

Índice

[Introdução 3](#_Toc497661736)

[Principais Funcionalidades 4](#_Toc497661737)

[Arquitetura do Sistema 5](#_Toc497661738)

[Esquema de Dados 6](#_Toc497661739)

[Servidor 7](#_Toc497661740)

[User Routes 7](#_Toc497661741)

[Product Routes 7](#_Toc497661742)

[Shop List Routes 7](#_Toc497661743)

[Aplicação do Cliente 8](#_Toc497661744)

[Aplicação da Impressora 8](#_Toc497661745)

# Introdução

Este projeto foi desenvolvido no âmbito da Unidade Curricular de Computação Móvel, do 5º Ano do curso de Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto.

O principal objetivo era simular o funcionamento de uma loja, onde um cliente, através de uma aplicação Android, escolhia os produtos que pretendia adquirir através da leitura de código de barras e depois de ajustar a sua lista efetuava a compra. Uma vez confirmada a compra o servidor gerava um identificador único que era transmitido à aplicação do cliente, que convertia esse identificador num QRCode. Depois o cliente deslocava-se a uma impressora (aplicação Android), apresentava o QRCode e era gerado um recibo com os dados da compra.

Estas duas aplicações comunicavam com um serviço REST, localizado no servidor da loja, que posteriormente trocava informação com uma base de dados.

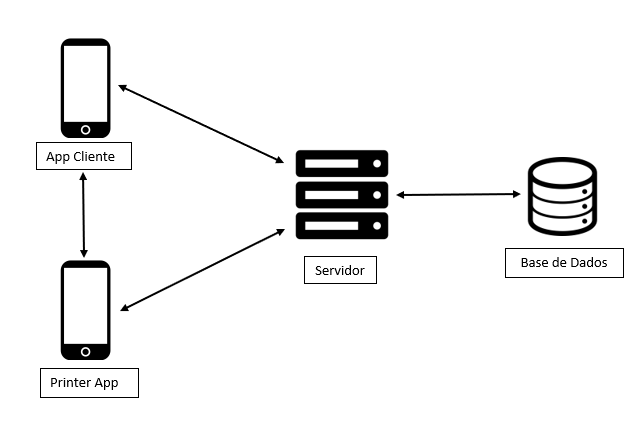
# Principais Funcionalidades

As principais funcionalidades do sistema são:

1. O LogIn de um utilizador registado através do seu e-mail e password;
2. O registo de um novo cliente que terá que fornecer os seguintes dados:
   1. Nome;
   2. Morada;
   3. NIF;
   4. E-mail;
   5. Password;
   6. Tipo Cartão de Crédito;
   7. Número do Cartão;
   8. Validade do Cartão.
3. A leitura de código de barras dos produtos;
4. Consultar as características dos produtos;
5. A adição do produto a uma lista de compras;
6. Efetuar a compra dos produtos que fazem parte da lista de compras;
7. A leitura do QRCode, gerado pela aplicação do cliente, por parte da aplicação da impressora;
8. A impressão de um recibo com as principais informações da compra efetuada.
9. A consulta das transações já efetuadas.

# Arquitetura do Sistema

Ambas as aplicações Androidcomunicam com os serviços REST do servidor. Este servidor, por sua vez, comunica também com uma base dados.



# Esquema de Dados

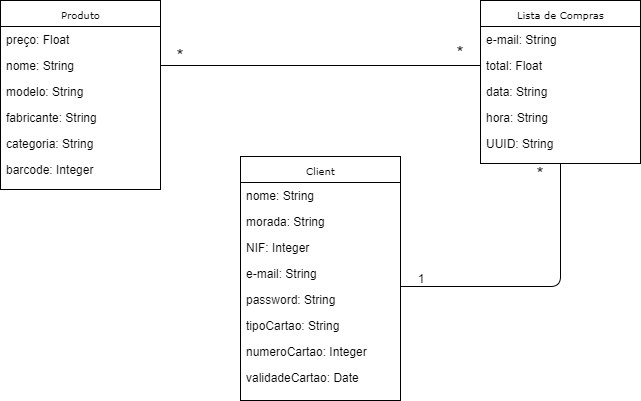
Como já foi referido um cliente é identificado por um email, morada, NIF, nome, password e os dados do cartão de crédito. Possui também uma chave pública que é usada para confirmar uma compra por parte do cliente.

A lista de compras tem o email do cliente, os produtos comprados, a data e a hora da compra e um identificador único (UUID) gerado aquando a confirmação da compra.

Um produto possui um preço, um nome, um modelo, um fabricante, uma categoria e um código de barras.

Só pode existir um produto com um código de barras, uma lista de compras com um UUID e um cliente com um email e NIF.

A base de dados foi implementada em NoSQL, mas precisamente em mongoDB.



# Servidor

O servidor consiste num conjunto de serviços REST.

Tanto os pedidos feitos ao servidor como as respostas estão formatados em JSON.

O serviço de compra de um conjunto de produtos requer que o pedido seja assinado através de uma chave privada, que posteriormente é verificada pelo servidor que tem guardada a chave pública correspondente, uma vez confirmada a compra o servidor gera um identificador único que envia como resposta para o dispositivo do cliente.

## User Routes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Rota** | **Parâmetros** | **Descrição** |
| POST | /api/user | Name  Address  NIF  E-mail  Password  CardType  CardNumber  CardValidty | Regista um novo cliente na base de dados. |
| POST | /api/login | E-mail  Password | Valida login de um cliente já registado. |

## Product Routes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Rota** | **Parâmetros** | **Descrição** |
| GET |  |  |  |
| POST |  |  |  |

## Shop List Routes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Rota** | **Parâmetros** | **Descrição** |
| POST |  |  |  |
| POST |  |  |  |

# Aplicação do Cliente

# Aplicação da Impressora