



Pemrograman WEB

HTML, JavaScript, PHP dan MySql



Zuhdi Ramadhan

E_mail: zuh_ram@yahoo.com

ICT Centre Kota Pontianak

Jl. 28 Oktober Siantan Hulu Kota Pontianak

PENDAHULUAN

Teknologi Informasi dan Komunikasi tidak dapat kita hindari dengan adanya jaringan local maupun sampai ke jaringan global (internet) sebagai salah satu sarana untuk mendapatkan dan memberi informasi. Sebuah atau banyak informasi maupun perpindahan data yang diberikan tidak terlepas dari adanya sebuah **Website**. Sebuah website dapat dirancang sedemikian rupa agar pengunjung website dengan menggunakan aplikasi **Browser** yang digunakan akan mendapat kemudahan pelayanan yang diberikan dari sebuah website untuk mendapatkan informasi atau data yang dibutuhkan.

Banyak aplikasi yang dapat digunakan untuk membangun sebuah website dengan kemudahan-kemudahan fasilitas yang diberikan, namun pada modul ini membahas bagaimana cara membuat website bagi pemula dengan menggunakan aplikasi text **NOTEPAD** yang telah ada pada setiap System Windows terinstal atau aplikasi lain untuk desain web.

Tampilan sebuah halaman website pada dasarnya terjadi karena adanya urutan perintah-perintah text atau tag yang berada di dalam File-file yang digunakan hingga perintah-perintah tersebut menjadi sebuah tampilan yang mudah dipahami para pengguna maupun pengunjung website.

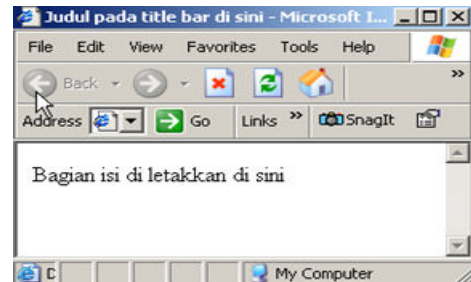
Penulis selalu mengharapkan adanya kritik dan saran agar apa yang disampaikan memberikan kepaahaman bagi para web designer tingkat pemula, semoga apa yang penulis sajikan dalam modul ini sangat membantu anda.

BAB I. HTML (Hypertext Markup Language)

1. ELEMEN DASAR HTML

```
<html>
<head>
<title> Judul pada title bar di sini</title>
</head>

<body>
Bagian isi atau tampilan di letakkan di sini
</body>
</html>
```



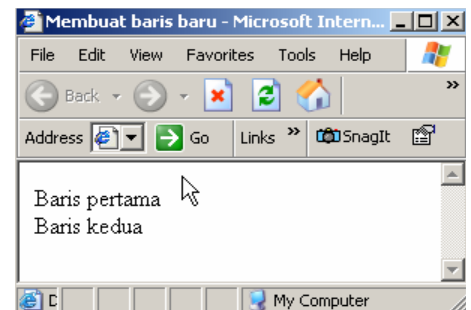
2.

Untuk membuat baris baru gunakan
, spasi lebih dari satu akan diabaikan.

Contoh:

```
<html>
<head>
<title> Membuat baris baru </title>
</head>

<body>
Baris pertama <br>
Baris kedua
</body>
</html>
```



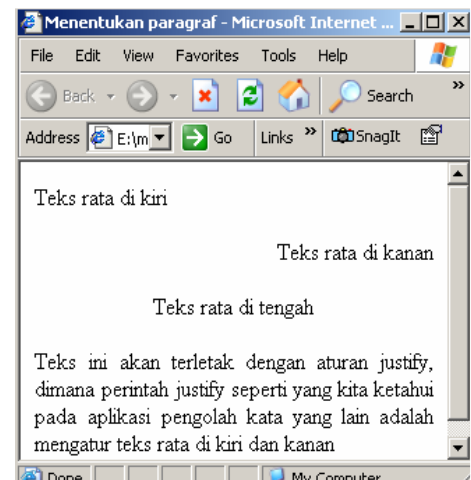
3. <p></p>

Digunakan untuk membuat paragraph, jika tanpa tag penutup hasilnya seperti menggunakan 2 kali

Atribut: - align

```
<html>
<head>
<title> Menentukan Paragraf </title>
</head>

<body>
<p align="left">Teks rata di kiri</p>
<p align="right">Teks rata di kanan</p>
<p align="center">Teks rata di tengah</p>
<p align="justify">Teks ini akan terletak
dengan aturan justify, dimana perintah justify
seperti yang kita ketahui pada aplikasi
pengolah kata yang lain adalah mengatur
teks rata di kiri dan kanan</p>
</body>
</html>
```



4. <hr> Membuat garis horizontal (Horizontal Line)

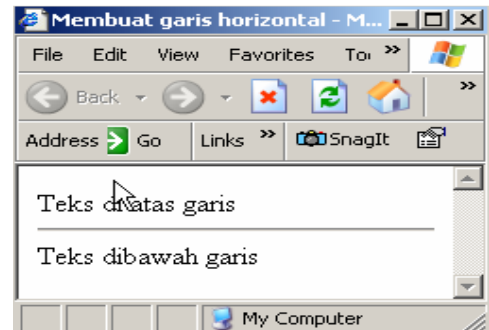
Atribut:

- **width** (lebar garis)
- **align** (perataan garis)

Contoh:

```
<html>
<head>
<title> Membuat garis horizontal </title>
</head>

<body>
Di atas garis
<hr>
Di bawah garis
</body>
</html>
```



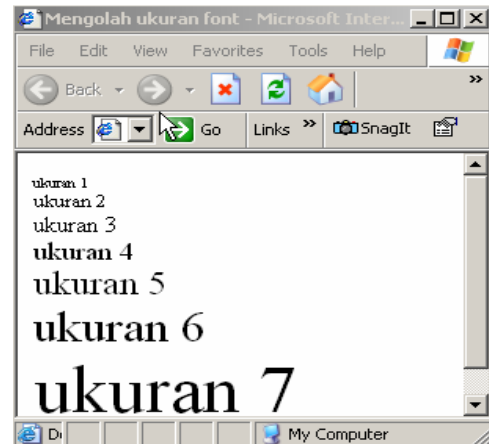
5. Tag ini dapat digunakan untuk mengatur: *ukuran, warna dan jenis huruf*.

Atribut:

- **size** (ukuran font)
- **color** (warna font)
- **face** (jenis font)

```
<html>
<head>
<title> Mengolah ukuran font </title>
</head>

<body>
<font size="1">Ukuran satu</font><br>
<font size="2">Ukuran dua</font><br>
<font size="3">Ukuran tiga</font><br>
<font size="4">Ukuran empat</font><br>
<font size="5">Ukuran lima</font><br>
<font size="6">Ukuran enam</font><br>
<font size="7">Ukuran tujuh</font>
</body>
</html>
```



```
<html>
<head>
<title> Jenis font (font face) </title>
</head>

<body>
<font face="Arial">Jenis arial</font><br>
<font face="Tahoma">Jenis tahoma</font><br>
<font face="Courier New">Jenis courier new</font>
</body>
</html>
```

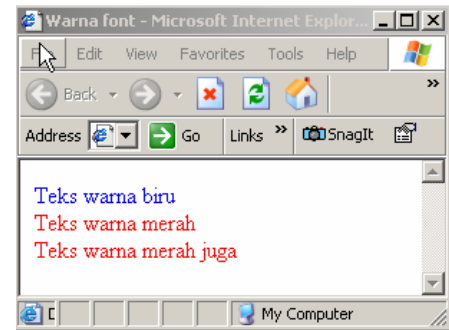


```

<html>
<head>
<title> Warna font</title>
</head>

<body>
<font color="blue">Berwarna biru</font><br>
<font color="red">Berwarna merah</font><br>
<font color="#ff0000">Merah juga</font><br>
</body>
</html>

```



6. <h1> </h1> ... <h6> </h6> (Heading)

Untuk membuat heading yang memberikan baris baru.

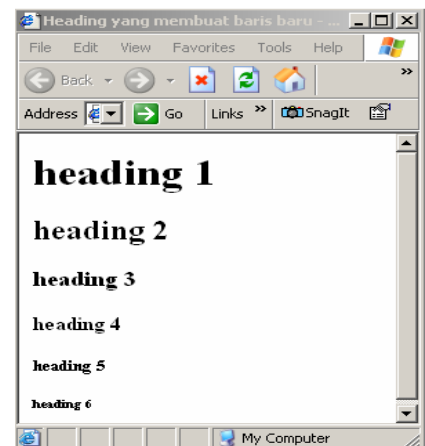
Contoh:

```

<html>
<head>
<title> Heading yang membuat baris baru </title>
</head>

<body>
<h1>Ukuran satu</h1>
<h2>Ukuran dua</h2>
<h3>Ukuran tiga</h3>
<h4>Ukuran empat</h4>
<h5>Ukuran lima</h5>
<h6>Ukuran enam</h6>
</body>
</html>

```



7. atau

Menebalkan huruf

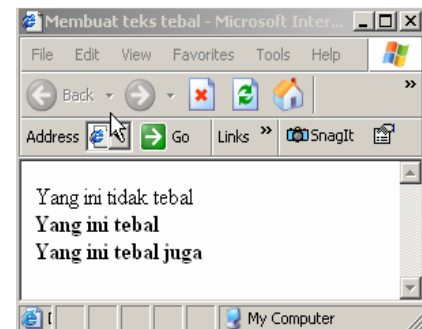
Contoh:

```

<html>
<head>
<title>Membuat teks tebal</title>
</head>

<body>
Yang ini tidak tebal<br>
<b>Yang ini tebal</b><br>
<strong>Yang ini tebal juga</strong>
</body>
</html>

```



8. **<i> </i> atau **
Membuat huruf miring

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membuat Teks miring</title>
</head>

<body>
Yang ini tidak miring<br>
<i>Yang ini miring</i><br>
<em>Yang ini miring juga</em>
</body>
</html>
```

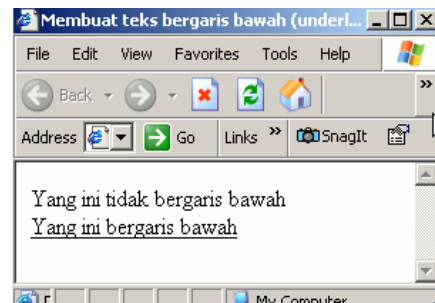


9. **<u> </u>**
Membuat huruf bergaris bawah

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membuat teks bergaris bawah</title>
</head>

<body>
Yang ini tidak bergaris bawah<br>
<u>Yang ini bergaris bawah</u>
</body>
</html>
```



10. ****
Menampilkan gambar

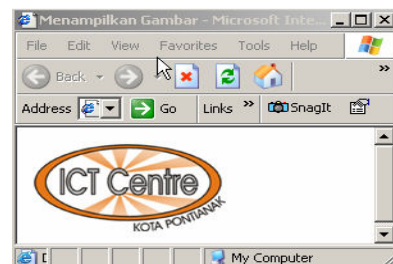
Atribut:

- **src** (letak file gambar)
- **align** (perataan gambar)
- **width** (lebar gambar dalam persen atau pixel)
- **height** (tinggi gambar dalam persen atau pixel)
- **alt** (Keterangan gambar)

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Menampilkan Gambar</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```



11. <table> </table>

Membuat table

Atribut: diantara tag <table> </table>

- **border** (ketebalan border)
- **align** (perataan atau posisi table)
- **width** (lebar table)
- **height** (tinggi table)
- **bgcolor** (warna latar belakang table)

Atribut: diantara tag <tr> </tr>

- **align**
- **bgcolor**
- **width**
- **height**

Atribut diantara tag <td> </td>

- **align**
- **bgcolor**
- **width**
- **height**

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membuat Tabel</title>
</head>
<body>
<table border="1">
  <tr>
    <td>1. Isi pertama</td>
    <td>2. Isi kedua</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>3. Isi ketiga</td>
    <td>4. Isi keempat</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

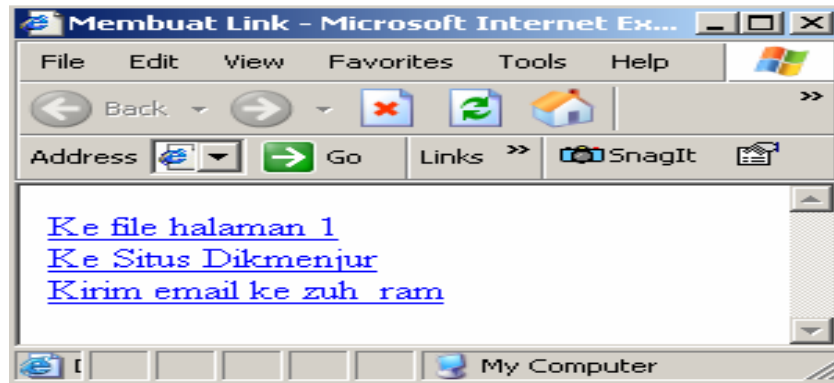


12. <a>

Digunakan untuk membuat link ke: nama file, domain lain, dan email

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membuat Link</title>
</head>
<body>
<a href="halaman1.html">Ke file halaman1</a><br>
<a href="http://www.dikmenjur.net">Ke Situs Dikmenjur</a><br>
<a href="mailto:zuh_ram@yahoo.com">Kirim email ke zuh_ram</a>
</body>
</html>
```

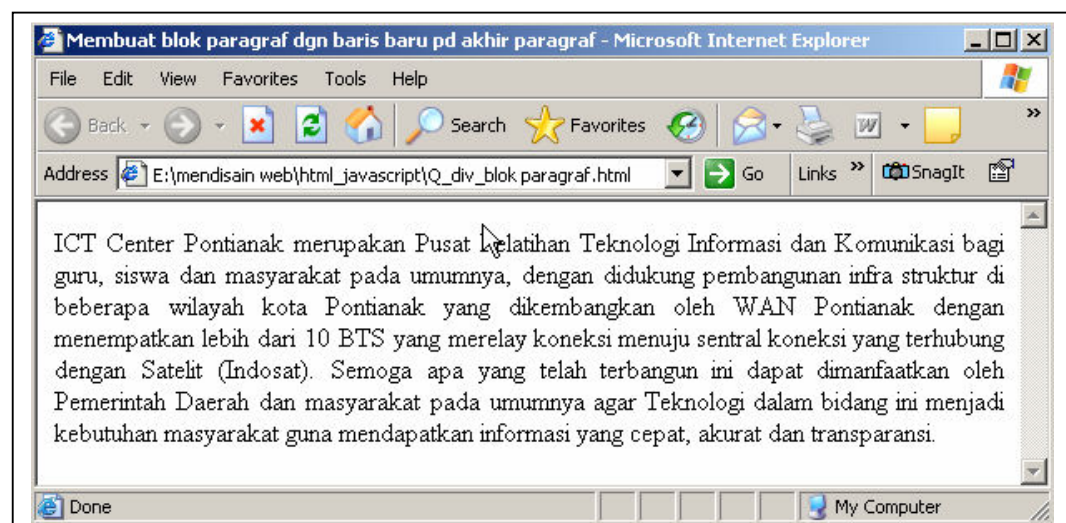
13. <div> </div>

Digunakan untuk membuat blok paragraf dengan baris baru pada akhir paragraf (pengganti <p>, digunakan pada CSS)

Atribut: - **align** (perataan paragraph) left, right, center dan justify

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membuat blok paragraph dgn baris baru pd akhir paragraf</title>
</head>
<body>
<div align="justify">
ICT Center Pontianak merupakan Pusat Pelatihan Teknologi Informasi dan Komunikasi bagi
guru, siswa dan masyarakat pada umumnya, dengan didukung pembangunan infra struktur di
beberapa wilayah kota Pontianak yang dikembangkan oleh WAN Pontianak dengan
menempatkan lebih dari 10 BTS yang merelay koneksi menuju sentral koneksi yang
terhubung dengan Satelit (Indosat). Semoga apa yang telah terbangun ini dapat
dimanfaatkan oleh Pemerintah Daerah dan masyarakat pada umumnya agar Teknologi
dalam bidang ini menjadi kebutuhan masyarakat guna mendapatkan informasi yang cepat,
akurat dan transparansi.
</div>
</body>
</html>
```

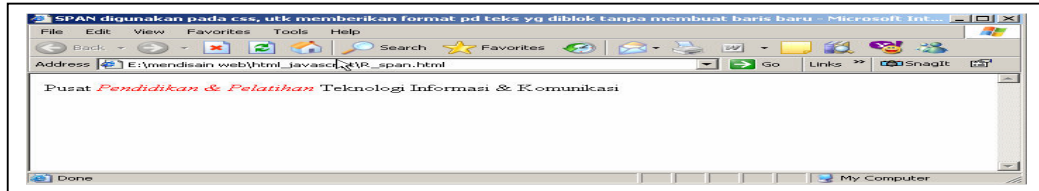


14.

Digunakan pada CSS untuk memberikan format pada teks yang diblok, tanpa membuat baris baru.

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>SPAN digunakan pada css, utk memberikan format pd teks yg diblok tanpa
membuat baris baru</title>
</head>
<body>
Pusat <span style="font: italic; color:red">Pendidikan & Pelatihan</span> Teknologi
Informasi & Komunikasi
</body>
</html>
```



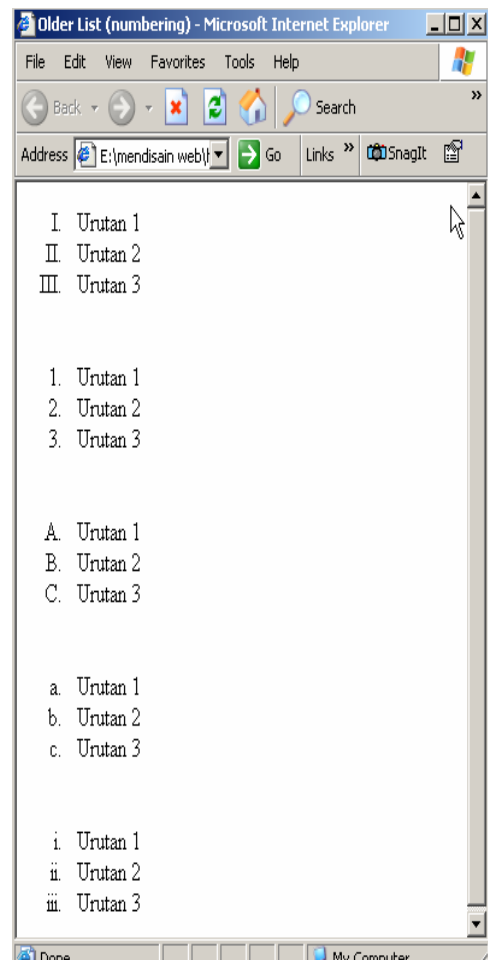
15.

Order List (biasa dikenal dengan numbering atau penomoran)

Atribut: - type (jenis numbering), 1, A, a, I, i

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Order List (numbering)</title>
</head>
<body>
<ol type="I">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ol>
<br>
<ol type="1">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ol>
<br>
<ol type="A">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ol>
<br>
<ol type="a">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ol>
<br>
<ol type="i">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ol>
</body>
</html>
```



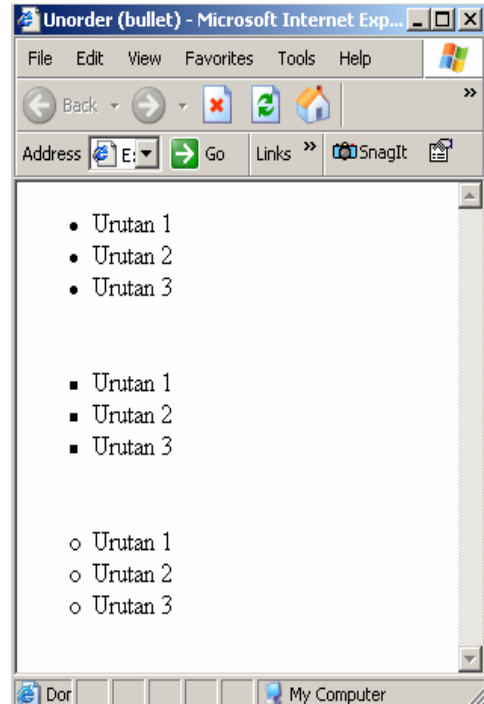
16.

Unorder List, biasa kita kenal dengan istilah **Bullet**

Atribut: - type (jenis bullet), **disc**, **square**, **circle**

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Unorder (bullet)</title>
</head>
<body>
<ul type="disc">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ul>
<br>
<ul type="square">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ul>
<br>
<ul type="circle">
<li>Urutan 1</li>
<li>Urutan 2</li>
<li>Urutan 3</li>
</ul>
</body>
</html>
```



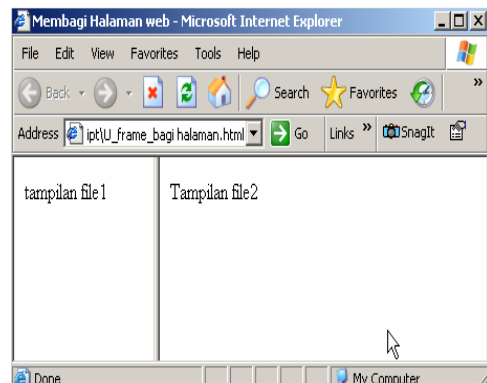
17. <frameset> <frameset>

Membagi satu halaman web menjadi beberapa halaman, halaman yang dibagi masih bisa dibagi lagi.

Sebelumnya buat dahulu **file1.html** dan **File2.html**

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>Membagi Halaman web</title>
</head>
<body>
<frameset cols="25%,75%">
<frame src="file1.html">
<frame src="file2.html">
</frameset>
</body>
</html>
```



18. Elemen Pada Form

<input>

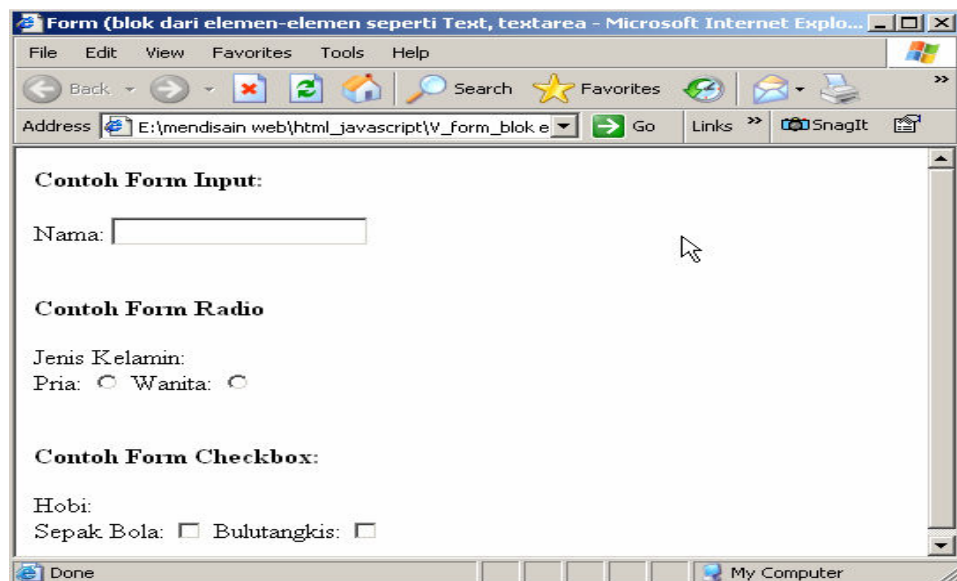
Tag ini terletak di dalam blok tag **form**

Atribut:

- type (jenis input) **text, checkbox, radio, hidden, button, submit, reset file & image**
- **name** (nama elemen)
- **value** (isian)

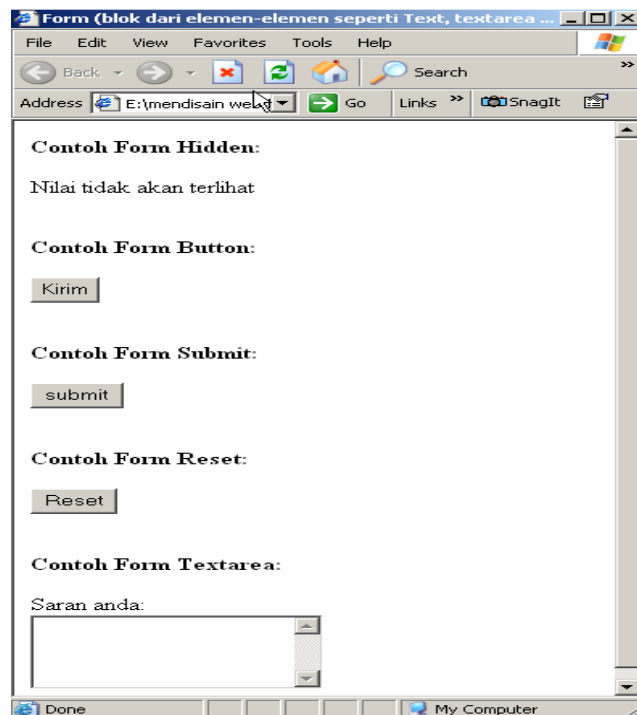
Contoh 1:

```
<html>
<head>
<title>Form (blok dari elemen-elemen seperti text, textarea</title>
<head>
<body>
<b>Contoh Form Input:</b>
<form>
    Nama: <input type="text" name="nama">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Radio</b>
<form>
    Jenis Kelamin:<br>
    Pria: <input type="radio" name="jenis_kelamin" value="pria">
    Wanita: <input type="radio" name="jenis_kelamin" value="wanita">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Checkbox:</b>
<form>
    Hobi:<br>
    Sepak Bola: <input type="checkbox" name="hobi" value="sepak bola">
    Bulutangkis: <input type="checkbox" name="hobi" value="bulutangkis">
</form>
</body>
</html>
```



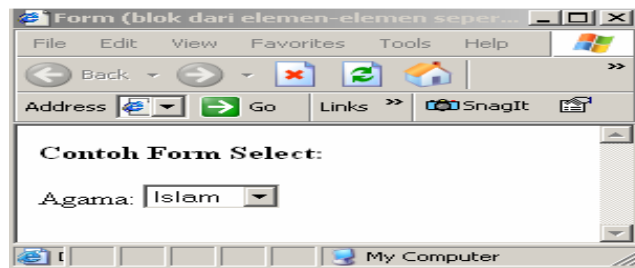
Contoh 2:

```
<html>
<head>
<title> Form (blok dari elemen-elemen seperti text, textarea </title>
</head>
<body>
<b>Contoh Form Hidden:</b>
<form>
    Nilai tidak akan terlihat <input type="hidden" value="nilai disini tidak tampak">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Button:</b>
<form>
    <input type="button" value="Kirim">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Submit:</b>
<form>
    <input type="submit" value="submit">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Reset:</b>
<form>
    <input type="reset">
</form>
<br>
<b>Contoh Form Textarea:</b>
<form>
    Saran anda:<br>
    <textarea name="saran" rows="4" cols="20"></textarea>
</form>
</body>
</html>
```



Contoh 3:

```
<html>
<head>
<title> Form (blok dari elemen-elemen seperti text, textarea </title>
</head>
<body>
<b>Contoh Form Select:</b>
<form>
  Agama:
  <select name="agama">
    <option value="islam">Islam
    <option value="katolik">Katolik
    <option value="kristen">Kristen
    <option value="hindu">Hindu
    <option value="budha">Budha
  </select>
</form>
</body>
</html>
```

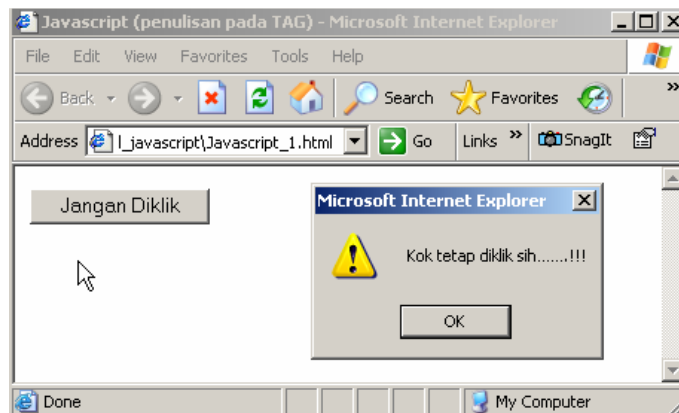


BAB II. JAVASCRIPT

1. Penulisan pada Tag

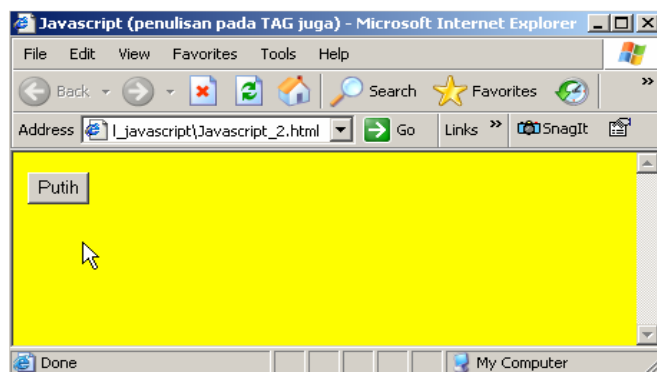
Contoh1:

```
<html>
<head>
<title> Javascript (penulisan pada TAG)</title>
<head>
<body>
<input type="button" value="Jangan Diklik" onclick="alert('Kok tetap diklik sih.....!!!!')">
</body>
</html>
```



Contoh2:

```
<html>
<head>
<title> Javascript (penulisan pada TAG juga)</title>
<head>
<body>
<input type="button" value="Putih" onmouseover="document.bgColor='white'"
onmouseout="document.bgColor='yellow'">
</body>
</html>
```



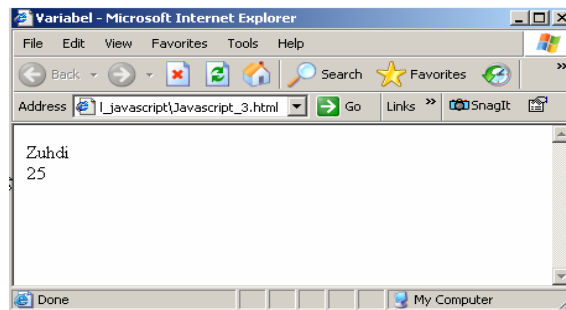
2. Variabel

Dengan Variabel kita dapat menyimpan informasi pada memori dan dapat kita pergunakan berkali-kali. Untuk membuat variable ketik awalan **var** atau bias juga langsung dengan variable tersebut.

Contoh:

Var namaku = "Zuhdi" atau namaku="Zuhdi"

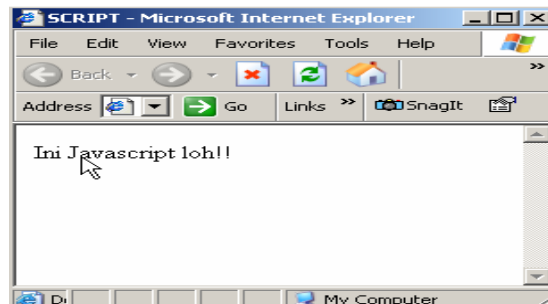
```
<html>
<head>
<title>Variabel</title>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
var namaKu = "Zuhdi" ; // string
document.write(namaKu+"<br>");
usiaKu = 25; // number
document.write(usiaKu+"<br>");
//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```



3. Penulisan dengan Tag <SCRIPT>

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>SCRIPT</title>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
Document.write('Ini Javascript loh!!');
//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```



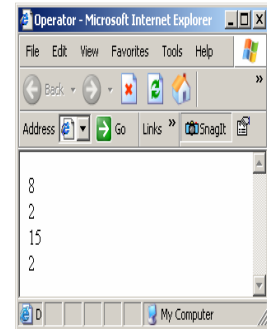
4. Operator, if dan perulangan

Operator pada javascript mirip dengan operator pada php, lihat pada bagian php untuk mempelajari operator matematika, perbandingan dan logika. Begitu juga sintaks if dan perulangan.

Contoh operator matematika

```
<html>
<head>
<title>operator matematika</title>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
a=5;
b=3;
Document.write(a+b); // hasil 8
Document.write("<br>");
Document.write(a-b); // hasil 2
Document.write("<br>");
Document.write(a*b); // hasil 15
Document.write("<br>");
Document.write(a%b); // hasil 2
Document.write("<br>");

//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```



```
<html>
<head>
<title>penggunaan if</title>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
x=10;
y=20;
if(x==y)
document.write(x+" sama dengan "+ y);
else
document.write(x+" tidak sama dengan "+ y); // ini akan dikerjakan

//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```



Contoh perulangan dengan for

```
<html>
<head>
<title>penggunaan for</title>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
For(x=1;x<=10;x++)
{
document.write(x+" ");
}
//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```

Contoh penulisan function;

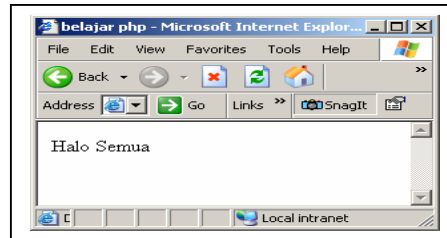
```
<html>
<head>
<title>function</title>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
Function tulis( )
{
document.write("Saya ditulis dari sebuah function lho ");
}
//-->
</SCRIPT>
</head>
<body>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" TYPE="text/javascript">
<!--
Tulis ( )
//-->
</SCRIPT>
</body>
</html>
```

BAB III. PHP (Hypertext Preprocessor)

1. Dasar Penulisan PHP

Penulisan lazimnya ditulis diantara blok `<?php` dan `?>`

```
<html>
<head>
<title>belajar php1</title>
</head>
<body>
<?php echo "Halo Semua" ?>
</body>
</html>
```



2. Variabel

Dengan variable kita dapat menyimpan nilai atau informasi ke dalam memori. Variabel dapat kita gunakan berkali-kali sesuai kebutuhan dan nilainya dapat diganti. Nama variable diawali tanda \$.

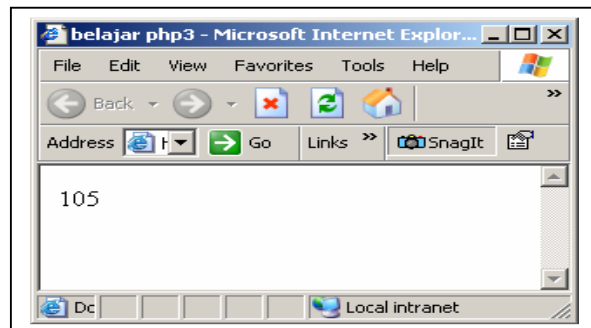
Misal **\$nama**, **\$salamat**. Nama variable case sensitive (tidak mengenal perbedaan huruf besar dan kecil). **\$A** tidak sama dengan **\$a**. Jenis variable bias berupa **boolean** (true atau false), **string** (huruf, angka dan karakter), **integer** (angka bulat), **float** atau **double** (angka decimal/pecahan), **array**, **object**, **NULL**. Variable string bias diapit tanda petik 2 (") atau tanda petik satu (')

```
<html>
<head>
<title>belajar php2</title>
</head>
<body>
<?php
    $nama="Santoso Ganteng";
    $salamat="Pontianak";
    echo $nama;
    echo " ";
    echo $salamat;
?>
</body>
</html>
```



Variabel angka

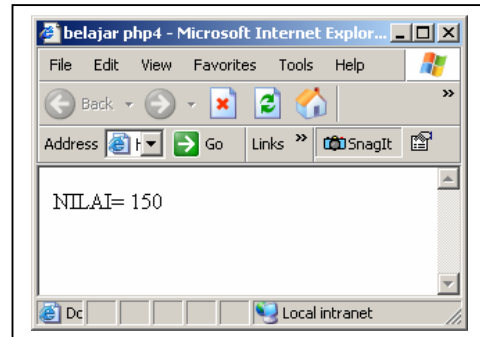
```
<html>
<head>
<title>belajar php3</title>
</head>
<body>
<?php
    $a=35;
    $b=70;
    echo $a+$b; // hasil 105
?>
</body>
</html>
```



3. Tanda sambung

Untuk menyambung antara variable yang satu dengan yang lain, atau menggabungkan teks gunakan tanda **titik**.

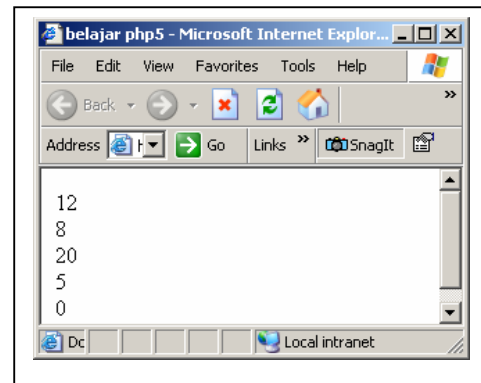
```
<html>
<head>
<title>belajar php4</title>
</head>
<body>
<?php
    $nilai=150;
    echo 'NILAI' = ".$nilai; // hasil = 150
?>
</body>
</html>
```



4. Operator matematika

Operator	Keterangan	Contoh	Hasil
+	Penjumlahan	x=2 x+2	4
-	Pengurangan	x=2 5-x	3
*	Perkalian	x=4 x*5	20
/	Pembagian	15/5 5/2	3 2.5
%	Modulus (sisa pembagian)	5%2 10%8 10%2	1 2 0
++	Increment (penambahan dengan 1)	x=5 x++	x=6
--	Decrement (pengurangan dengan 1)	x=5 x--	x=4

```
<html>
<head>
<title>belajar php5</title>
</head>
<body>
<?php
    $a=10;
    $b=2;
    echo $a+$b; // hasil 12
    echo "<br>";
    echo $a-$b; // hasil 8
    echo "<br>";
    echo $a*$b; // hasil 20
    echo "<br>";
    echo $a/$b; // hasil 5
    echo "<br>";
    echo $a%$b; // hasil 2
?>
</body>
</html>
```



5. Operator persamaan

Operator	Keterangan	Sama dengan
=	$x=y$	$x=y$
+=	$x+=y$	$x=x+y$
- =	$x-=y$	$x=x-y$
=	$x=y$	$x=x*y$
/=	$x/=y$	$x=x/y$
%=	$x\%=y$	$x=x\%y$

6. Operasi Perbandingan

Operator	Keterangan	Contoh
==	Sama dengan	$5==8$ hasil false
!=	Tidak sama dengan	$5!8$ hasil true
>	Lebih besar	$5>8$ hasil false
<	Lebih kecil	$5<8$ hasil true
>=	Lebih besar sama dengan	$5>=8$ hasil false
<=	Lebih kecil sama dengan	$5<=8$ hasil true

7. Operator logika

Operator	Keterangan	Contoh
&&	And (dan)	$x=6$ $x=3$ $(x<10\&\&y>1)$ hasil true
	Or (atau)	$x=6$ $x=3$ $(x==5 y==5)$ hasil false
!	Not (tidak)	$x=6$ $x=3$ $!(x==y)$ hasil true

8. IF

Dengan if kita dapat menjalankan kondisi sesuai dengan yang diharapkan. Misal kita dapat menentukan alur program untuk yang mengisi password dengan benar dan alur program untuk mengisi password yang salah

Penulisan if dengan 1 statemen:

If (kondisi/ekspresi)

Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi benar;

else

Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi salah;

Penulisan if dengan lebih dari 1 statemen:

If (kondisi/ekspresi)

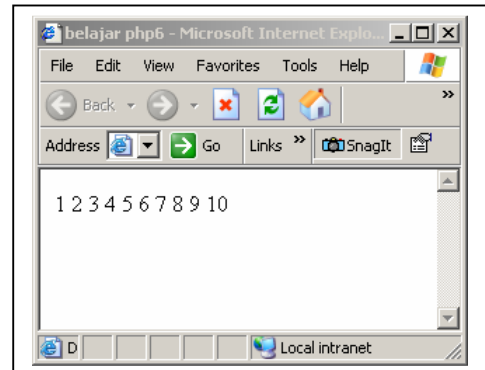
```
{
    Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi benar;
    Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi benar;
}
else
{
    Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi salah;
    Kode ini/statemen ini akan dijalankan jika kondisi salah;
}
```

9. Perulangan

Perulangan berfungsi untuk mengulang alur program, missal kita bisa membuat nomor dari **1** sampai **100** dengan perulangan tanpa menetikkan satu persatu. Ada beberapa macam perulangan yaitu: **for**, **while**, **do..while**, **foreach**

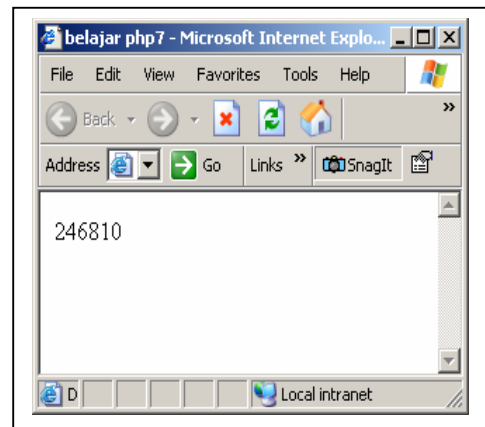
Contoh perulangan **for**:

```
<html>
<head>
<title>belajar php6</title>
<head>
<body>
<?php
    For($x=1;$x<=10;$x++)
    {
        echo $x.' ';
    }
?>
</body>
</html>
```



Contoh perulangan **while**:

```
<html>
<head>
<title>belajar php7</title>
<head>
<body>
<?php
    $a=1;
    while($a<=10)
    {
        If($a%2==0)
        echo $a.' ';
        $a++;
    }
?>
</body>
</html>
```



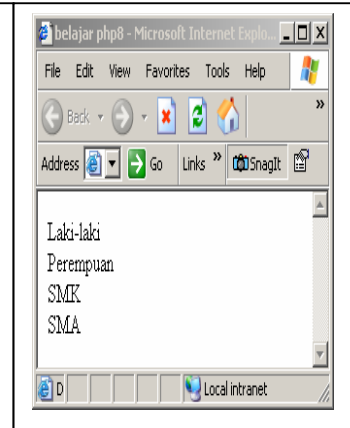
10. Array

Kita dapat membuat variable dengan tipe yang dinamis, dimana kita dapat menyimpan banyak data dalam satu variable array.

Contoh:

```
<html>
<head>
<title>belajar php8</title>
</head>
<body>
<?php
    $jen_kel=array("Laki-laki","Perempuan");
    $status=array("Kawin","Belum Kawin","Janda","Duda");
    $golongan_darah=array("A","B","AB","O");
    $jenis_sekolah=array(1 => "SMK","SMA","SMP","SD");

    echo $jen_kel[0]."<br>"; // hasil laki-laki
    echo $jen_kel[1]."<br>"; // hasil perempuan
    echo $jen_sekolah[1]."<br>"; // hasil SMK
    echo $jen_sekolah[2]."<br>"; // hasil SMA
?>
</body>
</html>
```



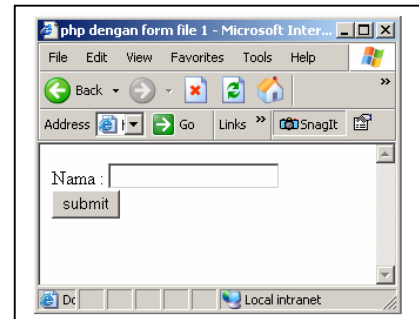
11. PHP dengan form

Pada pelajaran ini kita akan membuat dua buah file yang berkaitan satu dengan lain.

Contoh dengan kotak teks (text box)

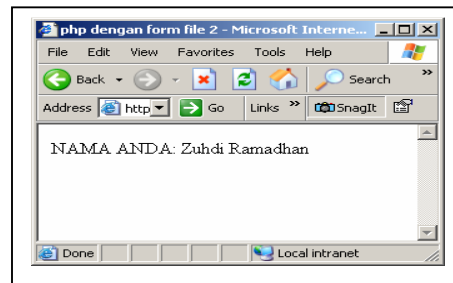
Buatlah file dengan nama **data01.php** dengan skrip:

```
<html>
<head>
<title>php dengan form file 1</title>
</head>
<body>
<?php
<form action="data02.php" method="post">
    Nama : <input type="text" name="nama"><br>
    <input type="submit" value="submit">
</form>
?>
</body>
</html>
```



Buatlah file dengan nama **data02.php** dengan skrip:

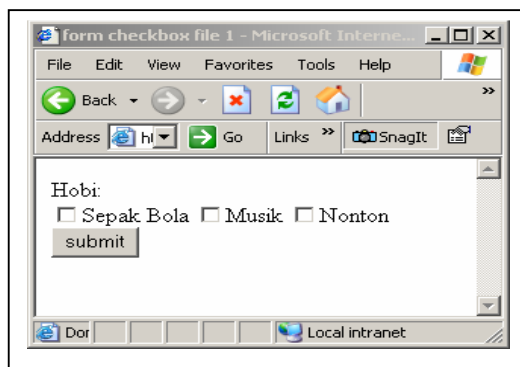
```
<html>
<head>
<title>php dengan form file 2</title>
</head>
<body>
<?php
    echo "NAMA ANDA: $nama";
?>
</body>
</html>
```



Contoh dengan kotak teks (**check box**)

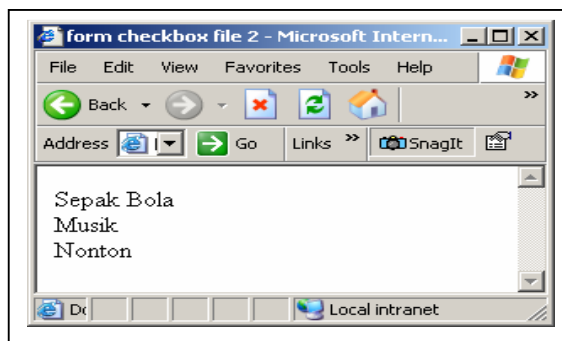
Buatlah file dengan nama **data03.php** dengan skrip:

```
<html>
<head>
<title>form checkbox file 1</title>
<head>
<body>
<form action="data04.php" method="post">
  Hobi:<br>
    <input type="checkbox" name="hobi[]" value="Sepak Bola">Sepak Bola
    <input type="checkbox" name="hobi[]" value="Musik">Musik
    <input type="checkbox" name="hobi[]" value="Nonton">Nonton <br>
    <input type="submit" value="submit">
  </form>
</body>
</html>
```



Buatlah file dengan nama **data04.php** dengan skrip:

```
<html>
<head>
<title>form checkbox file 2</title>
<head>
<body>
<?php
  For($a=0; ($a<=count($hobi)-1);$a++)
  {
    echo $hobi[$a]."<br>";
  }
?>
</body>
</html>
```



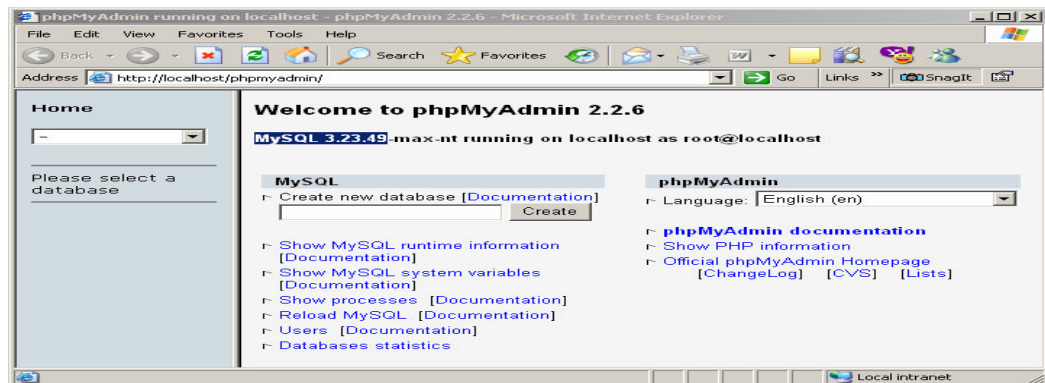
12. Membuat database

Sebuah web akan lebih sempurna jika memiliki database yang berfungsi menyimpan data atau record dalam jumlah besar, baik yang disimpan langsung dalam database itu sendiri maupun penyimpanan melalui web yang dibuat.

Kita harus dapat memahami terlebih dahulu perbedaan **web** dengan **database** dalam jaringan komputer...!!!

Sebuah web dan database dapat diakses karena adanya **web server** dan **database server** yang aplikasinya telah terinstal atau berjalan dalam sebuah **computer server** sebagai tempat dimana web dan database disimpan. Aplikasi tersebut adalah **Apache** dan **MySQL** yang berfungsi menjalankan web dan database yang dibuat.

Membuat database dalam modul ini penulis menggunakan **phpMyAdmin 2.2.6** yang menjalankan **MySQL 3.23.49** dengan tampilan sbb:

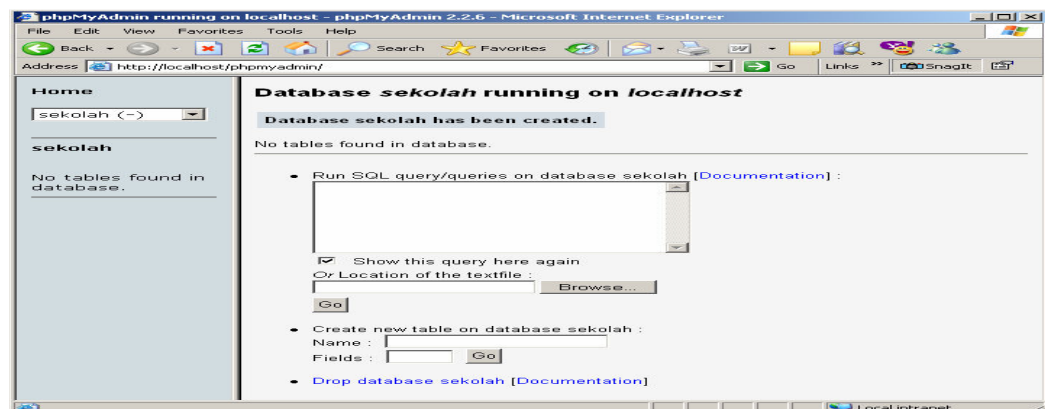


Syarat membuat database:

- dianjurkan tidak menggunakan huruf kapital (besar)
- nama database dan field sebaiknya tidak terlalu panjang (dipendekkan)
- tidak menggunakan spasi
- sesuaikan nama database dan field menurut kebutuhan

Langkah-langkah membuat contoh database sederhana:

- Pada "**Create new database**" isikan nama database **sekolah**
- Klik button "**Create**"
- Akan tampak tampilan selanjutnya



Database sekolah has been created

- d. Ketikkan nama table pada “Create new table on database sekolah”
Name : **guru**
Fields : **4**

- e. akan tampak tampilan selanjutnya, lalu isikan seperti berikut:

Database sekolah - table guru running on localhost

Field	Type	Length/Values	Attributes	Null	Default	Extra	Primary
id	SMALLINT	6		not null		auto_increment	<input checked="" type="radio"/>
nama	VARCHAR	50		not null			<input type="radio"/>
alamat	VARCHAR	250		not null			<input type="radio"/>
umur	TINYINT	4		not null			<input type="radio"/>

Table comments :
 Table type : Default

Save

* If field type is "enum" or "set", please enter the values using this format: 'a','b','c'...
 If you ever need to put a backslash ("\") or a single quote (") amongst those values, backslashes it (for example '\xyz' or 'a\b').

[Documentation]

- f. Klik button **Save** untuk menyimpan field-field yang telah dibuat.

Database sekolah - table guru running on localhost

[Browse] [Select] [**Insert**] [Empty] [Drop]

Field	Type	Attributes	Null	Default	Extra	Action
<input type="checkbox"/> id	smallint(6)		No		auto_increment	Change Drop Primary Index Unique Fulltext
<input type="checkbox"/> nama	varchar(50)		No			Change Drop Primary Index Unique Fulltext
<input type="checkbox"/> alamat	varchar(250)		No			Change Drop Primary Index Unique Fulltext
<input type="checkbox"/> umur	tinyint(4)		No	0		Change Drop Primary Index Unique Fulltext

With selected: Change Or Drop

Indexes : [Documentation]

Keyname	Type	Cardinality	Action	Field
PRIMARY	PRIMARY	0	Drop Edit	id

Create an index on 1 columns Go

Space usage :

Type	Usage
Data	0 Bytes
Index	1,024 Bytes
Total	1,024 Bytes

Row Statistic :

Statements	Value
Format	dynamic
Rows	0
Next Autoindex	1

- f. Klik **insert** untuk memasukkan data atau record
Isikan data sbb:

id	nama	alamat	umur
1.	Zuhdi Ramadhan M	Jl. Khatulistiwa Tlk. Keramat 58 Pontianak	17
2.	Nazarudin	Jl. Tanjung Raya I Pontianak	60
3.	Dedy Arianto	Jl. Tanjung tumpul banget Pontianak	50
4.	Ahmad Dardiri	Jl. Raya Mobil Pinggir Kota Pontianak	15

Database sederhana telah dibuat di localhost (hosting local):

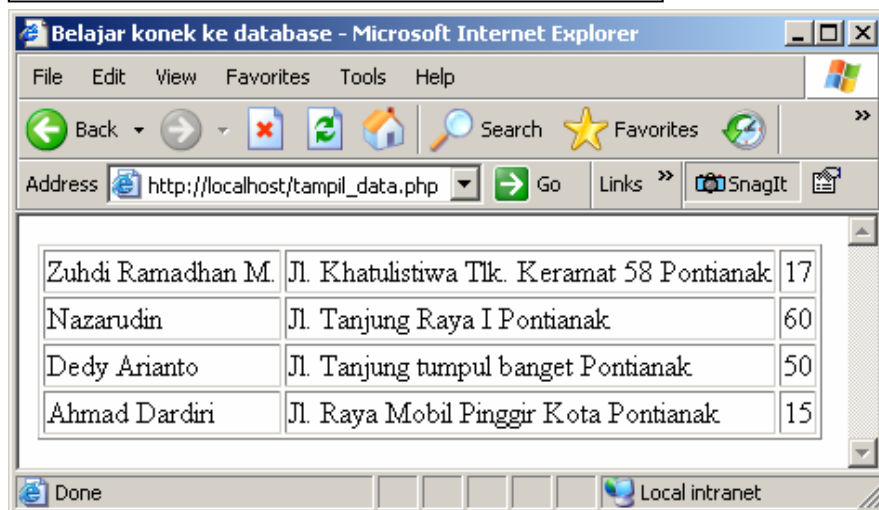
Nama database : **sekolah**
Nama table : **guru**
Nama field : **id, nama, alamat, umur**
Database server : **localhost**
Database username : **root** (dapat disesuaikan dengan username database server yang digunakan)
Database password : **kosong** (dapat disesuaikan dengan username database server yang digunakan)

13. Koneksi database dari halaman web

Mengkoneksikan database dari halaman web lalu menampilkannya, buatlah sebuah file dengan nama **tampil_data.php** dengan skrip sbb:

```
<html>
<head>
<title>Belajar konek ke database</title>
</head>
<body>
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","");
$db=mysql_select_db("sekolah",$koneksi);
$guru="select * from guru";
$hasil_guru=mysql_query($guru);
echo '<table border="1">';
while($data_guru=mysql_fetch_array($hasil_guru))
{
    echo '<tr>';
    echo '<td>'.$data_guru["nama"].'</td>';
    echo '<td>'.$data_guru["alamat"].'</td>';
    echo '<td>'.$data_guru["umur"].'</td>';
    echo '</tr>';
}
echo '</table>';
mysql_close( );

?>
</body>
</html>
```



14. Menambahkan model tampilan

```
<html>
<head>
<title>Belajar konek ke database</title>
</head>
<body>
<font size="5" color="green"><left>DAFTAR GURU KOTA PONTIANAK</left></font><br>
<?php
$koneksi=mysql_connect("localhost","root","");
$db=mysql_select_db("sekolah",$koneksi);
$guru="select * from guru";
$hasil_guru=mysql_query($guru);
echo '<table border="1" bordercolor=orange>';
echo '<tr bgcolor=#BDDFFF><td><center><b>NAMA GURU</b></center></td>
<td><center><b>ALAMAT</b></center> </td><td><center><b>UMUR</b></center></td></tr>';
while($data_guru=mysql_fetch_array($hasil_guru))
{
    echo '<tr bgcolor=#E5F3FF>';
    echo '<td>'.$data_guru["nama"].'</td>';
    echo '<td>'.$data_guru["alamat"].'</td>';
    echo '<td>'.$data_guru["umur"].'</td>';
    echo '</tr>';
}
echo '</table>';
mysql_close( );

?>
</body>
</html>
```

