

## Docbookapp

El lenguaje de programación usado es Python, podemos ejecutarlo con un editor o IDE que admita archivos .py o desde línea de comando escribiendo “py docbookapp.py”. Es importante que el archivo library.xml este en la misma carpeta que el ejecutor.

Al ejecutarlo le aparecerá por pantalla un sencillo menú con 3 opciones:

1. Añadir libro. Por teclado ira añadiendo partes formadas por capítulos formados por párrafos al libro.
2. Mostrar libros y artículos. Se mostrará todos los libros y artículos contenidos en él .xml
3. Salir