

Interface testing

- 모듈 또는 서브시스템들이 보다 큰 시스템을 생성하기 위해 통합될 때 수행됨.
- 목적: 인터페이스 여러 또는 인터페이스들에 대한 개별적인 가정으로 인한 결함을 검출하기 위해서.
- 객체들이 각자의 인터페이스들에 의해 정의되는 객체-지향 개발에서는 특히 중요함.





Interface testing guidelines

- 극단적인 값을 갖는 매개변수들을 가지고 프로시저들을 호출할 수 있도록 테스트를 설계하라.
- 항상 null 포인터를 가지고 포인터 매개변수들을 시험하여라.
- 컴포넌트들이 잘못 동작하도록 테스트를 설계하여라.
- 메시지 전달 시스템에서 스트레스(stress) 테스팅을 사용하여라.
- 공유 메모리 시스템에서는 컴포넌트들이 동작하는 순서가 변하도록 하여라.

