

**Tugas Pertemuan 4**  
**Membuat Project Charater Sesuai Teamplet (11 Point)**  
(Manajemen Proyek Teknologi Informasi)

---

**Nama : Muhamad Taufiq Hidayatuloh**

**NPM : 2113191036**

**Prodi : S1 Teknik Informatika19 / A1**

- **Nama Project :**  
Pembuatan Sistem Informasi Gudang Online
- **Sponsor Proyek :** Perusahaan PT Linus Sentosa
- **Manajer Proyek :** Taufiq Hidayatuloh (Project Manager)
- **Tim Proyek**
  1. Adrian Hendrawan (Software Analyst)
  2. Budi Setiawan (Software Developer (programmer))
  3. Riko Wong (Software Developer (programmer), dokumentator)
  4. Roby Famugkas (Representatif klien)
- **Tujuan Proyek :**

Tujuan dari proyek ini adalah menghasilkan perangkat lunak Sistem Informasi Gudang Online yang memiliki fitur-fitur seperti menambah barang, menghapus barang, menampilkan inventarisasi barang dan pembuatan laporan. Dimana semua fitur yang terdapat pada Sistem Informasi Gudang Online diharapkan dapat membantu proses operasional kontrol barang di gudang perusahaan PT Linus Sentosa.
- **Scope Proyek :**

Proyek akan menyediakan modul-modul utama yang perlu ada pada Sistem Informasi Gudang Online	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mengembangkan modul Log In untuk masuk ke dalam sistem sebagai pengguna.</li><li>2. Mengembangkan modul Input Data Barang untuk memasukkan data barang berupa nama, jumlah, dan</li></ol>
--	--

	<p>kondisi barang ke dalam database sistem.</p> <p>3. Mengembangkan modul Delete Data Barang untuk menghapus data barang yang tersimpan di dalam database sistem.</p> <p>4. Mengembangkan modul Edit Data Barang untuk mengedit data barang yang tersimpan didalam database sistem.</p> <p>5. Mengembangkan modul View Data Baran untuk menampilkan data barang yang tersimpan di dalam database sistem.</p> <p>6. Mengembangkan modul Create Report untuk membuat laporan pengelolaan barang berdasarkan data yang tersimpan di dalam database sistem.</p> <p>7. Search Data Barang merupakan suatu modul untuk mencari data barang.</p>
Proyek akan menyediakan dokumentasi yang lengkap (kertas dan elektronik) untuk Sistem Informasi Gudang Online yang dibangun	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. User Requirement</li> <li>2. User Interface</li> <li>3. Testing (Case Test, Unit Test, Acceptance Test)</li> <li>4. Database Security</li> <li>5. Security Level</li> <li>6. Form Input/Output</li> <li>7. Source Code</li> <li>8. User Manual</li> </ol>
Proyek akan menyediakan media penyimpanan data	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengadaan server</li> </ol>

- **Busines case**

Gudang online merupakan gudang yang umumnya diperuntukkan bagi pelaku usaha online. Gudang online biasanya berada di gedung atau ruko dan menggunakan ruang-ruang yang tak terpakai. Selain itu, kegiatan bisnis online juga melibatkan pengemasan dan pengiriman. Nah,

keseluruhan sistem dari penyimpanan barang di gudang hingga pengiriman ini juga dikenal dengan istilah fulfillment.

PT Linus Sentosa merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang persewaan peralatan tangga-tangga besi (Scaffolding) untuk mendukung pembangunan atau renovasi rumah maupun gedung-gedung. Setidaknya ada 18 jenis barang yang disewakan oleh PT Linus Sentosa. Dikarenakan banyaknya barang yang harus dikelola oleh bagian pergudangan berkaitan dengan keluar-masuknya barang akibat transaksi peminjaman, pengembalian, penambahan item baru, pengurangan barang akibat rusak maupun hilang, maka perlu adanya pembuatan sistem informasi kontrol barang sehingga kondisi baru (terakhir) mulai dari jumlah barang yang tersisa, jumlah barang yang disewa, jumlah barang rusak maupun tambahan barang baru dapat diketahui informasinya secara cepat dan akurat.

- **Hasil Pekerjaan (Deliverables):**

Milestone	Deliverable
Perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Gudang Online	<ul style="list-style-type: none"><li>• Perangkat lunak Sistem Informasi Gudang Online yang dapat dioperasikan dan digunakan untuk menangani seluruh informasi kegiatan operasional perusahaan PT Mitra Amanah</li><li>• Program dengan source code</li></ul>
Pembuatan dokumentasi terkait dengan pengembangan Sistem Informasi Gudang Online	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dokumentasi yang berkaitan dengan pengembangan sistem, antara lain dan tidak terbatas pada requirement, desain sistem, konfigurasi sistem dan arsitektur program</li><li>• Dokumentasi seluruh sistem dan perangkat lunak berupa technical manual.</li><li>• Dokumentasi SOP (System Operating Procedure) maupun SMP (System Maintenance Procedure)</li></ul>
Finalisasi Sistem Informasi Gudang Online	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalasi sistem dan migrasi data</li><li>• Pelatihan, pendampingan/asistensi, garansi, dan pemeliharaan.</li></ul>

- **Waktu Pelaksanaan :**

Tanggal Mulai Proyek : 28 Februari 2021

Tanggal Akhir Proyek : 21 Juni 2021

- **Resource (budget, staff dan vendor) :**

Budget : maksimal Rp. 73.000.000

Total Tim : 5 orang

- **Asumsi dan kendala :**

a. Target penyelesaian sebelum tanggal 19 Juni 2021

b. Hari Kerja Senin sd Jumat

c. Spesifikasi komputer minimum Core i 3 Memory 8 GB

d. Biaya proyek tidak lebih Rp. 73.000.000

- **Resiko**

No	Resiko	Priority	Owner	Description	Status & Resolution
1	Anggota tim mendapat musibah	Low	Project Manager	Kemungkinan terjadi hal yang tidak diharapkan yang menimpa anggota tim	Mempunyai anggota cadangan yang siap dipekerjakan sesuai dengan keahlian yang dibutuhkan
2	Listrik mati pada saat pengembangan aplikasi web	High	Web Developer, Web Designer	Kemungkinan terjadi mati listrik pada saat pengembangan proyek.	Menyiapkan aliran listrik cadangan menggunakan genset, atau UPS untuk keadaan mendesak.
3	Data Hilang	High	Tim Proyek	Dimungkinkan sekali data dapat hilang begitu saja karena ancaman virus dan bencana yang tidak terduga	Melakukan backup secara berkala pada media penyimpanan yang terpisah dengan komputer untuk mengembangkan. Menggunakan tools pendukung keamanan komputer pengembangan seperti antivirus.