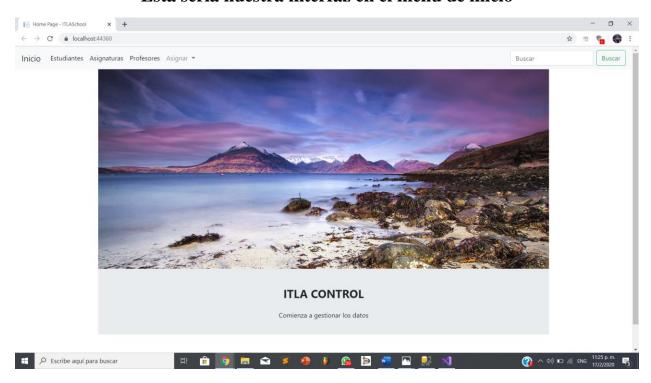
Manual de usuario

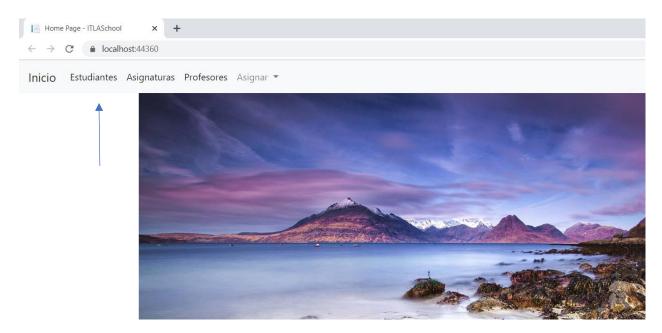


Esta seria nuestra interfaz en el menu de inicio

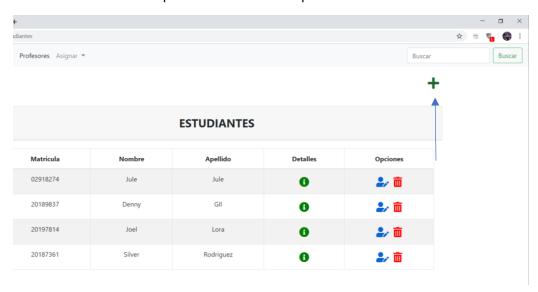


Agregar estudiantes

Hacemos click donde dice "Estudiantes".



Hacemos click en el boton de "+" para ir a la vista donde podemos añadir los estudiantes.

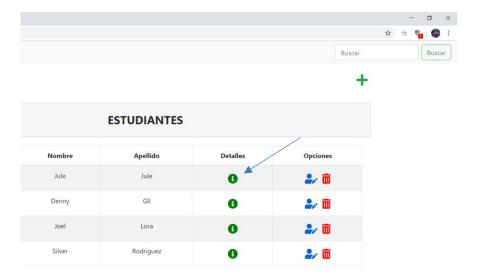


Ingresamos los datos y damos en el boton crear. No se peude dejar ningun campo vacio.

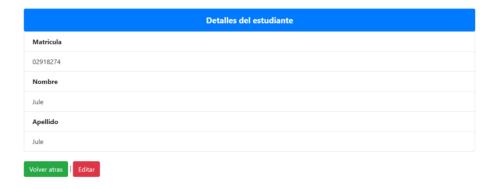


Ver descripción de estudiantes

Damos click en el boton "i", aquí podemos ver la descripcion del usuario, podemos darle a salir para volver al menu principal o darle al boton de editar para asi editar al estudiante.

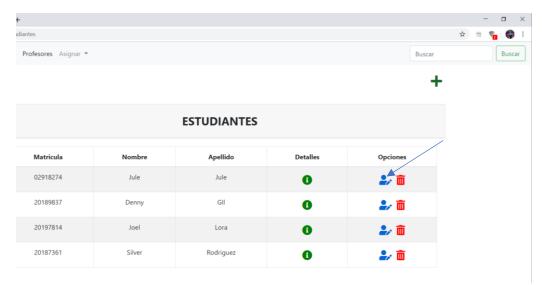


Asi se veria.



Editar estudiantes

Para editar los estudiantes solo debemos hacer click en el boton que tiene una persona y un lapiz.



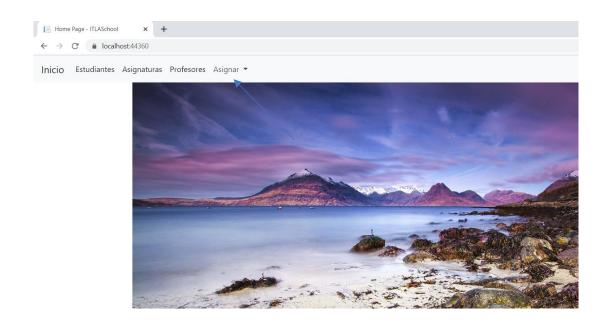
Ya aquí podemos sustituir los antiguos datos del estudiante por los datos que queremos modificar. Luego le damos a **guardar** para que se guarden los cambios. Le damos al boton **cancelar** si queremos cancelar la operancion.



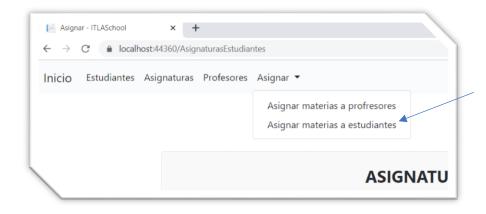
El procedo para añadir asignaturas y profesores es el mismo.

Asignar materias a estudiantes.

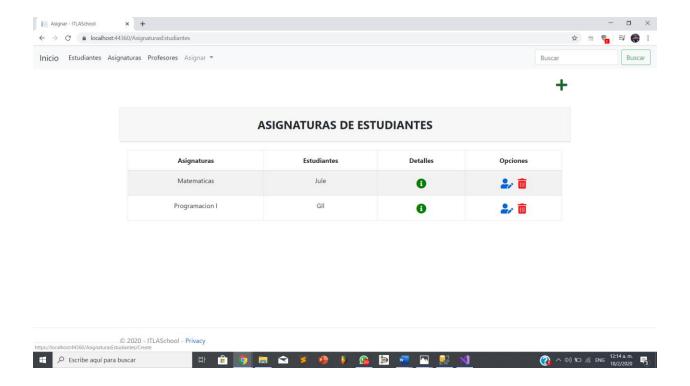
Hacemos click en el boton de "asignar" y luego le damos a "Asignar materias a estudiantes" para ir a la vista donde podemos asignar las materias a los estudiantes.



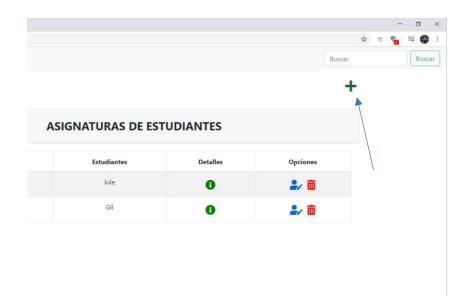
Aca podemos ver la opcion



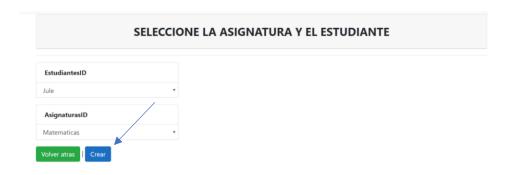
Aca vamos a ver todas las asignaturas que hemos agregado a los estudiantes.



Le damos en el boton "+" para una nueva asignacion de materias a estudiantes.



Ahora solo debemos seleccionar el estudiante y seleccionar la asignatura. Luego le damos al boton **crear**, y si queremos volver atrás le damos al boton **volver atrás.**



Para eliminar alguna asignación le damos al botón de eliminar





Ahora aquí le damos al boton **eliminar** para eliminar la asignacion, o le damos al boton cancelar si queremos cancelar el proceso de eliminar.

Para asignar materias a profesores y realizar el mismo proceso que hicimos con lo estudiantes, podemos guiarnos de la guía anterior, ya que las interfaces son idénticas.