

# *Key points*

- 소프트웨어 프로세스는 소프트웨어 시스템을 생산하고 진화하는데 관련되는 활동들이다. 이것들은 소프트웨어 프로세스 모델로 표현된다.
- 일반적인 활동으로는 명세화, 설계와 구현, 확인과 진화 등이다.
- 일반적인 프로세스 모델들은 소프트웨어 프로세스의 구조를 기술한다.
- 반복적인 프로세스 모델들은 소프트웨어 프로세스를 활동들이 반복되는 것으로 기술한다.

# *Key points(계속)*

- 요구 공학은 소프트웨어의 명세서를 개발하는 프로세스이다.
- 설계와 구현 프로세스는 명세서를 실행 가능한 프로그램으로 변환하는 프로세스이다.
- 확인과 검증은 시스템이 명세서와 사용자 요구사항을 만족하는지를 검사하는 것을 포함한다.
- 진화는 시스템이 사용된 이후에 그것을 변경 하는 것에 관련된다.
- CASE 기술은 소프트웨어 프로세스 활동들을 지원한다.