Freeze Me!

A Media Processing Project

Datum: Tag der Abgabe!

Gruppe: Jan Rekemeyer, Iskander Yusupov und Hendrik Finke

1 Einleitung und Ziel

Unserem Projekt haben wir der folgende Zielsetzung gewidmet: // Wir entwickeln ein Programm, welches es erm \tilde{A} ¶glicht aus einem Video ein Bild zu erzeugen, welches die Bewegungsdynamik des Videos \tilde{A} \mathbb{Z} sthetisch einfasst und dabei den Eindruck fortw \tilde{A} \mathbb{Z} hrender Bewegung erh \tilde{A} \mathbb{Z} lt.