

Actividad 2. Refactorización UNAI PÉREZ 1º DAW

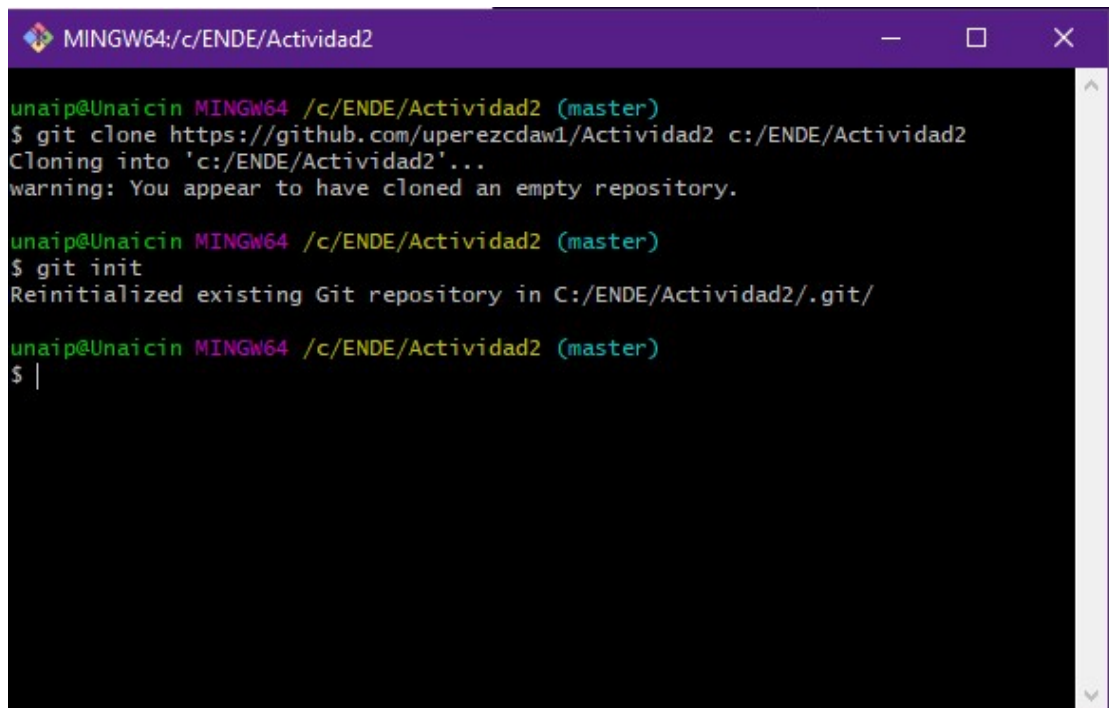
1. El repositorio

Crea un repositorio en github denominado "Actividad 2".

<https://github.com/uperezcdaw1/Actividad2>

2. Clonar el repositorio

Clona el repositorio en tu ordenador.

A screenshot of a terminal window titled 'MINGW64:/c/ENDE/Actividad2'. The terminal shows the following commands and output:

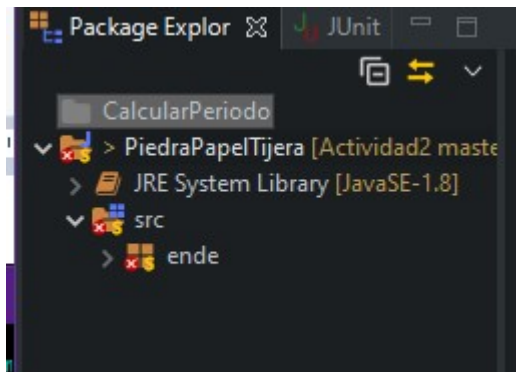
```
unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git clone https://github.com/uperezcdaw1/Actividad2 c:/ENDE/Actividad2
Cloning into 'c:/ENDE/Actividad2'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git init
Reinitialized existing Git repository in C:/ENDE/Actividad2/.git/

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ |
```

3. Primeros ficheros

Descarga el proyecto 'PiedraPapelTijera' y añádelo a tu repositorio local. Abre el proyecto con Eclipse.



4. Confirmación inicial

Realiza un commit inicial con los ficheros actuales.

Sube los ficheros al repositorio remoto (push).

```

MINGW64:/c/ENDE/Actividad2
$ git add .
unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git commit -m "Commit"
[master (root-commit) e20f89e] Commit
6 files changed, 146 insertions(+)
create mode 100644 PiedraPapelTijera/.classpath
create mode 100644 PiedraPapelTijera/.project
create mode 100644 PiedraPapelTijera/.settings/org.eclipse.jdt.core.prefs
create mode 100644 PiedraPapelTijera/bin/ende/Juego.class
create mode 100644 PiedraPapelTijera/bin/ende/Jugador.class
create mode 100644 PiedraPapelTijera/src/ende/Juego.java

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 14, done.
Counting objects: 100% (14/14), done.
Delta compression using up to 6 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (14/14), 3.92 KiB | 1.31 MiB/s, done.
Total 14 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/uperezcdaw1/Actividad2
 * [new branch]      master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.

```

5. Refactorización

Aplica las reglas de refactorización que consideres más convenientes.

En el control de versiones, **crea una confirmación (commit) por cada regla** que apliques y especifica la regla en el comentario.

He corregido los errores. Ahora commit.

```
MINGW64:/c/ENDE/Actividad2

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git add .
warning: LF will be replaced by CRLF in PiedraPapelTijera/bin/.gitignore.
The file will have its original line endings in your working directory

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git commit -m "Correccion errores"
[master 11bf59a] Correccion errores
 4 files changed, 15 insertions(+), 14 deletions(-)
 create mode 100644 PiedraPapelTijera/bin/.gitignore

unaip@Unaicin MINGW64 /c/ENDE/Actividad2 (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 20, done.
Counting objects: 100% (20/20), done.
Delta compression using up to 6 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (11/11), 882 bytes | 882.00 KiB/s, done.
Total 11 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/uperezcdaw1/Actividad2
   e20f89e..11bf59a  master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.
```