



JUDEN

LA HERMANDA

JOSTYN CANTOS

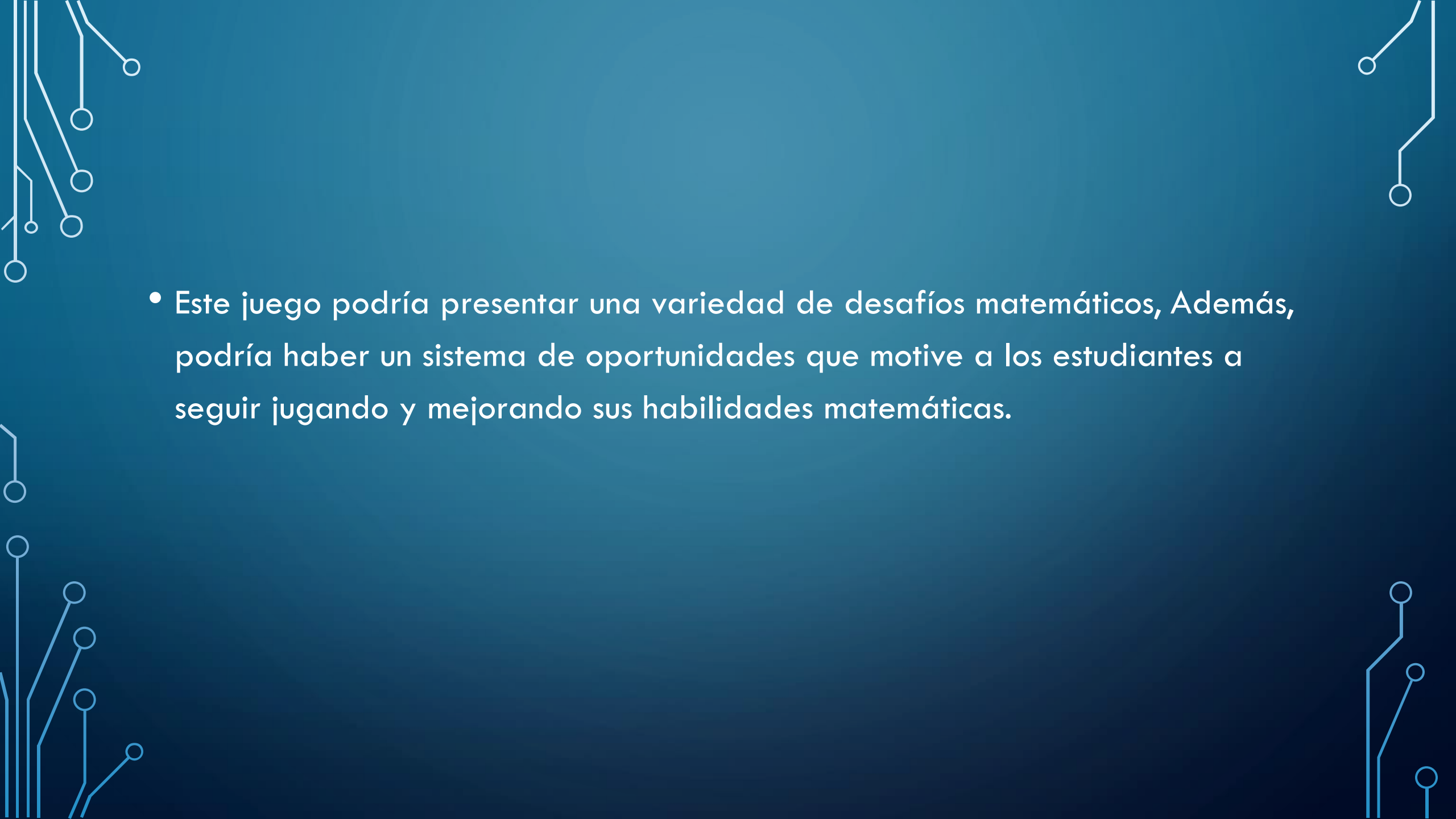
MIGUEL CERVANTES

JOEL HIDALGO

JOSEP PEÑA

DESCRIPCION

- Un juego de dos jugadores, se enfrentan en una batalla de ingenio donde resolver problemas matemáticos básicos es la clave para la victoria. La elección entre la rapidez y la precisión se vuelve crucial, ya que los jugadores deben evaluar cuidadosamente cada situación antes de tomar una decisión.
- Ambos contendientes tienen la oportunidad de resolver los problemas presentados. Sin embargo, solo disponen de dos oportunidades cada uno.
- Una vez que una oportunidad se pierde, el problema pasa al otro jugador.
- la partida llegará a su conclusión cuando uno de los jugadores contendientes agote sus oportunidades. lo que marca el fin del duelo y determina al vencedor.

- 
- The background is a dark blue gradient. In the corners, there are white line-art illustrations of circuit boards or neural networks, with lines connecting to small circles.
- Este juego podría presentar una variedad de desafíos matemáticos, Además, podría haber un sistema de oportunidades que motive a los estudiantes a seguir jugando y mejorando sus habilidades matemáticas.

PARA QUIEN VA DIRIGIDO.

- Este juego matemático, fue diseñado principalmente para estudiantes de educación básica, podría ser una herramienta educativa que combina el aprendizaje con la diversión. Este juego podría presentar una variedad de desafíos matemáticos, desde problemas de suma y resta hasta conceptos más avanzados como multiplicación de números grandes o divisiones de varios dígitos.