User Story

[Nombre del Producto] [Versión del Producto]

|  |  |
| --- | --- |
| **ID FEATURE** | FEAT-005 |
| **FEATURE** | Servicios del API de tareas humanas expuestas como XML WebService (SOAP) |
| **ID US** | US-005.33 |
| **Titulo** | Obtener Datos de Instancia de la Tarea |
| **Especificación** | Obtener uno o todos los detalles de una tarea, excepto el contenido de los archivos adjuntos. Esto duplica la funcionalidad proporcionada por el get () operaciones anteriores, pero ofrece todos los datos en una sola ida y vuelta.  Propiedades es un espacio separado lista opcional de propiedades de la tarea que se debe proporcionar. Las propiedades se denominan por la parte local de la QName del elemento devuelto por detalles de la tarea.  Si no se especifica, se devolverán todas las propiedades.  Si se especifica, sólo se devuelven las propiedades especificadas. En el caso de que varios elementos tienen la misma parte local (lo cual puede suceder para las extensiones de dos espacios de nombres diferentes), entonces todas las propiedades coincidentes se devuelven.  Algunas propiedades de una tarea pueden tener múltiples valores (es decir, taskDescription, distintas entradas y salidas). Cuando se solicita este tipo de propiedad, se devuelven todos los valores válidos para la propiedad. Hay una excepción para la propiedad "representaciones", el cual es controlado por el parámetro "renderingPreferences" ..  renderingPreference es una lista opcional de renderizado tipos, en orden de preferencia. Si |
| **Esfuerzo** | [Colocar el estimado de esfuerzo en término de horas – personas conjuntamente con el SCRUM Master] |
| **Prioridad** | [Establecer un orden de prioridad conjuntamente con el Product Owner] |
| **Prototipo** | [Colocar el prototipo solo en el caso de User Story con presentación visual. Colocar el prototipo para todas las variantes, identificando las variantes específicas.] |