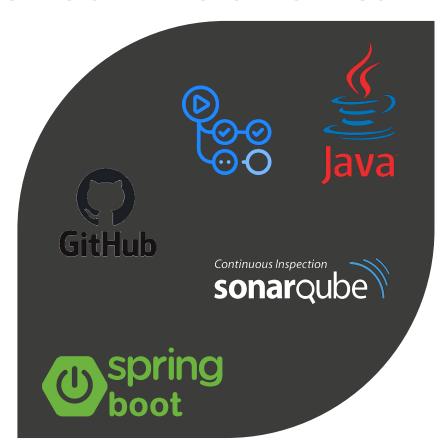


TRABAJO FINAL INTEGRACIÓN CONTINUA EN EL DESARROLLO ÁGIL

EDISON IGNACIO DE LA CRUZ RODRÍGUEZ



Contenido

Introducción	3
Desarrollo Práctica Inicial tema 5	4
Creación de repositorio y despliegue del Moviecards-Service	5
Nueva Versión de la Aplicación MovieCards para conectarse a otro servicio	6
Modificación del microservicio Moviecards-Service	7
Despliegue a nuevo entorno de Pre-Producción	8
Nueva Versión de la Aplicación para Manejar la Fecha de Fallecimiento	9
Garantía de Calidad con SonarQube	12
Enlaces a Repositorios y Video	14
Conclusión	15

Introducción

La integración continua (CI, por sus siglas en inglés) es una práctica fundamental en el desarrollo ágil de software que busca mejorar la eficiencia y calidad de los procesos de desarrollo. Esta metodología permite identificar y solucionar problemas de manera rápida y efectiva, reduciendo el riesgo de errores y conflictos en el código que, de no detectarse a tiempo, podrían convertirse en problemas críticos y de alto costo para su solución.

En este trabajo, se presenta la implementación de los requerimientos del trabajo final sobre la aplicación MovieCards, la cual permite registrar actores y películas, así como generar relaciones entre ellos. Además, se aborda la práctica del tema 5, que sirvió como base para el desarrollo de esta solución.

El proyecto incorpora mejoras significativas, como la integración con un servicio independiente (moviecards-service) y la adición de funcionalidades adicionales, como el manejo de la fecha de fallecimiento de los actores. También se implementaron pruebas unitarias, de integración y funcionales (end-to-end), se desplegó la aplicación y su servicio en Azure, y se aseguró el cumplimiento de los requisitos técnicos establecidos. Finalmente, se aplicó un control de calidad del código mediante herramientas como SonarQube, reduciendo los errores críticos a su mínima expresión y garantizando un producto robusto y confiable.

Desarrollo Práctica Inicial tema 5

Como requisito previo para el trabajo final, se completó la práctica del tema 5, que consistió en desplegar la aplicación MovieCards. Esta aplicación permite registrar actores y películas, y establecer relaciones entre ellos. Durante esta fase, se llevaron a cabo las siguientes acciones:

1. Instalación de la infraestructura necesaria:

- Creación de cuentas en GitHub y Azure.
- Instalación de Docker y configuración de un contenedor con SonarQube para el análisis estático del código.

2. Creación del repositorio:

- Se generó un repositorio local a partir del código proporcionado por el profesor.
- El repositorio se subió a GitHub para su gestión y control de versiones.

3. Diseño del flujo de trabajo (workflow):

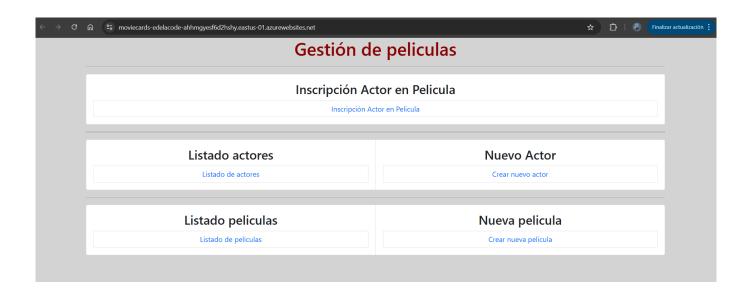
 Se configuró un pipeline de integración continúa utilizando GitHub Actions, definiendo las etapas de construcción, pruebas y despliegue.

4. Segunda versión de la aplicación:

• Se realizaron modificaciones en la interfaz de usuario, ajustando colores y estilos para mejorar la experiencia del usuario.

La aplicación fue desplegada en Azure y quedó disponible en la siguiente URL:

https://moviecards-edelacode-ahhmgyesf6d2hshy.eastus-01.azurewebsites.net/



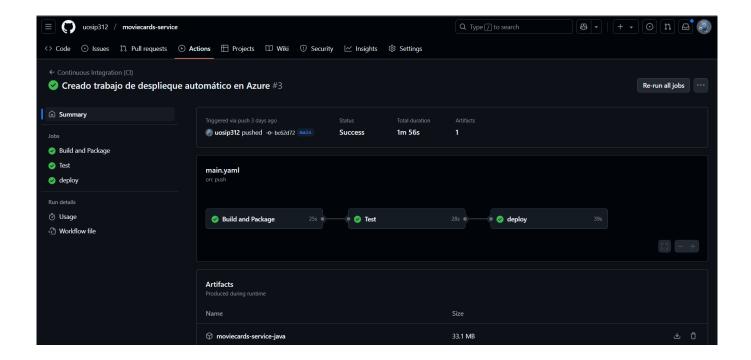
Creación de repositorio y despliegue del Moviecards-Service

Se creó un nuevo repositorio en GitHub llamado moviecards-service, el cual contiene el código del servicio que será consumido por la aplicación principal. Para desplegar este servicio en Azure, se realizaron los siguientes pasos:

- 1. Creación de una nueva aplicación web en Azure:
 - 5. Se configuró una aplicación web en Azure, conectada directamente al repositorio de GitHub para facilitar el despliegue continuo.
- 2. Configuración de GitHub Actions:
 - 6. Se implementó un flujo de trabajo (workflow) en un archivo YAML para automatizar el despliegue del servicio en Azure. Este workflow incluye las siguientes etapas:
 - 7. **Build:** Compilación del código del servicio.
 - 8. Test: Ejecución de pruebas unitarias y de integración.
 - 9. Deploy: Despliegue automático en Azure.

El servicio quedó funcionando en la siguiente URL:

https://moviecards-service-edelacode-facuerczdsbwbygs.eastus-01.azurewebsites.net/



Nueva Versión de la Aplicación MovieCards para conectarse a otro servicio

Se realizó una nueva versión de la aplicación MovieCards, modificando su arquitectura para que, en lugar de ser una aplicación monolítica, se conecte al microservicio moviecards-service desplegado en Azure. Para ello, se siguieron los siguientes pasos:

- Creación de un milestone en GitHub:
 - Se creó un milestone llamado "Utilizar servicio como backend" para organizar y registrar los cambios.
- Creación de issues y modificaciones en el código:
 - 1. Modificar el código de la aplicación en src/main:
 - 1.1. Se adaptaron las clases ActorServiceImpl y MovieServiceImpl para consumir el servicio backend.
 - 1.2. Se implementaron llamadas HTTP al servicio moviecards-service para gestionar actores y películas.
 - 2. Modificar el código de las pruebas en src/test:
 - 2.1. Se ajustaron las pruebas unitarias y de integración para validar el funcionamiento del servicio backend.

La aplicación sigue funcionando en la misma URL:

https://moviecards-edelacode-ahhmgyesf6d2hshy.eastus-01.azurewebsites.net/

```
public class ActorServiceImpl implements ActorService {

private static final String URL = URL_BASE + "/actors"; 4 usages

private final RestTemplate restTemplate; 5 usages

public ActorServiceImpl(RestTemplate restTemplate) { ± Edison de la Cruz this.restTemplate = restTemplate; }

Querride 5 usages ± Edison de la Cruz public List<Actor> getAllActors() {

Actor[] actors = restTemplate.getForObject(URL, Actor[].class); assert actors != null; return List.of(actors); }

}
```

```
public class MovieServiceImpl implements MovieService {

private static final String URL = URL_BASE + "/movies"; 4 usages

private final RestTemplate restTemplate; 5 usages

public MovieServiceImpl(RestTemplate restTemplate) { ± Edison de la Cruz this.restTemplate = restTemplate; }

public MovieServiceImpl(RestTemplate restTemplate) { ± Edison de la Cruz this.restTemplate = restTemplate; }

public List<Movie> getAllMovies() {

Movie[] movies = restTemplate.getForObject(URL, Movie[].class); assert movies != null; return List.of(movies); }

}
```

Modificación del microservicio Moviecards-Service

Se modificó el código del repositorio moviecards-service para añadir un nuevo atributo en la clase Actor, llamado deadDate, que almacena la fecha de fallecimiento del actor. Este cambio incluyó:

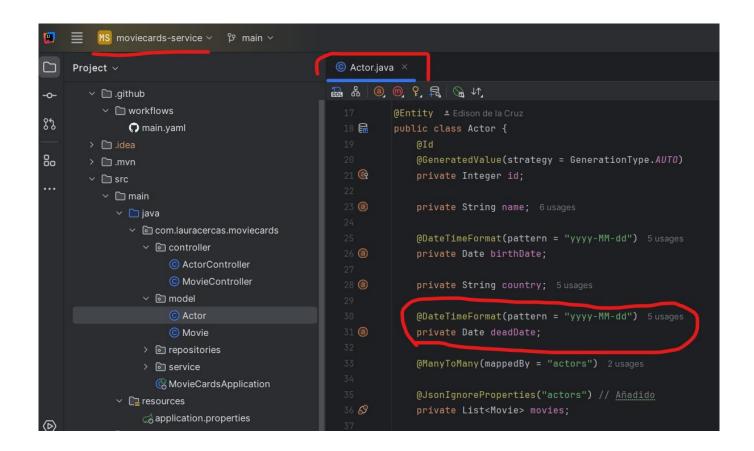
Modificación del modelo de datos:

- 1. Se añadió el campo deadDate en la clase Actor.
- 2. Se actualizaron los métodos relacionados con la creación y actualización de actores para manejar este nuevo atributo.

Despliegue en Azure:

1. Los cambios fueron desplegados nuevamente en Azure utilizando GitHub Actions, manteniendo la misma URL del servicio:

https://moviecards-service-edelacode-facuerczdsbwbygs.eastus-01.azurewebsites.net/



Despliegue a nuevo entorno de Pre-Producción

En esta parte del proyecto final se requiere la creación de una nueva fase en el flujo de trabajo para integración continua, entre los trabajos QA y DEPLOY. Para ello, se siguieron los siguientes pasos:

- Creación de una nueva aplicación web en Azure para desplegar un entorno de preproducción.
- Modificación del workflow, agregando un nuevo trabajo llamado "stage" entre los trabajos "qa" y "deploy", para desplegar la aplicación en el entorno de pre-producción.
- Despliegue exitoso en el entorno de pre-producción.

```
runs-on: ubuntu-latest
needs: test
if: github.ref=='refs/heads/main'
environment:
name: 'Pre-Production'
url: ${{ steps.deploy-to-webapp.outputs.webapp-url }}

steps:
- name: Download artifact from build job
uses: actions/download-artifact@v4
with:
name: moviecards-java

- name: Deploy to Azure Web App
id: deploy-to-webapp
uses: azure/webapps-deploy@v3
with:
app-name: 'moviecards-pre-edelacode'
slot-name: 'Production'
package: '*.jar'
publish-profile: ${{ secrets.AZUREAPPSERVICE_PUBLISHPROFILE_F8CEE65FA63045FA8570BB90802B029A }}
```

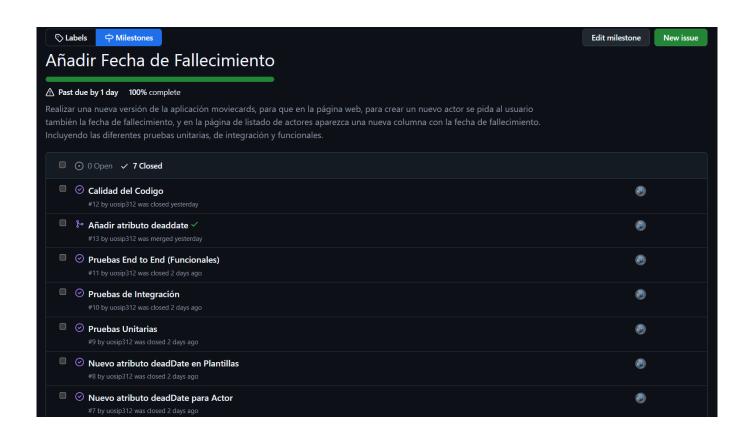


Nueva Versión de la Aplicación para Manejar la Fecha de Fallecimiento

Se realizó una nueva versión de la aplicación MovieCards para incluir la funcionalidad de manejar la fecha de fallecimiento de los actores.

Fue creado un nuevo milestone en GitHub llamado "Añadir Fecha de Fallecimiento", junto con los siguientes issues:

- Agregar campo deadDate en el formulario de Actor: Se modificó el formulario para incluir la fecha de fallecimiento.
- Agregar deadDate en la tabla con el listado de Actores: Se añadió una nueva columna en la tabla para mostrar la fecha de fallecimiento.
- Agregar y considerar deadDate en las pruebas unitarias: Se actualizaron las pruebas unitarias.
- Agregar y considerar deadDate en las pruebas de integración: Se actualizaron las pruebas de integración.
- Agregar y considerar deadDate en las pruebas funcionales (end-to-end): Se actualizaron las pruebas funcionales.



```
actor.setDirchDate(new Date()),
actor.setDeadDate(new Date());

Actor savedActor = actorJPA.save(actor);

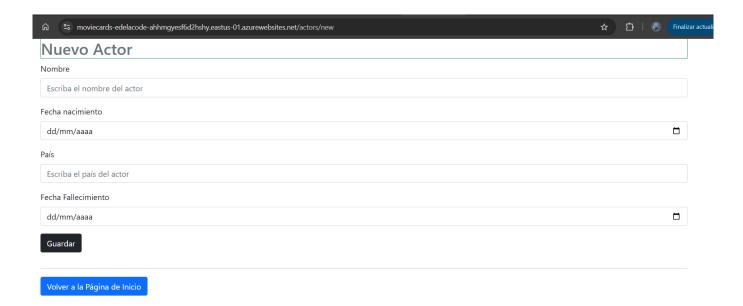
assertNotNull(savedActor.getId());

Optional<Actor> foundActor = actorJPA.findById(savedActor.getId());

it estSetGetDeadDate() {
    Date deadDateExample = new Date();
    actor.setDeadDate(deadDateExample);
    assertEquals(savedActor, foundActor.get());
    assertEquals(deadDateExample, actor.getDeadDate());

assertNotNull(foundActor.get().getDeadDate());
```

actor.setName("actor");

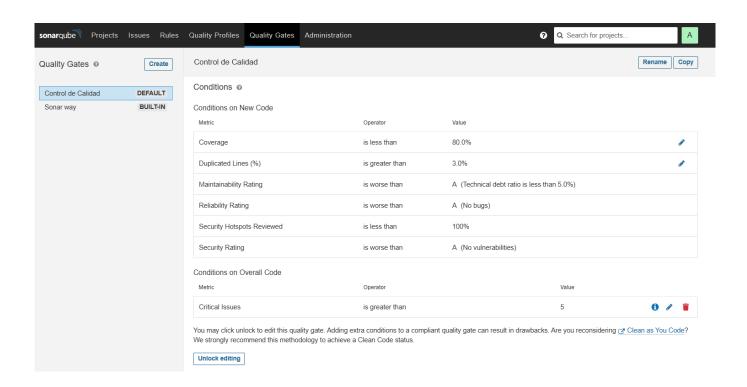


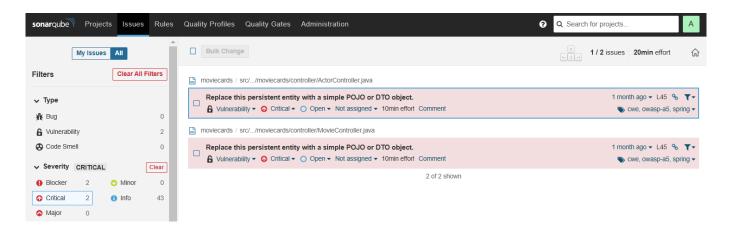


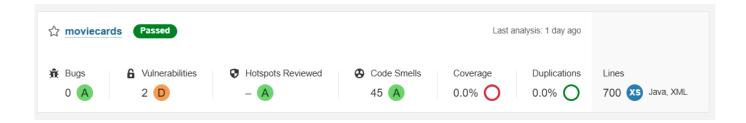
Garantía de Calidad con SonarQube

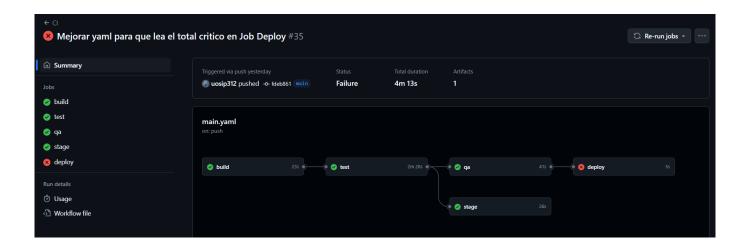
Para asegurar la calidad del código, se realizaron las siguientes acciones:

- Modificación del Quality Gates de SonarQube para que no permita más de 5 errores críticos.
- Instalación del paquete JQ en el contenedor de Ubuntu con SonarQube, para recuperar el total de errores críticos en una consulta.
- Corrección del workflow (main.yaml) para que no despliegue a producción si hay más de 5 errores críticos.
- Corrección de errores críticos en la aplicación MovieCards para cumplir con los requisitos de calidad y permitir el despliegue a producción.

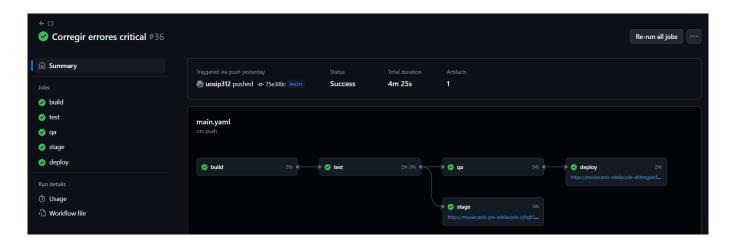












Enlaces a Repositorios y Video

Para facilitar la revisión y replicación del trabajo, se han compartido los siguientes recursos:

- Repositorio de MovieCards (Producción): https://moviecards-edelacode-ahhmgyesf6d2hshy.eastus-01.azurewebsites.net/
- Repositorio de MovieCards Service: https://moviecards-service-edelacode-facuerczdsbwbygs.eastus-01.azurewebsites.net/
- Repositorio de MovieCards (Pre-Producción): https://moviecards-pre-edelacode-cyhgh2d9gtdyaxdt.eastus-01.azurewebsites.net/
- Video demostrativo: Trabajo Final ICDA Edison DelaCruzRodriguez.mp4

Conclusión

En conclusión, este trabajo demostró la importancia de la integración continua y el control de calidad en el desarrollo moderno de software. La automatización de los procesos de construcción, pruebas y despliegue permitió detectar y resolver problemas de manera rápida y eficiente, reduciendo el riesgo de errores críticos en producción.

El trabajo final permitió consolidar los conocimientos adquiridos durante el curso, aplicándolos en el desarrollo y mejora de la aplicación MovieCards. Se logró desplegar tanto la aplicación como su servicio en Azure, cumpliendo con todos los requisitos técnicos y funcionales. La adición del atributo deadDate y su integración en la aplicación demostró la importancia de mantener un código modular y escalable, facilitando la incorporación de nuevas funcionalidades.

Además, se reforzaron buenas prácticas de desarrollo, como el uso de pruebas unitarias, de integración y funcionales, así como la garantía de calidad mediante herramientas como SonarQube. En resumen, este trabajo no solo cumplió con los objetivos planteados, sino que también sirvió como una valiosa experiencia para enfrentar desafíos similares en el futuro.