



ЦЕНТР
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
МГТУ им. Н.Э. Баумана

СИСТЕМЫ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ БАЗЫ ДАННЫХ SQL

Доррер Михаил Георгиевич



Содержание

1

СХД и их виды

2

HDFS

3

Simple Storage Service

4

Key-value storage

5

Компоненты баз данных

6

Реляционные базы данных

7

Нереляционные базы данных

8

Язык структурированных запросов (SQL)

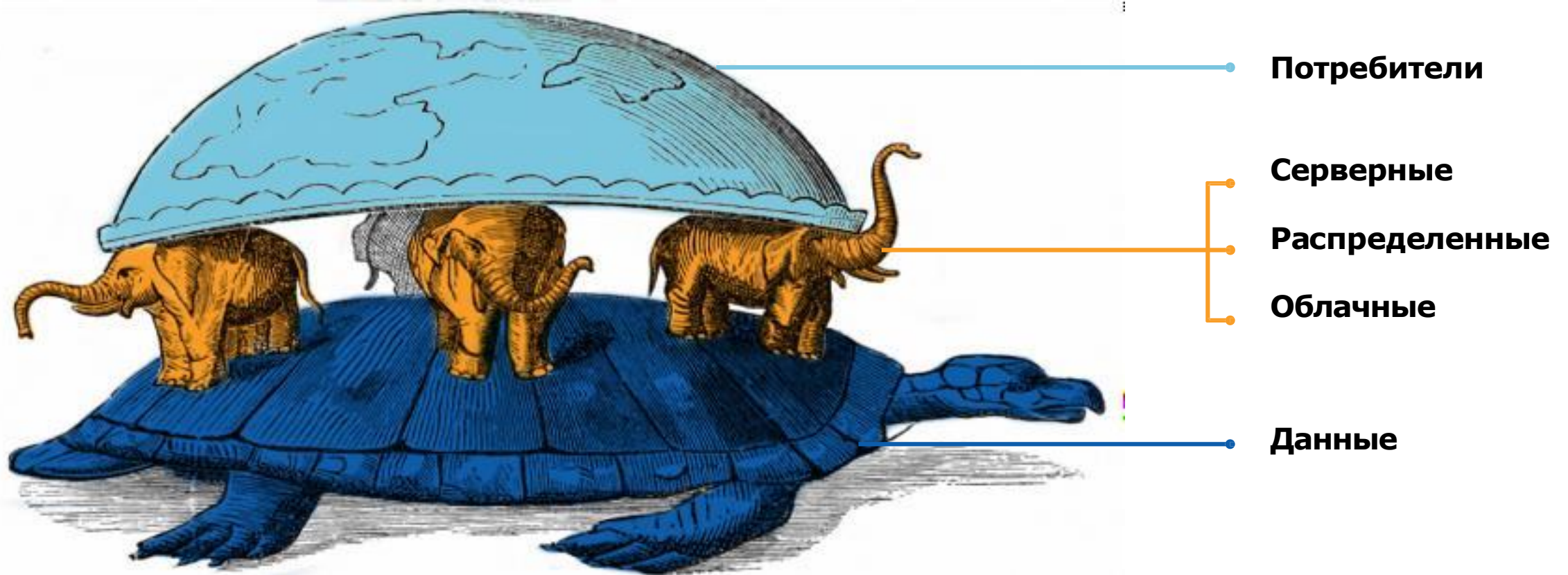


СИСТЕМЫ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ (СХД)

- **Системы хранения данных –**
 - это программно-аппаратный комплекс. Основная задача - это хранение /передача больших массивов информации и предоставление к ним гарантированного доступа.
- **Структура СХД**
 - Устройство хранения
 - Инфраструктура доступа к устройствам хранения
 - Подсистема резервирования и архивирования данных
 - ПО для управления хранением
 - Система управления и мониторинга



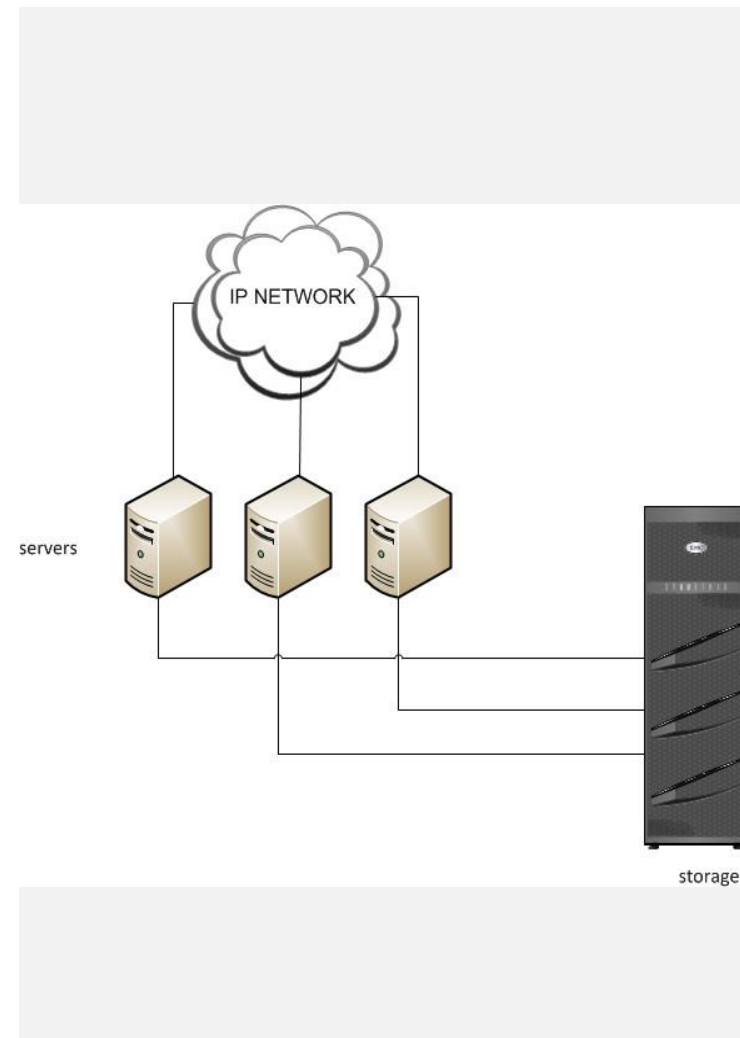
ПЛАТФОРМЫ ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ





DAS (Direct Attach Server)

- **DAS (Direct Attach Server) - DAS –**
 - система хранения, где физические диски подключаются напрямую к серверу или пользовательскому компьютеру.
- **Основные свойства:**
 - Диски подключены напрямую
 - Наименьшая цена по сравнению с другими архитектурами
 - Возможно внешнее подключение через SCSI/FC
 - Наибольшая скорость доступа к данным





DAS – преимущества и недостатки

■ Плюсы

- Достаточно низкая стоимость. По сути эта СХД представляет собой дисковую корзину с жесткими дисками, вынесенную за пределы сервера.
- Простота развертывания и администрирования.
- Высокая скорость обмена между дисковым массивом и сервером.

■ Минусы

- Низкая надежность – при возникновении проблем в сети или аварии сервера данные становятся недоступны всем сразу.
- Высокая латентность, обусловленная обработкой всех запросов одним сервером и использующимся транспортом (чаще всего – IP).
- Высокая загрузка сети, часто определяющая пределы масштабируемости путём добавления клиентов.
- Плохая управляемость – вся ёмкость доступна одному серверу, что снижает гибкость распределения данных.
- Низкая утилизация ресурсов – трудно предсказать требуемые объёмы данных, у одних устройств DAS в организации может быть избыток ёмкости (дисков), у других её может не хватать – перераспределение часто невозможно или трудоёмко.



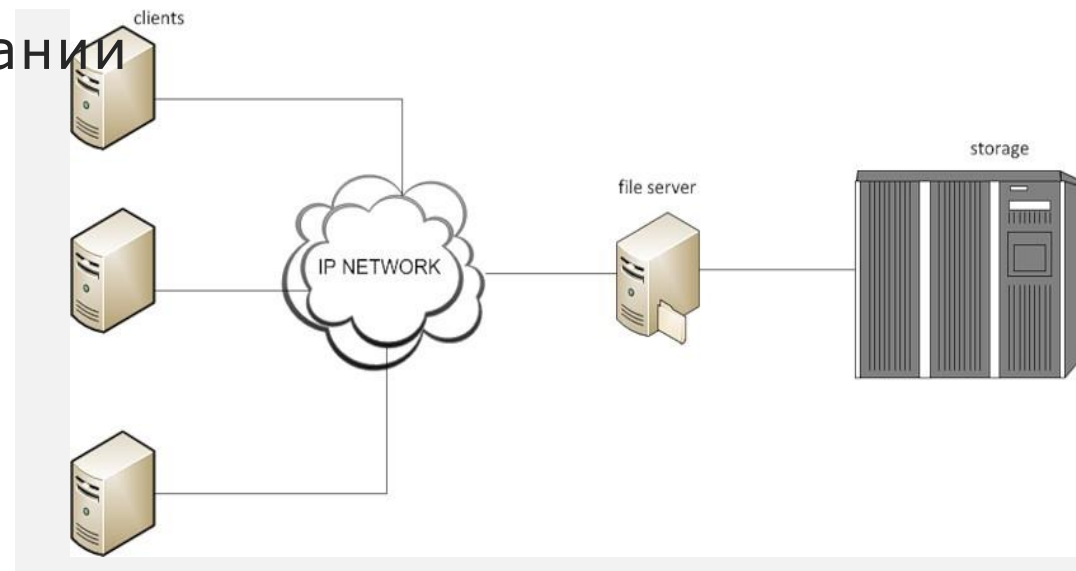
NAS (Network Attached Storage)

- **NAS (Network Attached Storage) –**

- система хранения, где накопитель присоединен к сети. При таком типе подключения используется только файловая передача данных.
- Устройства NAS, часто называемые файлерами, состоят из единого головного устройства, выполняющего обработку данных и осуществляющего сетевое соединение цепочки дисков.

- **Основные свойства:**

- Используется для файловой передачи
- Просты в настройке и администрировании
- Работают с большим пулом серверов
- Большой объем памяти под кэш





NAS – преимущества и недостатки

■ Плюсы

- Дешевизна и доступность его ресурсов не только для отдельных серверов, но и для любых компьютеров организации
- Простота коллективного использования ресурсов
- Простота развертывания и администрирования
- Универсальность для клиентов (один сервер может обслуживать клиентов MS, Novell, Mac, Unix)

■ Минусы

- Доступ к информации через протоколы «сетевых файловых систем» зачастую медленнее, чем как к локальному диску.
- Большинство недорогих NAS-серверов не позволяют обеспечить скоростной и гибкий метод доступа к данным на уровне блоков, присущих SAN системам, а не на уровне файлов.



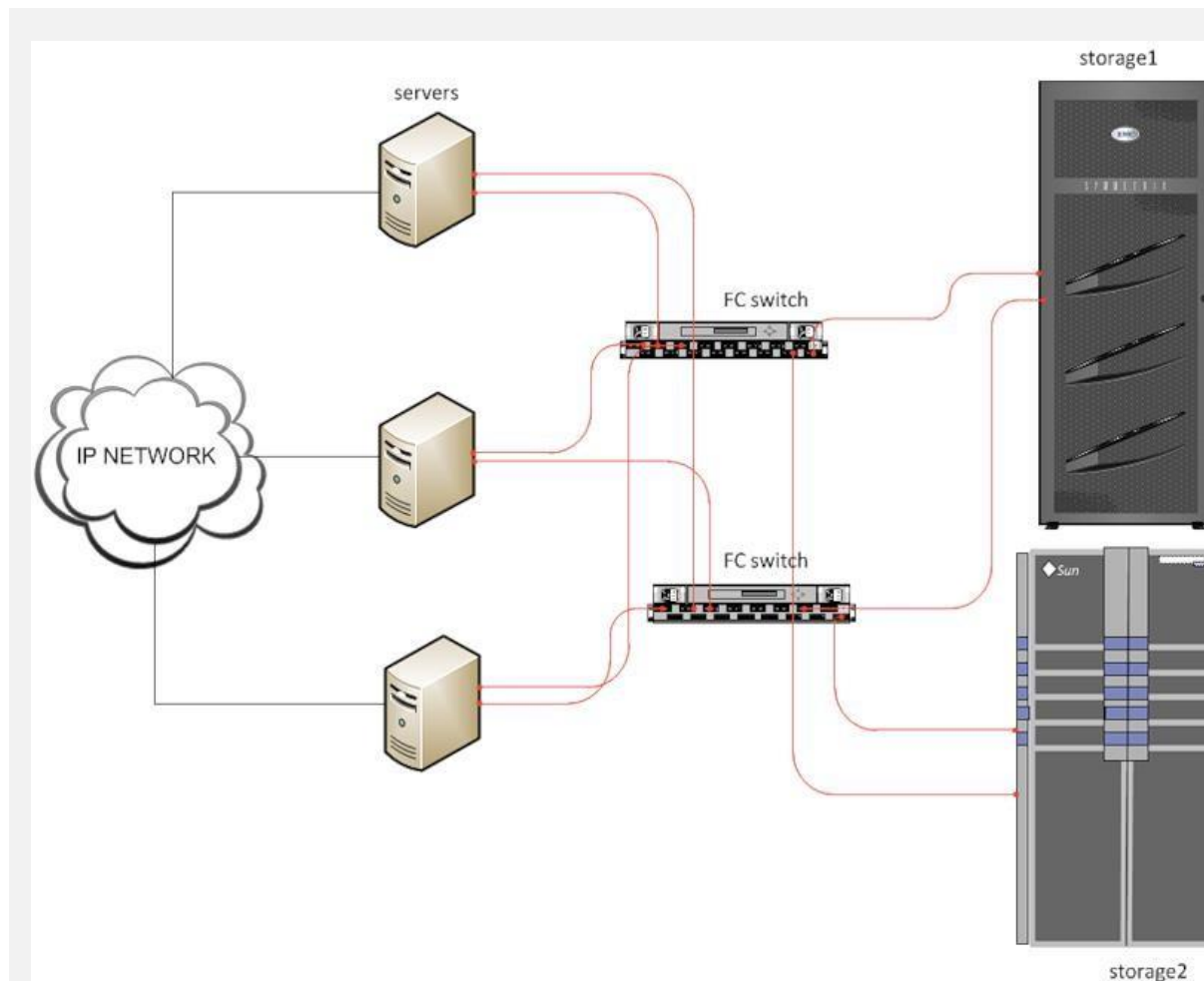
SAN (Storage Area Network)

■ SAN (Storage Area Network)

- это сеть хранения данных. Обычно при такой конфигурации используется блочный тип хранения данных.
- представляет собой архитектурное решение для подключения внешних устройств хранения данных, таких как дисковые массивы, ленточные библиотеки, оптические накопители к серверам таким образом, чтобы операционная система распознала подключённые ресурсы, как локальные.

■ Основные свойства:

- Основной компонент - сеть
- Доступ к данным на блочном уровне
- Данные передаются по FC/Fast GB
- Горизонтальное масштабирование
- Множество путей получения данных





SAN – преимущества и недостатки

■ Плюсы

- Дешевизна и доступность его ресурсов не только для отдельных серверов, но и для любых компьютеров организации
- Простота коллективного использования ресурсов
- Простота развертывания и администрирования
- Универсальность для клиентов (один сервер может обслуживать клиентов MS, Novell, Mac, Unix)

■ Минусы

- Доступ к информации через протоколы «сетевых файловых систем» зачастую медленнее, чем как к локальному диску.
- Большинство недорогих NAS-серверов не позволяют обеспечить скоростной и гибкий метод доступа к данным на уровне блоков, присущих SAN системам, а не на уровне файлов.



■ Преимущества:

- Дешевый порог входа и эксплуатация (O)
- Легкое и быстрое масштабирование
- Принцип Pay-As-You-Go (O)
- Не зависят от Географии (O)
- Легкость управления и администрирования
- Надежность и отказоустойчивость
- Высокая скорость доступа к данным





Hadoop

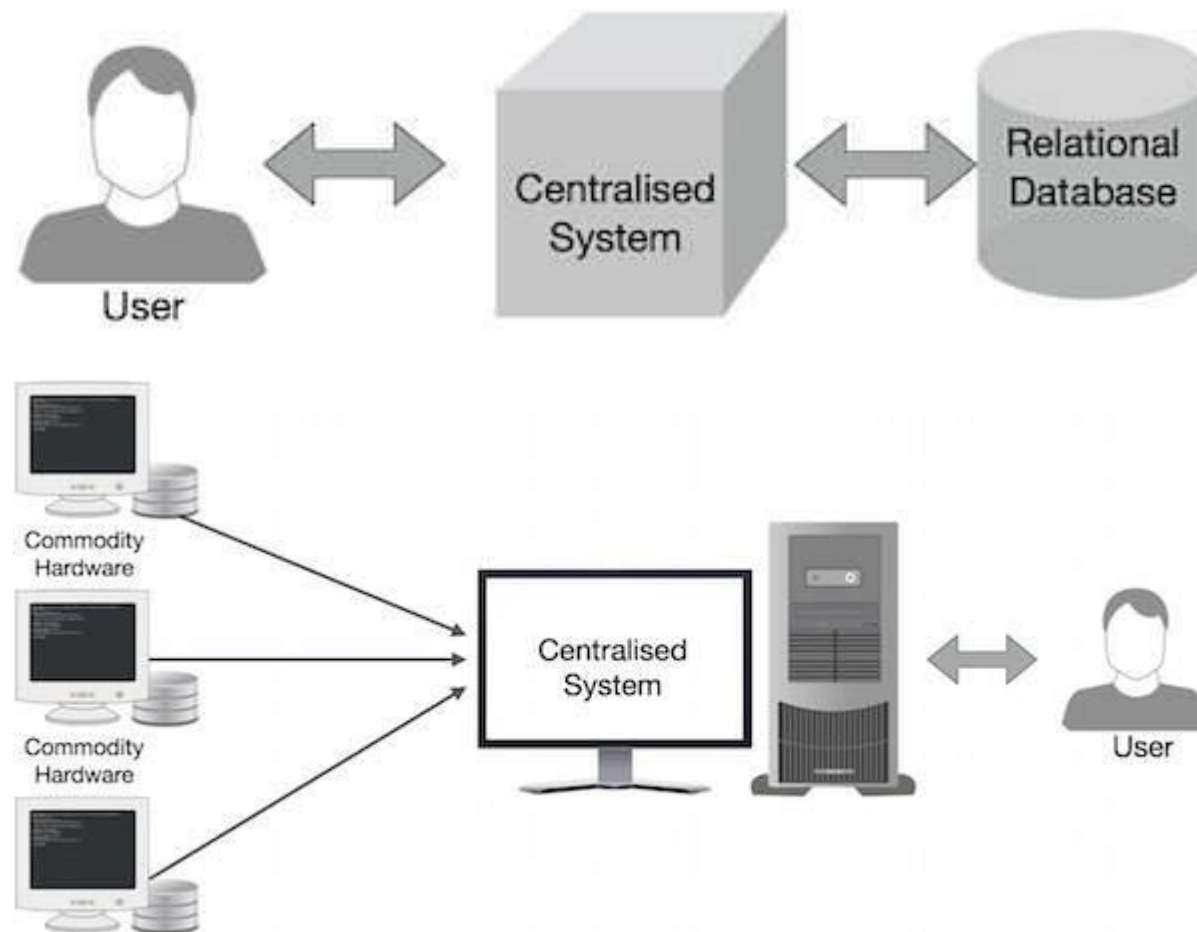
- **Основан на парадигме MapReduce, предложенной компанией Google в 2004**
- **Изначально Hadoop был, в первую очередь, инструментом для хранения данных и запуска MapReduce-задач**
- **В настоящее время Hadoop представляет собой большой стек технологий, так или иначе связанных с обработкой больших данных (не только при помощи MapReduce).**
- **Основные (core) компоненты Hadoop:**
 - Hadoop Distributed File System (HDFS) – распределённая файловая система, позволяющая хранить информацию практически неограниченного объёма.
 - Hadoop YARN – фреймворк для управления ресурсами кластера и менеджмента задач, в том числе включает фреймворк MapReduce
 - Hadoop common





Идея MapReduce

- Традиционная модель, безусловно, не подходит для обработки огромных объемов масштабируемых данных и не может быть размещена на стандартных серверах баз данных.
- Централизованная система создает слишком много узких мест при одновременной обработке нескольких файлов.
- Google решил эту проблему, используя алгоритм MapReduce. MapReduce делит задачу на маленькие части и назначает их многим компьютерам. Позже результаты собираются в одном месте и объединяются для формирования результирующего набора данных.

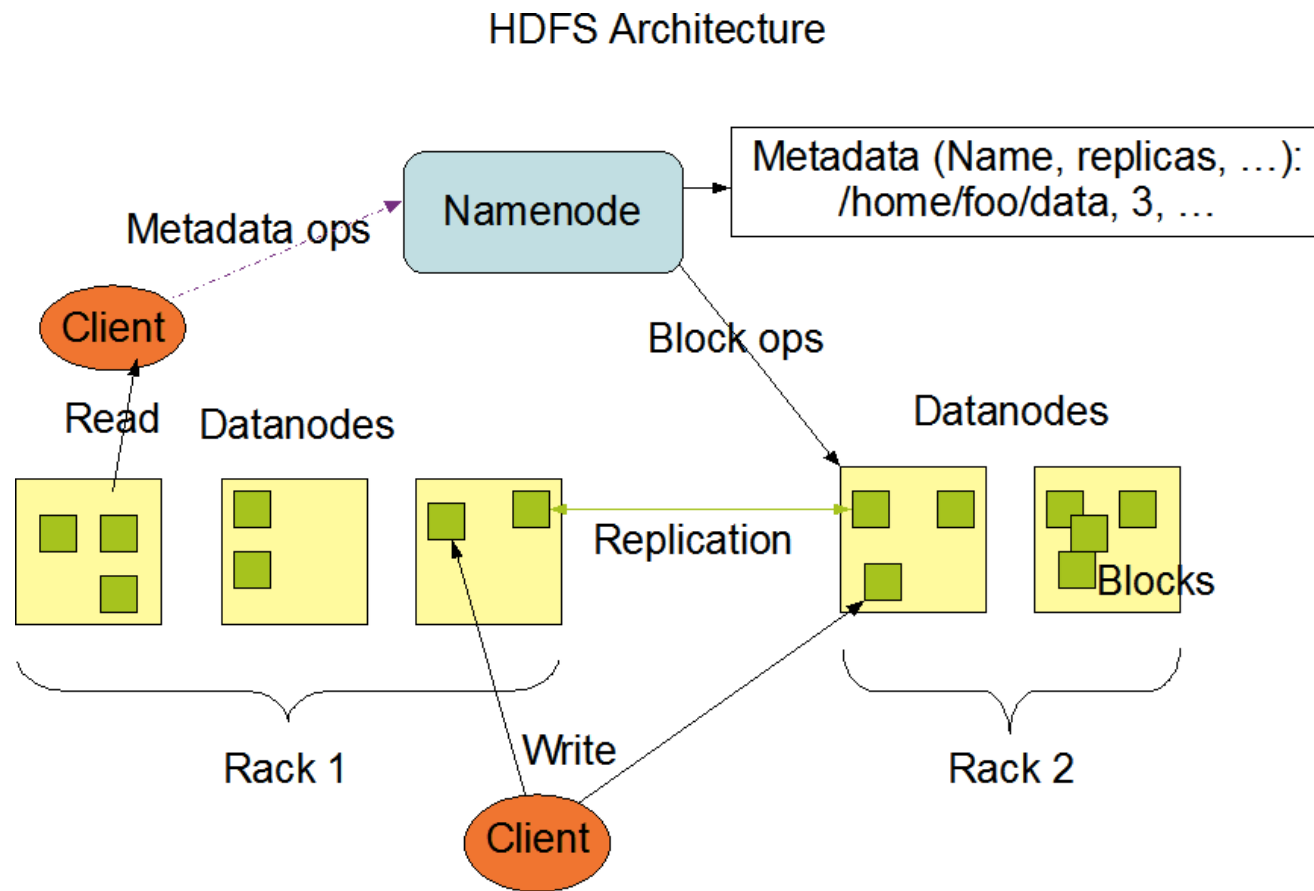




Hadoop Distributed File System (HDFS)

- **Hadoop Distributed File System**

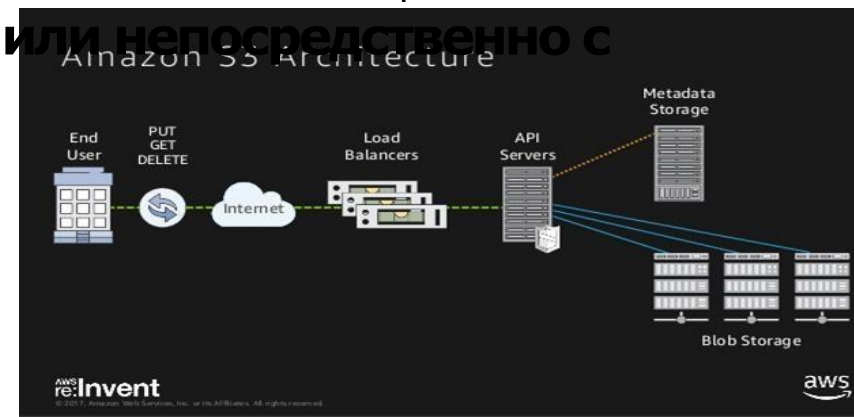
- Высокая надежность
- Относительная дешевизна
- Горизонтальное масштабирование
- Вычисления переносятся к данным а не наоборот
- Нет общих ресурсов, кроме NameNode
- Простота доступа к данным





SIMPLE STORAGE SERVICE (S3)

- **AWS S3 – облачная платформа хранения данных от компании Amazon**
- **Содержит различные инструменты, которые позволяют организовать и контролировать для поддержки определенных сценариев использования, сокращения расходов, обеспечения безопасности и соблюдения законодательных требований.**
- **Данные хранятся как объекты в ресурсах, которые называют корзинами (бакетами), при этом размер одного объекта может составлять до 5 ТБ.**
- **Хранилище S3 позволяет**
 - добавлять теги метаданных в объекты,
 - перемещать и сохранять данные в классах хранилища S3,
 - настраивать и применять элементы управления доступом к данным, защищать данные от несанкционированного использования,
 - применять аналитику больших данных,
 - выполнять мониторинг данных на уровне объекта и корзины
 - просматривать статистику использования хранилищ и тенденции активности в своей организации.
- **Доступ к объектам можно получить через точки доступа S3 или непосредственно с помощью имени узла контейнера.**





SIMPLE STORAGE SERVICE (S3)

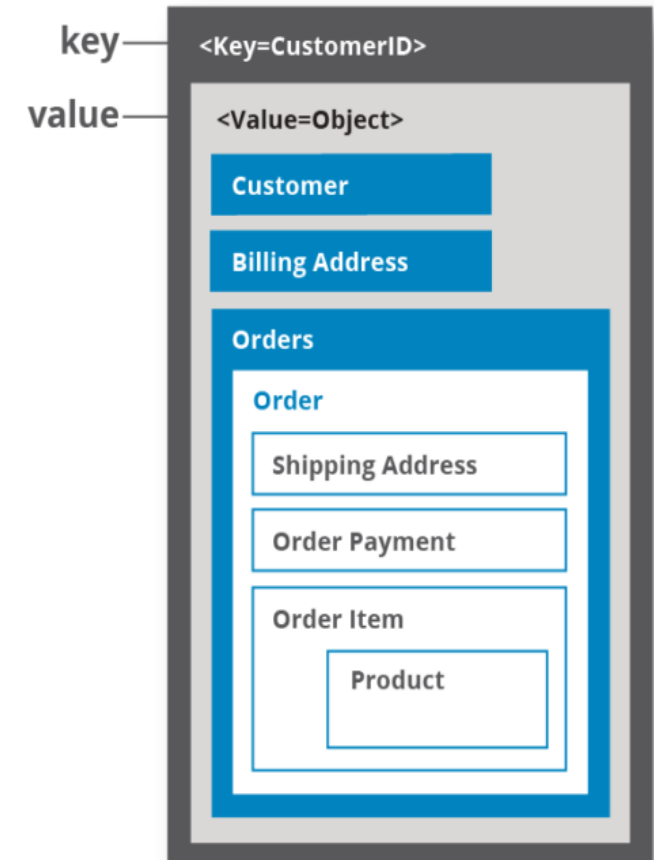
- **AWS S3 облачная платформа хранения данных от компании Amazon**
 - Объектная модель
 - Данные хранятся в бакетах (каждый бакет уникален)
 - Надежность
 - Бесконечная емкость
 - Простота масштабирования и управления
 - Поддержка RESTful API
 - Дешевизна



KEY VALUE STORAGE

- **Key-value store, или Key-value DataBase**
 - представляет собой тип ПО для хранения и запросов к данным. Данные хранятся в виде набора уникальных ключей, с ассоциированными каждому ключу значениями. Этот принцип так же известен как «key-value пары». Значение может быть как простым объектом (строка, число), так и сложным – документ, вложенная таблица, вложенные key-value.

key	value
123	123 Main St.
126	(805) 477-3900



redis





ОСОБЕННОСТИ KEY-VALUE

Concurrency : В Key/Value Store параллелизм применим только к одиночному ключу. Часто модель параллельные запросы на чтение/запись часто разрешаются в рамках модели «согласованность в конечном счете» (eventually consistency) – через какой-то промежуток времени все запросы будут возвращать последнее обновленное значение.

Queries : Существует только один способ выполнения запросов в структуре key-value, - это запросы по ключу. Запрос по диапазону ключей в стандартном виде тоже не возможен. Однако запросы возможны посредством составных ключей с использованием префиксов/суффиксов.

Transactions : В большинстве реализаций транзакции невозможны (не гарантированы), доступ осуществляется по модели «согласованность в конечном счете»

Schema : Не имеют схемы, вся обработка остается на усмотрение программы потребителя.

Scaling up : Легко и быстро масштабируются за счет партиционирования ключей



ОСНОВНЫЕ USE CASE

- Web Приложения – хранение пользовательских сессий, профилей. Ключом является пользователь, а value – как правило объект содержащий различную информацию. Такие запросы оптимизированы на быструю запись/чтение
- Системы Real-time рекомендаций и рекламные платформы, для быстрого добавления вновь посещенных сайтов/страниц и показа наиболее актуальных рекомендаций
- Большинство in-Memory баз данных имеют key-value структуру
- Расчет различных агрегационных показателей за разные периоды по большому количеству сущностей
- Организация быстрого доступа к тяжелому контенту (видео/фото)

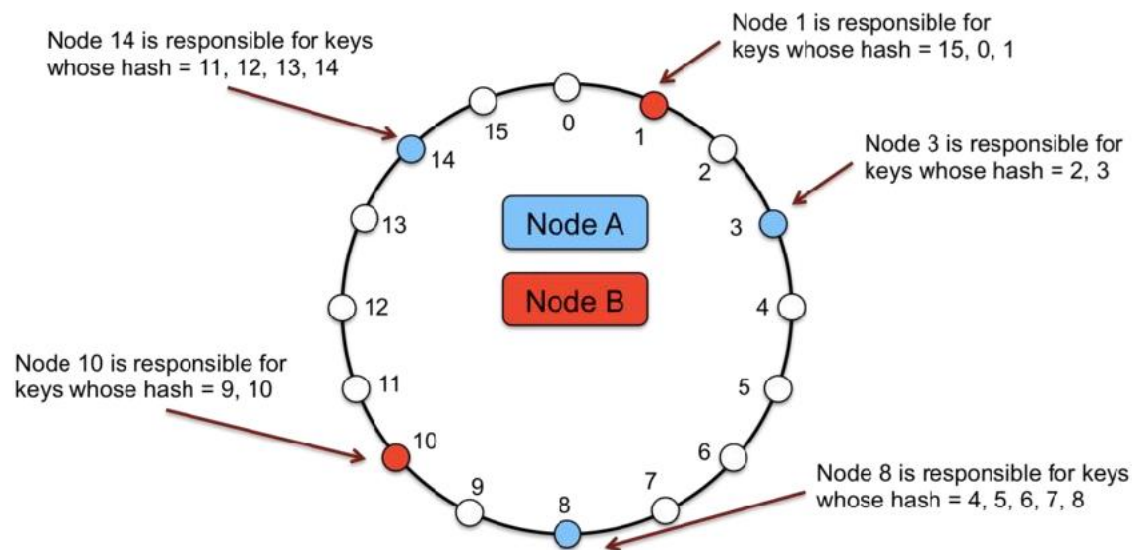
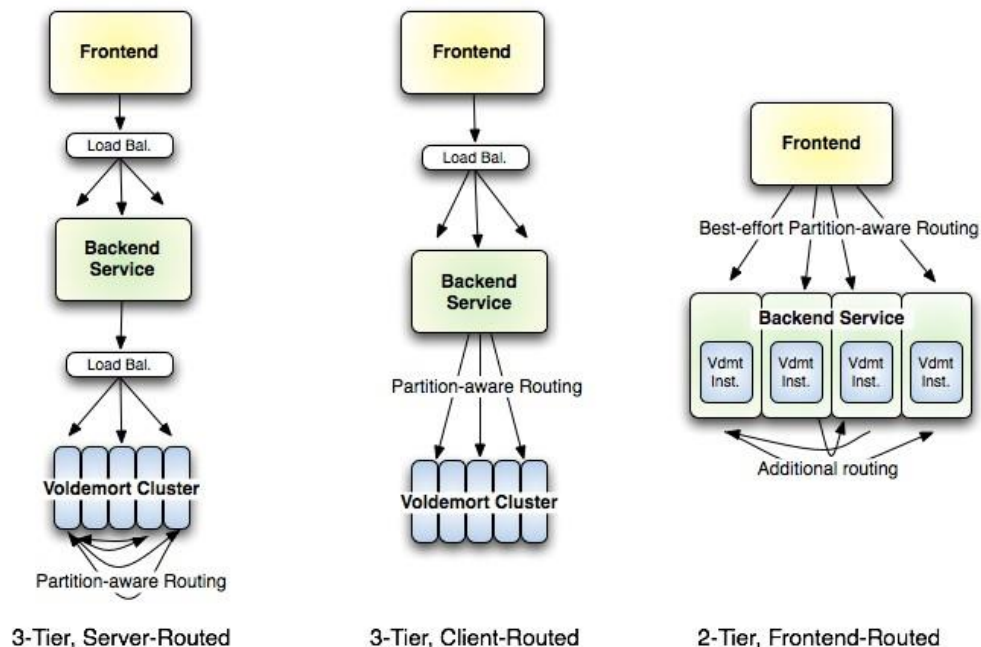




РАСПРЕДЕЛЕННОЕ KEY-VALUE STORAGE

Согласованное хеширование: набор целых чисел от 0 до $2^{32}-1$, «закручивается» в кольцо. Каждому сервера из пула сопоставляем число на кольце. Ключ хэшируется в число в том же диапазоне, в качестве сервера для хранения ключа мы выбираем сервер в точке, ближайшей к точке ключа в направлении по часовой стрелке. Если сервер удаляется из пула или добавляется в пул, на оси появляется или исчезает точка сервера, в результате чего лишь часть ключей перемещается на другой сервер.

Physical Architecture Options





ОСНОВНЫЕ КОМПОНЕНТЫ БД

- **Диспетчер процессов.** Во многих БД имеется пул процессов/потоков, которыми нужно управлять. Причём в погоне за производительностью некоторые БД используют свои собственные потоки, а не предоставляемые ОС.
- **Диспетчер сети.** Пропускная способность сети имеет большое значение, особенно для распределённых БД.
- **Диспетчер файловой системы.** Первым «бутылочным горлышком» любой БД является производительность дисковой подсистемы. Поэтому очень важно иметь диспетчер, который идеально работает с файловой системой ОС или даже заменяет её.
- **Диспетчер памяти.** Чтобы не упереться в невысокую производительность дисковой подсистемы, нужно иметь много оперативной памяти. А значит, нужно эффективно ею управлять, что и делает данный диспетчер. Особенно когда у вас много одновременных запросов, использующих память.
- **Диспетчер безопасности.** Управляет аутентификацией и авторизацией пользователей
- **Диспетчер клиентов.**
- Управляет клиентскими соединениями.





РЕЛЯЦИОННЫЕ БД

БД (База Данных) представляет собой совокупность информации, к которой можно легко получить доступ и модифицировать.

Особенности:

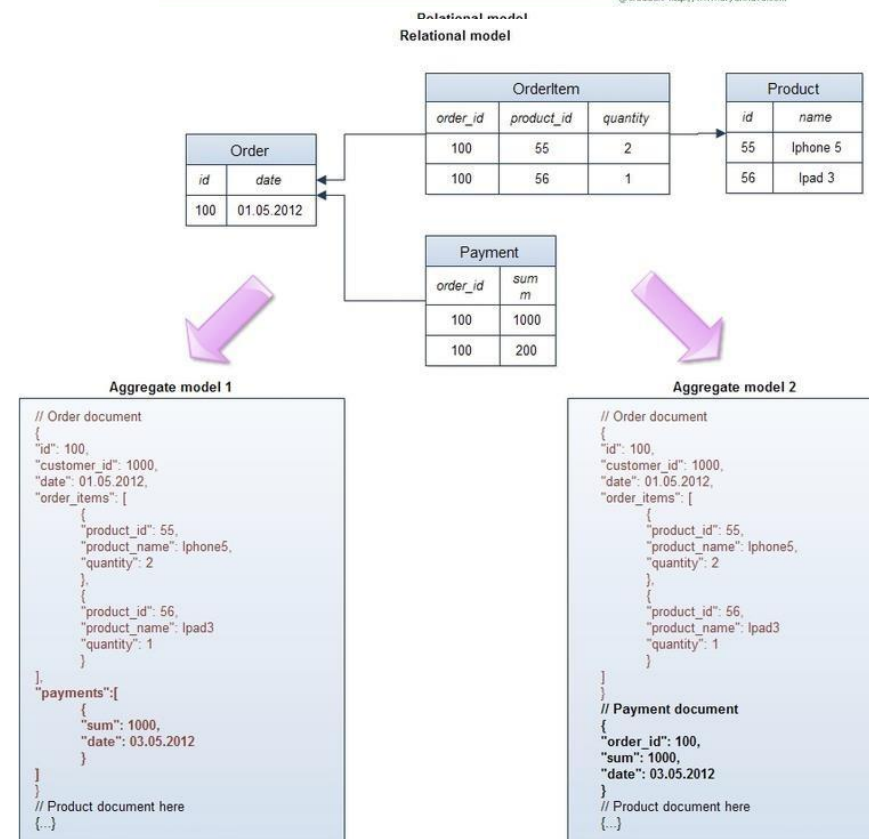
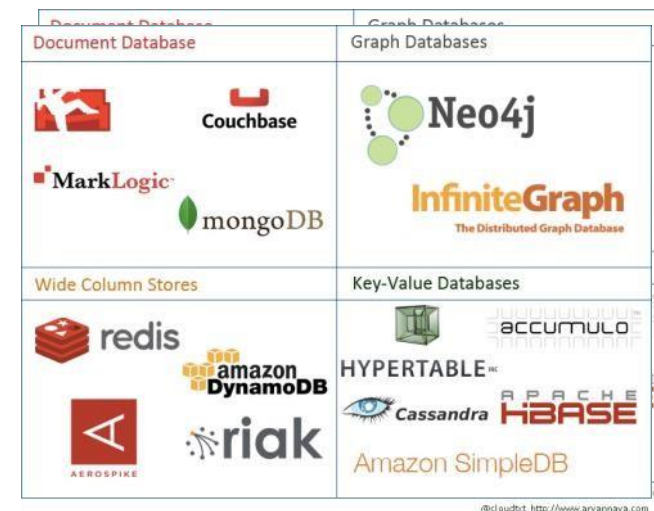
- Использование **транзакции** для обеспечения сохранности и связанности данных.
- Быстрая обработка данных вне зависимости от их объёма.





НЕ РЕЛЯЦИОННЫЕ БД NoSQL

- Не используется SQL
- Неструктурированные (schemaless)
- Представление данных в виде объектов и их свойств (иерархические данные)
- Плохо поддерживают ACID.
- Распределенные системы, без совместно используемых ресурсов (share nothing).
- NoSQL базы в-основном бесплатны. (Opensource)

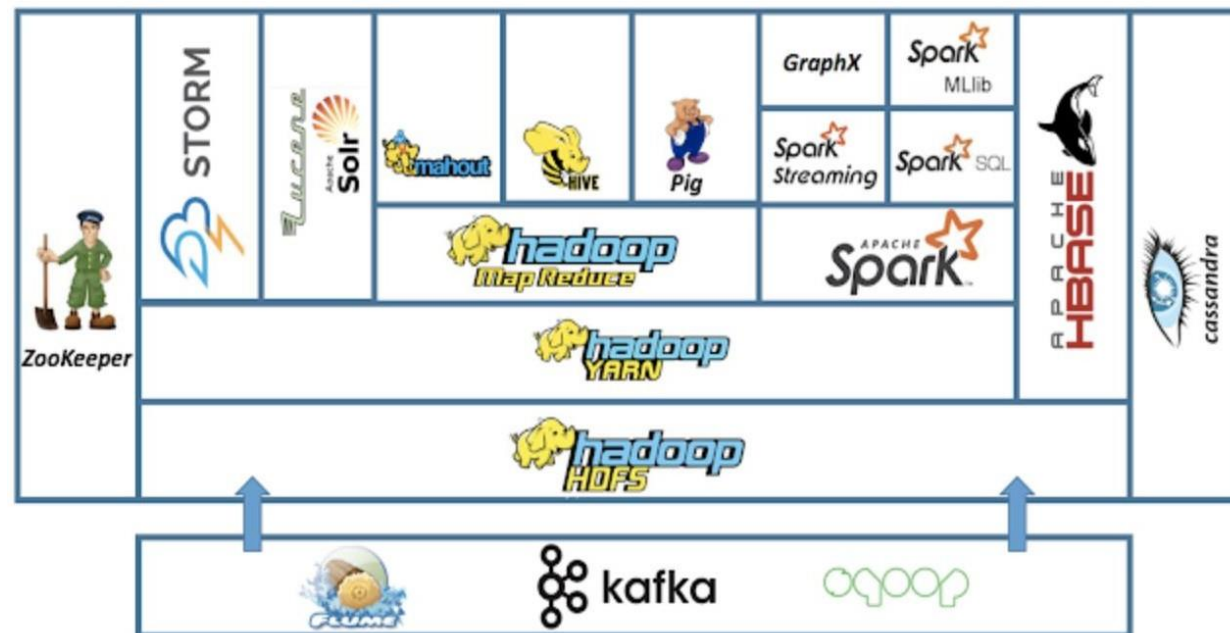




НЕ РЕЛЯЦИОННЫЕ БД

Hadoop

- Hadoop – Экосистема для работы с «Большими данными» (>200ТБ)
- HDFS – файловая система для хранения данных в Hadoop
- Mapreduce/Spark – движки для манипуляции с данными
- Поддержка SQL и NoSQL
- Поточковая обработка (Kafka/Spark Streaming)
- Машинное обучение
- Различные форматы хранения





РЕЛЯЦИОННЫЕ БД

БД (База Данных) представляет собой совокупность информации, к которой можно легко получить доступ и модифицировать.

Особенности:

- Использование **транзакции** для обеспечения сохранности и связанности данных.
- Быстрая обработка данных вне зависимости от их объёма.





СВОЙСТВА ТРАНЗАКЦИЙ

ACID-транзакция (Atomicity, Isolation, Durability, Consistency) — это элементарная операция, единица работы, которая удовлетворяет 4 условиям:

- **Атомарность (Atomicity).** Нет ничего «меньше» транзакции, никакой более мелкой операции. Даже если транзакция длится 10 часов. В случае неудачного выполнения транзакции система возвращается в состояние «до», то есть транзакция откатывается.
- **Изолированность (Isolation).** Если в одно время выполняются две транзакции А и В, то их результат не должен зависеть от того, завершилась ли одна из них до, во время или после исполнения другой.
- **Надёжность (Durability).** Когда транзакция зафиксирована (committed), то есть успешно завершена, использовавшиеся ею данные остаются в БД вне зависимости от возможных происшествий (ошибки, падения).
- **Консистентность (согласованность) (Consistency).** В БД записываются только валидные данные (с точки зрения реляционных и функциональных связей). Консистентность зависит от атомарности и изолированности.

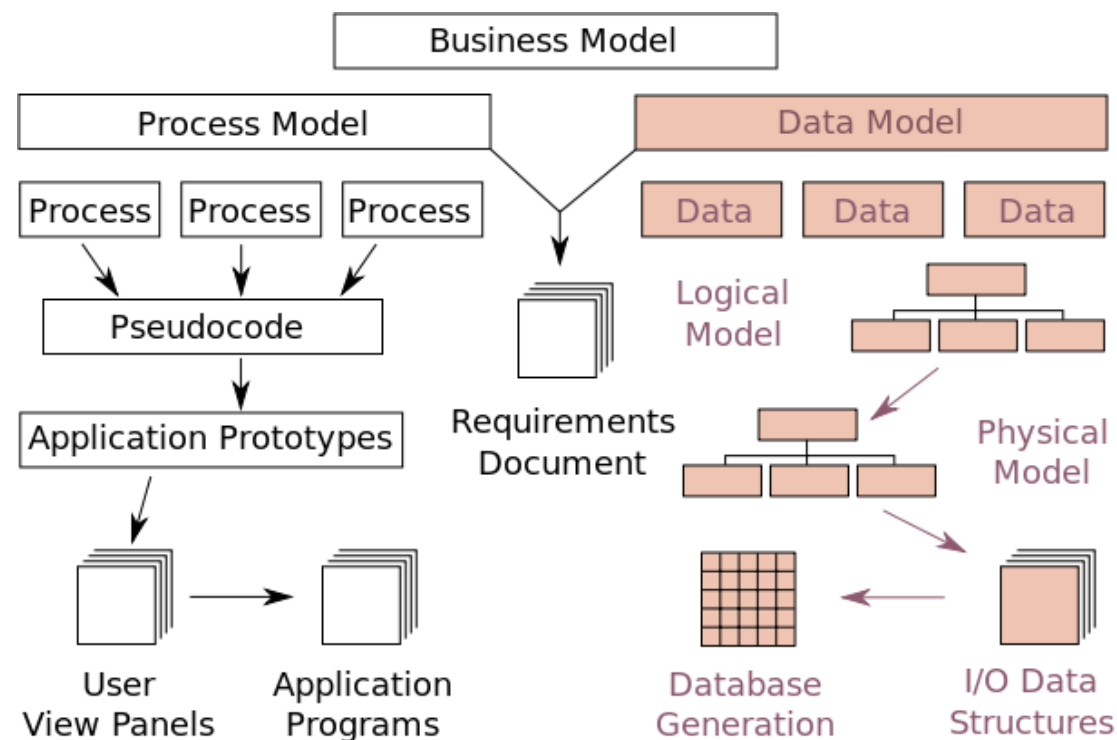


МОДЕЛИРОВАНИЕ ДАННЫХ

Моделирование данных используется для анализа и определения требований к данным для организации бизнес процесса, в задаче проектирования информационных систем.

Для описания модели данных используются специальные языки:

- Entity–relationship diagram (ERD)
- UML



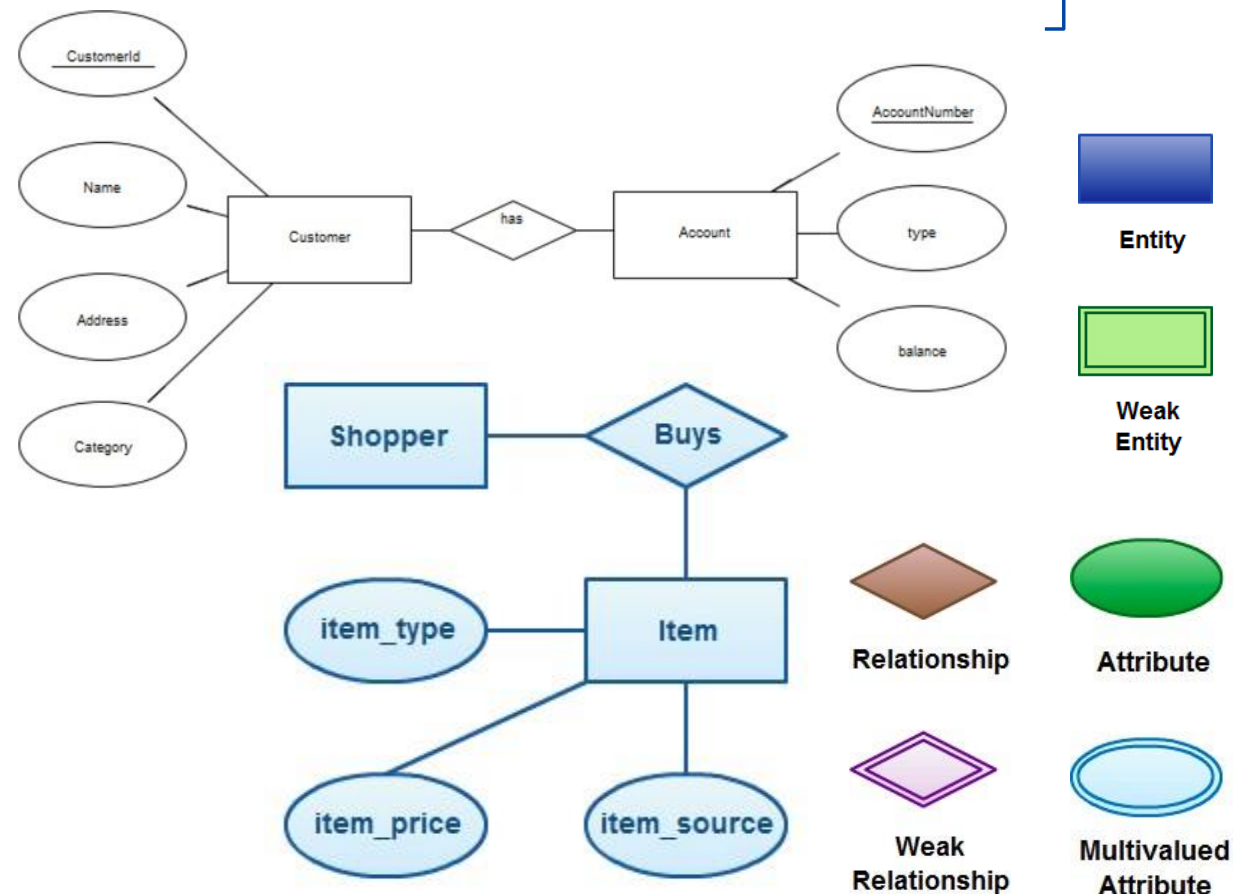


ENTITY RELATION DIAGRAM

Entity Relationship Diagram (ERD) представляет собой визуальное представление различных сущностей в системах и как они относятся друг к другу.

Основные Элементы Диаграммы

- Entity: независимый индивидуальный элемент(сущность) системы выражающий объект (покупатель, учитель, дом) или концепцию (транзакции, отзывы).
- Entity type: категория определяющая одну группу сущностей.
- Relationship: Отражает зависимость между Entity (сущностями) системы.
- Attribute: описывает Entity или Relationship, представляет собой отдельную часть информации

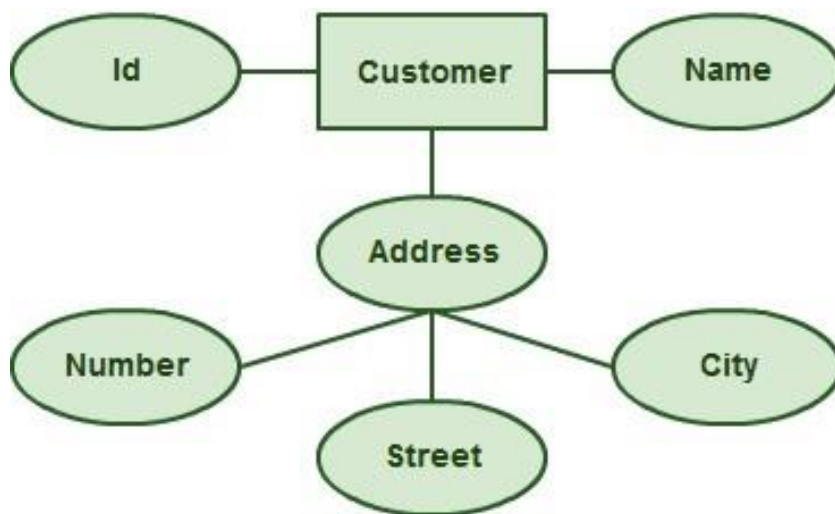




ENTITY RELATION DIAGRAM: ATTRIBUTE

Атрибут представляет собой свойства, особенность или характеристику Entity, Relationship или другого атрибута.

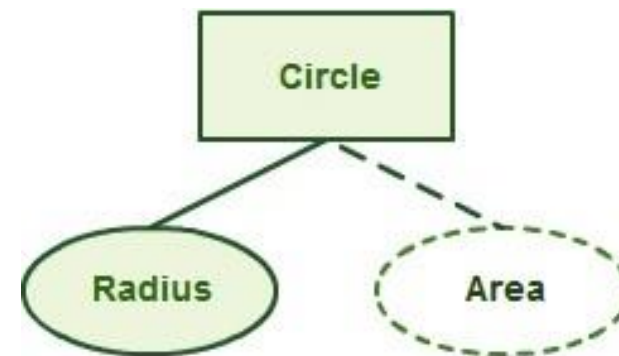
Атрибут так же может иметь вложенные атрибуты (составной атрибут): "customer address" имеет вложенные атрибуты: number, street, city.



Множественные атрибуты:



Производные атрибуты:





ENTITY RELATION DIAGRAM: RELATIONSHIP

Relationship описывает взаимодействие между Entity, например сущность "Carpenter" (столяр) может относиться к сущности "table" (стол) по средством relationship "makes" (делает). Relationships обозначаются с помощью значка ромб и содержат глагол определяющий это отношение.

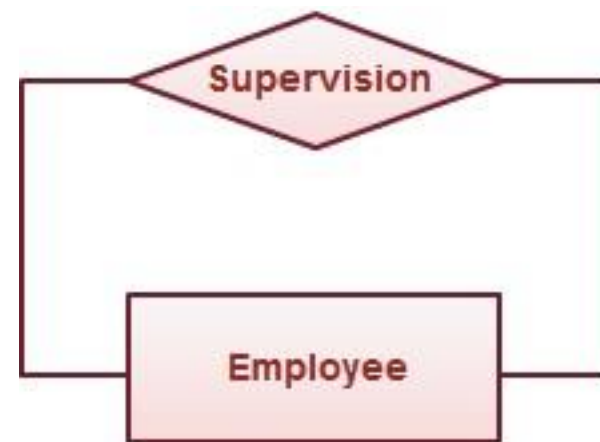


Тип отношения (cardinality):

one2many, one2one, many2many



Рекурсивные отношения:

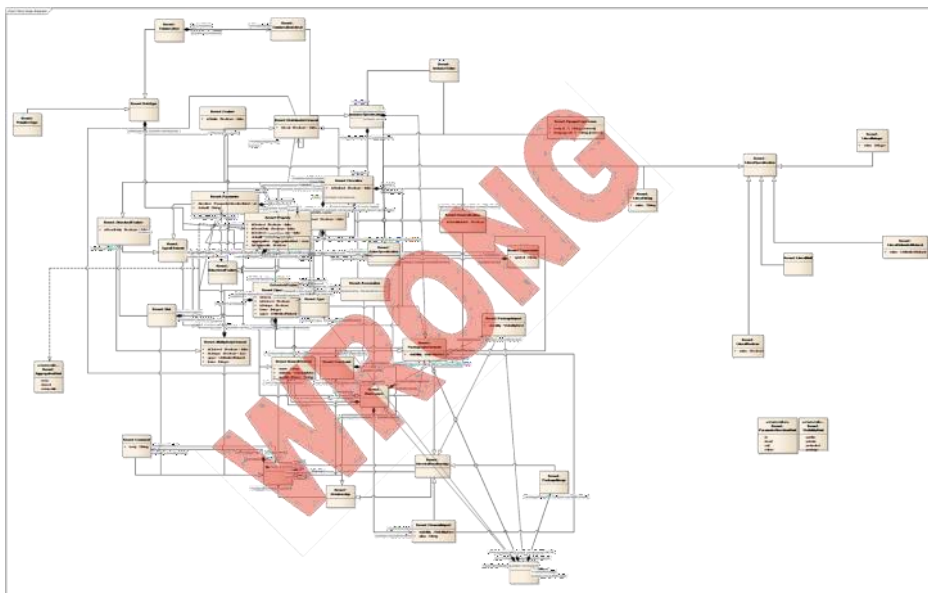




ENTITY RELATION DIAGRAM: RELATIONSHIP

Прекреквизиты для создания диаграммы:

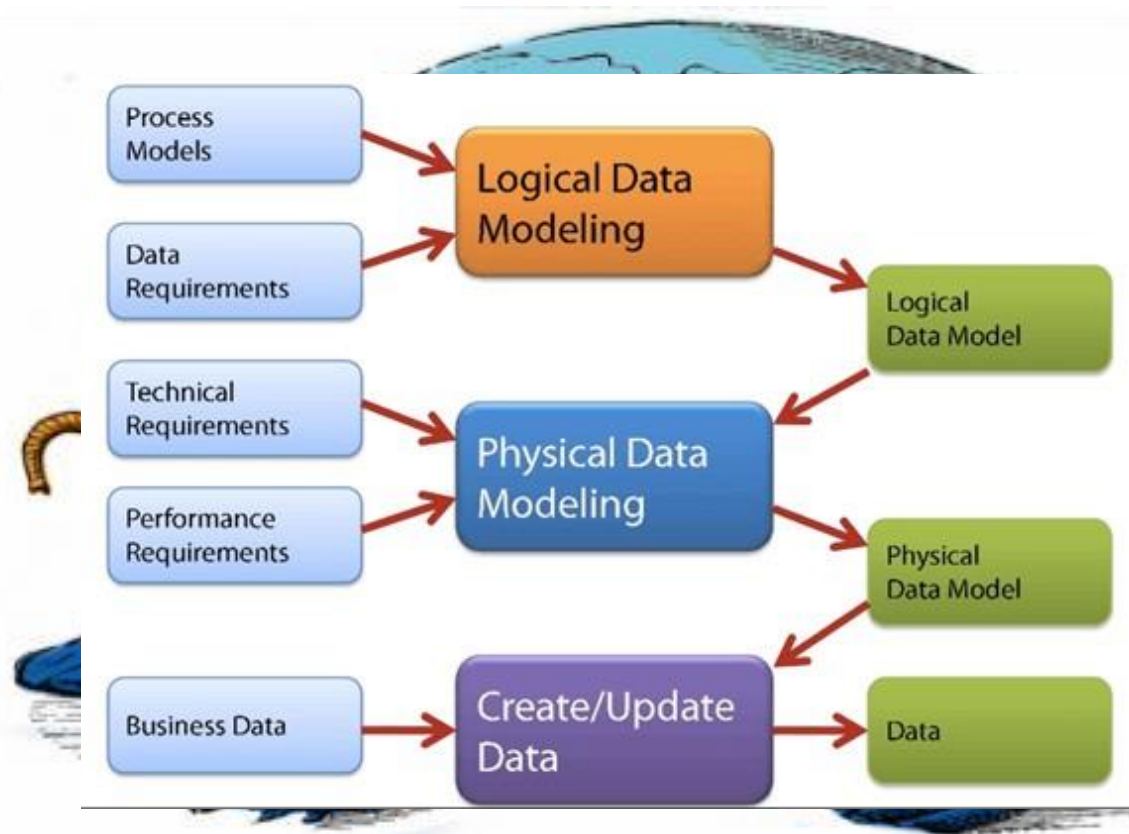
- Определить все entities в информационной системе. Entity должно быть представлено единожды в одной диаграмме (быть уникальным)
- Связать entity друг с другом с помощью relationships .
- Добавить attribute для каждого Entity. Имена атрибутов должны определять их сущность



Советы:

- Указывайте четкие и корректные имена для каждой сущности (простые и понятные всем термины предпочтительней технических терминов).
- Имена должны представлять собой имена существительные.
- Используйте прилагательные для разделения Entity входящих в один класс (part-time employee и full-time employee).
- Имена attributes должны быть понятные, уникальные, не привязаны к конкретной системе.
- Удаляйте все нечеткие, избыточные или ненужные relationship между entities.
- НИКОГДА не соединяйте один relationship с другим напрямую.
- Используйте цвета в диаграмме чтобы объединить entity относящиеся к одному классу или подчеркнуть ключевые области.

3 УРОВНЯ МОДЕЛИ ДАННЫХ



Концептуальный: Этот уровень определяет **ЧТО** будет содержать модель данных.

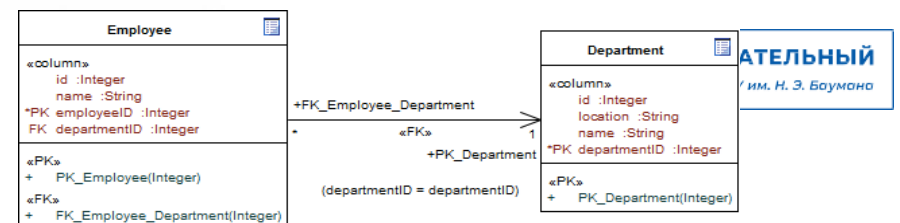
(Организация определение объема и бизнес концепта/правил для модели данных).



Логический: Определяет **КАК** информационная система будет внедрена без оглядки на конкретные требования баз данных или языка программирования. (основная цель это определить базовые типы данных и связей между ними)



Физический: Определяет **КАК** информационная система будет реализована с использованием конкретной БД или языка программирования.

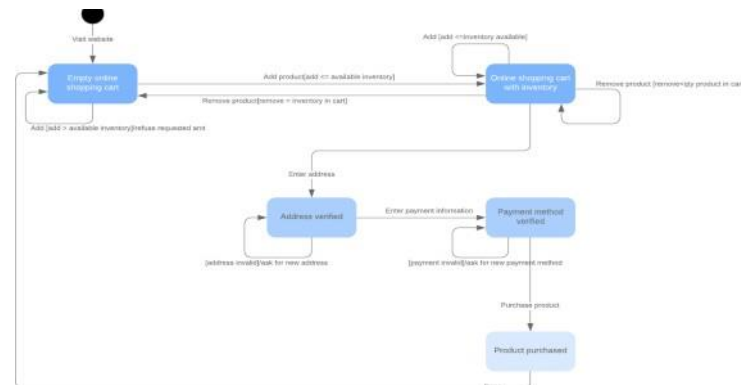




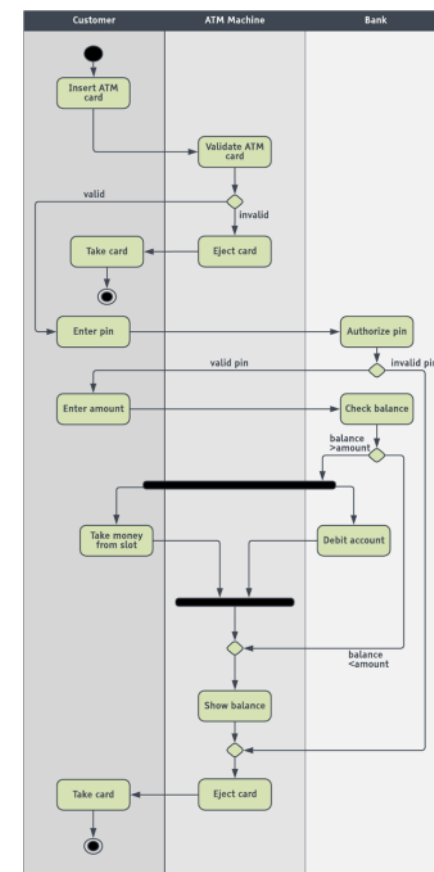
UML: ПОВЕДЕНЧЕСКИЕ ДИАГРАММЫ

Поведенческая UML диаграмма показывает как система себя ведет и взаимодействует внутри себя, с пользователями и внешними системами.

State UML



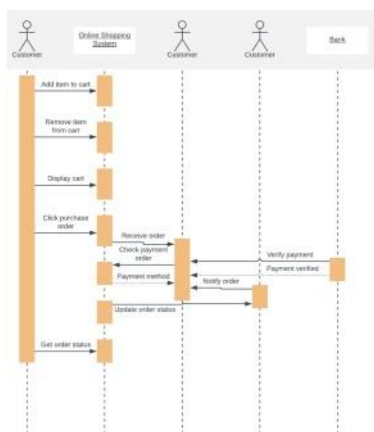
Activity UML



Use Case UML



Sequence UML



Communication UML

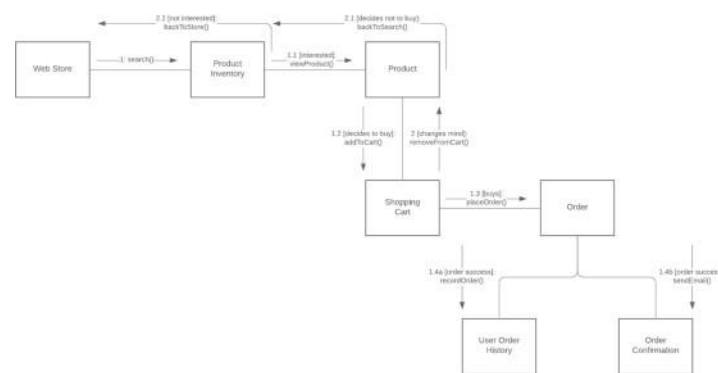
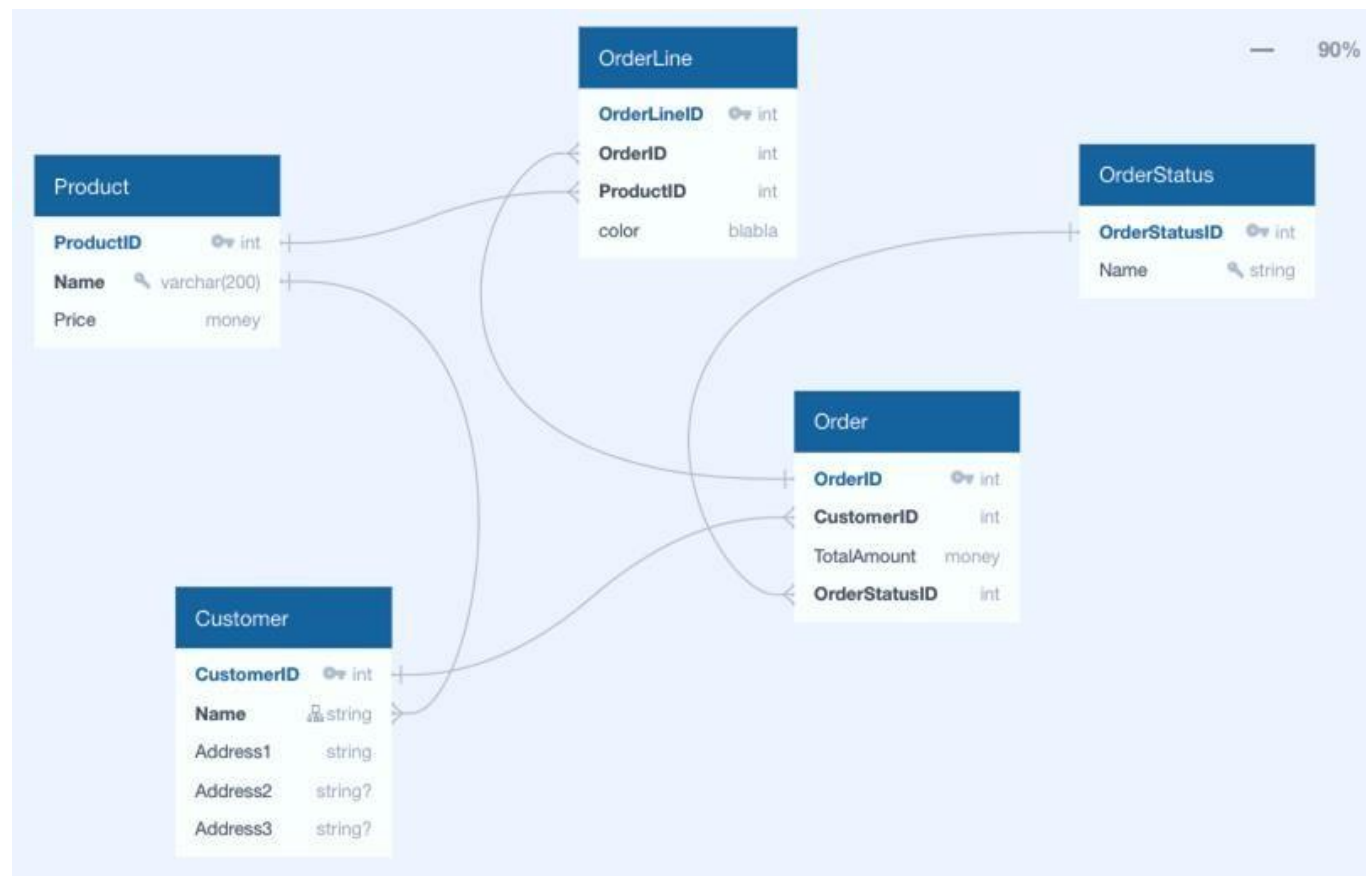




СХЕМА ДАННЫХ

Схема данных (схема БД) —
Описывает структуру базы
данных или отдельного
отношения, включает в себя
описание типов данных
(атрибутов), ограничений и
основных ключей.

Схема так же описывает
взаимодействие отношений в
БД (таблиц) друг с другом.





СВЯЗИ: ONE2MANY

Одна запись в таблице **A** может быть связана с **0, 1** или **множеством записей** в таблице B.

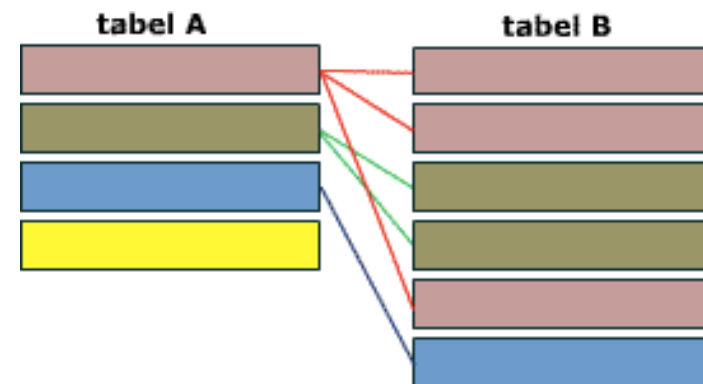
Чтобы опознать ответьте на 2 вопроса

- 1) Сколько объектов в B могут относиться к объекту A?
- 2) Сколько объектов из A могут относиться к объекту из B?

Один ко Многим (one2many)

на первый вопрос ответ – **множество**,

на второй – **один** (или ни одного)



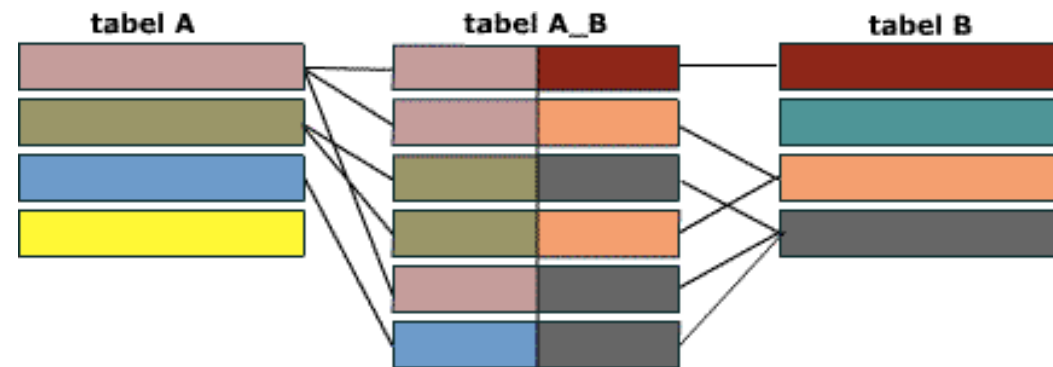
Примеры:

- Машина и ее части. Каждая часть машины одновременно принадлежит только одной машине, но машина может иметь множество частей.
- Дома и улицы. На улице может быть несколько домов, но каждый дом принадлежит только одной улице.

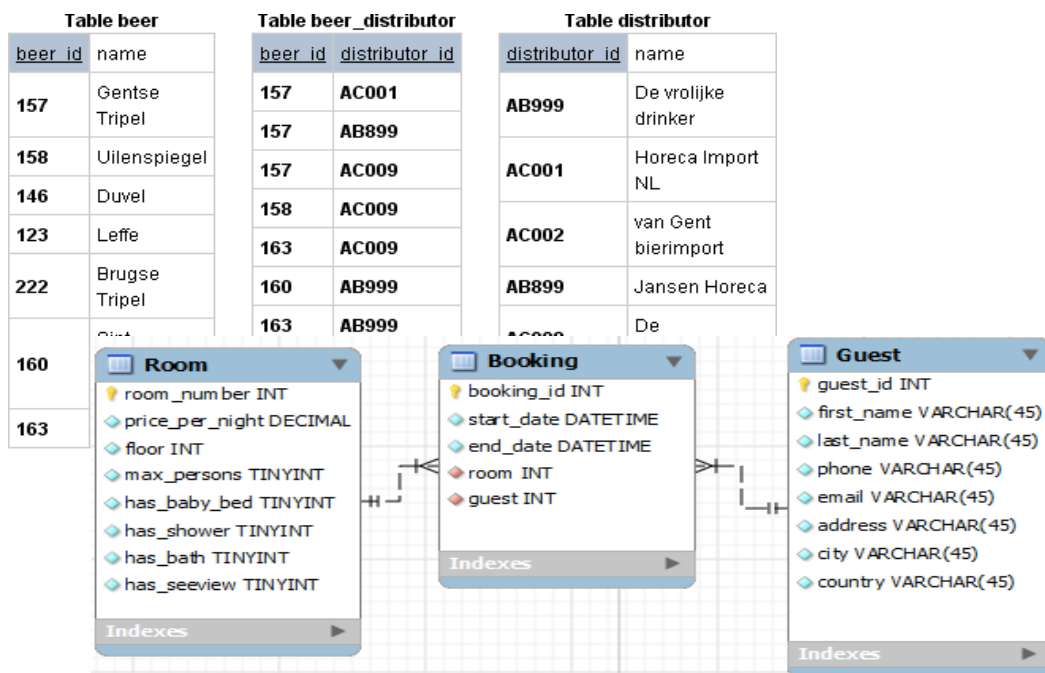


СВЯЗИ: MANY2MANY

Связь, при которой **множественным записям** из одной таблицы (A) могут соответствовать **множественные записи** из другой (B).



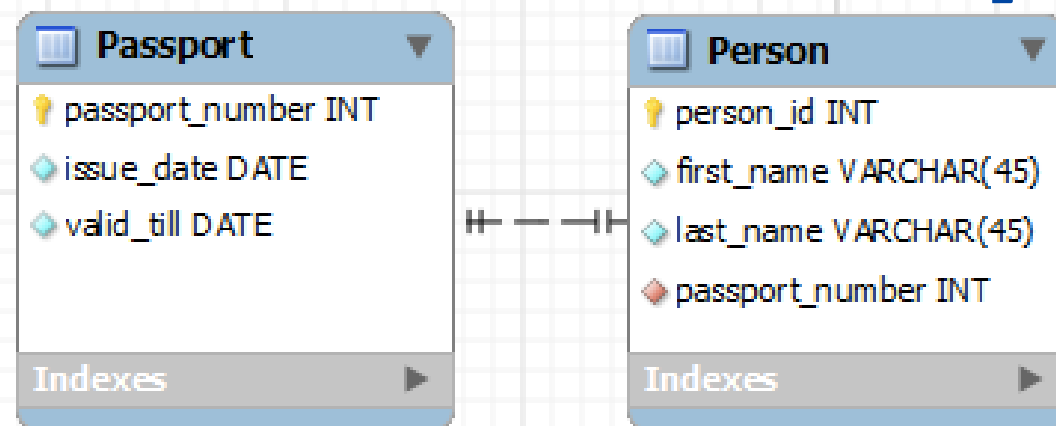
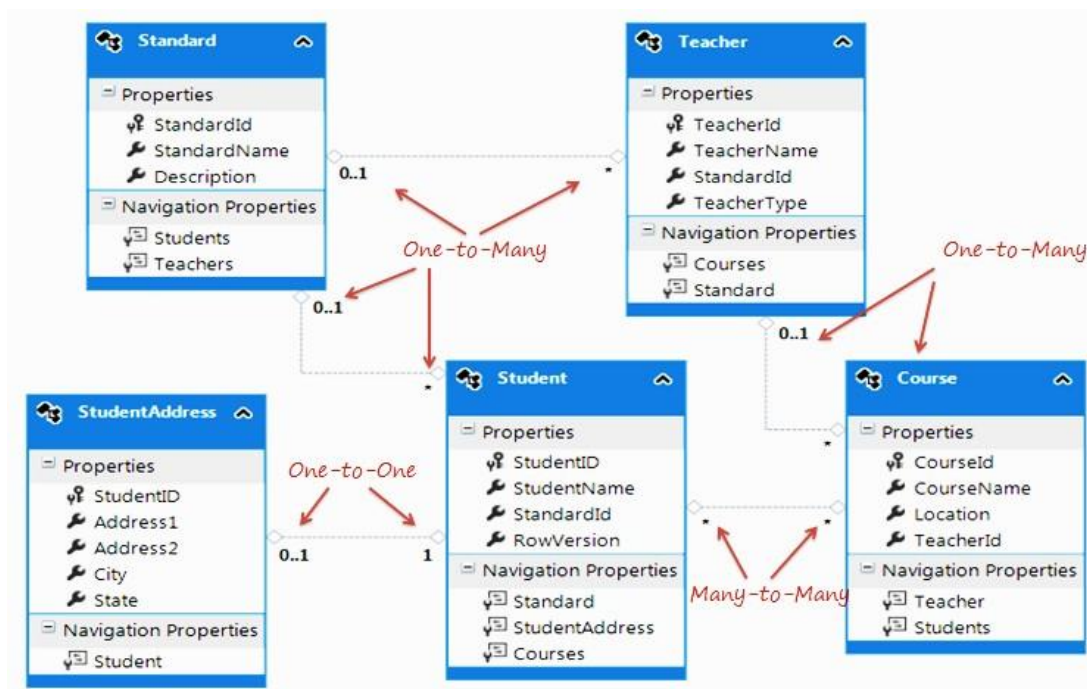
Две таблицы – “источника” и одна соединительная таблица. Первичный ключ соединительной таблицы A_B – **составной**. Она состоит из двух полей, двух внешних ключей, которые ссылаются на первичные ключи таблиц A и B. Все первичные ключи должны быть уникальными. Это подразумевает и то, что комбинация полей A и B должна быть уникальной в таблице A_B





СВЯЗИ: ONE2ONE

Связь, при которой **каждый** блок сущности А может быть ассоциирован с **0 или 1** блоком сущности В.

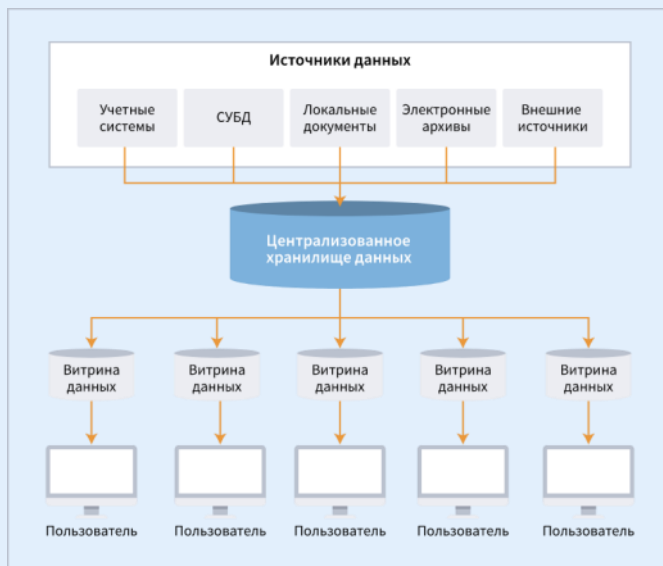


Пример:

Люди и их паспорта. Каждый человек в стране имеет только один действующий паспорт и каждый паспорт принадлежит только одному человеку.



ВИТРИНА ДАННЫХ



Витрина Данных (Data Mart) - относительно небольшое хранилище или же его часть, предназначенную для применения конкретным подразделением организации и/или определенной группой пользователей.

Достоинства:

- Представление аналитикам только той информации, которая действительно нужна для определенного рабочего задания, профиля служебной деятельности.
- Максимальная приближенность целевой части хранилища данных к конкретному пользователю.
- Содержание тематических подмножеств заранее агрегированных специалистами данных, которые в дальнейшем проще настраивать и проектировать.
- Для реализации витрины данных (хранилища данных специализированного типа) не требуется вычислительная техника большой мощности.

Недостатки:

- Реализация информационной территориально распределенной системы, чья избыточность слабо контролируется.
- Не предполагается методик, способов, которые могли бы обеспечить целостность и непротиворечивость хранящейся в витрине данных (базе данных узкоспециальной) информации.





ВИТРИНА ДАННЫХ VS ХРАНИЛИЩЕ ДАННЫХ 1/2

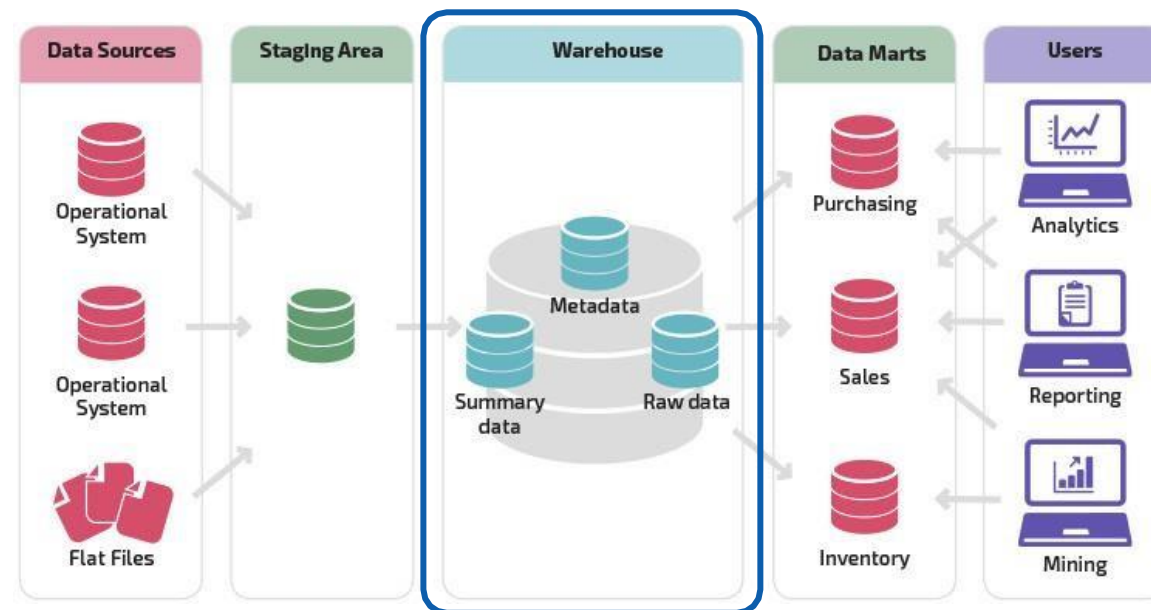
Хранилище Данных

Фокус: Промышленный репозиторий различных источников данных.

Источники данных: Множество внутренних и внешних источников данных из различных областей организации.

Размер: Начиная от 100 GB и до Петабайт

Нормализация: Современные хранилища слабо нормализованы для обеспечения наибольшей производительности.



Типы принимаемых решений: На основе данных из хранилища принимаются стратегические решения влияющие на всю организацию в целом.

Стоимость: Часто более \$100,000.

Время развертывания и установки: Не менее года, при использовании собственной инфраструктуры

Типы Данных: сырые данные, справочники, транзакционные данные



ВИТРИНА ДАННЫХ VS ХРАНИЛИЩЕ ДАННЫХ 1/2

Витрина Данных

Фокус: Конкретный субъект в деятельности организации (например отдел продаж)

Источники Данных: Ограниченное кол-во источников данных связанных с бизнес потребителем.

Размер: Менее 100 GB

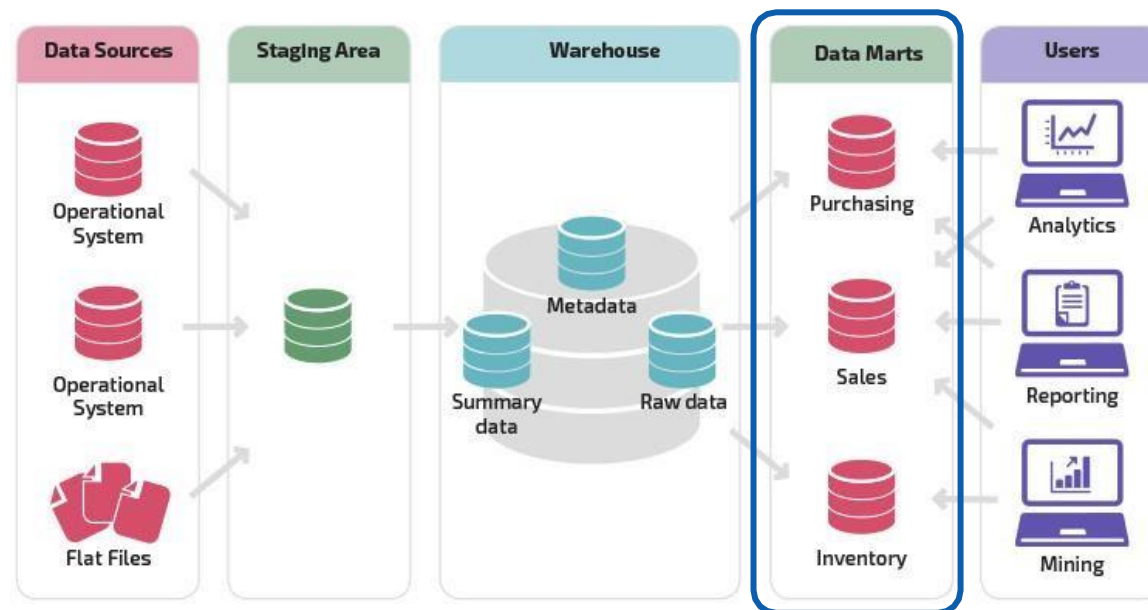
Нормализация: Часто строго нормализованы, но позволяют гибко перестраивать отношения

Типы принимаемых решений: Тактические решения, затрагивающие в основном деятельность конкретного подразделения

Стоимость: в районе \$10,000 и выше

Время развертывания: 3-6 месяцев

Типы Данных: Агрегаты, KPI и справочники

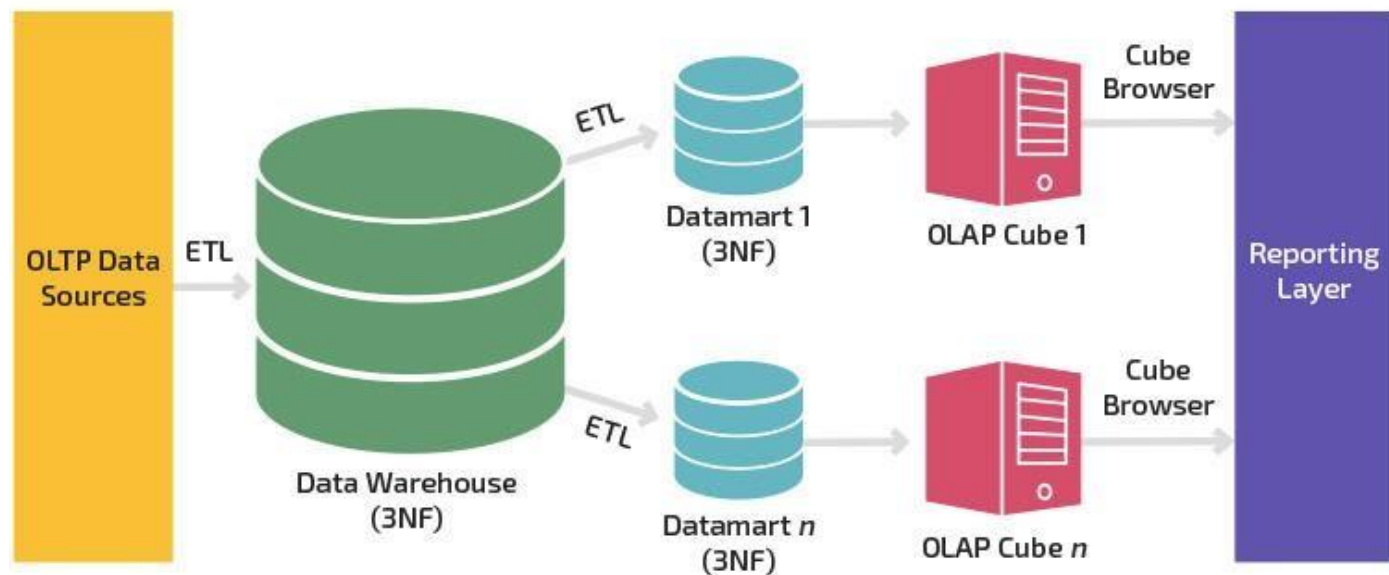




ИММОН VS КИМБАЛЛ 1/2

Данные жестко нормализованы даже в хранилище, витрина представляет собой физическое представление модели данных

Inmon Model

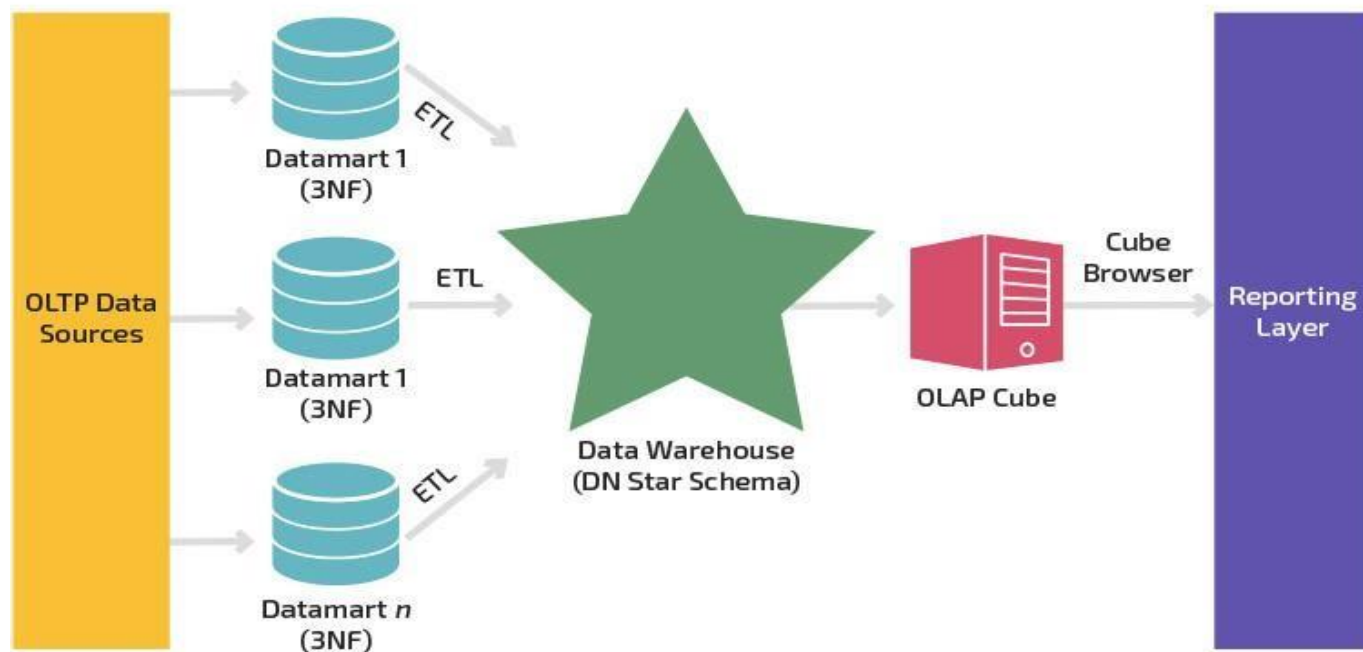




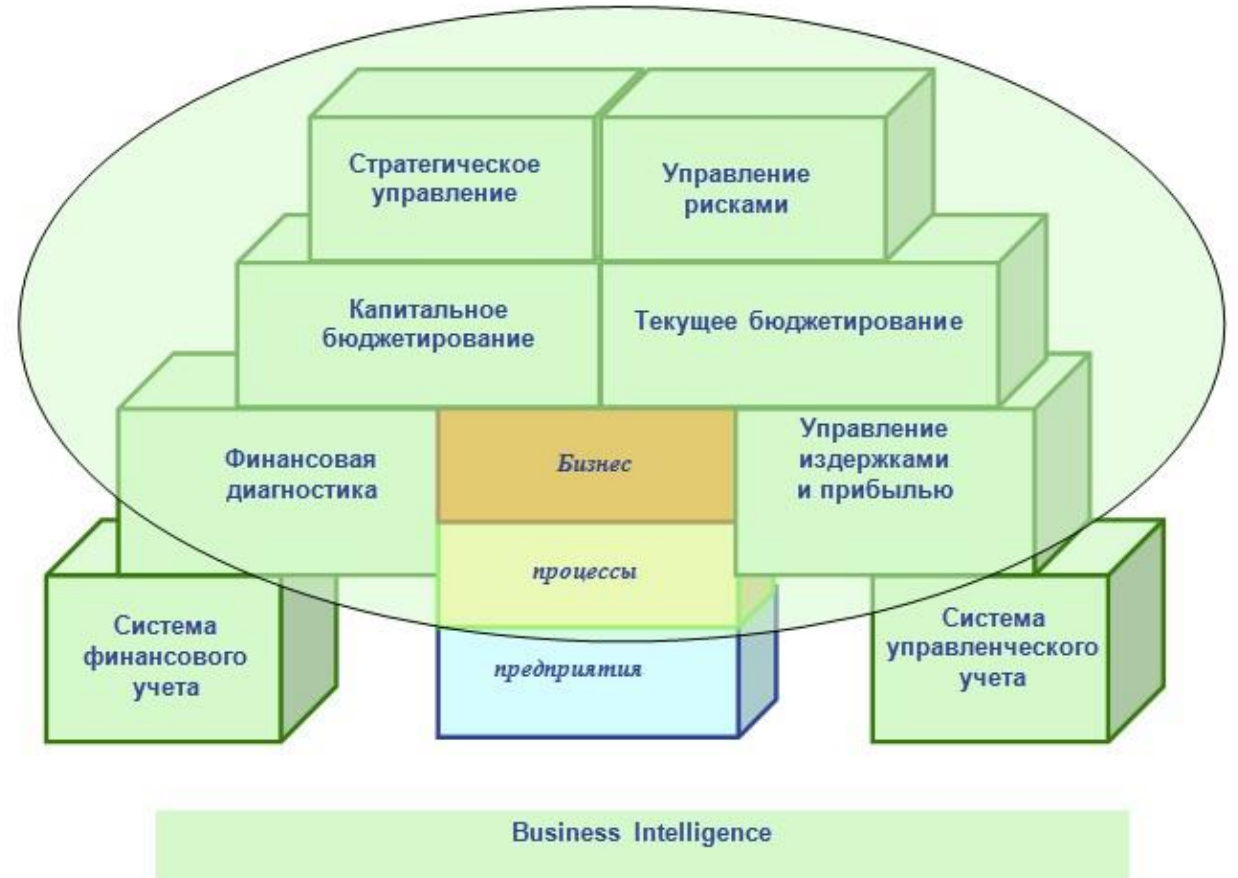
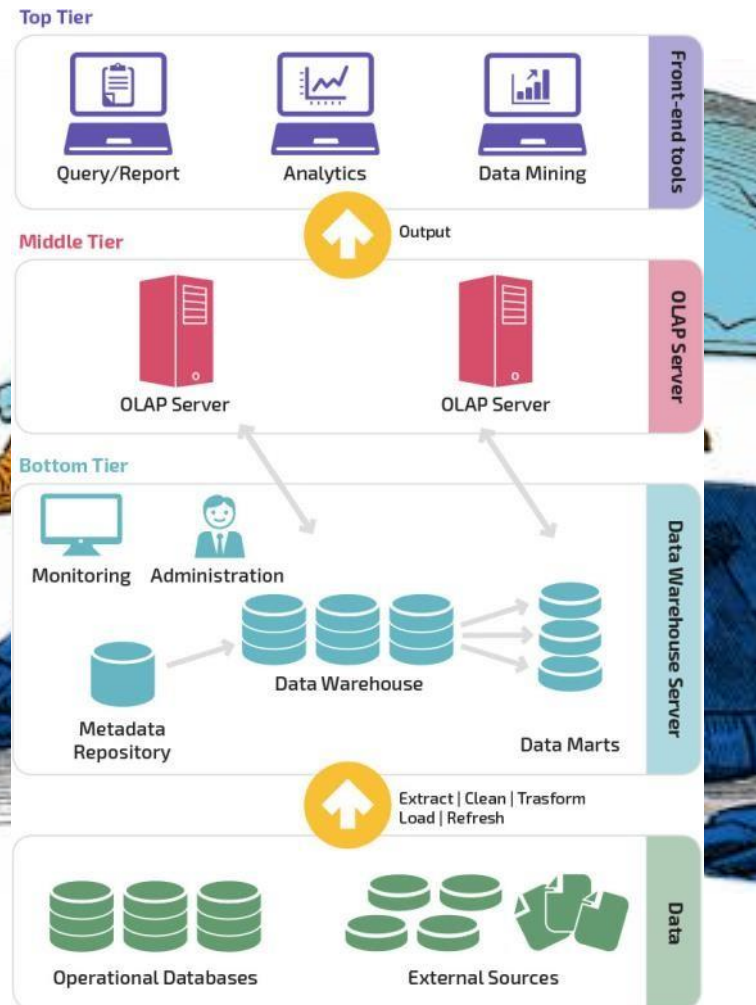
ИММОН VS КИМБАЛЛ 2/2

Данные представляют собой агрегаты и Хранилище представляет собой Конгломерат витрин данных объединённых между собой

Kimball Model



BI (BUSINESS INTELLIGENCE)





SQL (Structured Query Language)

- **Представляет собой совокупность операторов, инструкций, вычисляемых функций.**
- **Операторы SQL делятся на:**
 - операторы определения данных ([Data Definition Language](#), DDL):
 - CREATE создаёт объект базы данных (саму базу, таблицу, [представление](#), пользователя и так далее),
 - ALTER изменяет объект,
 - DROP удаляет объект;
 - операторы манипуляции данными ([Data Manipulation Language](#), DML):
 - [SELECT](#) выбирает данные, удовлетворяющие заданным условиям,
 - [INSERT](#) добавляет новые данные,
 - [UPDATE](#) изменяет существующие данные,
 - [DELETE](#) удаляет данные;
 - операторы определения доступа к данным ([Data Control Language](#), DCL):
 - GRANT предоставляет пользователю (группе) разрешения на определённые операции с объектом,
 - REVOKE отзывает ранее выданные разрешения,
 - DENY задаёт запрет, имеющий приоритет над разрешением;
 - операторы управления [транзакциями](#) ([Transaction Control Language](#), TCL):
 - [COMMIT](#) применяет транзакцию,
 - [ROLLBACK](#) откатывает все изменения, сделанные в контексте текущей транзакции,
 - [SAVEPOINT](#) делит транзакцию на более мелкие участки.



ЦЕНТР
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
МГТУ им. Н.Э. Баумана



do.bmstu.ru