

년도-학기 (year-semester)	2025-2
과목명 (course name)	소프트웨어공학 Software Engineering
과목번호-분반 (courseNo-classNo)	G01060 - 01
학점(강의-실습) (credit)	3.00(-0.00)
ABEEK(설계학점) (Abeek credit)	
담당교수 (professor)	강만모 Kang, Man-Mo
연구실 번호 (office phone)	
학부(과)사무실 (Dept.office phone)	259-2214
개설학과-학년 (department-year)	IT융합전공 Information Technology-3year
이수구분 (type of course requirement)	전선 Major Elective
E-MAIL	manmoakng@ulsan.ac.kr
과목유형 (module of lecture)	이론중심 Theory
홈페이지 (Homepage)	
강좌유형(주) (type of lecture)	일반강좌 General Lecture
강좌유형(부) (type of lecture)	
시간표 (Class schedule)	화2,3,수3
성적평가방법 (method of grade evaluation)	상대평가 / 등급 relative evaluation
상담시간 (Office hour)	Office Hour(화 6, 수 8교시) 또는 그외 시간 상담 필요시 사전에 email 또는 전화 요망. 연락처: manmoakng@ulsan.ac.kr, 052-259-1405
선수과목 (prerequisite)	1. 필수 : 2. 권장 :

1.교과목 개요(course description)

크고 복잡한 소프트웨어를 효율적으로 개발하여 높은 품질을 갖도록 하는 방법, 도구에 대한 학문인 소프트웨어 공학의 기본적인 개념을 소프트웨어 생명 주기를 중심으로 습득한다. This course involves an investigation of the principles of software engineering and practical experience in their application. This course covers sw life cycle, basic tools and techniques for sw development including UML. Students in the course will participate in the planning, analysis, design and development of a group project.

2.교수목표(goal of instruction)

3.주요 학습내용 및 수업진행방법(main contents & methods of teaching)

강의 노트를 수업 전에 강의 홈페이지에 게시함으로써 학생들의 예습을 도움. 학생들은 강의 노트를 통해 매 chapter가 시작하기 전에 기초적인 내용을 익힘. 핵심 내용에 대한 강의와 질의 응답을 통한 수업 진행. 중요한 소프트웨어 공학 기법에 대해 팀 단위로 프로젝트를 수행하도록 하여 발표하고 평가

4.학습 성과 평가방법(evaluation criteria)

시험 (중간, 기말) (90%) 출석 (5%) 기타 (5%)

평가항목 (evaluation)	출석 (attendance)	중간고사 (midterm exam)	기말고사 (final exam)	리포트 (report)	발표 (presentation)	퀴즈 (quiz)	Term Project	기타 (etc.)
성적반영비율 (percentage)	5.00	45.00	45.00	0.00	0.00	0.00	0.00	5.00

5.교재 및 참고 문헌(textbook & reference books)

1.[주교재] 직접작성한 교재 강만모

6.주별 진도계획, 학습자료 및 시험계획(Course Schedule : weekly plan, reading materials & exam schedule)

주(week No)	주별 진도 계획(weekly plan)	학습자료(reading materials)	시험계획(exam schedule)
제1주(week 1)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 공학의 개념		
제2주(week 2)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 프로세스(생명주기)		
제3주(week 3)	[주별진도(topic)] 자동화된 프로세스 지원		
제4주(week 4)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 요구사항1		
제5주(week 5)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 요구사항2		
제6주(week 6)	[주별진도(topic)] 요구 공학 프로세스1		
제7주(week 7)	[주별진도(topic)] 요구 공학 프로세스2		무시험 주간(No exams)
제8주(week 8)	[주별진도(topic)] 중간 고사, 팀 프로젝트 중간 발표		중간고사(mid-term exam
제9주(week 9)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 분석		무시험 주간(No exams)
제10주(week 10)	[주별진도(topic)] 시스템 모델		
제11주(week 11)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 구조 설계		
제12주(week 12)	[주별진도(topic)] 객체 지향 설계		

6.주별 진도계획, 학습자료 및 시험계획(Course Schedule : weekly plan, reading materials & exam schedule)

주(week No)	주별 진도 계획(weekly plan)	학습자료(reading materials)	시험계획(exam schedule)
제13주(week 13)	[주별진도(topic)] 소프트웨어 설계		
제14주(week 14)	[주별진도(topic)] Verification & Validation		
제15주(week 15)	[주별진도(topic)] 보강주		
제16주(week 16)	[주별진도(topic)] 기말 고사, 팀 프로젝트 최종 발표		기말고사(final exam)

핵심역량 (KQI)	연계성정도	목표(Goal):핵심성공요인(CSF)	산학여부
인본정신	중	지성인으로서의 기본소양 배양 : 문화에 대한 이해와 경험	N
전공역량	중	시스템 및 응용SW 설계 능력 : 요구 사항을 분석하고 시스템의 구성 요소를 정의할 수 있는 능력	Y
전공역량	중	IT 공학 및 소프트웨어 전공기초 지식 : 사회 및 공학적 문제 분석에 필요한 수학, 기초과학, 공학에 대한 기초지식 습득 수준	N
창의융합역량	중	자료의 수집, 분석능력 배양 : 자료 조사 방법의 이해와 활용	N
창의융합역량	중	종합적 사고능력 : 새로운 문제를 발견하는 능력	N

- ! 신체 장애로 강의 수강, 과제 수행, 시험 응시 등에 어려움이 있는 학생은 소속 학부(과) 사무실 및 수강 과목 담당교수를 통하여 지원방법을 논의하시면, 도우미 지원, 강의실 또는 좌석 조정, 과제 제출일 조정, 평가방법 조정 등 필요한 조치를 받으실 수 있습니다.
- ! 관련문의 : 장애학생지원센터(052-259-1320, 22호관 409호 학생복지팀)