

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (национальный исследовательский университет) (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ФАКУЛЬТЕТ _	ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ	
КАФЕДРА	КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)	

Отчет

по домашнему заданию № 4

Название домашней работы: Основы объектно-ориентированного программирования.

Дисциплина: Алгоритмизация и программирование

Студент гр. ИУ6-15Б

(Подпись, дата)

B.A. Бирюков (И.О. Фамилия)

Преподаватель

(Подпись, дата)

А.А. Веселовский (И.О. Фамилия)

Вариант 2

Задание: Разработать класс для реализации указанного объекта. Построить его диаграмму и составить программный код.

Объект – ученик. Поля: фамилия, год рождения, средняя годовая оценка по пятибалльной шкале. Методы: процедура инициализации, процедура вывода информации об объекте на экран, функция вычисления возраста ученика и функции, возвращающие значения полей по запросу.

Напишем код класса на языке С++

```
class Student{
    private:
        std::string Surname;
        int BirthYear;
        float Mark;
    public:
        Student(std::string S, int Y, float M): Surname(S), BirthYear(Y),
Mark(M) {}
        Student(): Surname(""),BirthYear(0),Mark(0) {}
        void ShowInfo(){
            std::cout << "Ученик " << Surname << " родился в " << BirthYear
                      << " году. Средняя годовая оценка: " << Mark;
        int Age(int ThisYear){
            return ThisYear - BirthYear;
        int getBirthYear(){
            return BirthYear;
        int getMark(){
            return Mark;
        std::string getSurname(){
            return Surname;
```

Составим диаграмму класса:

```
Student
-Surname: string
-BirthYear: int
-Mark: float
+Student
(S: string, Y: int, M: float)
+Student()
+ShowInfo(): void
+Age(ThisYear: int): int
+getBirthYear(): int
+getMark(): float
+getSurname(): string
```

Рисунок 1 – диаграмма класса Student

Часть 1. Массив объектов

Задание: разработать тестирующую программу, в которой создается группа из п учеников, для которой определяется процент совершеннолетних и процент отличников.

Напишем код программы на С++

```
if (Group[i].getMark() == 5.0) {
    Otl_count++;
}

PercSov = (static_cast<float>(Sov_count)/num*100);
PercOtl = (static_cast<float>(Otl_count)/num*100);

std::cout << "Процент совершеннолетних в группе: " << PercSov <<
std::endl;
std::cout << "Процент отличников в группе: " << PercOtl << std::endl;
return 0;
}</pre>
```

Запустим программу и посмотрим на вывод

```
[Running] cd "d:\Лабы\АиП\Dz_4\" & g++ main.cpp -o main & "d:\Лабы\АиП\Dz_4\"main Ученик Земсков родился в 2007 году. Средняя годовая оценка: 3.2 Ученик Иванов родился в 2004 году. Средняя годовая оценка: 2.4 Ученик Петров родился в 1998 году. Средняя годовая оценка: 5 Процент совершеннолетних в группе: 66.6667 Процент отличников в группе: 33.3333
```

Рисунок 2 – результат работы программы

Программа работает корректно на тестовых данных.

Часть 2. Композиция

Задание: используя разработанный в первой части задания класс, построить диаграмму классов композиционного объекта. Составить программный код описания класса. Разработать тестирующую программу.

Объект – учебный класс. Включает в себя количество учеников в классе и массив учеников. Методы объекта должны позволять: инициализировать класс конкретными учениками, вывести информацию обо всех учениках на экран, получить количество совершеннолетних учеников в классе, определить процент отличников.

```
#include <iostream>
#include <vector>
const int curr_year = 2024;
class Student {
private:
    std::string surname;
    int birthYear;
    float mark;
public:
    Student(std::string surname, int birthYear, float mark):
surname(surname), birthYear(birthYear), mark(mark) {}
    void showInfo() {
        std::cout << "Ученик " << surname << " родился в " << birthYear
                  << " году. Средняя годовая оценка: " << mark << std::endl;
    int Age() {
        return curr_year - birthYear;
    float getMark() {
       return mark;
    std::string getSurname() {
       return surname;
    float getBirthYear(){
        return birthYear:
};
class Group {
private:
    std::vector<Student> students;
public:
    void addStudent(std::string surname, int birthYear, float mark) {
       students.emplace_back(surname, birthYear, mark);
    void showGroupInfo(){
        std::cout << "Информация обо всех учениках группы: " << std::endl;
        for (auto& student : students) {
            student.showInfo();
```

```
int countAdults(){
        int count = 0;
        for (auto& student : students) {
            if (student.Age() >= 18) {
                count++;
        return count;
    float percentOfExcellent(){
        int excellentCount = 0;
        for (auto& student : students) {
            if (student.getMark() == 5) {
                excellentCount++;
        return (static_cast<float>(excellentCount) / students.size() * 100);
};
int main() {
    Group group;
    group.addStudent("Земсков", 2007, 3.1);
    group.addStudent("Иванов", 2004, 2.9);
    group.addStudent("Петров", 1998, 5.0);
    group.showGroupInfo();
    std::cout << "Количество совершеннолетних в группе: "
              << group.countAdults() << std::endl;
    std::cout << "Процент отличников в группе: "
              << group.percentOfExcellent() << "%" << std::endl;
    return 0;
```

```
[Running] cd "d:\Лабы\AuП\Dz_4\" &6 g++ main.cpp -o main &6 "d:\Лабы\AuП\Dz_4\"main Информация обо всех учениках группы: Ученик Земсков родился в 2007 году. Средняя годовая оценка: 3.1 Ученик Иванов родился в 2004 году. Средняя годовая оценка: 2.9 Ученик Петров родился в 1998 году. Средняя годовая оценка: 5 Количество совершеннолетних в группе: 2 Процент отличников в группе: 33.3333%
[Done] exited with code=0 in 0.502 seconds
```

Рисунок 3 – результат работы программы

Программа корректно работает на тестовых данных.

Составим диаграмму классов:

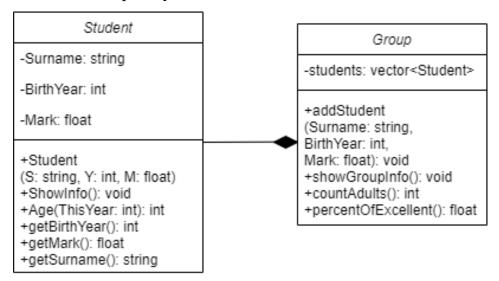


Рисунок 4 – диаграмма классов с композицией

Вывод: в ходе выполнения домашней работы научился на базовом уровне работать с массивами объектов, а также использовать композицию в написании программ.