

Certo! Ti propongo un esercizio pratico che ti aiuterà a comprendere meglio classi e oggetti in Python.

◇ Esercizio: Gestione di una Libreria

Obiettivo:

Creare una classe **Libro** che rappresenta un libro in una libreria e una classe **Libreria** che gestisce una collezione di libri.

Istruzioni:

1. Crea una classe **Libro** con:

- Un **costruttore** che accetta **titolo**, **autore** e **anno_publicazione**.
- Un metodo **descrizione()** che restituisce una stringa con le informazioni del libro.

2. Crea una classe **Libreria** con:

- Un **costruttore** che inizializza un elenco vuoto di libri.
- Un metodo **aggiungi_libro(libro)** che aggiunge un libro alla libreria.
- Un metodo **mostra_libri()** che stampa la lista dei libri disponibili.
- Un metodo **cerca_per_autore-autore)** che restituisce tutti i libri di un determinato autore.

3. Scrivi del codice per:

- Creare alcuni oggetti **Libro**.
- Creare un oggetto **Libreria** e aggiungere i libri.
- Stampare tutti i libri e cercare quelli di un autore specifico.

◇ Esempio di output atteso

Dopo aver implementato e lanciato il codice, il programma potrebbe stampare qualcosa di simile:

```
📖 Libri nella libreria:
- Il Signore degli Anelli di J.R.R. Tolkien (1954)
- 1984 di George Orwell (1949)
- Il Silmarillion di J.R.R. Tolkien (1977)

📖 Libri di J.R.R. Tolkien:
- Il Signore degli Anelli (1954)
- Il Silmarillion (1977)
```

Prova a scrivere il codice da solo! Se vuoi una soluzione o un suggerimento, fammelo sapere! 😊