

GRUPO : LOS REALES

ECUAPREGUNTAS



TIC-InnovaEdu	14 Junio 2024
Juego de preguntas	Versión 1.0

Contenido

INTEGRANTES:.....	4
HISTORIAL DE REVISIONES	4
REPARTO DE TAREAS	4
Co-Evaluación y Auto-Evaluación	7

TIC-InnovaEdu	14 Junio 2024
Juego de preguntas	Versión 1.0

Integrantes:

Enzo Barro

Marcelo Bolaños

Julio Valle

Steven Caicedo

HISTORIAL DE REVISIONES

Fecha	Versión	Descripción	Autor
20 Junio del 2024	1.0	Respositorio de preguntas para el juego	Enzo Barro
27 Junio del 2024	2.0	Conexión del servidor con los clientes	Marcelo Bolaños
3 Julio del 2024	3.0	Tabla de puntuación de cada jugador	Julio Valle
10 Julio del 2024	4.0	Interfaces graficas de todas las partes del juego	Steven Caicedo

REPARTO DE TAREAS

TIC-InnovaEdu	14 Junio 2024
Juego de preguntas	Versión 1.0

Responsable: Enzo Barro

ID: TIC-SD01 **Prioridad:** ALTA

Descripción:

Crear el repositorio de preguntas para el juego, con las siguientes características:

- Enunciado
- Opciones múltiples (max 4)

Las preguntas serán entregadas en un archivo.txt.

Fuentes:

Wikipedia

Dependencias:

El usuario debe tener la idea de como formular las preguntas y que respuestas va a poner.

Responsable: Marcelo Bolaños

ID: TIC-SD02 **Prioridad:** ALTA

Descripción:

Implementar la conexión del servidor con los clientes (jugadores a participar en el juego), donde debe de mostrar:

- El inicio del servidor
- La conexión de cada cliente junto con su nombre de usuario
- El numero de conexión del cliente conforme se va conectando

La conexión se realizara mediante Web Socket.

Fuentes:

Git hub y StarOverflow

Dependencias:

Debe saber cuantos clientes se conectaran al servidor

TIC-InnovaEdu	14 Junio 2024
Juego de preguntas	Versión 1.0

Responsable: Julio Valle

ID: TIC-SD03 **Prioridad:** ALTA

Descripción:

Implementar la tabla de puntuación de cada cliente depende de cuantos aciertos tenga y cuantas vidas tendrá

Donde se debe de mostrar:

- Usuario
- Puntaje
- Vidas
- Posicion

Se realizara mediante la interfaz de java.

Fuentes:

Github, StarOverflow, IA

Dependencias:

Responsable: Steven Caicedo

ID: TIC-SD04 **Prioridad:** Alta

Descripción:

Realizar la interfaz grafica usando JFRAME en Visual Studio Code

Donde cada pantalla debe de mostrar:

- La portada y menú del juego
- La interfaz con las preguntas y opciones correspondientes

Fuente:

Github, OverFlow, IA

Dependencias:

Tener todo lo anterior ya listo

TIC-InnovaEdu	14 Junio 2024
Juego de preguntas	Versión 1.0

Co-Evaluación y Auto-Evaluación

Integrantes	Enzo Barro	Marcelo Bolaños	Julio Valle	Steven Caicedo	TOTAL
Enzo Barro	100	99.9	99.9	99.9	400
Marcelo Bolaños	99.9	100	99.9	99.9	400
Julio Valle	99.9	99.9	100	99.9	400
Steven Caicedo	99.9	99.9	99.9	1	400

Algunas aclaraciones:

1. Las notas en negrillas es la **Auto-Evaluación**.
2. Las demás notas es la **Co-Evaluación**, esta siempre se realiza de manera horizontal, para que luego puedan sacar el promedio.
3. Ésta **Co-Evaluación Auto-Evaluación** siempre deben ir al final de cada documento que se les envíe a realizar.