Lucas Toshio de Castro Uyekita - F07089-1

Gabriel Batista Matos - T96615-9

Lucas Bernardo da Silva - N51432-9

Kevin de Moura Cardoso - N5327F-8

Matheus de Souza Almeida - N51058-7

Lucas Oliveira Prado - F1171F-8

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA DE COMUNICAÇÃO EM MASSA VIA GRUPOS E REUNIÕES

**INTRODUÇÃO**

Este trabalho tem como a finalidade reunir vários usuários em um determinado grupo e os permitir que se reúnam e conversem entre si.

**Desenvolvimento de ideias**: Nossa ideia inicial foi criar um modelo em UML (Unified Modeling Language) e com isso teríamos uma base inicial do trabalho, em sequência delegar para cada um uma função principal, ou seja, programador Front-End, Back-End e Banco de dados.

**Desenvolvimento do Modelo**: Decidido o modelo e dados que seriam necessários para a aplicação, o início da criação do molde e decisão das linguagens que seriam utilizadas em sua composição, que em questão são vue.js (Front-End), PHP (Back-End) e como banco de dados foi utilizado MySql.

**Desenvolvimento do projeto**: Uma vez decidida a linguagem que cada um usaria, foi dado início a produção do software em questão, que se utiliza de uma estrutura que permite armazenamento de conversas, usuários e reuniões.

**A divisão da aplicação é dada pelos seguintes módulos:**

**Autonomia do Usuário:** O usuário tem algumas funções dentro do software que permite com que ele crie reuniões, bate papo entre outros usuários, também o gerenciamento de cara reunião criada pelo próprio usuário.

**Reunião:** podendo ser criada para dois ou mais usuários, que proporciona uma conversa tendo uma previsão para seu início, onde cada contato do usuário que for chamado será marcado em uma lista que será criada, e na data prevista será criada uma “sala” particular para a conversa do grupo.

**Conversas:** o elemento principal que faz a ligação entre as mensagens que os usuários enviam um para o outro.

Figura 1

Diagrama, Esquemático

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Criação própria

As conversas serão enviadas do usuário para o Back-End, que validará o dado e o direciona para mensagem de dois lugares, um vai ser o banco de dados e o outro será para o usuário alvo da mensagem.

Figura 2

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Criação própria

**Modelagem Banco de Dados:** Criamos uma modelagem de banco de dados mais simples que, porém, no decorrer da criação percebemos que eram necessários mais campos funções.

Diagrama

Descrição gerada automaticamenteFigura 3

Fonte: Criação própria

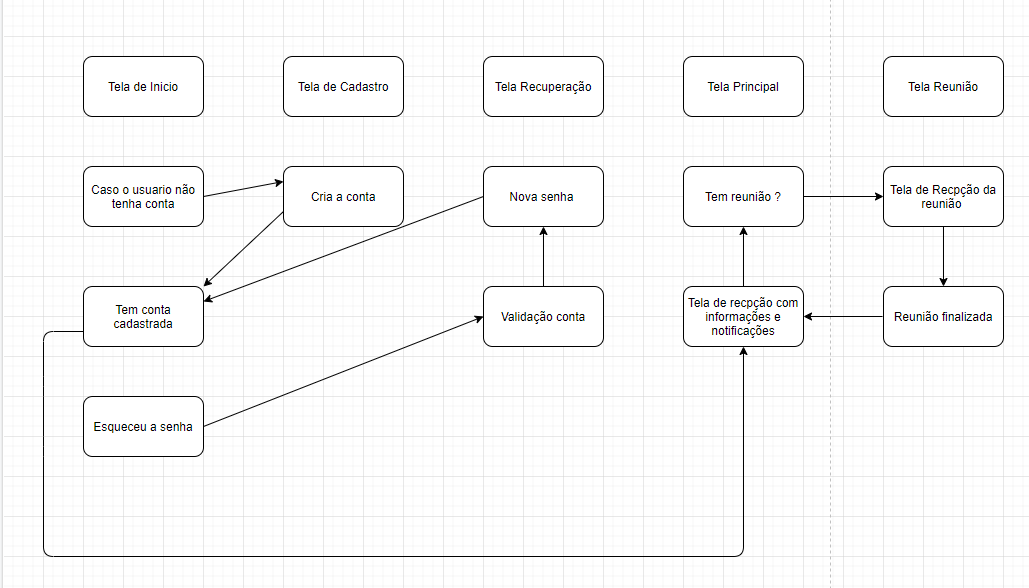
No plano de desenvolvimento do sistema backend está sendo desenvolvidos e composto pelo Gabriel Batista e Lucas Toshio, utilizando visual Studio como editor e o PHP como linguagem principal de programação e trabalhando no mesmo sempre dias úteis na semana.

No desenvolvimento da monografia e parte escrita está sendo desenvolvida e também composta apenas por Lucas Oliveira com padrão de norma ABNT seguindo sempre os critérios estabelecido pelo mesmo, editando sempre aos fins de semana.

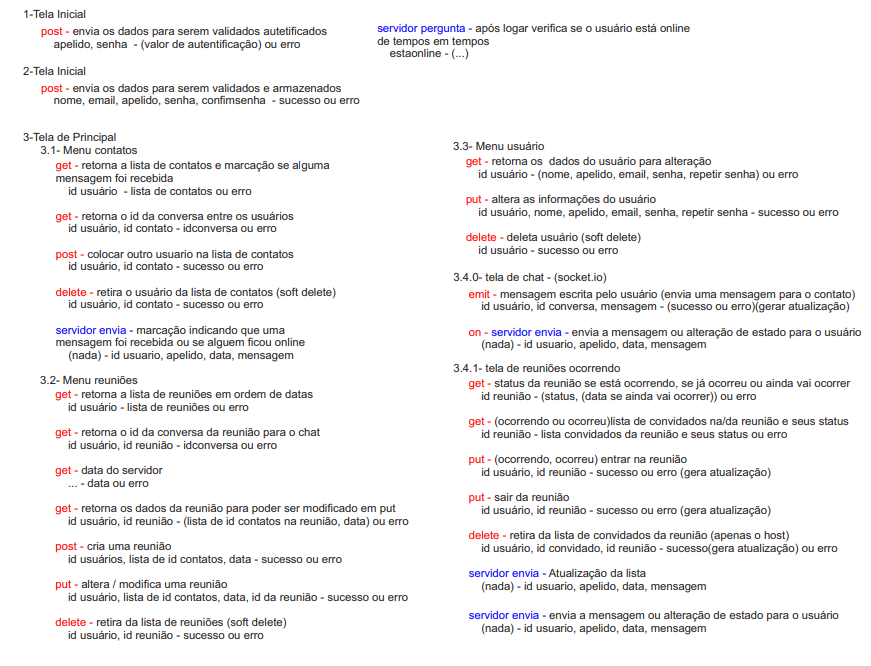
No desenvolvimento da sistema de frontend está sendo desenvolvidos e composto por Lucas Bernardo utilizando VScode (vue.js) como framework principal de programação trabalhando em dias úteis da semana.

No desenvolvimento do sistema e modelagem do banco de dados está sendo desenvolvido pelos alunos Kevin e Matheus em my SQL workbench para gerenciamento de dados e My SQL como linguagem principal de programação sendo desenvolvido juntamente com o backend, sendo assim tendo aplicações técnicas e interações rápidas em ambos os desenvolvimentos tendo os dias úteis semanais para tais desenvolvimentos e interações entre os alunos.

**ESTRUTURA DO USUÁRIO AO PROGRAMA**



**Mapa de requisições e inserções**



**FUNDAMENTOS DA COMUNICAÇÃO EM REDE**

Banco de Dados

Nossa escolha para banco de dados foi MySql, pela sua facilidade e disponibilidade de tecnologias, o MySql utiliza protocolo TCP sendo assim mais seguro para os dados. A porta de conexão escolhida é padrão 3306.

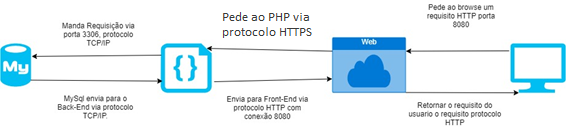
Front-End

Utilizando-se de uma framework voltado para componentes, o Front-End foi desenvolvido totalmente e vue.js que faz uma união organizada entre CSS, HTML e JavaScript, permitindo assim a utilização de estruturas pré estabelecidas, que por sua vez permitem a criação de diversas janelas e temas. A conexão entre o Front-End e o Back-End se estabelece via Axios (REST) permitindo assim a conversação entre essas duas etapas do programa.

Back-End

O projeto por ser em Js optamos para o PHP e facilitar a transferência de dados do banco de dados para o Front-End sem precisar fazer qualquer conversão, sendo assim o Front-End pede ao Back-End via protocolo HTTP na porta 8080 uma requisição do banco de dados, o back-end se conecta ao banco via protocolo TCP com a conexão pela porta 3306 o banco de dados retorna para o Back-End ele trata o dados e envia para o Front-End o pelo protocolo HTTP na porta 8080.

Figura 1



Fonte: Proprietária via Draw.IO.

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Primeiramente, gostariamos de pedir desculpas por não enviar um projeto funcional. Nós deveriamos ter prestado mais atenção com relação ao tempo corrido e restante para entrega.

Foi um projeto bastante complicado de se realizar e implementar todas funções. A integração do projeto e de suas partes foi um grande impecílio na realização e finalização.

Finalmente, temos um projeto com a possibilidade de comunicação entre usuários de forma privativa ou com seus respectivos grupos, também chamados de reunião. Sua tela inicial apresenta funções de interação entre usuários, durante reuniões os mesmo podem se comunicar entre si e também serem avisados sobre o início de uma outra reunião.

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Link para repositório contendo todos arquivos da APS  
https://github.com/upanikbr/APS4SEM