

# 개발 완료 보고서

제출일 : 2023년 01월 14일

팀명	개인프로젝트		
참여인원	박의용		
프로젝트 소개			
프로젝트 명	혼자서도 잘해요 _ “비콘 찍으라” 출석앱 만들기		
활동일시	23.01.09(월) ~ 23.01.14(토)	장소	광주인력개발원 공학 1관 드론융합실
주요 주제	현재 출석체크를 위해 사용하고 있는 고용노동부 출석앱을 그대로 만든다.		
개발목적	<ul style="list-style-type: none"><li>- MySQL 및 PYQT를 기본 베이스로 구현함으로써 데이터베이스와 ui에 익숙 해 진다.</li><li>- 파이썬 클래스 및 함수 사용에 능숙 해 진다.</li><li>- 깃허브를 이용 해 소스 커밋하는 작업에 익숙 해 진다.</li><li>- 혼자서 진행해봄으로써 각종 어려움에 직면 해 본다.</li></ul>		
개인별 임무분담	박의용	학생용, 교사용(관리자) 프로그램 로그인 / 로그아웃	
		전체 학생 내역 DB 저장 및 호출	
		학생별, 교사별 달력에 일정 추가	
		학생이 교사에게 메세지 보내기 (DB 저장) 교사가 학생이 보낸 메세지 확인 (DB 로드)	
개발환경	pycharm / mySQL / Github / window OS / PYQT5 /드론융합실		

일정표	필수															
	실습실 퇴근 시간 : 21시 30분															
	학습 일정표															
	분류	항목	1/9	1/10	1/11	1/12	1/13	1/14								
	학습	구현	학생/교사(관리자) 로그인/로그아웃													
어플리케이션 UI																
학생 전체내역 DB 저장 호출																
학생 /교사 달력 일정 추가			코딩!!													
학생 교사에게 메세지 기능/교사 학생에게 메세지 기능																
실시간 채팅, 채팅로그, 실시간 알림																
개인 일정																
박의용		주중에 엄지손가락 실험제거 필요.														

요구 분석서	개인팀 박의용 요구사항 분석서				
	번호	유형	요약	요구사항	요구분석 내용
	1	학생용 출석체크 프로그램	출석체크를 위해 사용하고 있는 고용노동부 출석앱을 그대로 만든다.	1.로그인 / 로그아웃 2. 출석체크 기능 3.교사에게 메세지 보내기 4.달력에 일정 추가	로그인을 하여 출석을 할 수 있는 기능이 있어야 하고, 교사에게 메세지를 보낼 수 있어야 한다. 또한 달력에 일정을 추가 할 수 있어야 한다.
	2	교사용 관리자 프로그램	학생용 출석체크를 관리할 수 있는 교사용 관리자 프로그램을 만든다.	1.로그인 / 로그아웃 2.학생 내역을 디비로 저장, 호출 3.학생이 보낸 메세지 확인 4.달력에 일정 추가	로그인을 하여 학생 데이터를 디비로 저장할 수 있어야 하고, 불러 올 수 있어야 한다. 학생이 보낸 메세지를 확인 할 수 있어야하고, 달력에 일정을 추가 할 수 있어야 한다.
3	앱 기능 외 추가기능 최소 1개~2개	앱 기능 외에 추가 기능을 넣어 본다.	추가 기능	해당 교육과정 기수 학생들 중 학습정소 당번 시스템을 구축한다. 이후 당번이 정해지면 이번 주 청소는 누구입니다. 가 로그인시 뜨게 한다.	

코드 설명	박의용	학생용
		<pre>class Main(QtWidgets.QMainWindow, form_class):</pre>
		- 학생용 기능별 함수 부모 클래스
		<pre>def login(self): def logout(self):</pre>
		- 로그인, 로그아웃
<pre>def attendance(self): def leave(self): def outing(self): def comeback(self): def attendance_check(self):</pre>		

- 출석

```
def register_calendar(self):
def calendarDateChanged(self):
def calendar_management(self, date):
def calendar_add(self):
def add_new_task(self):
def professor_schedule_check(self):
def schedule_check(self):
def calendar_check(self):
def calendar_submit(self):
def delete_task(self):
```

- 달력

```
def message(self):
def send_message(self):
```

- 메세지 보내기

교사용

```
class Main(QMainWindow, form_class):
```

- 교사용 기능별 함수 부모 클래스

```
def login(self):
def logout(self):
```

- 로그인, 로그아웃

```
def save_student_details(self):
```

- 학생 DB 저장

```
def schedule_cellclicked(self):
def check_schedule(self):
def fill_student_schedule_table(self):
def professor_schedule_check(self):
def calendarDateChanged(self):
def calendar_management(self, date):
def calendar_add(self):
def calendar_submit(self):
```

		<pre>def add_new_task(self): def delete_task(self):</pre> <p>- 달력</p> <pre>def check_student_attendance(self): def fill_attendance_table(self):</pre> <p>- 출석 조회</p> <pre>def fill_student_table(self): def fill_student_registration_number(self):</pre> <p>- 학생 조회</p> <pre>def messagecheck(self):</pre> <p>- 메세지 확인</p> <p>추가기능</p> <pre>class ThreadClass(QtCore.QThread, QMainWindow):</pre> <p>- 학생용 청소뽑기 자식 클래스</p> <pre>def clean(self):</pre> <p>- MYSQL 랜덤 3명 뽑기</p> <pre>def pick_start(self):</pre> <p>- 뽑기 클릭시, 청소 당번 배정</p>
개인후기	박의용	<p>MYSQL, PYQT, 파이썬 class, 깃허브 사용에 익숙 해 질 수 있었다.</p> <p>다음 프로젝트 도전 시, DB설계, UI 설계, 코드 설계 시작 단계에서 어떻게 행동 해야 할지 알게 된 것 같아 감사하다.</p>
비고		