



Formato:

Api de Facebook Perfil de un amigo

Fecha: Agosto de 2015

Rev. 1

Pág. 1 de 20

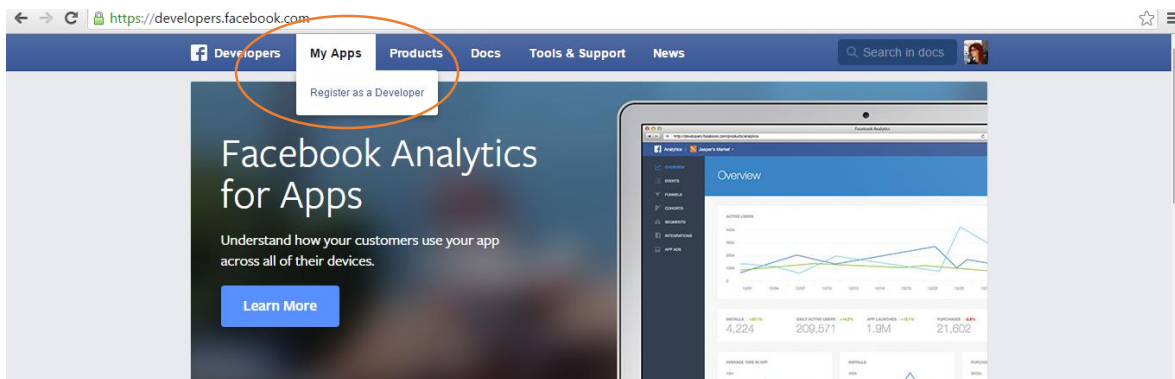
Acceder al perfil de un amigo

Facebook comparte un conjunto de interfaces de programación de aplicaciones (API por sus iniciales Application Programming Interfaces) que los desarrolladores pueden usar para aprovechar la red social y extender las aplicaciones y sitios web del desarrollador. Las principales interfaces de programación de aplicaciones que ofrece Facebook incluyen la Ads API, Credits API, Chat API y Graph API.

Lo primero que se tiene que hacer para poder crear una API en Facebook es tener un registro como desarrollador de Facebook. Para ello se tiene que acceder a la siguiente liga en internet:

<https://developers.facebook.com/>

Después de haber dado la ruta y dar clip aparece la siguiente interfaz y se le da click en Apps y click en Register as a Developer.



Cuando se haya realizado el paso anterior aparece una nueva ventana en la que se confirma y da los permisos del usuario al aceptar las políticas de privacidad de Facebook.



Se da click en siguiente y aparece una nueva ventana en el que se ingresa un número de teléfono para recibir un código de confirmación como se muestra en la siguiente figura.

The screenshot shows the Facebook Developers website with a modal titled "Register as a Facebook Developer". The modal contains the following text and fields:

We need to verify your account to complete your registro. Your Número de teléfono will be agregado a tu línea de tiempo but won't be visible to your friends.

País: México (+52) | Número de teléfono: 2461016408

Get Confirmation Code

Send as Text | Send via Phone Call

Código de confirmación: 495443

You can also verify your account by adding a credit card. (?)

Buttons: Volver, Registrarte

Cuando aparece la siguiente ventana con la siguiente leyenda nos hace la confirmación que ya eres desarrollador de Facebook listo para poder crear una Api.

The screenshot shows the Facebook Developers website with a modal titled "Register as a Facebook Developer". The modal contains the following text and a button:

You have successfully registered as a Facebook Developer. You can now add Facebook into your app or website.

Button: Cerrar

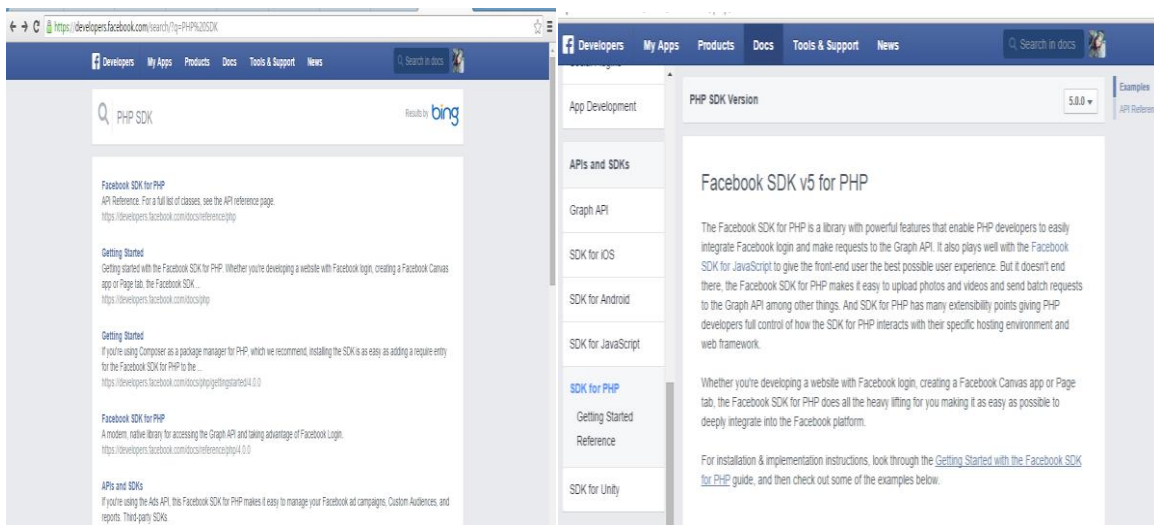
Ahora se da click en My Apps Add a New App, luego en Advanced setup y como se puede ver en la siguiente figura, se tiene que poner el nombre de la Api, un nombre alterno, la categoría que en este caso le pusimos que es educación. Cuando se hayan llenado todos los campos se le da click en create App ID

The screenshot shows the 'Create a New App ID' form on the Facebook Developers portal. The form has a title 'Create a New App ID' and a subtitle 'Get started integrating Facebook into your app or website'. It contains three input fields: 'Display Name' with the value 'Api_Amigo', 'Namespace' with the value 'Codec_prueba', and 'Categoría' with a dropdown menu showing 'Educación'. At the bottom, there is a checkbox for 'By proceeding, you agree to the Facebook Platform Policies' and two buttons: 'Cancelar' and 'Create App ID'.

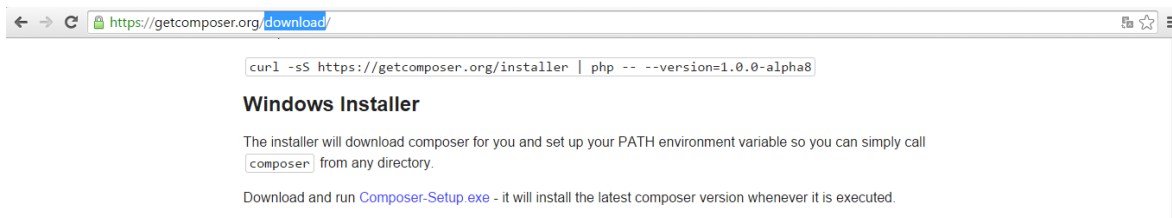
Y nos manda a la siguiente página, en el buscador ponemos PHP SDK y nos mandara a la siguiente página en donde daremos click a la primera liga que nos aparece



Una vez ingresado al primer link, damos click en [Getting Started with the Facebook SDK](#) y nos manda a una nueva pagina



En la pagina aparece un apartado en donde dice composer, le damos click, nos envía a una nueva pagina, le damos click en download y nos manda a la siguiente interfaz:



Como todo programa en Windows es fácil la instalación, una vez instalado ahora hay que crear en htdocs, una carpeta que se llame snippets_codecs y dentro de esta carpeta hay que crear otra que se llame php_facebook_sdk4 y otra que se llame App.

Después de haber realizado lo siguiente hay que abrir un editor de texto en este caso utilice sublime text y en el creamos un archivo con el nombre de composer.json y pegamos el siguiente código

```
{

    "require" : {

        "facebook/php-sdk-v4" : "~5.0"

    }

}
```

y lo guardamos en la siguiente ruta C:\xampp\htdocs\snippets_codecs\php_facebook_sdk4.

Una vez realizado el paso anterior abrimos una consola de comandos, se recomienda que sea Power Shell y en el pegamos la siguiente ruta

C:\xampp\htdocs\snippets_codecs\php_facebook_sdk4, damos clip y ponemos ls para ingresar al directorio de carpetas una vez ingresado ponemos composer install y esperamos a que se instale una carpeta que se llama vendor y composer.lock.

Ahora una vez teniendo todo instalado se crea logout.php con el siguiente código

```
<?php
session_start();
unset($_SESSION['facebook']);
header('Location: ../index.php');
```

Crear start.php y poner el siguiente código

```
<?php
session_start();

require '/config/facebook.php';
require '/vendor/autoload.php';

use Facebook\FacebookSession;
use Facebook\FacebookRedirectLoginHelper;
use Facebook\FacebookRequest;
use Facebook\FacebookResponse;
use Facebook\GraphUser;
use Facebook\GraphObject;
use Facebook\FacebookRequestException;

FacebookSession::setDefaultApplication($config['app_id'], $config['app_secret']);

$helper = new FacebookRedirectLoginHelper('http://localhost/snippets_codes/php_facebook_sdk4/index.php');

try {
    $session = $helper->getSessionFromRedirect();

    if ($session):
        $_SESSION['facebook'] = $session->getToken();
        header('Location: index.php');
    endif;

    if (isset($_SESSION['facebook'])):
        $session = new FacebookSession($_SESSION['facebook']);
```

```

        $request = new FacebookRequest($session, 'GET', '/me');

        $response = $request->execute();

        $graphObjectClass = $response->getGraphObject(GraphUser::className());

        $facebook_user = $graphObjectClass;

    endif;

} catch(FacebookRequestException $ex) {

    // Cuando facebbok retorna un error

} catch(\Exception $ex) {

    // Cuando falla la validación o a otras cuestiones locales

}

```

Creamos ahora Facebook.php en donde pegamos el siguiente código en donde se da la instrucción de las cosas que se quiere ver de la información del amigo.

```

<?php

$config = array(

    'app_id' => '1635170276740641',

    'app_secret' => '7481a0c73dea674a9a442e7a1e1e71f6',

    'scopes' => array('scope' => 'email,read_friendlists,user_online_presence')

);

```

Creamos un nuevo php llamado index.php y pegamos el siguiente código.

```

<?php

    require_once 'app/start.php';

?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>PHP Facebook SDK4</title>

    <!-- Estilo Css -->

```

```
<link rel="stylesheet"
href="//maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap.min.css">
```

```
<!-- Tema -->
```

```
<link rel="stylesheet"
href="//maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.2.0/css/bootstrap-theme.min.css">
```

```
<style>
```

```
body {
    margin: 100px auto;
    width: 400px;
    text-align: center;
}
```

```
</style>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h2>PHP Facebook SDK v4</h2>
```

```
<?php if (!isset($_SESSION['facebook'])): ?>
```

```
<a href="<?php echo $helper->getLoginUrl($config['scopes']); ?>"
class="btn btn-primary">Iniciar sesión con Facebook!</a>
```

```
<?php else: ?>
```

```
<p>
```

```
Bienvenido, <?php echo $facebook_user->getName(); ?>
```

```
</p>
```

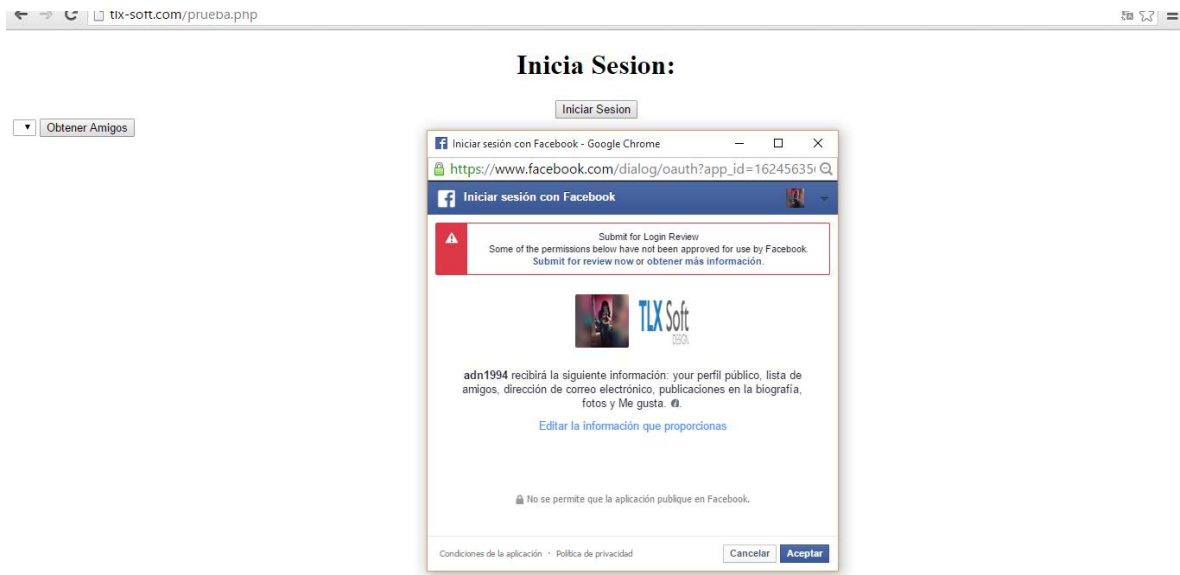
```
<a href="app/logout.php" class="btn btn-danger">Cerrar sesión</a>
```

```
<?php endif; ?>
```

```
</body>
```

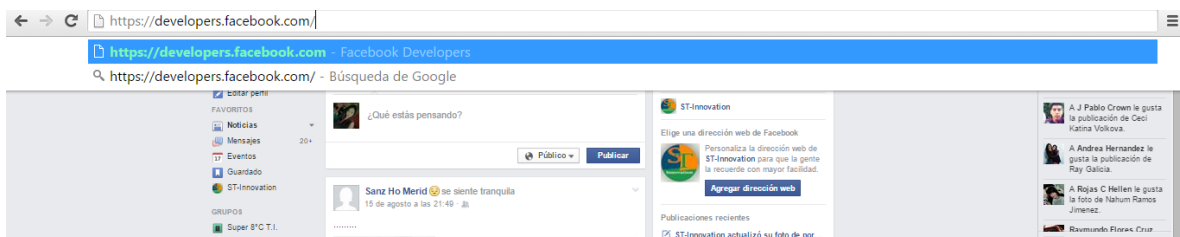
```
</html>
```

Esta es la interfaz principal para ingresar a Facebook y una vez ingresado se dan los permisos para que se pueda ingresar a su información como se muestra en la siguiente figura.

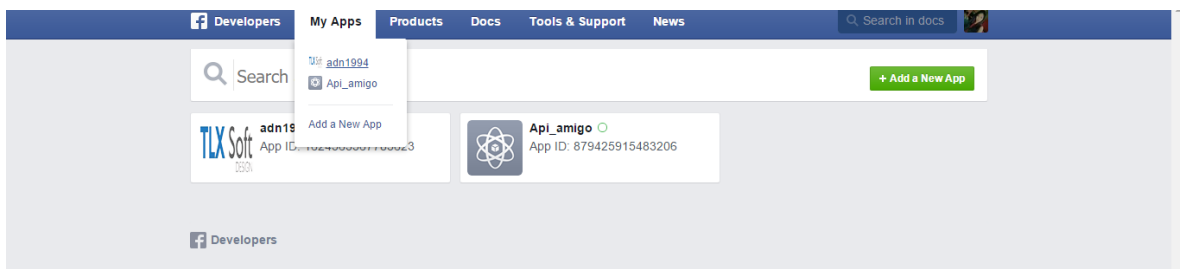


Se da click en aceptar y se ingresa a la Api para poder ingresar al perfil de un amigo, se elige a que amigo para ver sus post en Facebook.

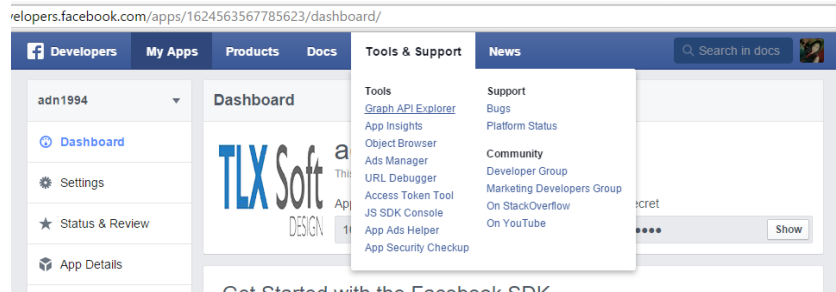
Para ingresar a la Api creada desde nuestro Facebook solo ponemos en la barra de direcciones la siguiente dirección:



Damos click y nos enviara a la página de desarrolladores y escogemos la api que ya creamos que es adn1994

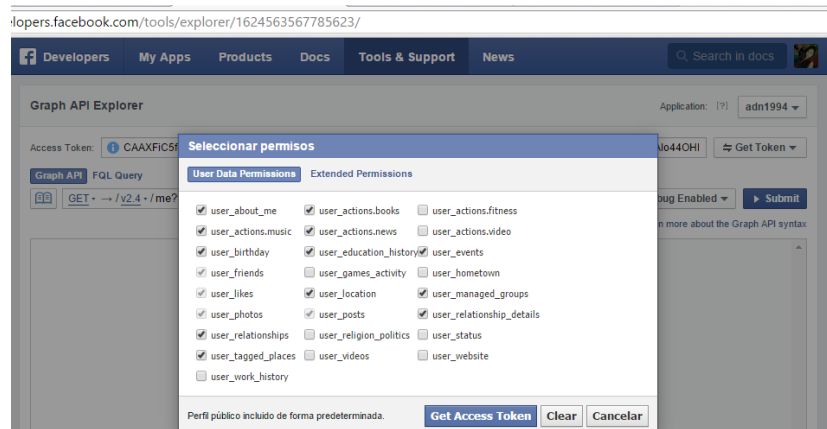


Posteriormente nos vamos a la pestaña que dice Tools & Support damos click, seleccionamos Graph API EXPLORER como se muestra en la siguiente imagen:



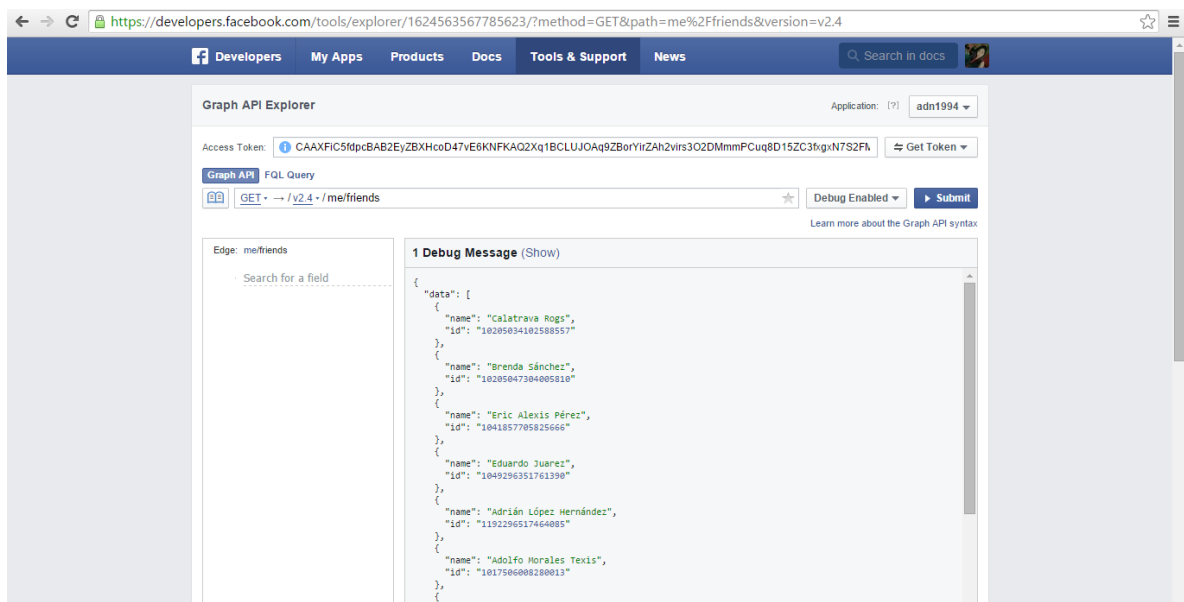
Como prueba para ver si la api está funcionando, recibiendo se realizan los siguientes pasos:

1. Dar click en Get Token luego Get Access Token y nos enviara a la siguiente página como se muestra en la imagen y seleccionamos las cosas que queremos saber del amigo de Facebook una vez seleccionado todo lo que queremos saber damos click en Get Access Token.

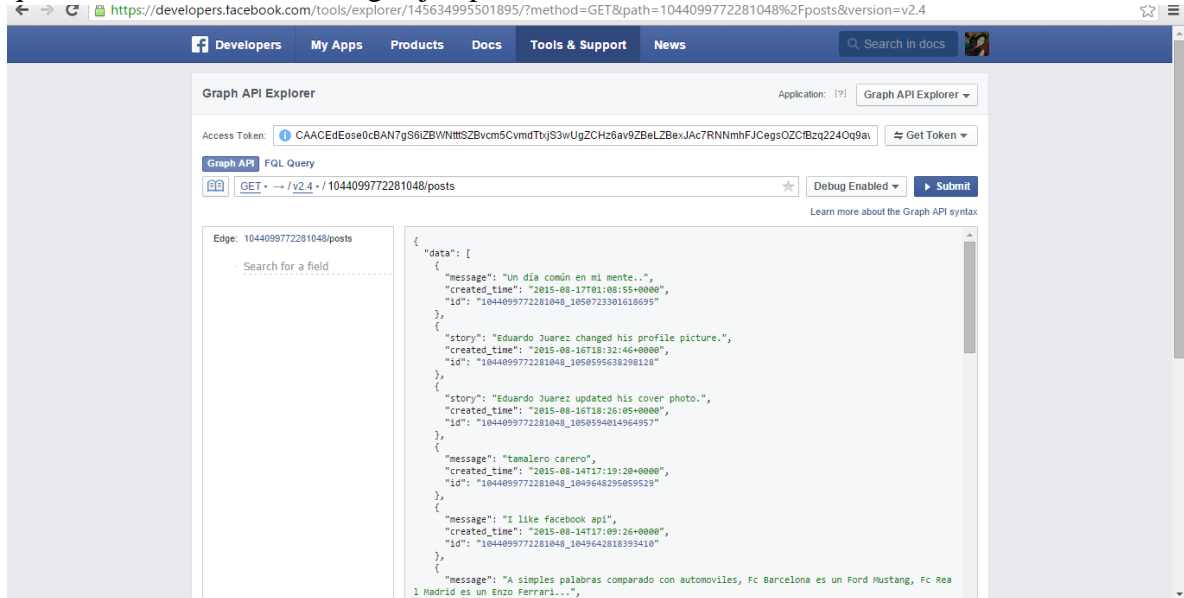


2. En la parte que dice GET V2.4 escribimos lo siguiente:

Me/friends y damos enter y nos aparecen nuestros amigos



Si queremos encontrar algo en específico en la parte de la izquierda escogemos lo que queremos visualizar del amigo ejemplo:



Codigo de implementacion

```
<?php
```

```
$sApplicationId = '1624563567785623';
```

```
$sApplicationSecret = 'b3560a3b85b2c362e5f4b3530e6fcf13';
```

```
$iLimit = 99;
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en" xmlns:fb="https://www.facebook.com/2008/fbml">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8" />
```

```
<title>Facebook API - Lista de amigos</title>
```

```
<link href="css/main.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
</head>
```

```

<body>
  <center>
    <h1>Inicia Sesion:</h1>
    <div id="user-info"></div>
    <button id="fb-auth">Iniciar Sesion</button>
  </center>

  <div id="result_friends"></div>
  <div id="botones">
  </div>
  <div id="fb-root"></div>

  <script>
function sortMethod(a, b) {
  var x = a.name.toLowerCase();
  var y = b.name.toLowerCase();
  return ((x < y) ? -1 : ((x > y) ? 1 : 0));
}

window.fbAsyncInit = function() {
  FB.init({ appId: '<?=$sApplicationId ?>',
    status: true,
    cookie: true,
    xfbml: true,
    oauth: true
  });

  function updateButton(response) {

```

```

var button = document.getElementById('fb-auth');

if (response.authResponse) { // in case if we are logged in
    var userInfo = document.getElementById('user-info');
    FB.api('/me', function(response) {
        userInfo.innerHTML = '' + response.name;
        button.innerHTML = 'Logout';
    });

    // get friends
    FB.api('/me/friends', function(response) {
        var result_holder = document.getElementById('result_friends');
        var friend_data = response.data.sort(sortMethod);

        var results = "";

        var numAmigos="";
        numAmigos=friend_data.length;
        var selector;

document.getElementById("select").disabled.true;

document.getElementById("select").options[0]= new Option("Selecciona un amigo","0");
        for (var i = 1; i <= friend_data.length; i++) {

            document.getElementById("select").options[i]= new
Option(friend_data[i].name,friend_data[i].id);

        }

```

```

    });

    //aqui
    var botones=document.getElementById("botones");
    botones.innerHTML='<br><center><select
id="select" name="seleccion"></select></center>'+

    '<center><label>Número de Post:</label><input required="required" id="numPost"
type="text" name="numPost"
    /></center><br>'+

    '<center><button onClick="mostrarPostPersona()">Mostrar
posts</button></center><br>';

    button.onclick = function() {
        FB.logout(function(response) {
            window.location.reload();
        });
    };
} else { // otherwise - display login button
    button.onclick = function() {
        FB.login(function(response) {
            if (response.authResponse) {
                window.location.reload();
            }
        },
        {scope:'email,user_likes,user_friends,user_photos,user_posts,publish_actions'});
    }
}

```

```

    }
}

// run once with current status and whenever the status changes
FB.getLoginStatus(updateButton);
FB.Event.subscribe('auth.statusChange', updateButton);
};

(function() {
    var e = document.createElement('script'); e.async = true;
    e.src = document.location.protocol + '//connect.facebook.net/en_US/all.js';
    document.getElementById('fb-root').appendChild(e);
})();

    function obtenerLikes(id){
        var cad="/" + id + "/likes";

        var numLikes=0;

        FB.api(cad,function(response){
            var doc=document.getElementById("posts");
            numLikes=response.data.length;
            doc.innerHTML+="Likes:" + numLikes + "<br>";

        });

    }//Final obtenerLikes(id)

```

```

function obtenerLink(id){
    var cad="/" + id;
    FB.api(cad, { "fields": "picture" }, function(response){
        var links = "";
        var doc = document.getElementById("posts");
        if(response.picture){
            links = response.picture;

            //alert("Link:" + links);
            var dato = '';
            doc.innerHTML += "Imagen:" + dato + "<br>";
        }

    });
}

function obtenerComentarios(id){
    var cad="/" + id + "/comments";

    FB.api(cad, function(response){
        var datos = "<p>";
        //alert("Num comentarios:" + response.data.length);
        for(var i = 0; i < response.data.length; i++){

            datos = datos + "<br>" + response.data[i].message + ",
De:" + response.data[i].from.name;

        }
        datos = datos + "</p>";
    });
}

```

```

var doc=document.getElementById("posts");

        doc.innerHTML+=datos;

        });

    }//Final obtenerComentarios(id)


function obtenerDatos(id){
    var cad="/" +id;
    FB.api(cad, function(response){
        var datos="";
        if(response.message){

            if(response.story){

datos="Mensaje:"+response.message+"<br>"+"Historia:"+response.story+"<br>";


            }else{

datos="Mensaje:"+response.message+"<br>"+"Historia: <br>";

            }

        }else{
            datos="Mensaje:
<br>"+"Historia:"+response.story+"<br>";

        }

        datos=datos+"Fecha:"+response.created_time+"<br>";

var doc=document.getElementById("posts");

```



```
//alert("Datos:"+datos);
```

```
doc.innerHTML+=datos;
```

```
});
```

```
}
```

```
function obtenerInfoPost(id){
```

```
var doc=document.getElementById("posts");
```

```
// alert("Datos:"+datos);
```

```
;
```

```
obtenerDatos(id)
```

```
//setInterval(obtenerDatos(id),10);
```

```
obtenerLikes(id);
```

```
// setInterval(obtenerLikes(id),1000);
```

```
obtenerComentarios(id);
```

```
// setInterval(obtenerComentarios(id),1000);
```

```
obtenerLink(id);
```

```

        // setInterval(obtenerLink(id),1000);

    }

    function mostrarPostPersona() {
        var v1=document.getElementById("select");
        var valor=v1.options[v1.selectedIndex].value;
        var cad="/" + valor + "/posts";

        FB.api(cad, function(response){
            var result= document.getElementById('posts');
            var rel="";

            if(response.data.length==0){
                result.innerHTML= '<h3>La persona
no es un desarrollador</h3>';
            }else{
                var
numPost=document.getElementById("numPost").value;
                result.innerHTML= '<h2>Posts de
persona:</h2>';
            }
        });
    }

```

```

        if(numPost<=response.data.length){

            for(var i=0;i < numPost;i++){

                //result.innerHTML+="Posts: "+(i+1)+"<br>";

                alert("Post: "+(i+1)+" Obtenido");

                obtenerInfoPost(response.data[i].id);

            }

        }else{

            for(var i=0;i <

response.data.length;i++){

                //result.innerHTML+="Posts: "+(i+1)+"<br>";

                alert("Post: "+(i+1)+" Obtenido");

                obtenerInfoPost(response.data[i].id);

            }

        }

    });

}

//Final de mostrarPostPersona()

```

</script>

<div id="posts"> </div>

</body>

</html>