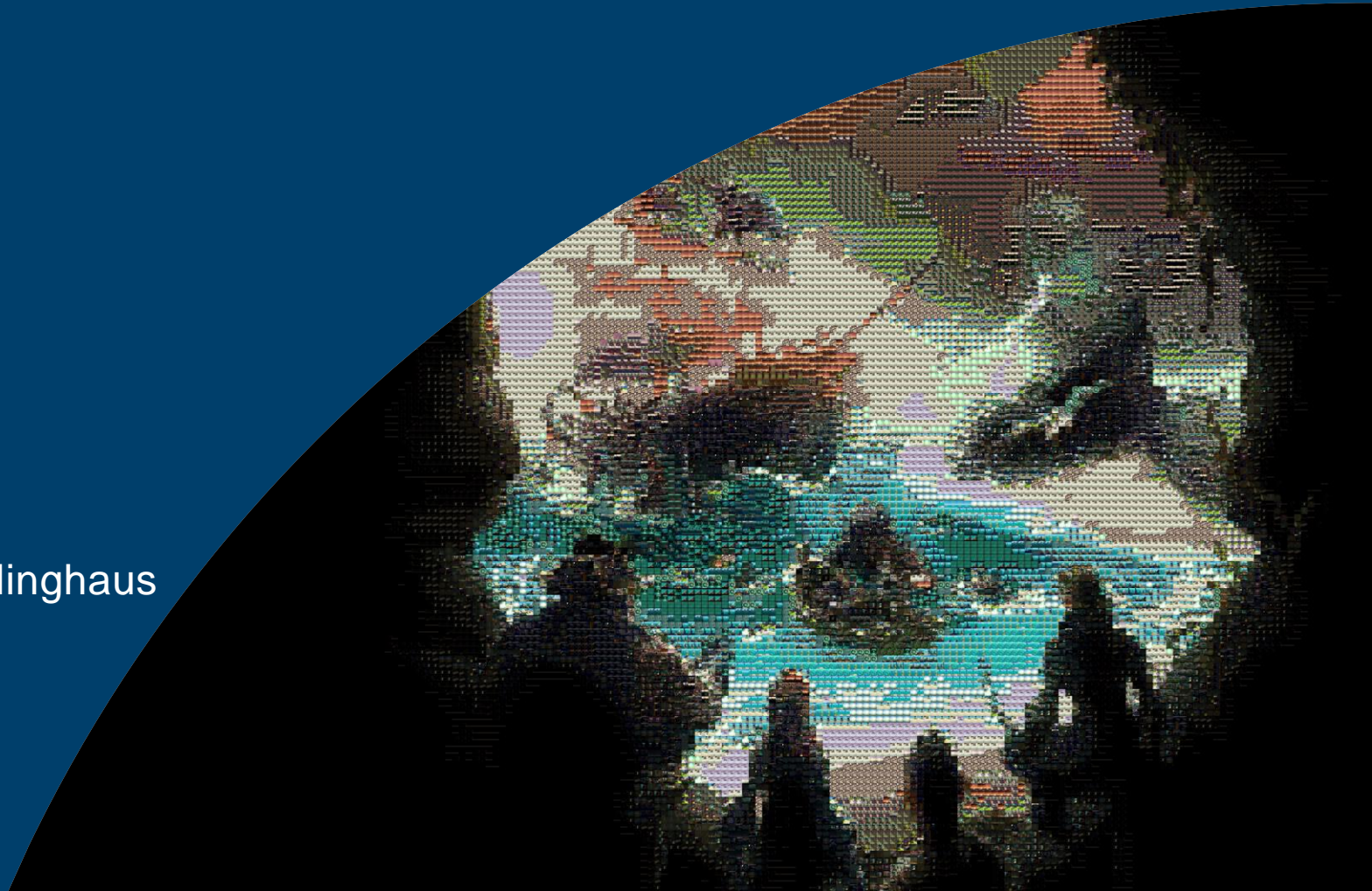


# MosAlc

GUI & Datenbank

Jannik Wübbe, Henning Sander, Fynn Ellinghaus

08.12.2021



# Agenda

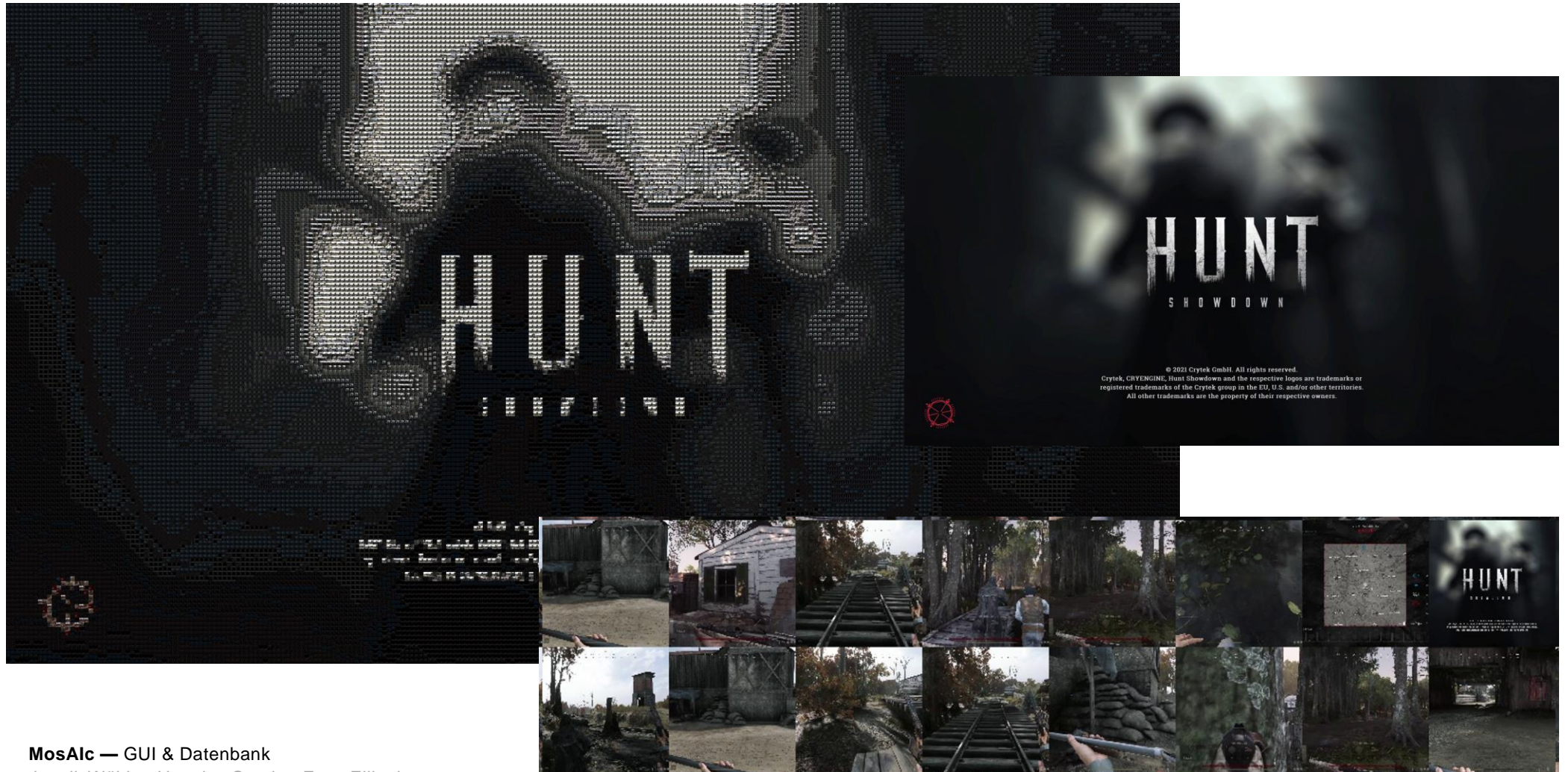
1. Zieldefinition
2. Rückblick
3. Stand der Dinge (Live-Demo)
4. Erkenntnisse
5. Ausblick

## Zieldefinition

Ziel dieses Projektes soll es sein, aus einer beliebigen Videodatei bzw. Bildergalerie automatisiert *und interaktiv* ein Mosaik aus einer Bildvorlage generieren zu können.



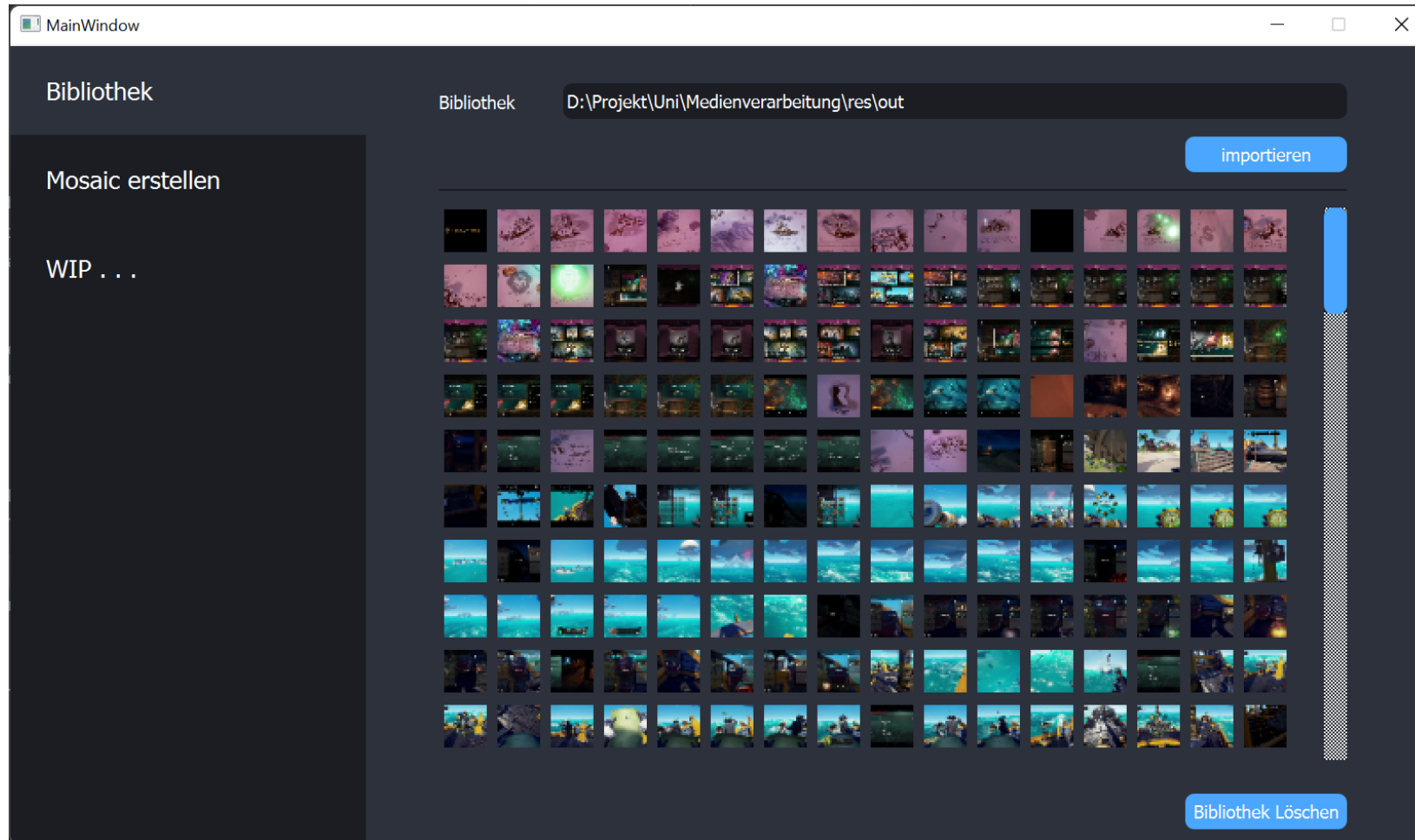
# Rückblick



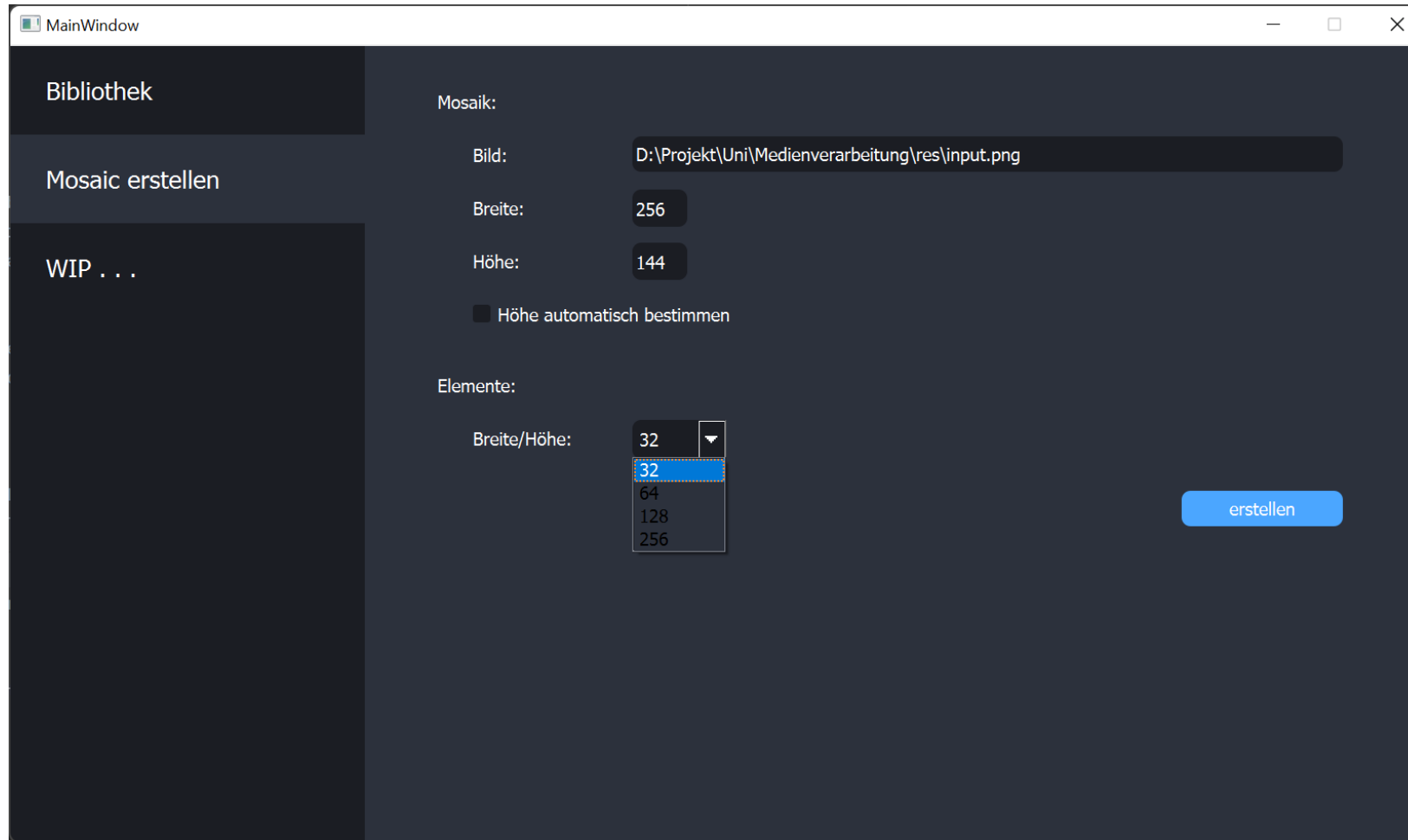
# Stand der Dinge

Live-Demo

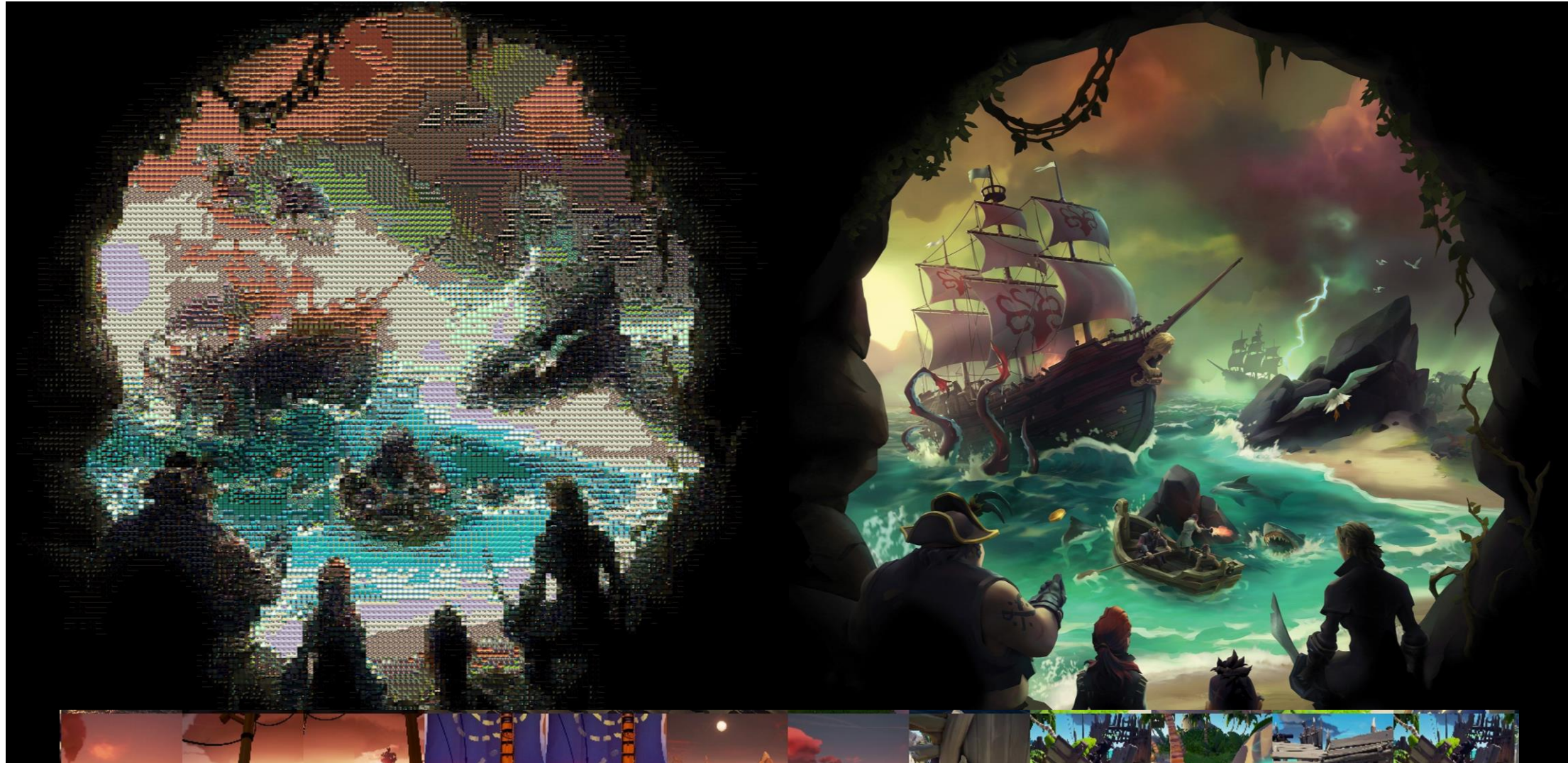
## GUI – Bibliothek importieren



## GUI – Bibliothek importieren









## Erkenntnisse

- Weniger RAM-Belastung durch Datenbank
- Schnelleres Testen durch GUI
- Sea Of Thieves eignet sich durch hellere Farben besser als Hunt Showdown

## Ausblick

- Gesichtserkennung
  - Zuschneiden der Bilder
  - Teilmosaik?
- Kantenerkennung?
  - Detailmosaik



# Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!