

# 개발 완료 보고서

제출일 : 2023년 1월 20일

팀명		참여 인원																																																																																																																																																											
광인개요리사		임성경,고연재,박의용																																																																																																																																																											
개발프로젝트 소개																																																																																																																																																													
프로젝트 명		스마트 스토어 앱 만들기																																																																																																																																																											
활동일시		2023년 1 / 16 ~ 1/ 20			장소			광주인력개발원 공학 1관 드론융합실																																																																																																																																																					
주요 주제		스마트스토어앱을 통해서 상품을 판매하고 관리한다.																																																																																																																																																											
개발목적		DB 설계,파이썬 연계 SQL 사용 숙달																																																																																																																																																											
파트별 임무분담		임성 경	재고 관리, 자재 자동 발주, 팀 DB 형성 및 관리																																																																																																																																																										
		고연 재	회원가입, 상품 등록, BoM 관리, 문의 관리																																																																																																																																																										
		박의 용	UI 총괄, 주문 관리, 팀 DB 수정																																																																																																																																																										
개발환경		MYSQL, PYCHARM, PYQT																																																																																																																																																											
일정표		<table><tr><td colspan="3">학습 일정표</td><td colspan="10"></td></tr><tr><td rowspan="2">분류</td><td colspan="2">항목</td><td colspan="3">1/16</td><td colspan="3">1/17</td><td colspan="3">1/18</td><td colspan="3">1/19</td><td colspan="3">1/20</td></tr><tr><td>회의</td><td>일정표/계획서</td><td colspan="3">16일 23:59분까지</td><td colspan="3"></td><td colspan="3"></td><td colspan="3"></td><td colspan="3"></td></tr><tr><td rowspan="4">학습</td><td rowspan="4">구현</td><td>메인</td><td colspan="10">팀 전원 수시로 브레인스토밍</td></tr><tr><td>박의용/고객 관리/UI</td><td colspan="10">불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션</td></tr><tr><td>고연재/기획/클라이언트 모드</td><td colspan="10">불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션</td></tr><tr><td>임성경/BoM 관리,기획</td><td colspan="10">불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션</td></tr><tr><td colspan="3">개인 일정</td><td colspan="10"></td></tr><tr><td colspan="3"></td><td colspan="10"></td></tr><tr><td colspan="3"></td><td colspan="10"></td></tr><tr><td colspan="3"></td><td colspan="10"></td></tr></table>										학습 일정표													분류	항목		1/16			1/17			1/18			1/19			1/20			회의	일정표/계획서	16일 23:59분까지															학습	구현	메인	팀 전원 수시로 브레인스토밍										박의용/고객 관리/UI	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션										고연재/기획/클라이언트 모드	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션										임성경/BoM 관리,기획	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션										개인 일정																																																			
학습 일정표																																																																																																																																																													
분류	항목		1/16			1/17			1/18			1/19			1/20																																																																																																																																														
	회의	일정표/계획서	16일 23:59분까지																																																																																																																																																										
학습	구현	메인	팀 전원 수시로 브레인스토밍																																																																																																																																																										
		박의용/고객 관리/UI	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션																																																																																																																																																										
		고연재/기획/클라이언트 모드	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션																																																																																																																																																										
		임성경/BoM 관리,기획	불꽃코딩 / 팀원들과 활발한 커뮤니케이션																																																																																																																																																										
개인 일정																																																																																																																																																													
코드 설명		고연재			<pre>class question_thread(QThread):     - 자동 문의 등록을 위한 스레드 클래스  def run(self):     - 스레드 동작이 담겨있다. 무한루프로 다른 페이지에     있어도 계속 동작한다.  class MainWindow(self):     - 팀 코드 메인 클래스  def login(self)</pre>																																																																																																																																																								

		<pre>def signup(self) def mainpage(self) def add_product(self) def order(self) def inventory_management(self) def recipe_manage(self) def question_issue     - 스택 페이지가 들어있다.  def signup_manager(self):     - 회원가입 기능  def login_manager(self):     - 로그인 기능  def recipe_index(self):     - 콤보박스과 연동시켜서 밀키트와 해당 레시피를     테이블위젯을 통해 보여주는 기능  def click_mealkit(self):     - 테이블위젯에서 해당 밀키트의 재료를 클릭하면 해당     재료가 어떤 밀키트들에도 들어가는 지 테이블위젯을     통해 보여준다.  def add_recipe(self):     - 재료 요구사항을 다 쓰고 버튼을 클릭하면 재료DB에     재료가 추가된다.  def show_jo(self):     - 재료가 잘 추가됐는지 확인할 수 있는 기능  def add_mealkit(self):     - 밀키트 추가 기능  def run_question(self):     - 스레드를 메인클래스에서 시작하는 기능을 담고있다.  def logout(self):     - 버튼을 누르면 로그아웃되는 기능</pre>
	박의용	<pre>class Thread(QThread):     로그인버튼 클릭 시 작동되는 쓰레드. ( 일정간격으로     자동 주문이 들어온다 )  old = pyqtSignal(int) 메인클래스 시그널 보내기  def __init__(self, parent):     초기화메서드, 메인클래스 ui(위젯)들을 같이 사용하기     위한 Main클래스의 인스턴스 전달 받은 값 = parent  def run(self):     while self.running:         자동 주문 시작( true, false로 쓰레드 조정 )  def old(self, num):</pre>

		<input type="checkbox"/> 쓰레드 클래스에서 num을 받아옴(신호 받기) <input type="checkbox"/> <code>def inventory(self):</code> <input type="checkbox"/> 주문 조회 <input type="checkbox"/> <code>def draw_sales(self):</code> <input type="checkbox"/> 상품 항목별 매출 그래프 <input type="checkbox"/> <code>def timeout(self):</code> <input type="checkbox"/> 날짜,시간을 표시하기 위한 함수. 메인윈도우 스테이터스 바에 현재 날짜와 시간이 실시간으로 표시됨 <input type="checkbox"/> <code>def threadAction(self):</code> <input type="checkbox"/> 쓰레드 액션 시작 함수 <input type="checkbox"/> <code>def pause(self):</code> <input type="checkbox"/> 쓰레드 중단 함수
	임성경	<b>class Inventoryzero(QThread) :</b> 해당 밀키트의 제조가능개수가 1개 이하일 때 알람띄움  <b>def balju(self) :</b> 재고일괄발주 버튼 눌렀을 때 재고량 일괄 10000으로 적용  <b>def make_mealkit(self) :</b> 밀키트별 재고량 구해서 라벨에 재고량 셋팅  <b>def inventory_show(self) :</b> 각 재료들 재고량 구해서 tablewidget에 셋팅  <b>def order_discount_go(self) :</b> 주문 후 제조 안한 주문 전체를 가져와서 order_discount 메서드를 활용해서 전체 주문에 대한 재고량 감소  <b>def order_discount(self) :</b> 주문 후 제조안한 주문 1개를 가져와서 주문에 쓰인 양만큼 재고량 감소
후기	고연 재	<p>지금까지 배운걸 복습해보고 sql의 새로운 기능을 공부해보는 프로젝트의  팀장을 맡았다. 실력이 좋은 팀원들과 함께해서 큰 무리없이 프로젝트를 마무리  할 수 있었다.</p> <p>스레드를 활용 기능을 구현했다.  1.읽어만 봐서는 이해할 수 없다. 항상 이론 공부를 하고 내가 하고 싶은 것에  맞게 활용해보는 시간을 가져야 내 것이 된다.</p> <p>2, 클래스에 대해 다시 한번 복습해 볼 수 있어서 좋았다.</p> <p>프로시저와 트리거를 프로젝트 코드에 활용해보지 못 한것이 아쉽다. DB를  다루는 작업이 실무에서 중요하기 때문에 프로젝트가 아니어도 SQL를 놓지  않고 틈틈이 공부하고 써봐야겠다.</p>
	박의 용	<p>프로젝트를 진행하면서, 이제까지 배운 것들을 어떻게 잘 활용해서 쓸 수  있을까를 고민했다. 새로운 개념인 스레드를 통해서, 프로그램이 작동한다는  개념에 대해서 고민을 할 수 있었다. 그리고, DB 쿼리문(인서트,셀렉트 등) 반복  학습을 통해서 DB 이해도가 올라갈 수 있었다. 다음 프로젝트 진행시 스레드를  심화해서 사용해 볼 수 있도록 해야겠다고 생각했다.</p>

	임성경	이번 프로젝트를 통해서 어떤 식으로 쿼리문을 짜야 내가 필요한 데이터를 얻을 수 있을까를 많이 고민했던 시간이었습니다. 또한 처음 접해보는 개념인 스레드를 어떻게 사용해야할까도 많이 고민했었습니다. 이번에는 재고쪽만 보느라 다른 파트를 보지 못했는데 전체적으로 끝고가준 팀장 연재님과 연재님과 열심히 상의하며 끝고가준 의용님께 감사함을 전하고 싶습니다!
비고		