

### Integrantes:

- Andrés Yáñez
- Jonathan Villamar
- Carlos Rojas
- Kenneth Torres

## [U2\_TALLER\_02]: Implementación de Interfaces gráficas - 1era versión

### [ACTIVIDAD]:

Elaborar las interfaces gráficas del proyecto del curso.

### [ENTREGABLES]:

Código fuente en Java.

Documento en Word con pantallazos de las interfaces gráficas y una breve explicación del flujo de las ventanas; es decir, desde donde se empieza y hacia dónde termina o donde debe ir para empezar con el juego interactivo.

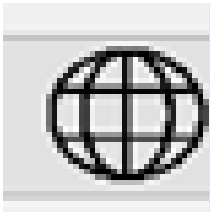
### USUARIOS:



### PLAY:



Esta es la ventana inicial del juego donde se encontrarán los diferentes niveles y la opción de poder jugar con otro usuario con el siguiente botón:



INGRESO:



Bienvenido porfavor ingrese su nombre de usuario

Usuario:

Ingresar

Cuando se selecciona la opción de jugar con otras personas te pide el ingreso del nombre del usuario

QUIZ:



jLabel1

☐ jRadioButton1

☐ jRadioButton2

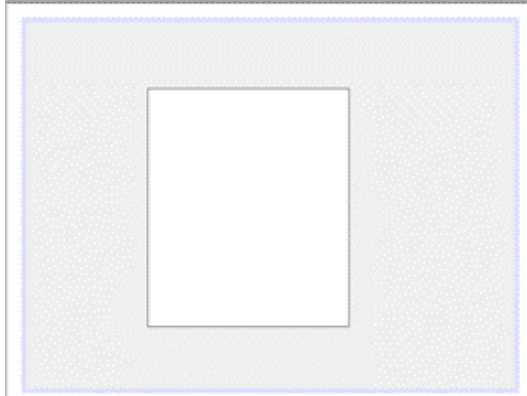
☐ jRadioButton3

☐ jRadioButton4

siguiente

Esta ventana es la interfaz don de estarán las preguntas

SERVIDOR:



Esta ventana es la interfaz donde mostrará el nombre y la nota del quiz de los usuarios