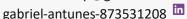
GABRIEL ANTUNES

Rua R. Mampituba, Sapucaia do Sul 👖

51993180317

gabrielantunesemp@gmail.com [™]



uobiel ⁽¹⁾



OBJETIVO

Busco uma oportunidade para desenvolver minha carreira na área de Análise e

Desenvolvimento de Sistemas, onde possa aplicar meus conhecimentos adquiridos no curso e minhas habilidades técnicas em programação para contribuir com soluções inovadoras e eficientes. Tenho paixão por tecnologia e estou ansioso para aprender e crescer como profissional, buscando constantemente desafios que impulsionem meu desenvolvimento e permitam aprimorar minhas habilidades de resolução de problemas e trabalho em equipe.



EDUCAÇÃO

Analise e Desenvolvimento de Sistemas | Unisinos

CURSANDO

Práticas necessárias para projetar, desenvolver, implementar e manter sistemas de informação

Lógica em programação | Dio CONCLUÍDO EM 2022

habilidade essencial, independentemente da linguagem ou tecnologia específica, uma abordagem estruturada e sistemática para resolver problemas através de algoritmos bem formulados.



EXPERIÊNCIA

Analista de Testes | Autônomo

CARGO ATUAL

Responsável pelos testes manuais em novas features, em automatizar o site e dar manutenção no código (Javascript, Cypress, Cucumber), escrita de cenários em BDD, gerenciamento de casos de testes, gerenciamento de BUGS, criação de relatórios diários, dashboards demonstrativos (Quant. De BUGs abertos em um determinado período de tempo, SQUAD com mais BUGs, etc...), responsável por bom gerenciamento e disseminação de qualidade dentro da empresa.

Fiscal de Caixa | Unidasul

12/05/2022 - 12/11/2022

Responsável pelos Operadores de Caixa, resolver conflitos rotineiros, retirada de dinheiro dos caixas, depósitos de dinheiro, realizar o fechamento dos caixas, gerenciar idas/vindas para o horário de trabalho, liberar funções privadas nos caixas.



HABILIDADES

- JavaScript (Básico)
- GIT e Versionamento
- BDD
- Cypress
- Cucumber
- Automação

- Robot Framework
- Appium
- HTML e CSS
- Lógica de Programação
- Boa comunicação
- Proatividade