

# **Desarrollo de Aplicaciones Open Source**

Profesor: *Rafael O. Castro Veramendi, Ph.D.*

# Aplicación con Domain Driven Design

Profesor: *Rafael O. Castro Veramendi, Ph.D.*

**¿Tienen consultas sobre  
la clase anterior?**

# Temario

**Consideraciones para la creación de una aplicación con el approach Domain-Driven Design.**

# Utilidad del Tema

**¿Por qué es importante el approach domain-driven design en la creación de aplicaciones?**

El enfoque Domain-Driven Design (DDD) es importante en la creación de aplicaciones porque centra el desarrollo en el dominio del negocio, asegurando que el software refleje fielmente las reglas, procesos y necesidades del negocio al que está destinado.

# Logro de Aprendizaje de la Sesión

Al finalizar la sesión, el estudiante reconoce los pasos para crear una aplicación que usa el approach Domain-Driven Design, a través de la implementación de la aplicación.

# Conocimientos Previos del Tema

## ¿Qué es una aplicación?

Una **aplicación** (o *app*, del inglés *application*) es un **programa informático diseñado para realizar tareas específicas**, ya sea en dispositivos electrónicos (como computadoras, smartphones, tablets) o en entornos web.

# Secuencia y Explicación

A continuación hablamos sobre el tema de hoy ...



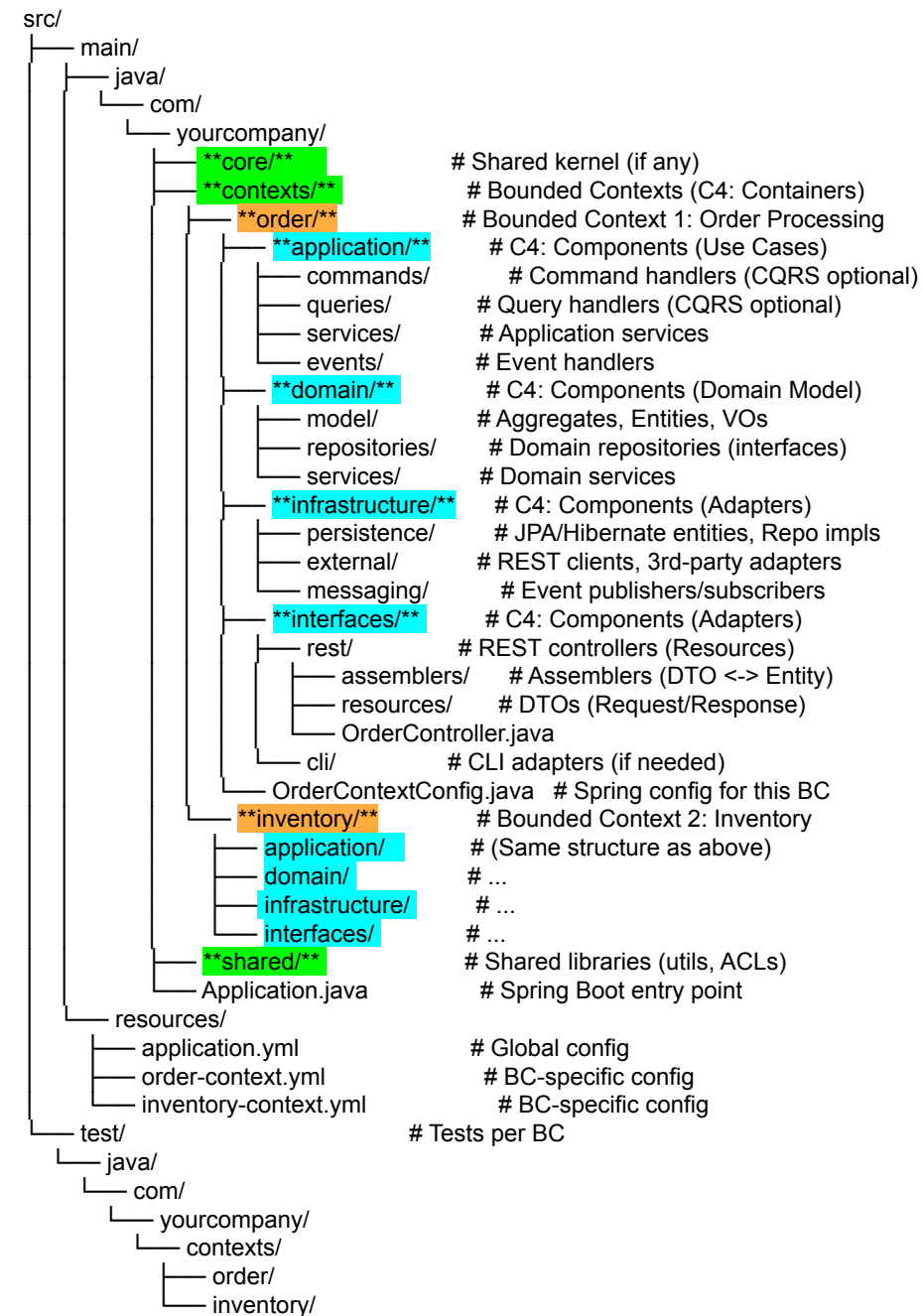
# Consideraciones para la creación de una aplicación con el approach Domain-Driven Design.

# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## core/ (Núcleo Compartido - Shared Kernel)

### Propósito

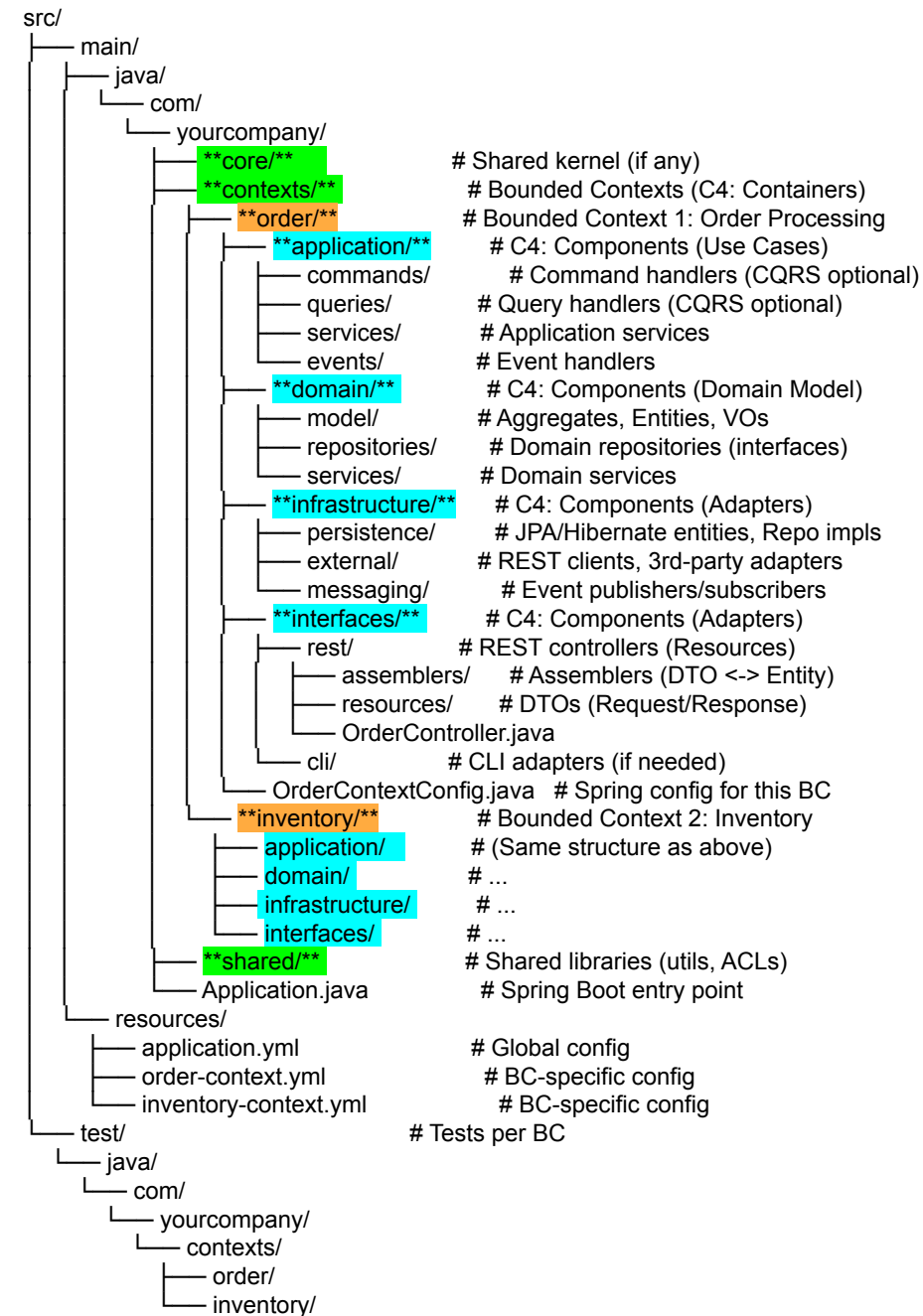
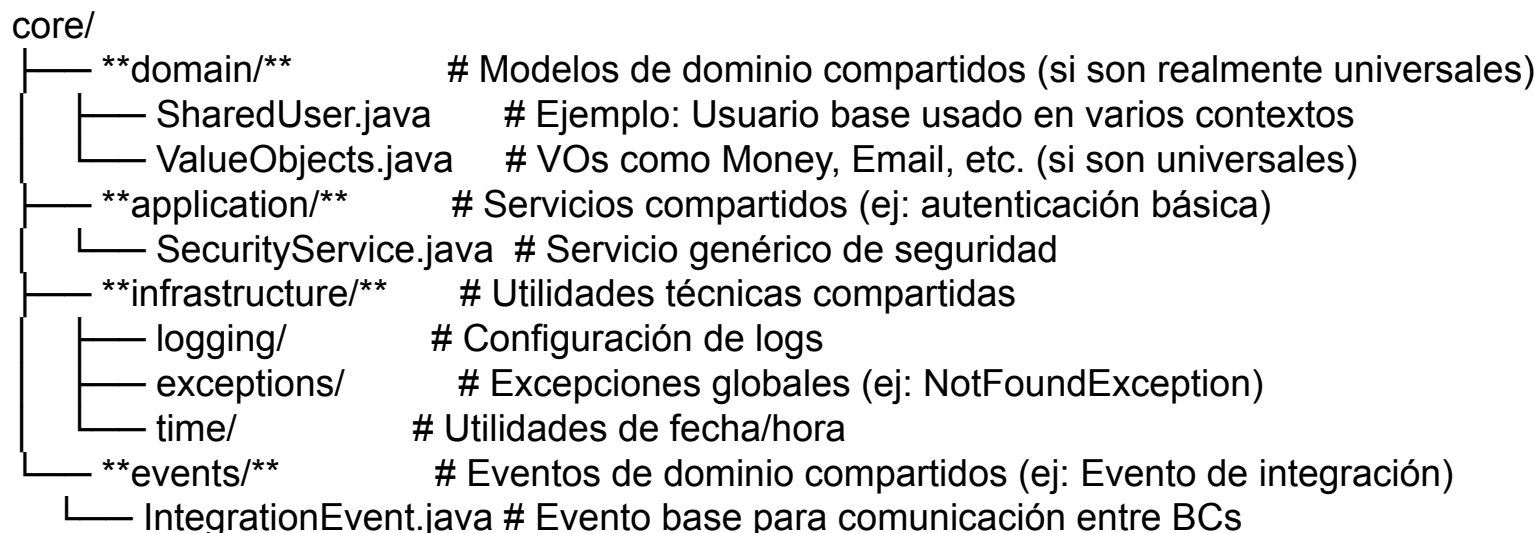
- Contiene elementos **compartidos entre múltiples Bounded Contexts** que deben ser consistentes.
- Es un **"Shared Kernel"** (patrón de DDD) para evitar duplicación y garantizar coherencia.
- **¡Usar con cuidado!** Un **core** sobredimensionado puede convertirse en un "God Context" (anti-patrón).



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## core/ (Núcleo Compartido - Shared Kernel)

### Estructura y Contenido



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

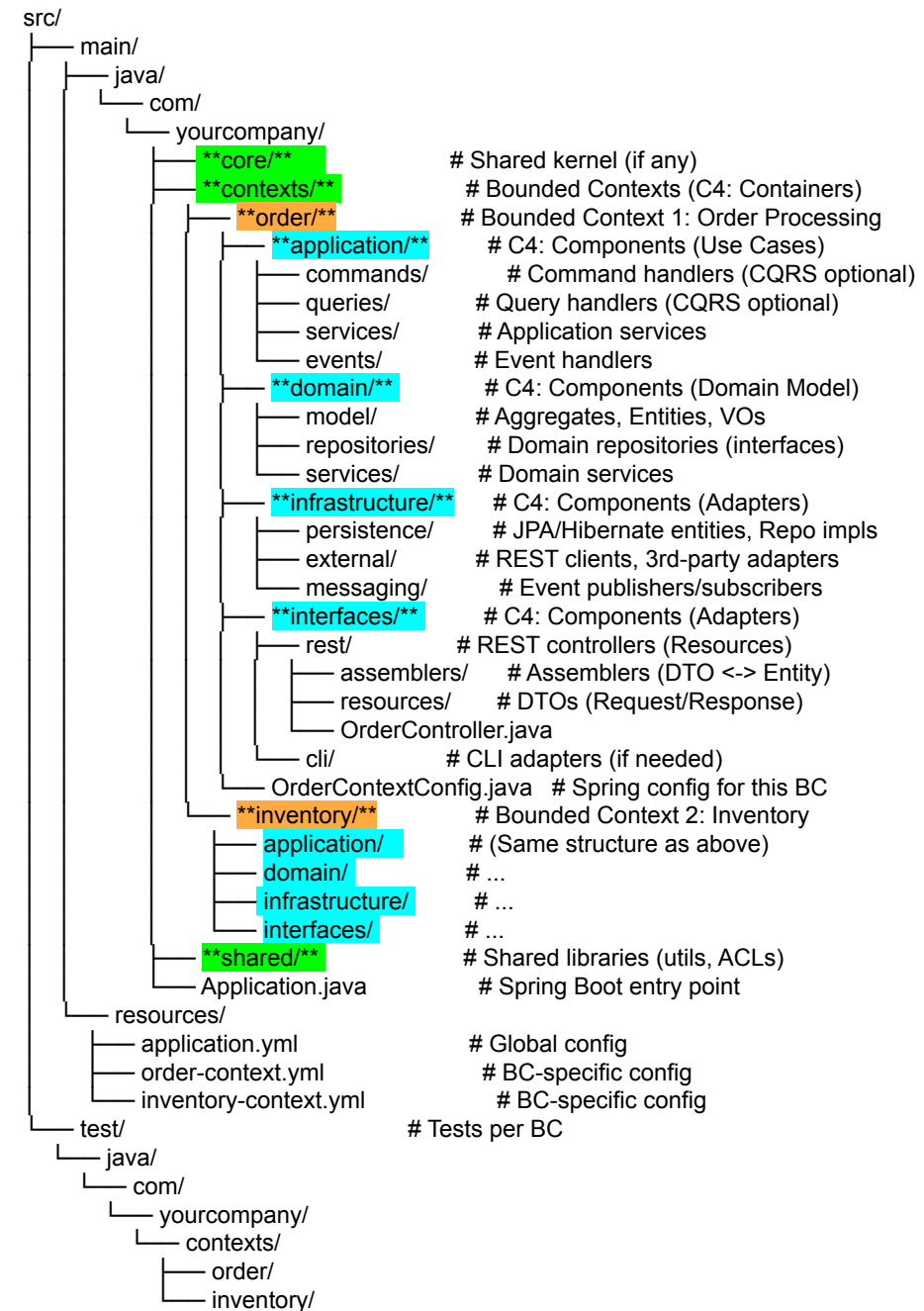
## core/ (Núcleo Compartido - Shared Kernel)

### Cuándo usar core/

- Cuando **varios Bounded Contexts (BCs)** necesitan compartir:
  - **Value Objects inmutables** (ej: **Money**, **Email**).
  - **Utilidades técnicas** (manejo de fechas, logs).
  - **Eventos de integración** entre BCs.

### ¡Advertencia!

- **No poner lógica de negocio específica** aquí (eso pertenece a los BCs).
- Si un elemento solo es usado por **un BC**, debe ir en ese BC, no en **core**.

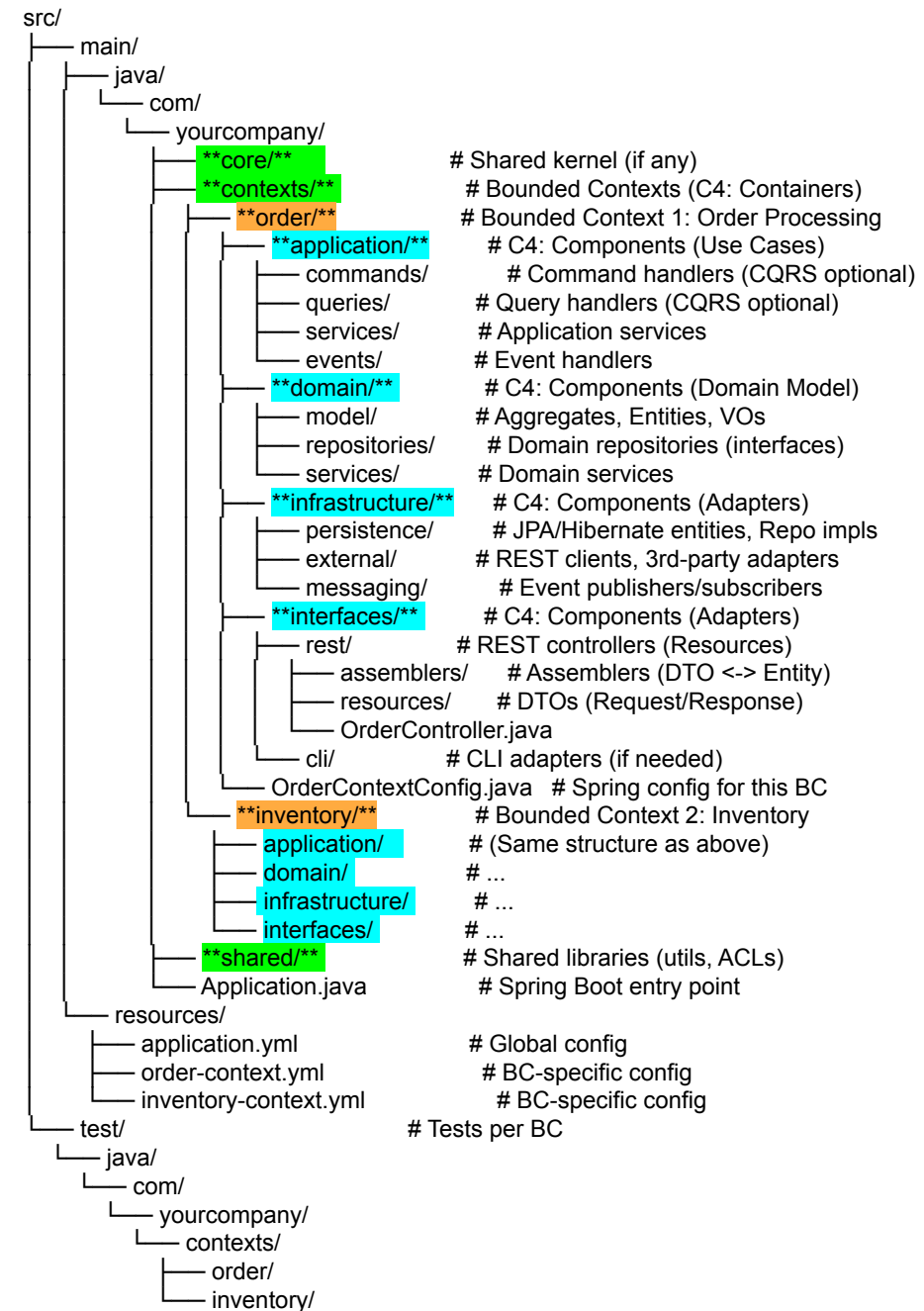


# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

shared/ (Utilidades y Anti-Corruption Layer - ACL)

## Propósito

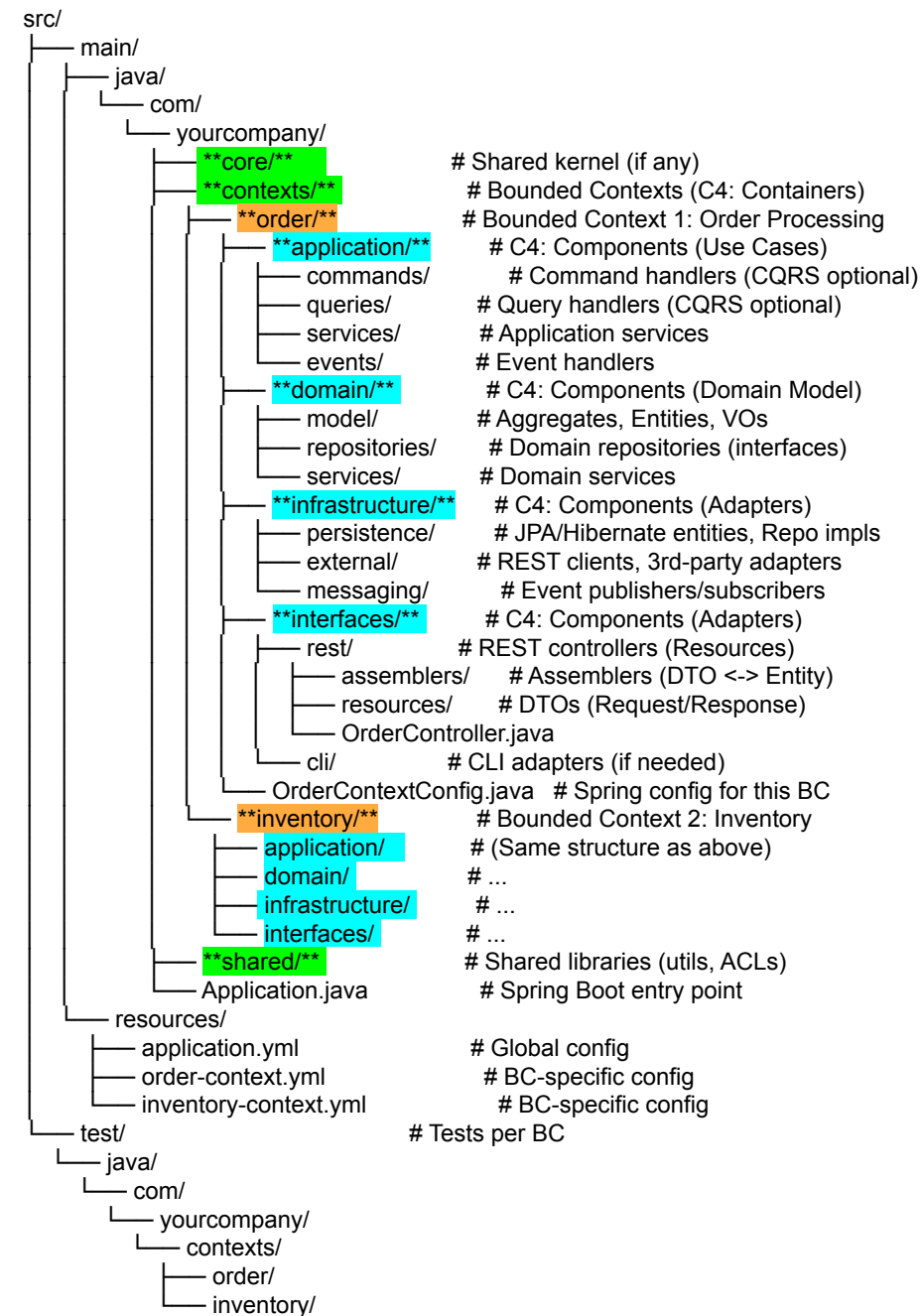
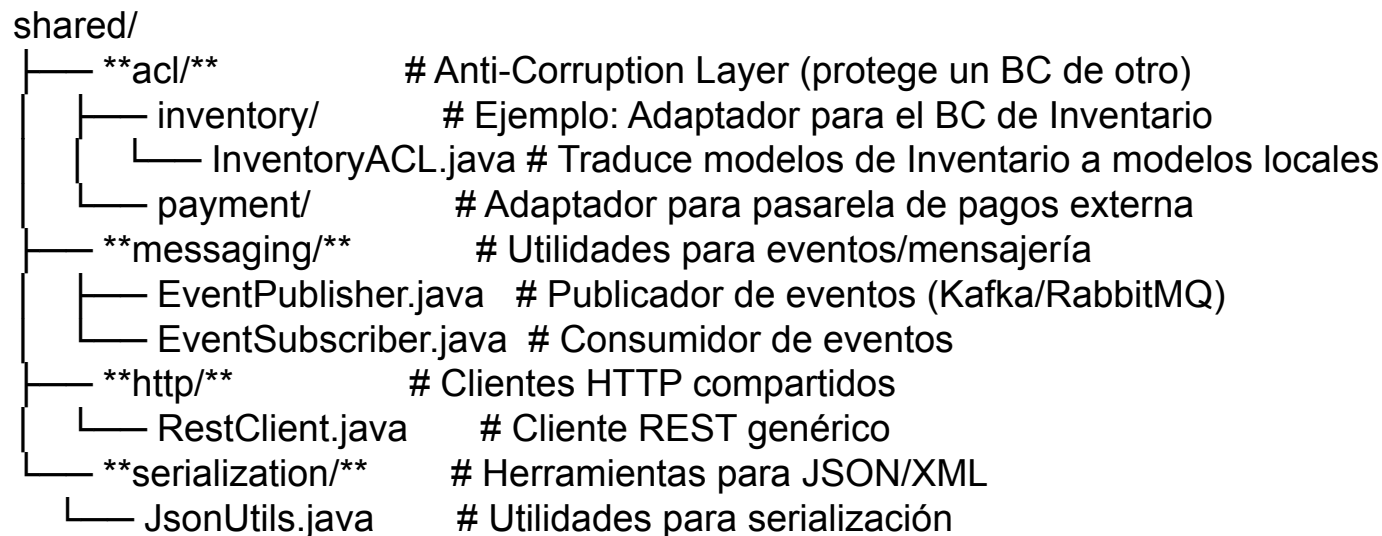
- Contiene **herramientas técnicas** y adaptadores para evitar acoplamiento entre BCs.
- **No es parte del dominio**, sino infraestructura compartida.
- Aquí vive el **Anti-Corruption Layer (ACL)** para comunicaciones entre BCs.



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

**shared/ (Utilidades y Anti-Corruption Layer - ACL)**

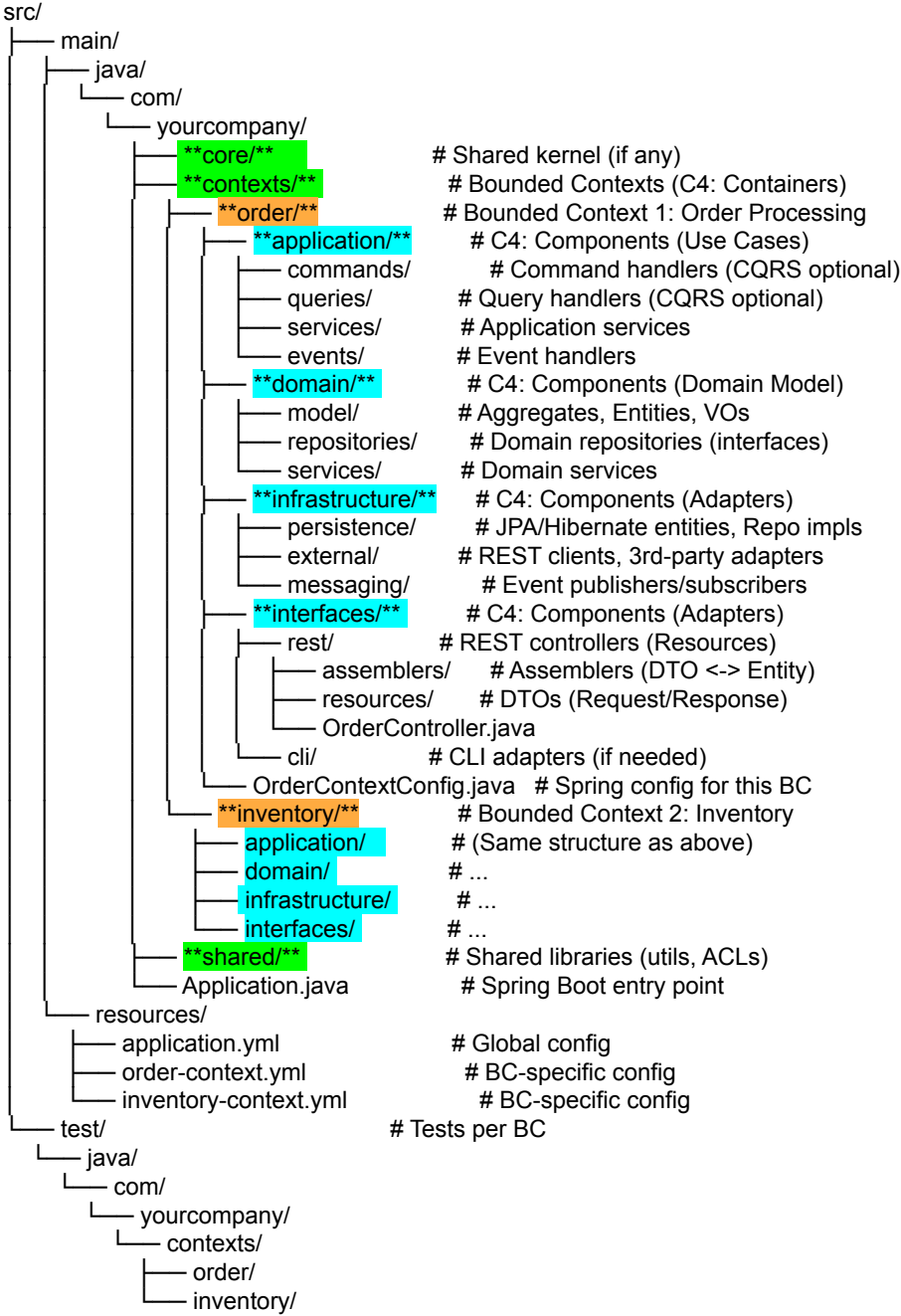
## Estructura y Contenido



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## Diferencias entre `core/` y `shared/`

<code>core/</code>	<code>shared/</code>
Contiene <b>modelos de dominio compartidos</b> (Shared Kernel).	Contiene <b>utilidades técnicas</b> (no de dominio).
Usado cuando <b>varios BCs</b> necesitan la misma <b>lógica de dominio</b> .	Usado para evitar <b>acoplamiento</b> (ej: ACL, mensajería).
Ejemplo: <code>Money</code> , <code>Email</code> .	Ejemplo: <code>RestClient</code> , <code>EventPublisher</code> .

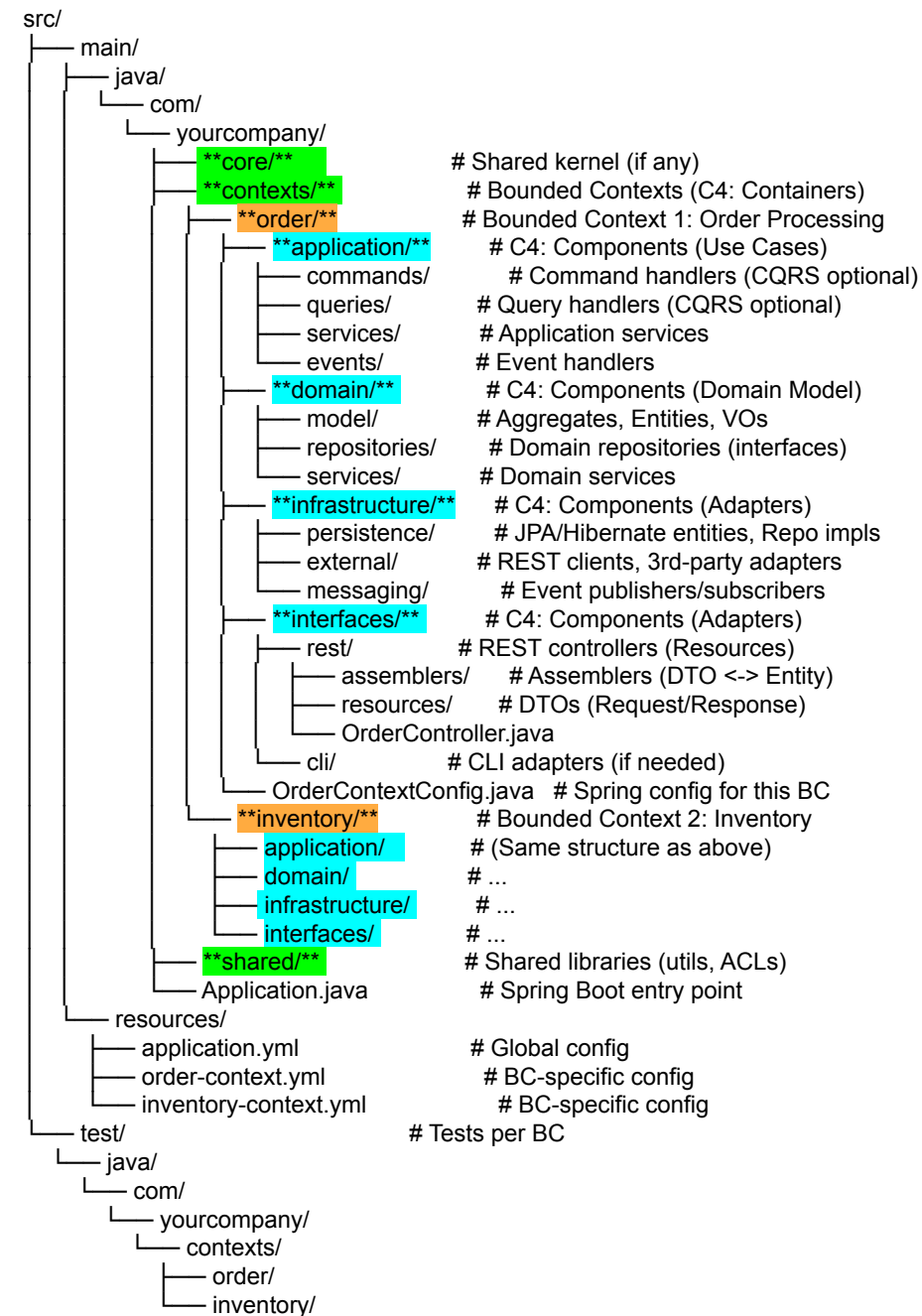
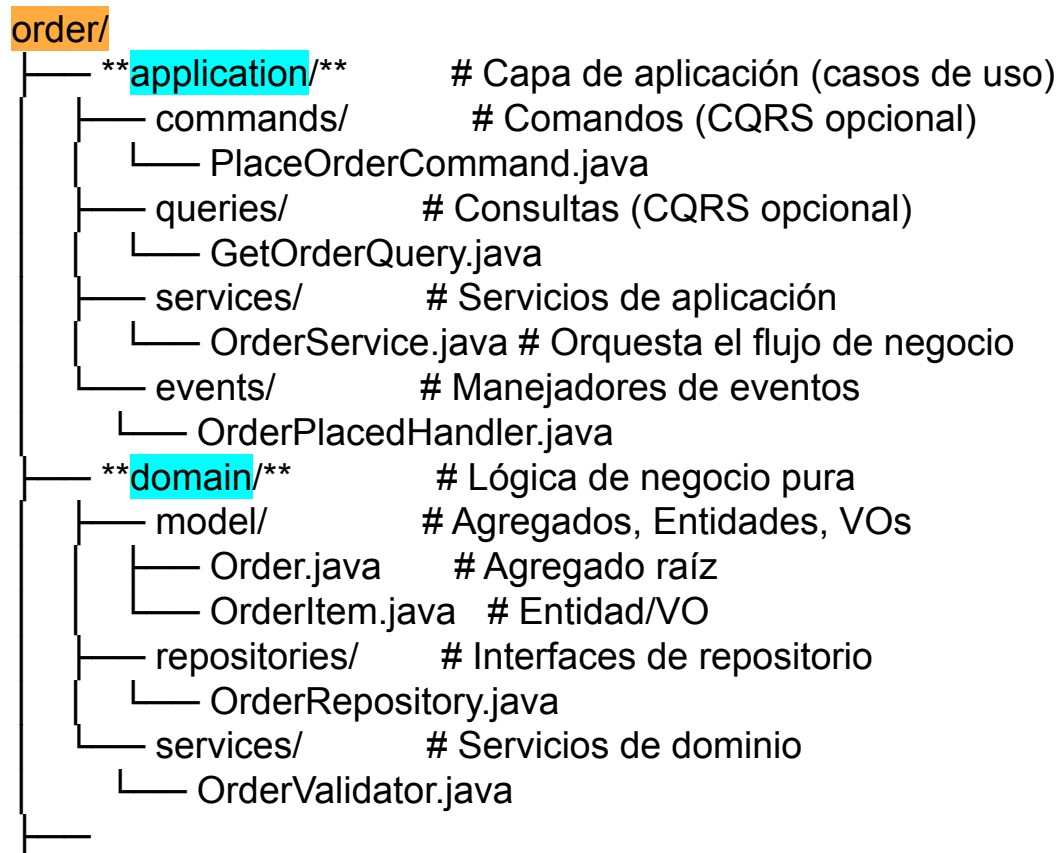




# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## Bounded Contexts (Ejemplo: `order/`, `inventory/`)

Estructura Detallada de un BC (ej: `order/`)

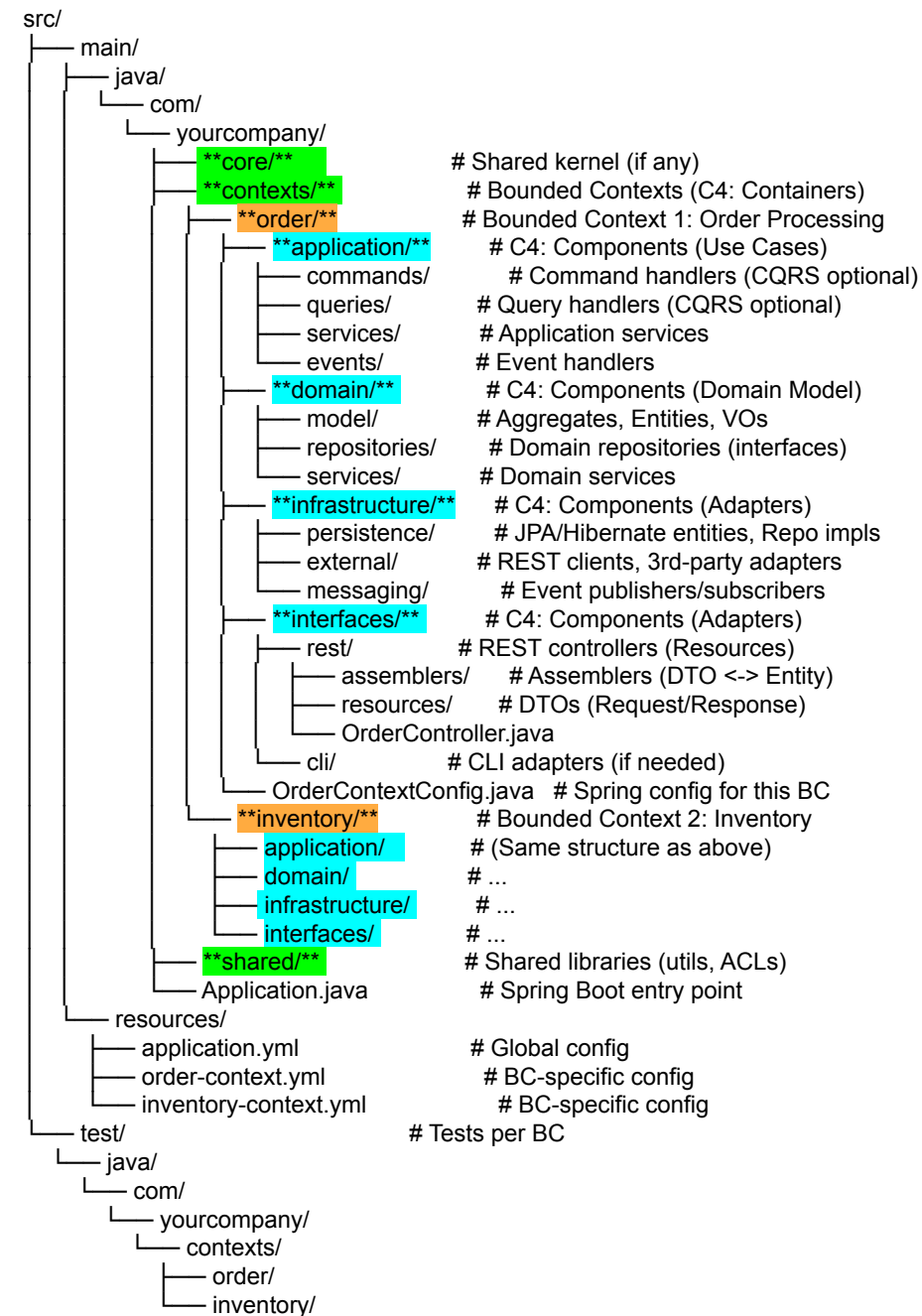
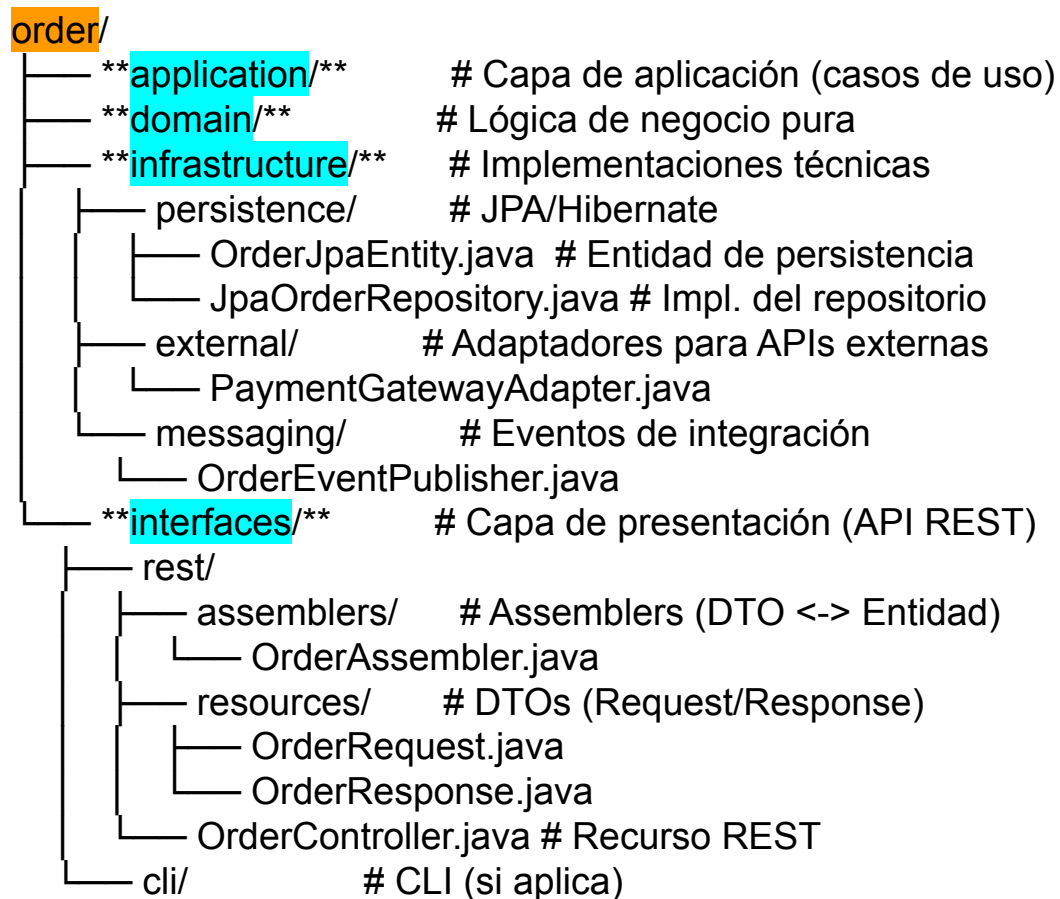




# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## Bounded Contexts (Ejemplo: `order/`, `inventory/`)

Estructura Detallada de un BC (ej: `order/`)



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## Bounded Contexts (Ejemplo: `order/`, `inventory/`)

### Características Principales de Bounded Contexts (BCs)

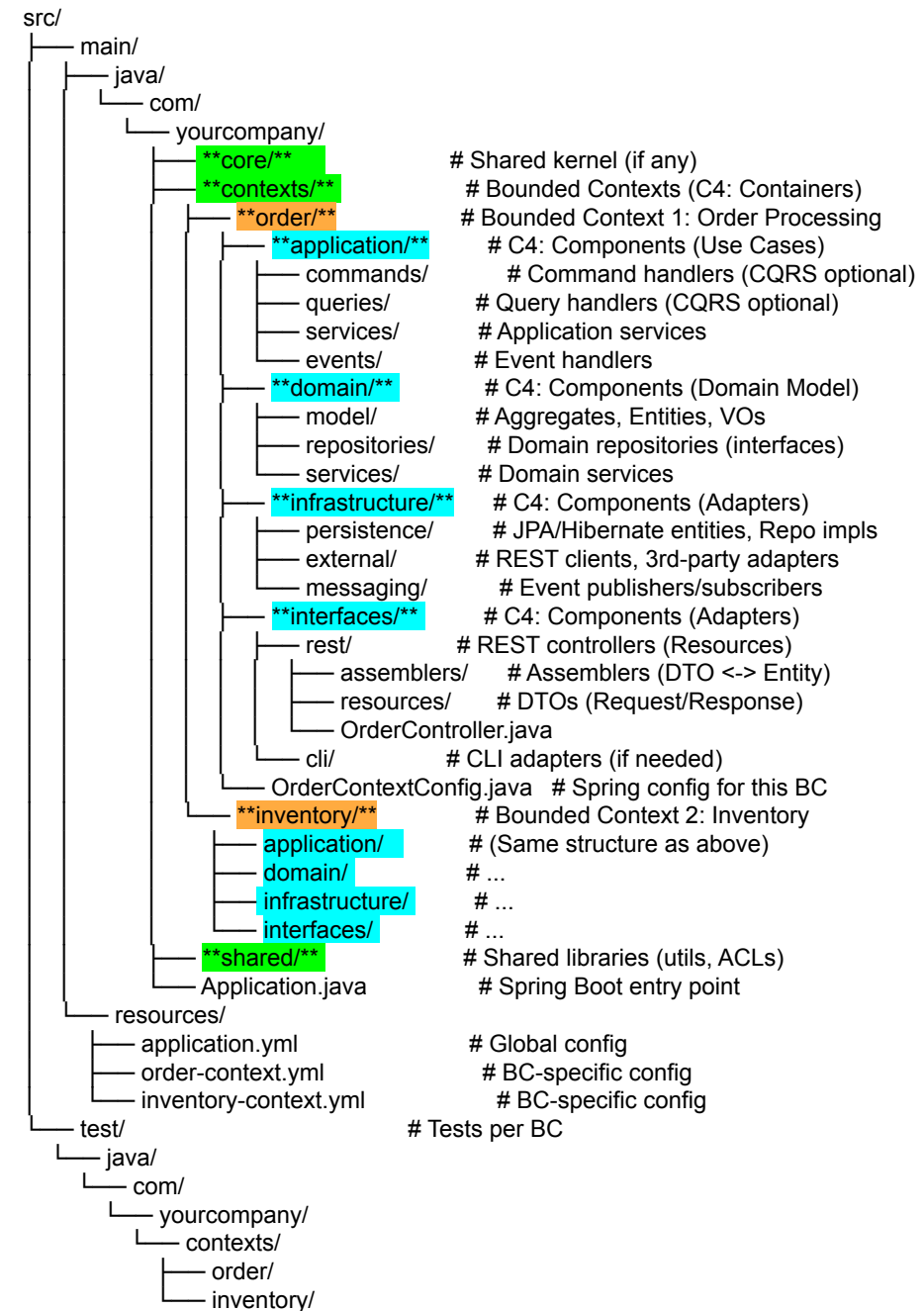
Un **Bounded Context** en DDD es un límite conceptual donde un **modelo de dominio** específico es definido y aplicable. Sus características clave son:

#### 1. Ubiquitous Language

- Vocabulario compartido entre desarrolladores y expertos del dominio.
- Ejemplo: En un BC de `Pedidos`, "Cliente" puede ser diferente a un BC de `Facturación`.

#### 2. Autonomía

- Tiene su propia lógica de negocio, base de datos y reglas.
- Ejemplo: El BC `Inventario` maneja stock, mientras `Pedidos` gestiona órdenes.



# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

## Bounded Contexts (Ejemplo: `order/`, `inventory/`)

### Características Principales de Bounded Contexts (BCs)

#### 3. Componentes Principales

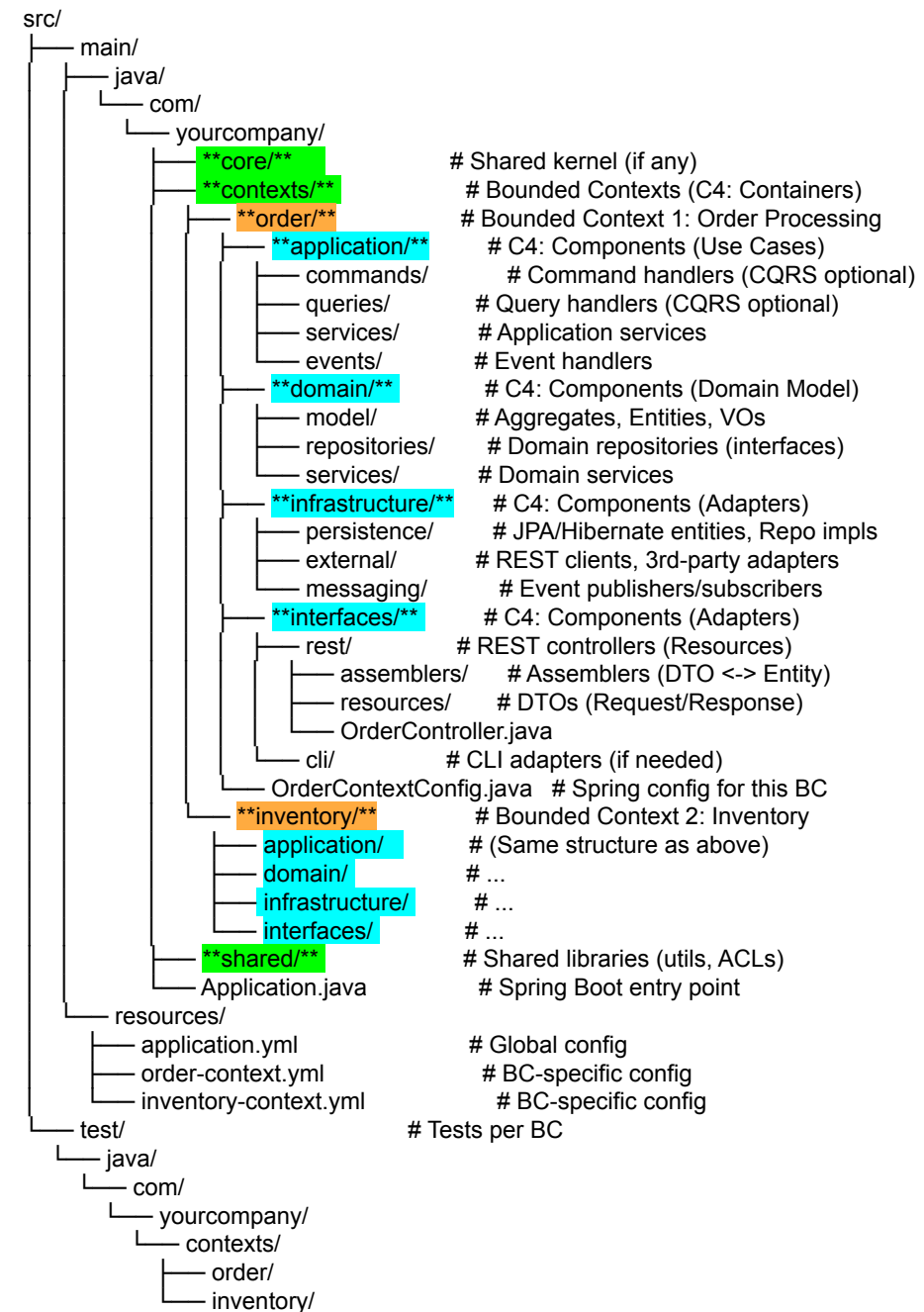
- **Domain Layer:** Entidades, Agregados, Value Objects, Domain Services.
- **Application Layer:** Casos de uso (Commands, Queries, Event Handlers).
- **Infrastructure Layer:** Persistencia (Repositorios), APIs externas.
- **Interfaces:** REST APIs (Controllers), DTOs, Assemblers.

#### 4. Comunicación entre BCs

- **Eventos de Dominio:** Ej: `OrderPlacedEvent` para notificar a `Inventario`.
- **Anti-Corruption Layer (ACL):** Adaptadores para traducir modelos entre BCs.

#### 5. Context Mapping

- Define relaciones entre BCs (Ej: *Partnership*, *Customer-Supplier*).

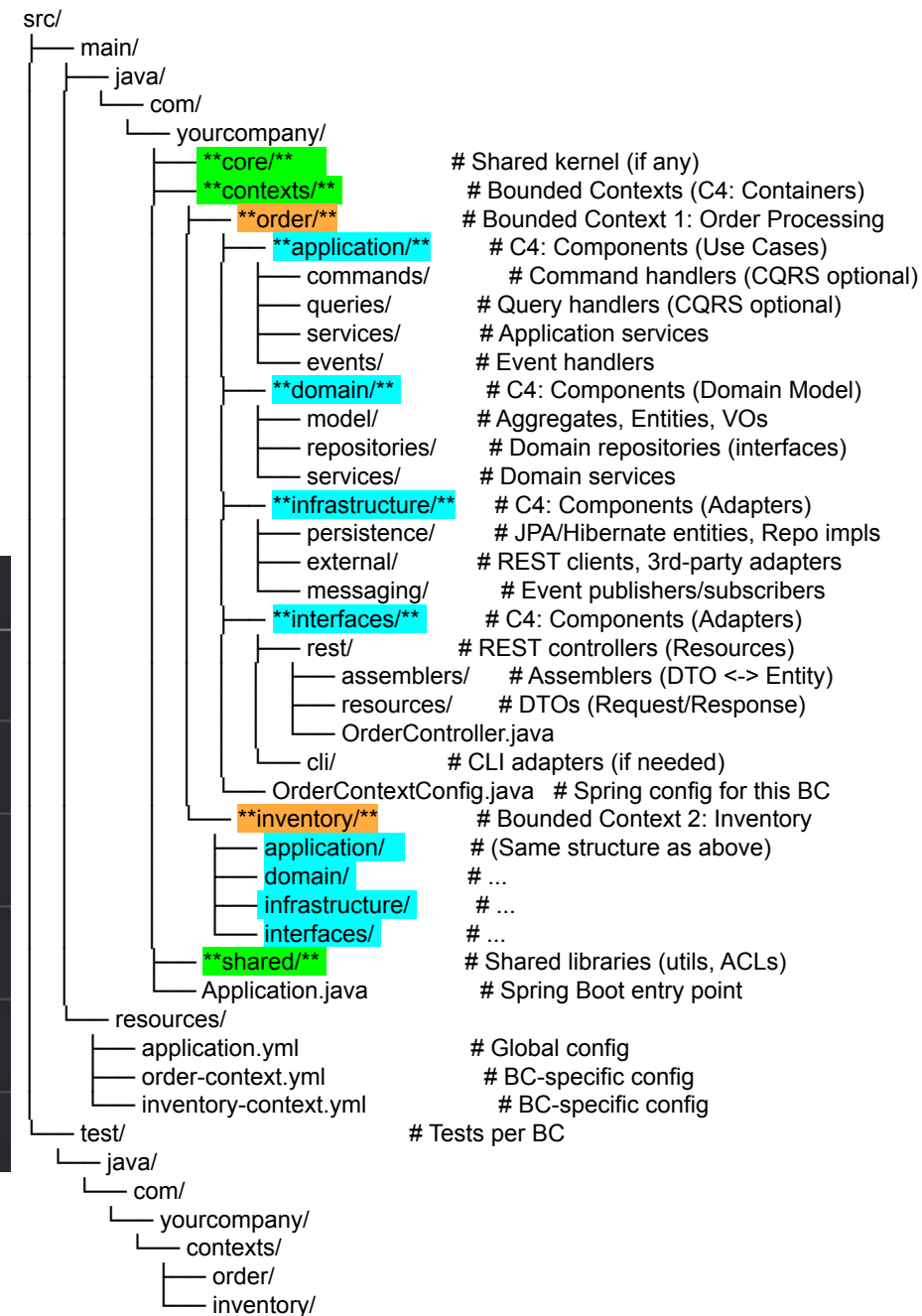


# Estructura de Directorios de una Aplicación que usa el approach Domain-Driven Design

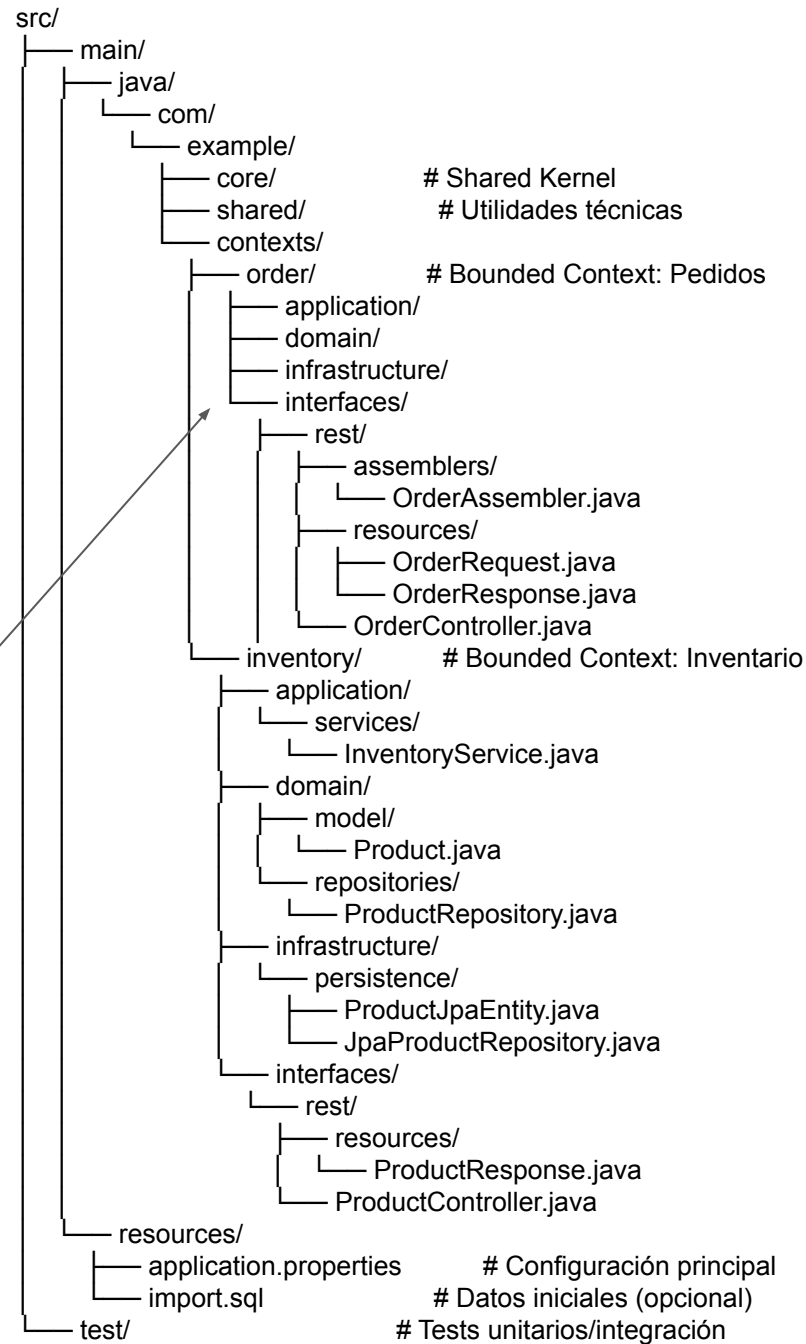
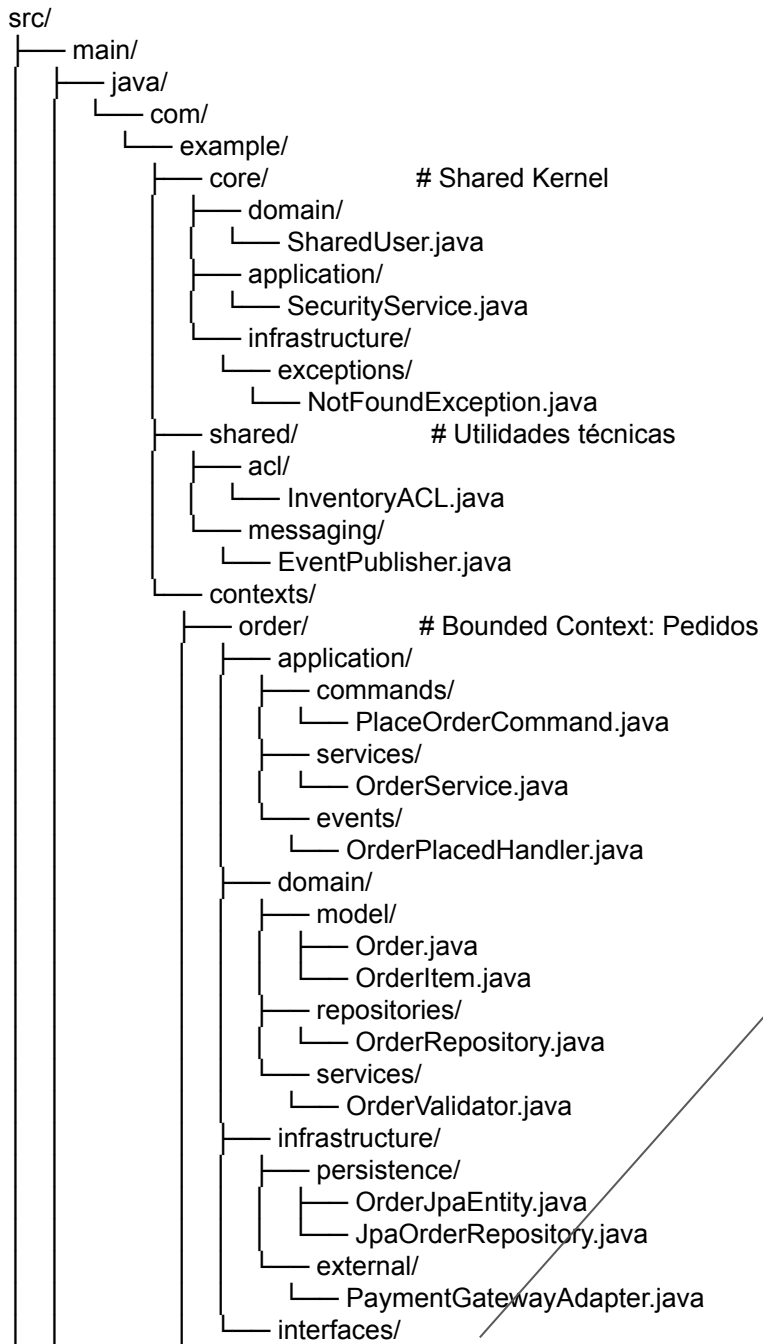
## Bounded Contexts (Ejemplo: `order/`, `inventory/`)

### Elementos Clave de un Bounded Context

Elemento	Descripción	Ejemplo
Agregados	Raíces de consistencia que agrupan entidades/VOs.	<code>Order</code> (con <code>OrderItem</code> ).
Repositorios	Interfaces para persistencia (implementadas en Infraestructura)	<code>OrderRepository</code> .
Domain Services	Lógica de dominio que no pertenece a una entidad específica.	<code>OrderValidator</code> .
Domain Events	Eventos que reflejan cambios importantes en el dominio.	<code>OrderPlacedEvent</code> .
Application Services	Orquestan flujos de negocio (llamadas a Domain Layer).	<code>PlaceOrderService</code> .
DTOs & Assemblers	Transforman datos entre Domain Model y APIs.	<code>OrderDTO</code> , <code>OrderAssembler</code> .



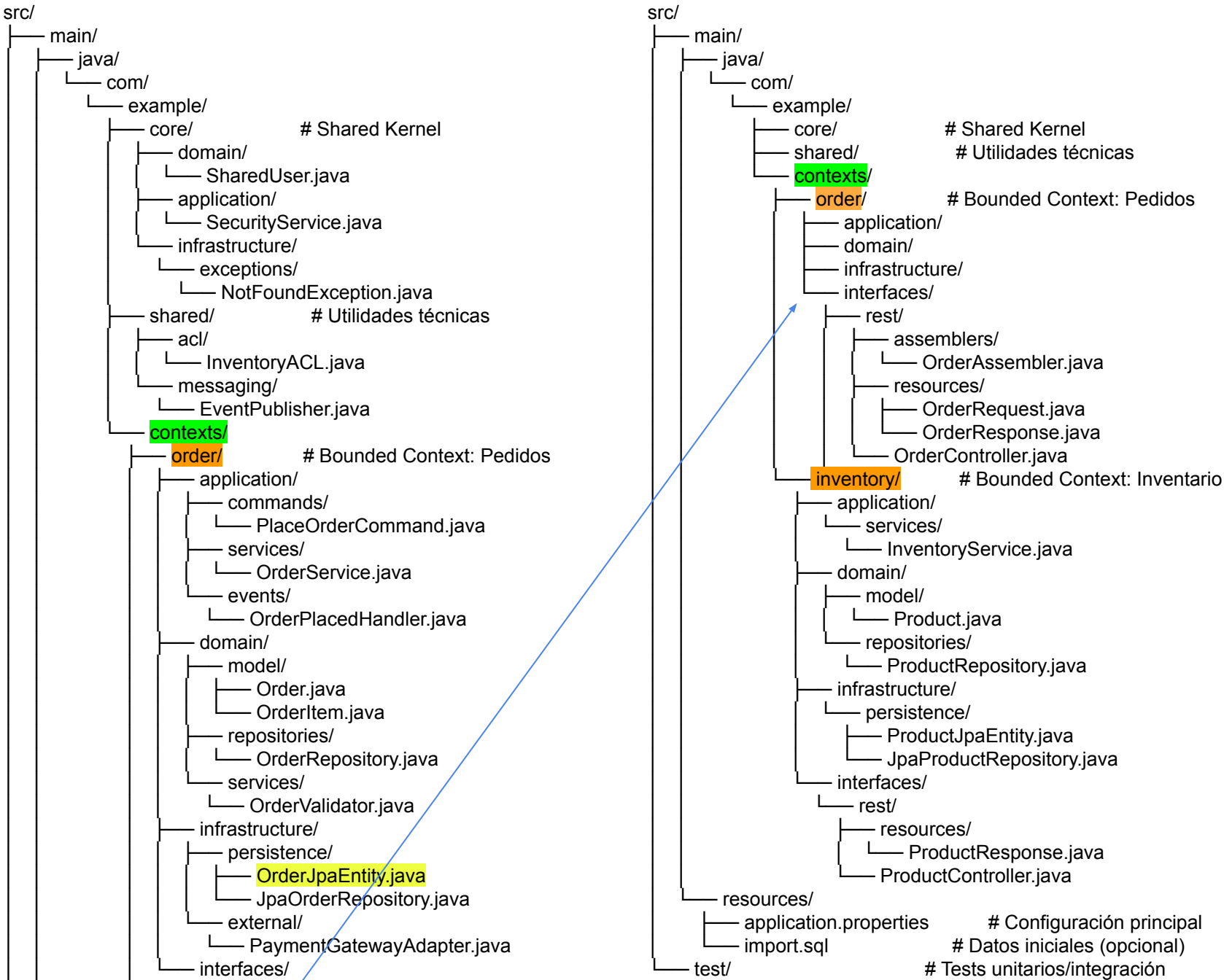
# Ejemplo



## Bounded Context: Order

```
@Entity
@Table(name = "orders")
public class OrderJpaEntity {
    @Id
    private String id;
    private String customerId;
    // Getters y setters
}
```

**Propósito:** Entidad JPA para persistencia.





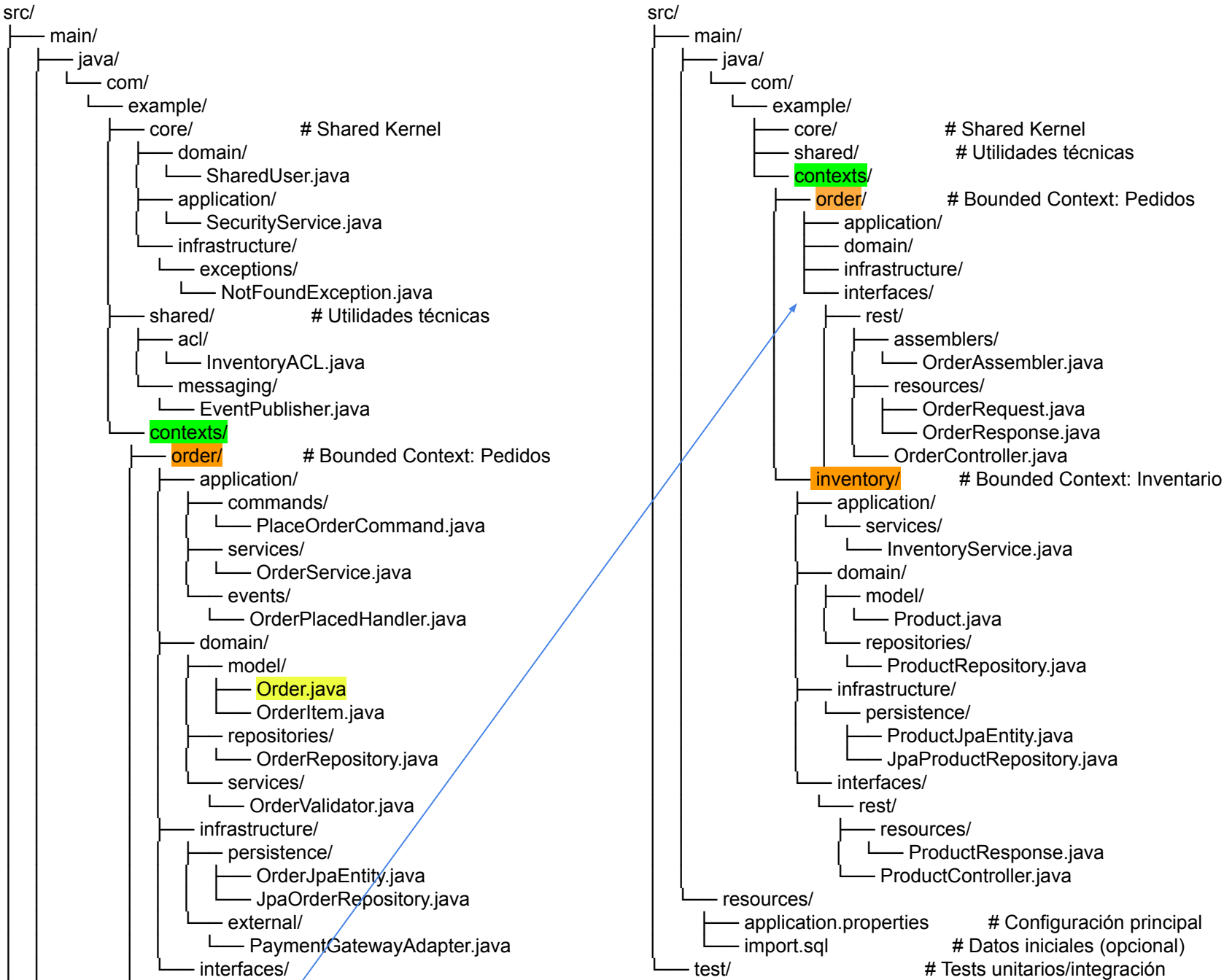
## Bounded Context: Order

```
package  
com.example.contexts.order.domain.model;
```

```
import java.util.List;
```

```
public class Order {
    private String id;
    private String customerId;
    private List<OrderItem> items;
    // Getters y setters
}
```

**Propósito:** Agregado raíz del BC Order.



## Ejemplo

## Bounded Context: Order

```
contexts/order/domain/repositories/OrderR
epository.java
```

```
package com.example.contexts.order.domain.repositories;
```

```
import com.example.contexts.order.domain.model.Order;
```

```
import  
org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
```

```
public interface OrderRepository extends
    JpaRepository<Order, String> {
```

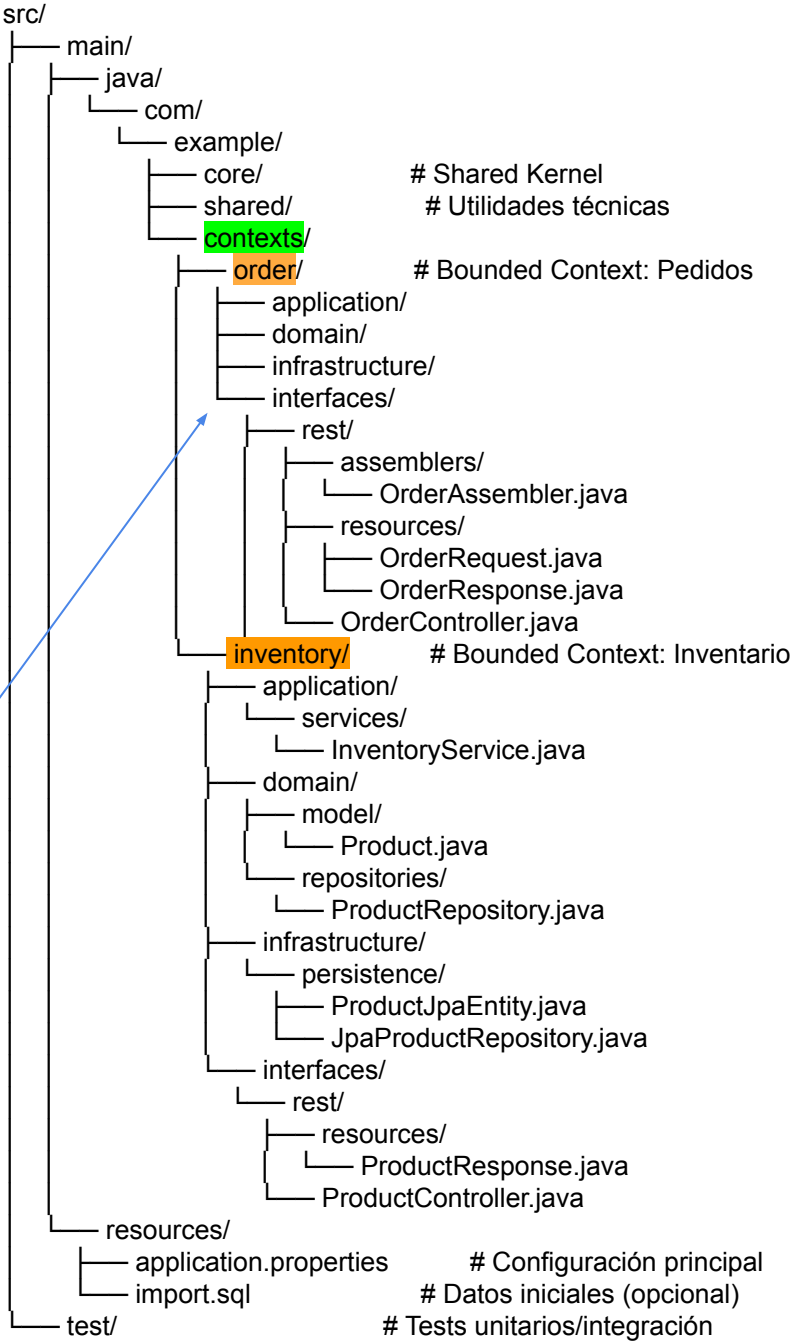
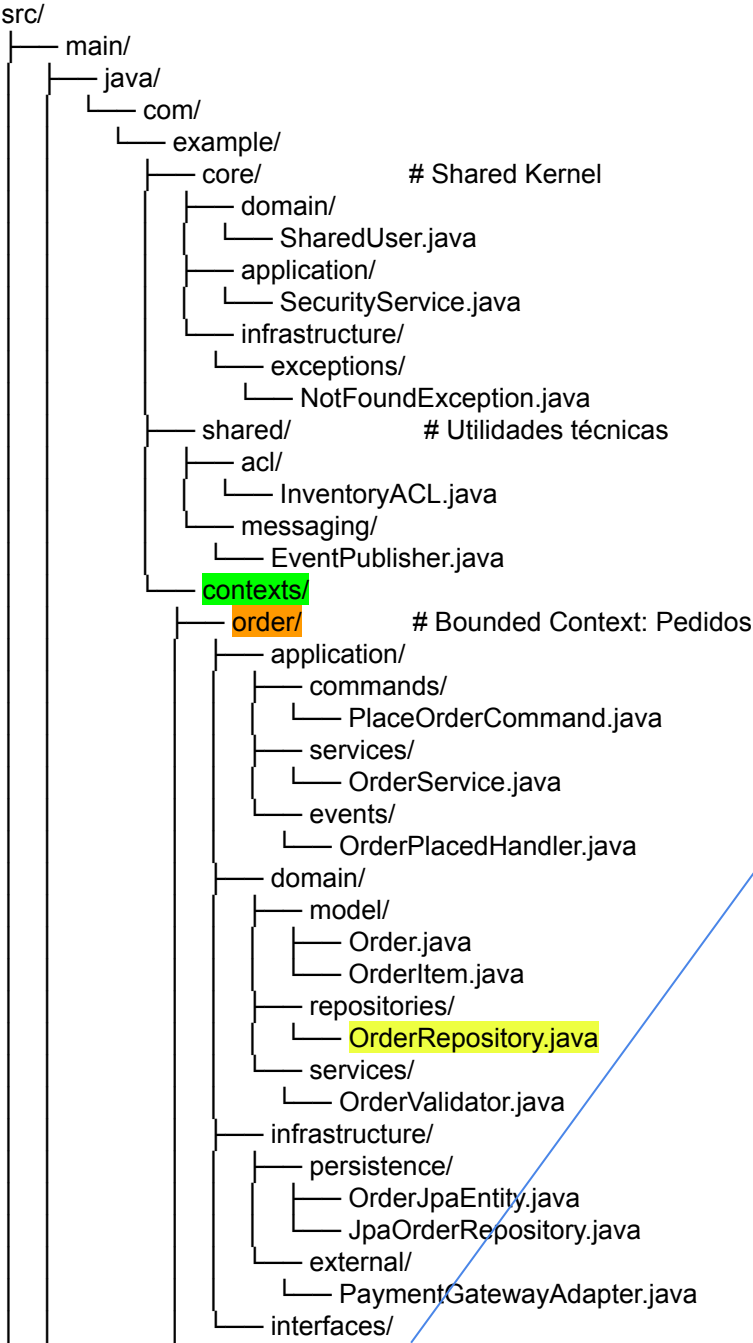
```
// Spring Data JPA genera automáticamente los métodos
RUD básicos:
```

```
// save(), findById(), delete(), findAll(), etc.
```

## Propósito

### Patrón Repository:

- Abstracción entre la **capa de dominio** y la **capa de persistencia**.
- Permite al dominio acceder a datos sin conocer detalles de infraestructura (ej: JPA, MySQL).





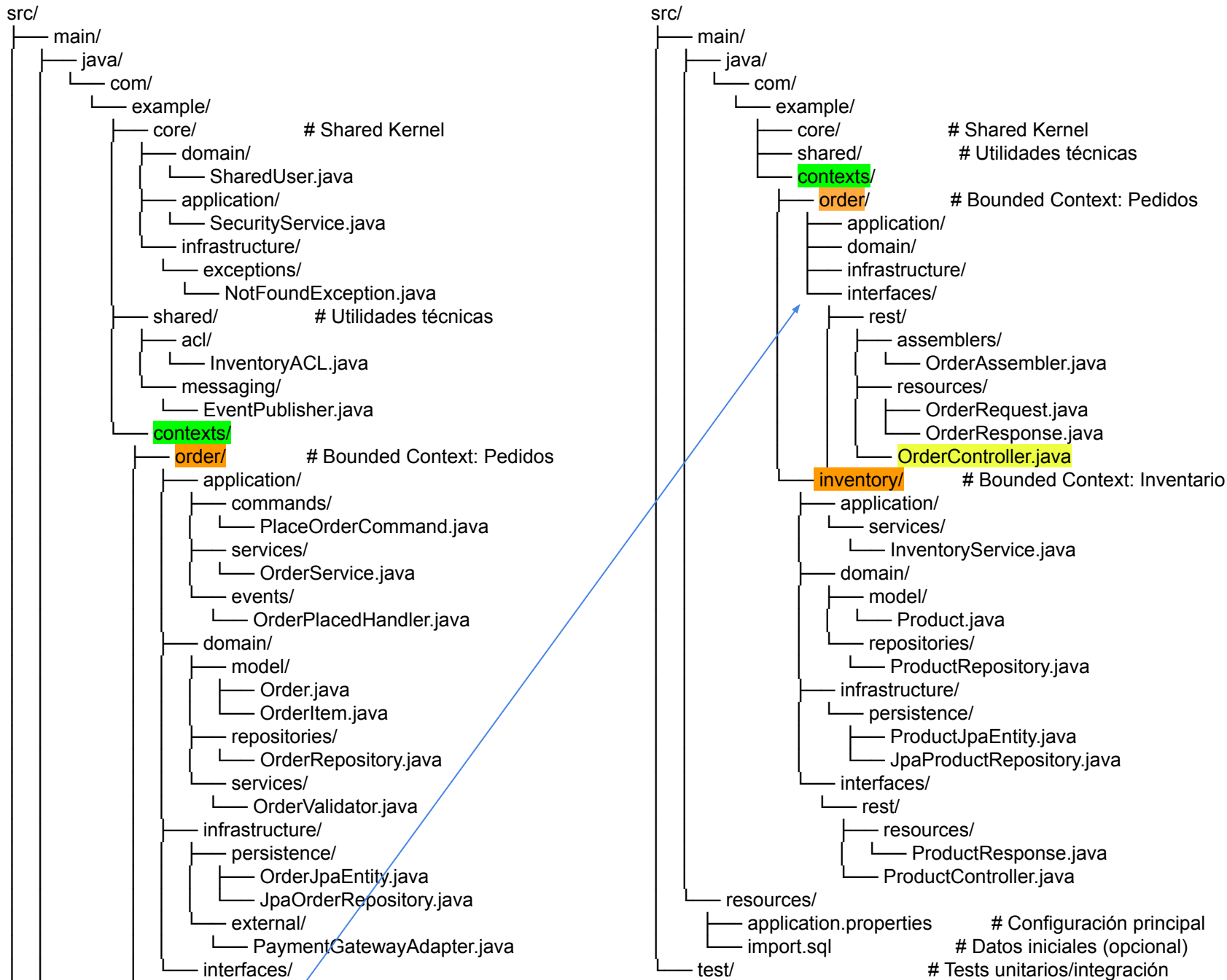
## Bounded Context: Order

```
@RestController
@RequestMapping("/orders")
public class OrderController {
    private final OrderService orderService;

    public OrderController(OrderService orderService) {
        this.orderService = orderService;
    }

    @PostMapping
    public String placeOrder(@RequestBody OrderRequest request) {
        return orderService.placeOrder(request.toDomain());
    }
}
```

**Propósito:** Controlador REST para el BC Order.



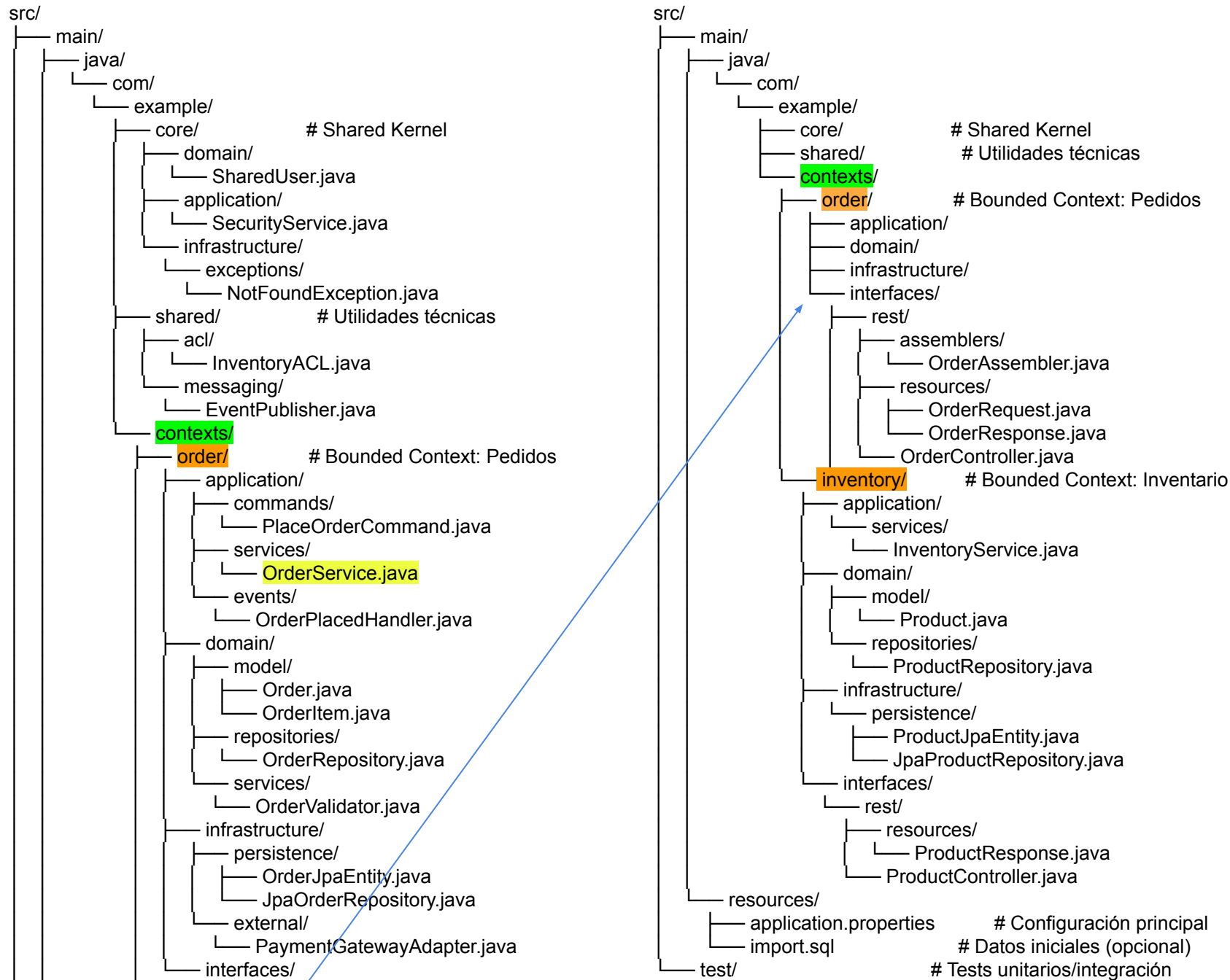
## Bounded Context: Order

```
public class OrderService {
    private final OrderRepository orderRepository;

    public OrderService(OrderRepository orderRepository)
    {
        this.orderRepository = orderRepository;
    }

    public String placeOrder(Order order) {
        orderRepository.save(order);
        return order.getId();
    }
}
```

**Propósito:** Servicio de aplicación para orquestar la lógica de pedidos.



# Ejemplo

## Bounded Context: Order

contexts/order/interfaces/rest/resources/

OrderRequest.java

```
package
com.example.contexts.order.interfaces.rest.resources;

import
com.example.contexts.order.domain.model.OrderItem;
import jakarta.validation.constraints.NotBlank;
import jakarta.validation.constraints.NotNull;
import java.util.List;

public class OrderRequest {
    @NotBlank(message = "Customer ID is required")
    private String customerId;

    @NotNull(message = "Items list cannot be null")
    private List<OrderItemRequest> items;

    // Getters y Setters
    public String getCustomerId() {
        return customerId;
    }

    public void setCustomerId(String customerId) {
        this.customerId = customerId;
    }

    public List<OrderItemRequest> getItems() {
        return items;
    }
}
```

```
public void setItems(List<OrderItemRequest> items) {
    this.items = items;
}

// Clase interna para los items del pedido
public static class OrderItemRequest {
    @NotBlank(message = "Product ID is required")
    private String productId;

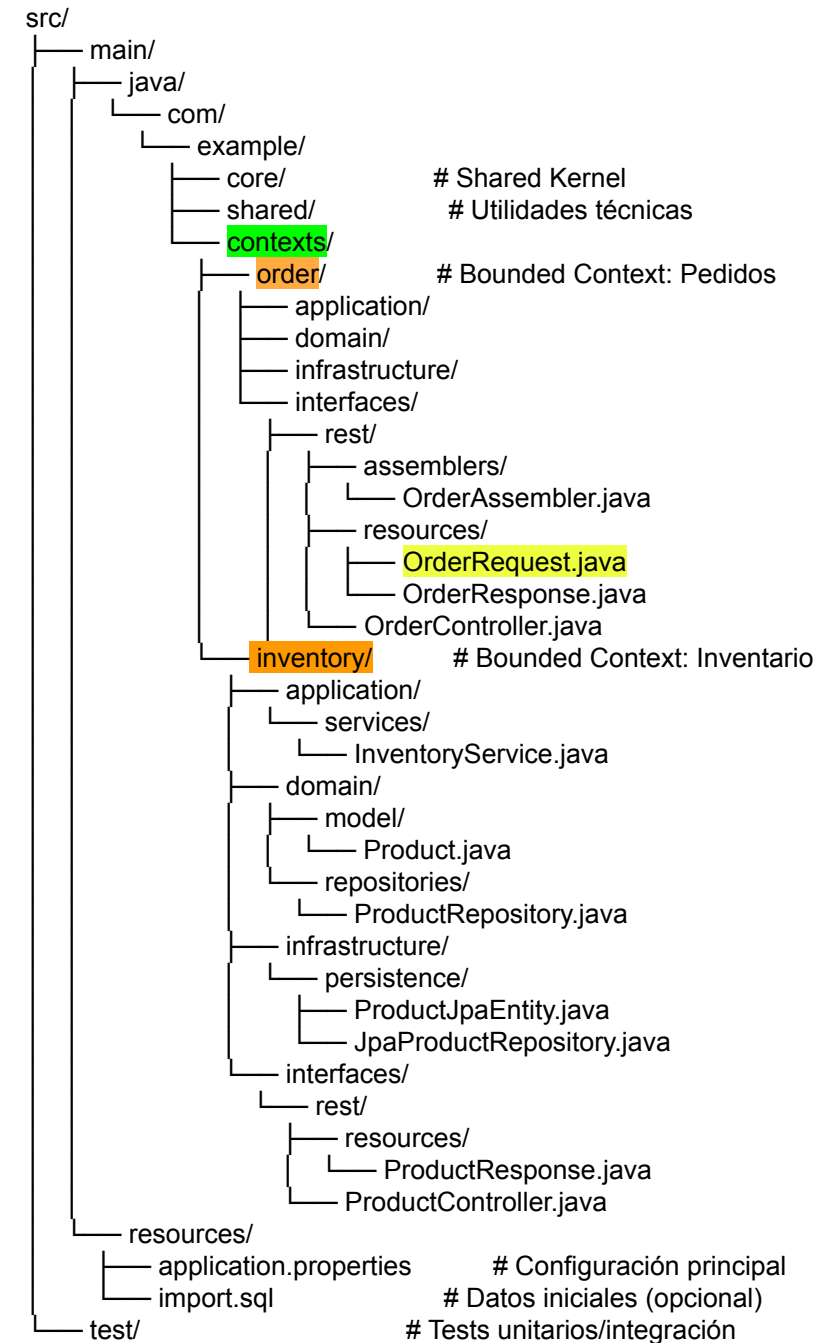
    @NotNull(message = "Quantity is required")
    private Integer quantity;

    // Getters y Setters
    public String getProductId() {
        return productId;
    }

    public void setProductId(String productId) {
        this.productId = productId;
    }

    public Integer getQuantity() {
        return quantity;
    }

    public void setQuantity(Integer quantity) {
        this.quantity = quantity;
    }
}
```



# Ejemplo

## Bounded Context: Order

`contexts/order/interfaces/rest/resources/OrderResponse.java`

```
package com.example.contexts.order.interfaces.rest.resources;
import java.time.LocalDateTime;
import java.util.List;
```

```
public class OrderResponse {
    private String orderId;
    private String customerId;
    private LocalDateTime createdAt;
    private List<OrderItemResponse> items;
    private String status; // e.g., "CREATED", "SHIPPED"
    // Constructor (para inmutabilidad)
    public OrderResponse(String orderId, String customerId,
        LocalDateTime createdAt, List<OrderItemResponse> items,
        String status) {
        this.orderId = orderId;
        this.customerId = customerId;
        this.createdAt = createdAt;
        this.items = items;
        this.status = status;
    }
    // Getters (sin setters para inmutabilidad)
    public String getOrderId() {
        return orderId;
    }
    public String getCustomerId() {
        return customerId;
    }
    public LocalDateTime getCreatedAt() {
        return createdAt;
    }
}
```

```
public List<OrderItemResponse> getItems() {
    return items;
}

public String getStatus() {
    return status;
}

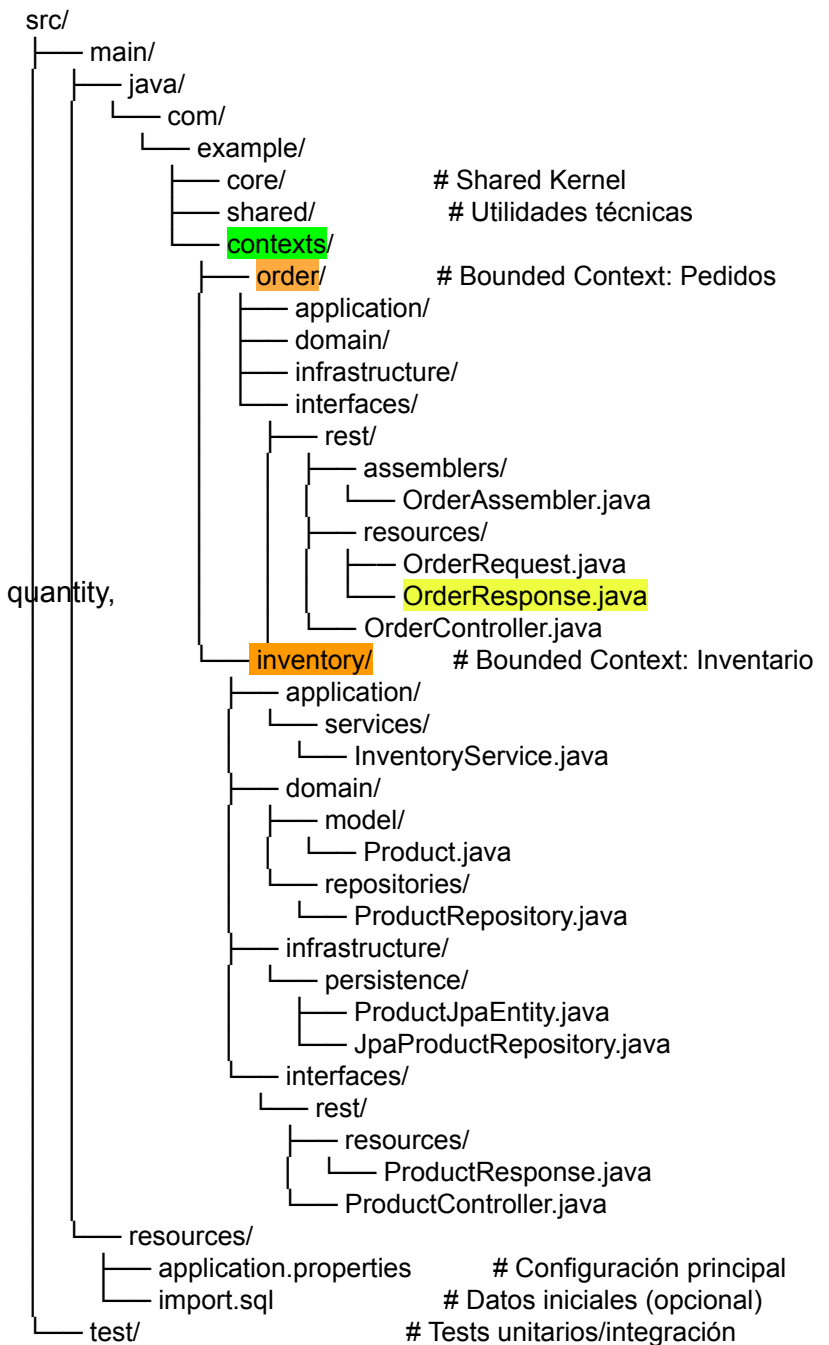
// Clase interna para items
public static class OrderItemResponse {
    private String productId;
    private int quantity;
    private double price;

    public OrderItemResponse(String productId, int quantity,
        double price) {
        this.productId = productId;
        this.quantity = quantity;
        this.price = price;
    }

    // Getters
    public String getProductId() {
        return productId;
    }

    public int getQuantity() {
        return quantity;
    }

    public double getPrice() {
        return price;
    }
}
}
```



# Espacio Práctico

Realizando la implementación del código ...

# Cierre de Sesión

¿Qué se aprendió hoy?

Cuáles son los pasos a seguir para crear una aplicación en java conectada a una base de datos MySQL.

# Conclusiones

- La estructura de archivos y directorios es una sugerida y podría tener algunas mínimas variantes.

# Recordatorio de cosas por hacer

- Revisar esta referencia respecto a [OpenAPI](#).
- Preparar el siguiente avance del “Final Project”.



# Gracias.