



Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas

Ingeniería de software

Ciclo: Quinto

CURSO: Desarrollo de Aplicaciones Open Source

SECCIÓN: SV54

Profesor: Hugo Allan Mori Paiva

Informe de Trabajo Final

Nombre del startup: Bicas team

Nombre del producto: MoviGestion

Integrantes

Apellidos, Nombres	Codigo
Huarcaya Chavez, Miguel Alejandro Daniel	u202116207
Velarde Gonzales, Nestor Hernan	u20211c221
Torres Espinoza, Elias	u20191A453
Huamani Sanchez, Jose Diego	u202110458

Junio, 2024

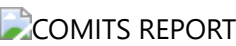
Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripcion de modificación
1.0	14/04/2024	Todos	Despliegue de TB1
1.0	14/04/2024	Todos	Despliegue de TB1
1.0	14/04/2024	Todos	Despliegue de TB1
1.0	14/04/2024	Todos	Despliegue de TB1

Project Report Collaboration Insights

Link de Repositorio: [Click Aquí](#)

EVIDENCIA COMMITS REPORT:



Contenido

Capítulo I: Introducción

- 1.1. Startup Profile
 - 1.1.1. Descripción de la Startup
 - 1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo
- 1.2. Solution Profile
 - 1.2.1 Antecedentes y problemática
 - 1.2.2 Lean UX Process
 - 1.2.2.1. Lean UX Problem Statements.
 - 1.2.2.2. Lean UX Assumptions
 - 1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements
 - 1.2.2.4. Lean UX Canvas
- 1.3. Segmentos objetivo

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

- 2.1. Competidores
 - 2.1.1. Análisis competitivo.

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores.

2.2. Entrevistas

2.2.1. Diseño de entrevistas.

2.2.2. Registro de entrevistas.

2.2.3. Análisis de entrevistas

2.3. Needfinding

2.3.1. User Personas

2.3.2. User Task Matrix

2.3.3. User Journey Mapping

2.3.4. Empathy Mapping

2.3.5. As-is Scenario Mapping

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping

3.2. User Stories

3.3. Impact Mapping

3.4. Product Backlog

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines

4.1.1. General Style Guidelines

4.1.2. Web Style Guidelines

4.2. Information Architecture

4.2.1. Organization Systems

4.2.2. Labeling Systems

4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

4.2.4. Searching Systems

4.2.5. Navigation Systems

4.3. Landing Page UI Design

4.3.1. Landing Page Wireframe

4.3.2. Landing Page Mock-up

4.4. Web Applications UX/UI Design

4.4.1. Web Applications Wireframes

4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams

4.4.2. Web Applications Mock-ups

4.4.3. Web Applications User Flow Diagrams

4.5. Web Applications Prototyping.

4.6. Domain-Driven Software Architecture

4.6.1. Software Architecture Context Diagram

4.6.2. Software Architecture Container Diagrams

4.6.3. Software Architecture Components Diagrams

4.7. Software Object-Oriented Design

4.7.1. Class Diagrams

4.7.2. Class Dictionary.

4.8. Database Design

4.8.1. Database Diagram

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

5.1.1. Software Development Environment Configuration

5.1.2. Source Code Management.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions

5.1.4. Software Deployment Configuration

5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation

5.2.1. Sprint 1

5.2.1.1. Sprint Planning 1

5.2.1.2. Sprint Backlog n

5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review.

5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

- 5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review
- 5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.
- 5.2..7. Software Deployment Evidence for Sprint Review
- 5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint.
- 5.3. Validation Interviews
 - 5.3.1. Diseño de Entrevistas.
 - 5.3.2. Registro de Entrevistas
 - 5.3.3. Evaluaciones según heurísticas.
- 5.4. Video About-the-Product.

Conclusiones

Bibliografía

Anexos

Student Outcome

El curso contribuye al cumplimiento del Student Outcome ABET: ABET – EAC - Student Outcome 5 Criterio: La capacidad de funcionar efectivamente en un equipo cuyos miembros juntos proporcionan liderazgo, crean un entorno de colaboración e inclusivo, establecen objetivos, planifican tareas y cumplen objetivos. En el siguiente cuadro se describe las acciones realizadas y enunciados de conclusiones por parte del grupo, que permiten sustentar el haber alcanzado el logro del ABET – EAC - Student Outcome 5

Criterio Especifico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Participa en equipos multidisciplinarios con eficacia, eficiencia y objetividad, en el marco de un proyecto en soluciones de ingeniería de software	Miguel Huarcaya TB1: -Implentación de las historias de usuarios y el Product Backlog -Cooperación con el landing page -Realización del Impact Map -Contribución en puntos del Needfinding TP: -Desarrollo de font-end en la aplicación web. -Mejora con el landing page -Creación de ramas para el desarrollo de Aplicación web. -Realización de Login, Register y vesualización de vehiculos en AppWeb. Velarde Gonzales Nestor Hernan	-La planificación del proyecto aseguró una buena distribución de tareas. Además, la colaboración activa de los

TB1:

- Aportar en el apartado de entrevistas y análisis
- Implementación de los puntos en el Style Guidelines
- Implementación del diagrama de clases
- Mejora del Software Configuration Management

TP:

- Aportar en el apartado del capítulo 05.
- Aporte en mejora en landing page.
- Desarrollo de la parte organización en la AppWeb en front-end.
- Mejora general del informe.

Elias Torres

TB1:

- Realización de entrevistas
- Contribución del As-Is y To-Be Scenario Mapping
- Ayuda en el product design
- Implementación del Domain-Driven Software Architecture
- Implementación del landing page

TP:

- Mejora en Landing page
- Contribución en el Cap. 05.
- Desarrollo del front-end de la aplicación web.
- Implementación del API-Services en Front-end.
- Implementación y mejora en el informe según las observaciones dadas en TB1.

Huamani Sanchez Jose Diego

TB1:

- Implementación del Startup Profile y segmentos objetivos
- Seguimiento de competidores y análisis
- Contribución en el apartado de entrevistas y análisis
- Ayuda en el Product Design
- Contribución con el landing page

TP:

- Desarrollo del Capítulo 05.
- Desarrollo del Front-End de la parte de reportes tanto del Bussinesman y Carrier.
- Contribución en la mejora del landing page.
- Despliegue del AppWeb del front-end.
- Mejora general del informe según las observaciones dadas en TB1.

miembros del equipo permitió la revisión y corrección múltiple de tareas que se consideraban completadas.

Conoce al menos un sector empresarial o dominio de aplicación de soluciones de software	<p>Miguel Huarcaya</p> <p>TB1:</p> <p>Durante este entregable aprendí a realizar correctamente los user persona e impact map.</p> <p>TP:</p> <p>Durante este proceso de desarrollo del Sprint 2 aprendí usar correctamente la lógica del negocio en una aplicación web desarrollada en Angular.</p>	Es esencial que el equipo se coordine para adaptarse a los cambios de
---	---	---

Velarde Gonzales Nestor Hernan

TB1:

Para esta entrega supimos elegir nuestros segmentos y personas para la entrevista, de esta manera conocemos sus puntos de vista.

TP:

Para esta entrega nos esforzamos en la mejora y desarrollo del Front-end de nuestra AppWeb para nuestros segmentos objetivos.

Elias Torres

TB1:

He trabajado en el proyecto con nuevas herramientas vistas en el statement, así tendremos un entregable más profesional.

TB1:

Aprendí usar Angular framework especialmente para los desarroolos del Front-End en aplicaciones Web y estuve activo durante el desarrollo del sprint 2.

Huamani Sanchez Jose Diego

TB1:

En el desarrollo nos enfocamos en analizar la competencia para observar las necesidades del entorno.

TP:

Durante el desarrollo fue encargado de coordinar con el equipo para mejoras e implementación del front-end, aprendí usar nuevas herramientas en el angular.

planes en respuesta a los desafíos emergentes. Esta adaptabilidad no solo permite una resolución eficaz de los problemas, sino que también fomenta la resiliencia del equipo, permitiendo una mayor capacidad para manejar futuros obstáculos.

Conclusiones progresivas:

TB1:

La implementación del proceso Lean UX en el Capítulo 1 ha facilitado una comprensión más profunda y una aplicación más eficaz de las herramientas en nuestra propuesta orientada al servicio de transporte para clientes. Además, ha contribuido a una definición más precisa de nuestro público objetivo o segmento al cual se dirige nuestra aplicación. Al finalizar la fase inicial de nuestro proyecto y tras identificar los principales problemas enfrentados por nuestros segmentos, llegamos a la conclusión de que la aplicación web MoviGestion sería beneficiosa para mejorar la experiencia tanto de los transportistas como de los empresarios que tienen flotas de camiones al utilizar la herramienta. El proceso de entrevistas ha sido fundamental para esclarecer la visión del proyecto desde la perspectiva del usuario, lo que ha resultado crucial para mejorar las funcionalidades de la aplicación.

TP:

Para esta entrega, hemos llegado a la conclusión de que las coordinaciones constantes dentro de nuestro equipo han sido esenciales para lograr un buen avance en este trabajo parcial. Durante el desarrollo del Sprint 2, hemos aplicado buenas técnicas y fomentado un ambiente de trabajo colaborativo en el equipo. Esta combinación de comunicación efectiva y enfoque en las mejores prácticas ha sido fundamental para alcanzar nuestros objetivos.

Durante este período, hemos visto una mejora significativa en la productividad y calidad del trabajo realizado. La aplicación de las buenas técnicas de desarrollo nos ha permitido abordar los desafíos de manera más eficiente y responder de manera efectiva a los cambios en los requisitos del proyecto. Además, el trabajo en equipo ha fortalecido nuestra capacidad para resolver problemas de manera conjunta y aprovechar al máximo las habilidades individuales de cada miembro del equipo, el Sprint 2 fue desarrollada y desplegada a la nube.

Bibliografía

Berné, M. (2023, 8 marzo). Criterios de aceptación: ejemplos para elaborarlos. Blog.

<https://www.scrummanager.com/blog/2023/03/criterios-de-aceptacion-definicion-y-ejemplos/>

Conventional commits. (s. f.). Conventional Commits. <https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0/>

Markdown - La guía definitiva en español. (2022, 14 febrero). Markdown. <https://markdown.es/>

Tune, N. (2018, 1 agosto). Domain-Driven Architecture Diagrams - Strategy, Architecture, Continuous Delivery, and DDD - Medium. Medium.

Anexos

- Link gitHub Repositorio: [Click aquí](#)
- Link Github Landing page: [Click aquí](#)
- Landing Page Desplegado: [Click aquí](#)
- Repositorio de AppWeb: [Click Aquí](#)
- AppWeb desplegada: [Click Aquí](#)
- Repositorio Api: [Click Aquí](#)
- Figma Landing Page: [Click Aquí](#)
- Figma App Web: [Click Aquí](#)
- PivotalTracker-ProductBacklog: [Click Aquí](#)
- Video EXPO TB1: [Click Aquí](#)
- VIDEO EXPO TP1: [Click Aquí](#)
- VIDEO EXPO TB2: [Click Aquí](#)
- VIDEO ABOUT THE TEAM: [Click Aquí](#)
- VIDEO ABOUT THE PRODUCT: [Click Aquí](#)