

요구사항 변경

- ❖ 개발 프로세스 동안 여러 관점의 변화에 따른 요구사항의 우선 순위 변화
- ❖ 시스템 고객들은 사업의 관점에서 최종 사용자의 요구사항과 충돌하는 요구사항을 명시할 수 있음.
- ❖ 시스템 개발동안 사업 환경과 기술적 환경의 변화





지속적 요구사항과 휘발성 요구사항

- ❖ 지속적 요구사항. 고객 조직의 핵심적 활동에서 나온 안정적인 요구사항
 - (예) 병원에는 항상 의사, 간호사 등이 있다.
 - 도메인 모델로부터 유도될 수 있음.
- ❖ 휘발성 요구사항. 개발하는 동안 또는 시스템을 사용하는 동안 변경되는 요구사항
 - (예) 병원에서, 건강 관리 정책으로부터 유도된 요구사항.



요구사항 관리 계획

❖ 요구 공학 프로세스동안 수립할 계획들:

- 요구사항 인식
 - 요구사항을 어떻게 식별할 것인가.
- 변경 관리 프로세스
 - 요구사항 변경을 분석할 때의 프로세스에 대한 계획
- 추적성(Traceability) 정책
 - 요구사항 사이의 관계를 관리하기 위한 계획
- CASE 도구 지원
 - 요구사항 변경을 관리하는 것을 지원하는 도구들에 대한 계획



추적성(Traceability)

- ❖ 추적성은 요구사항, 요구사항의 근원, 그리고 시스템 설계 사이의 관계에 관심을 둠
- ❖ 근원 추적성
 - 요구사항으로부터 요구사항을 제안한 stakeholder로의 링크
- ❖ 요구사항 추적성
 - 종속적인 요구사항 사이의 관계
- ❖ 설계 추적성
 - 요구사항에서 설계로의 링크



CASE 도구 지원

❖ 요구사항 저장소

- 요구사항은 안전하게 관리되는 데이터 저장소에 보관됨.

❖ 변경 관리

- 각 단계들 사이의 정보 흐름을 부분적으로 자동화

❖ 추적성 관리

- 요구사항 사이의 링크들을 자동적으로 검색.



요구사항 변경 관리

- ❖ 제안된 모든 변경 사항을 요구사항에 적용하여야 함.
- ❖ 주요 단계
 - 문제 분석. 요구사항의 문제점을 토의하고 변경을 제안함.
 - 변경 분석과 비용 추정. 변경에 따른 다른 요구사항에의 영향을 측정.
 - 변경 실현. 요구사항 문서와 변경의 영향을 받는 다른 문서들을 수정.



요약

- ❖ 요구 공학 프로세스는 가능성 분석, 요구사항 유도와 분석, 요구사항 명세화, 그리고 요구사항 관리를 포함함.
- ❖ 요구사항 분석은 도메인 이해, 요구사항 수집, 분류, 구조화, 우선 순위화와 확인을 포함하는 반복 작업임.
- ❖ 시스템은 다른 요구사항을 가진 다수의 stakeholder들이 관련됨.





요약(계속)

- ❖ 사회적 조직적 요인들이 시스템 요구사항에 영향을 미침.
- ❖ 요구사항 검증은 정확성, 일관성, 완전성, 현실성, 그리고 시험 가능성에 대한 검사를 포함함.
- ❖ 기업 환경의 변화는 필연적으로 요구사항에 대한 변경을 가져옴.
- ❖ 요구사항 관리는 계획과 변경 관리를 포함함.

