

## 3.3 树和二叉树



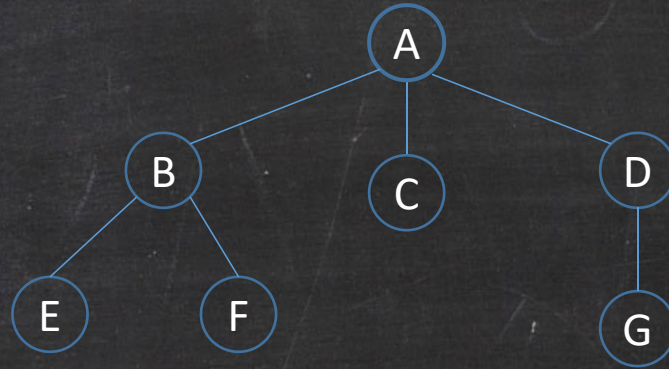
# 主要知识点

- 树及二叉树的定义
- 树的相关概念
- 二叉树的性质
- 满二叉树和完全二叉树
- 二叉树的存储结构
- 最优二叉树
- 二叉树的遍历
- 二叉查找树



# 树

- 定义：树是 $n$  ( $n \geq 0$ ) 个结点的有限集合。当 $n=0$ 时称为空树。在任一非空树中，有且仅有一个称为根的结点：其余结点可分为 $m$  ( $m \geq 0$ ) 个互不相交的有限集 $T_1, T_2, \dots, T_m$ ，其中每个集合又都是一棵树，并且称为根结点的子树。





# 树的相关概念

1、双亲、孩子和兄弟：

2、结点的度：一个结点的子树的个数记为该结点的度。

3、叶子结点：也称为终端结点，指度为零的结点。

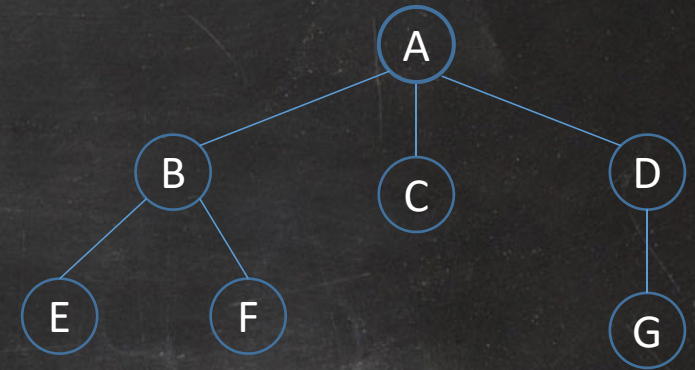
4、内部结点：度不为零的结点称为分支结点或非终端结点。除根结点之外，分支结点也称为内部结点。

5、结点的层次：根为第一层，根的孩子在第二层，依此类推。

6、树的高度：一棵树的最大层次数记为树的高度（或深度）。

7、有序（无序）树：若将树中结点的各子树看成是从左到右具有次序的，即不能交换，则称该树为有序树，否则称为无序树。

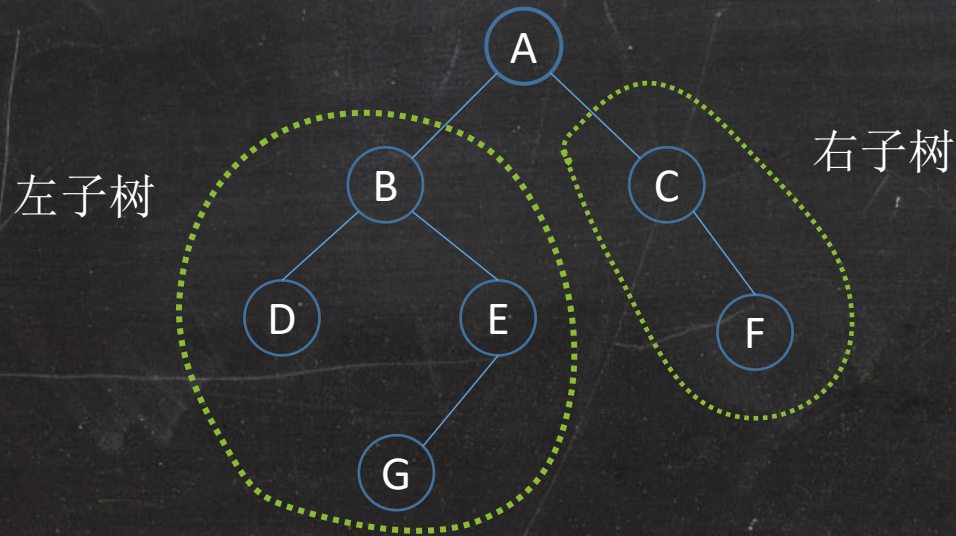
8、森林： $m$  ( $m \geq 0$ ) 棵互不相交的树的集合。





# 二叉树

- 定义：二叉树是 $n$  ( $n \geq 0$ ) 个结点的有限集合，它或者是空树 ( $n=0$ )，或者是由一个根结点及两棵不相交的、分别称为左子树和右子树的二叉树所组成。
- 树和二叉树的区别：（1）二叉树中结点的子树要区分左子树和右子树，即使只有一棵子树，而树中不用区分。（2）二叉树中结点的最大度为2，而树中无限制。





# 二叉树的性质

- 1、二叉树第 $i$  ( $i \geq 1$ ) 层上至多有 $2^{i-1}$ 个节点。
- 2、深度为 $k$ 的二叉树至多有 $2^k - 1$ 个结点 ( $k \geq 1$ ) 。
- 3、对任何一棵二叉树，若其终端结点数为 $n_0$ ，度为2的结点数为 $n_2$ ，则 $n_0 = n_2 + 1$ 。

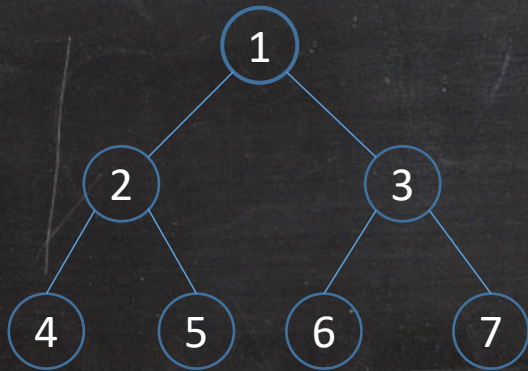




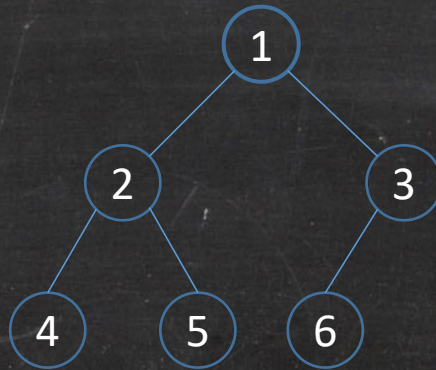


# 满二叉树和完全二叉树

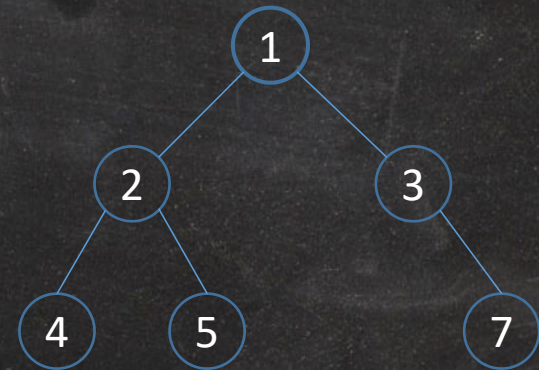
- **满二叉树的定义**：若深度为 $k$ 的二叉树有 $2^k-1$ 个结点，则称其为满二叉树。
- **完全二叉树**：当深度为 $k$ 、有 $n$ 个结点的二叉树，当且仅当其每一个结点都与深度为 $k$ 的满二叉树中编号为 $1 \sim n$ 的结点一一对应时，称之为完全二叉树。



(a) 满二叉树



(b) 完全二叉树

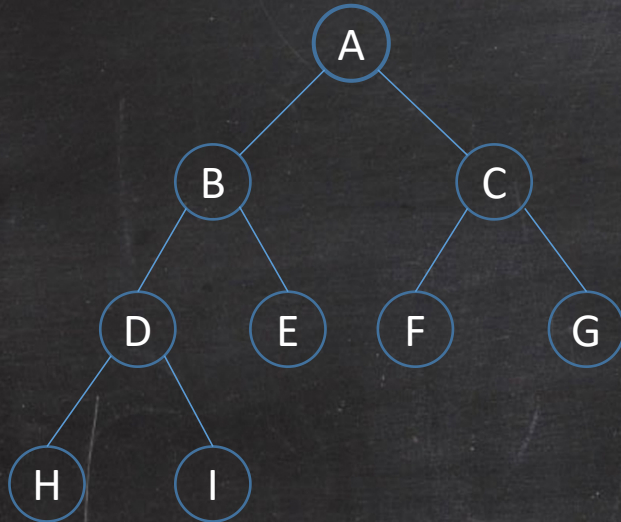


(c) 非完全二叉树

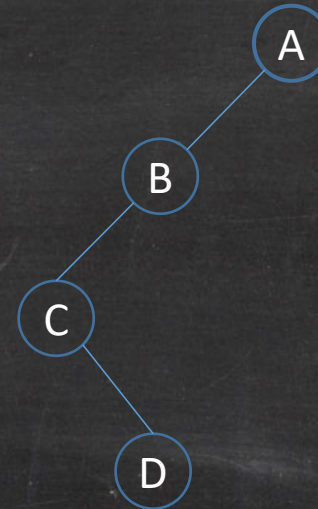


# 二叉树的存储结构

## (1) 顺序存储:



A	B	C	D	E	F	G	H	I	
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--

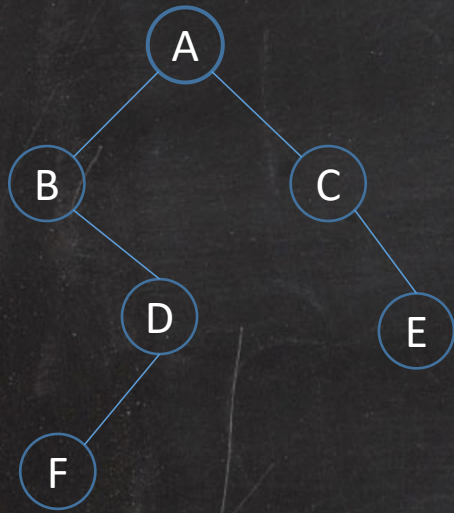


A	B		C					D	
---	---	--	---	--	--	--	--	---	--

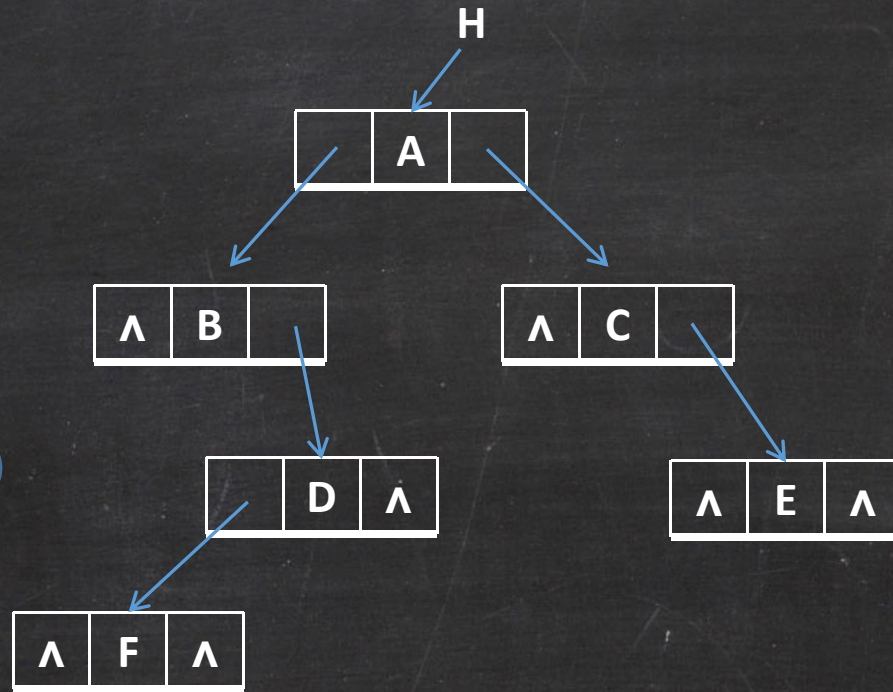


# 二叉树的存储结构

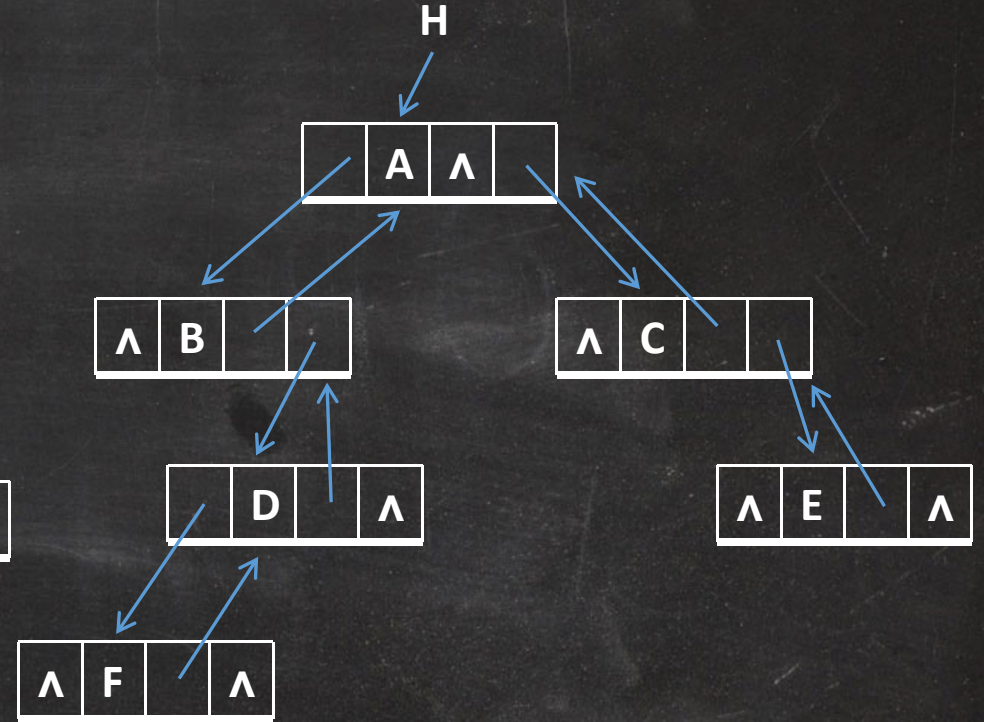
## (2) 链式存储



(a) 二叉树



(b) 二叉链表



(a) 三叉链表



# 二叉树的遍历

- 遍历是按某种策略访问树中的每个结点，且仅访问一次。
- 依据访问**根结点**次序的不同，可分为前序遍历法、中序遍历法、后序遍历法。

## (1) 中序遍历法：（左、根、右）

A、中序遍历根的左子树。

B、访问根结点。

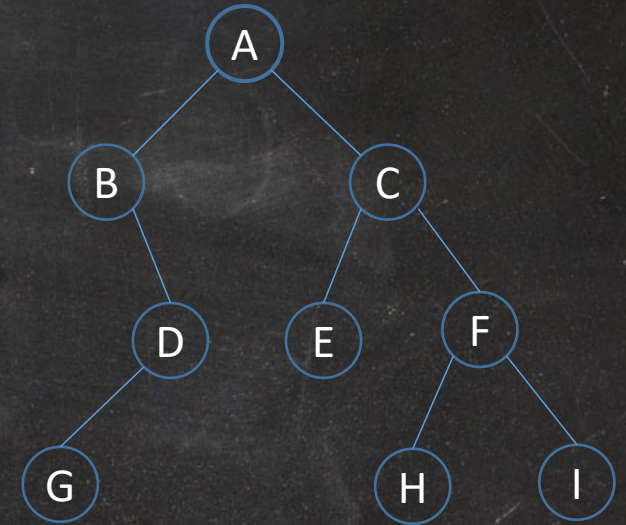
C、中序遍历根的右子树。

依此类推。

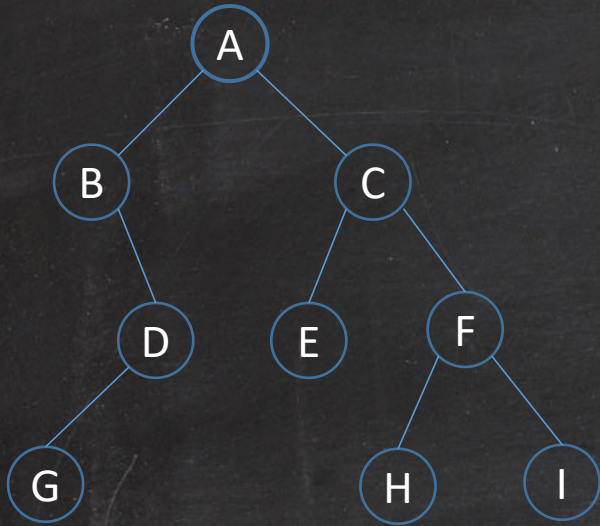
(2) 前序遍历法：先访问根结点（根、左、右）

(3) 后序遍历法：后访问根结点（左、右，根）

(4) 层序遍历法：按层从上至下、每层从左至右的顺序遍历。





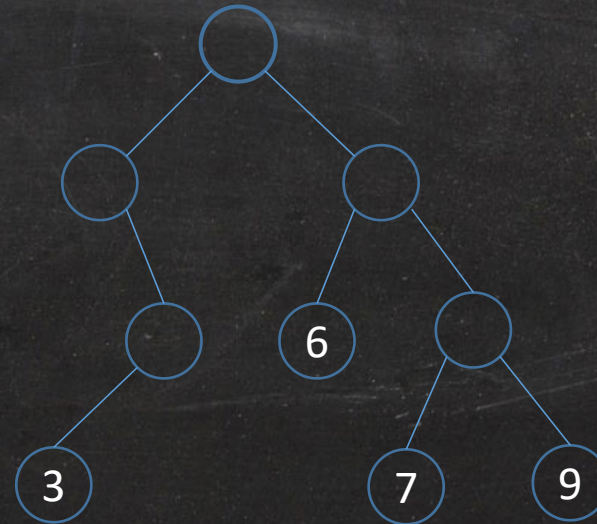
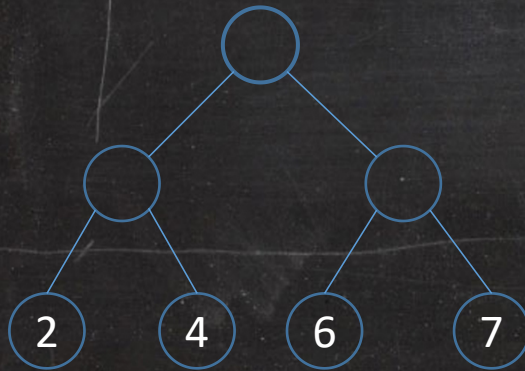


- (1) 根节点A左边有结点，先遍历左边的子树：{ } A{ }
- (2) B左边为空，则先遍历B，然后遍历B的右子树： B{ } A{ }
- (3) B的右子树中，又有根结点D，D的左边有结点，则先G后D： BGDA{ }
- (4) 根节点A的左子树遍历完毕，再是A结点，再是A的右子树
- (5) 右子树中，C的左边只有一个结点E，则先E后C： BGDAEC{ }
- (6) C的右子树中，F的左右都只有一个结点，则是HFI： BGDAECHFI



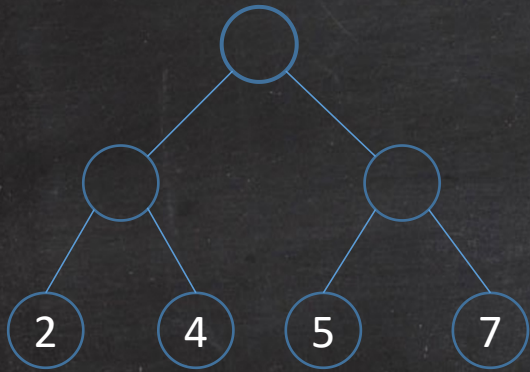
# 最优二叉树

- 最优二叉树又称哈夫曼树，是一类带权路径长度最短的树。
- 权：是一个人为的概念，表示计算机对每个结点的访问频率。
- 路径长度：是每一个结点到根结点的路径的长度。
- 结点的带权路径长度：是指从该结点到根结点之间的路径长度与该结点权的乘积。
- 树的带权路径长度为树中所有叶子结点的带权路径长度之和。

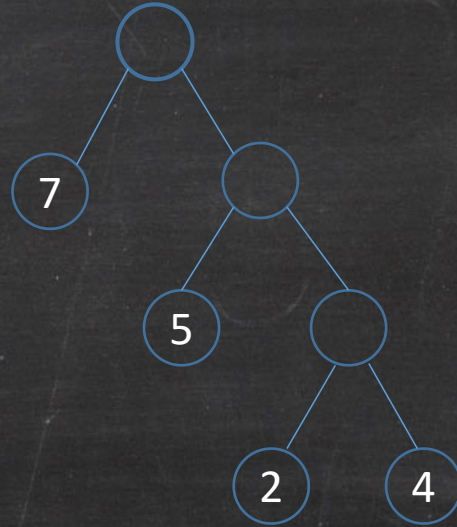




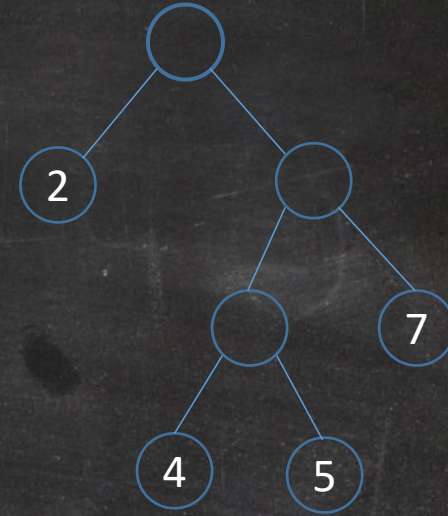
# 最优二叉树



(a)  $WPL=(2+4+5+7) \times 2=36$



(b)  $WPL=(2+4) \times 3+5 \times 2+7 \times 1=35$



(c)  $WPL=(4+5) \times 3+7 \times 2+2 \times 1=43$



# 最优二叉树

- 构造最优二叉树的哈夫曼方法：

(1) 根据给定的 $n$ 个权值 $\{w_1, w_2, \dots, w_n\}$ 构成 $n$ 棵二叉树的集合 $F = \{T_1, T_2, \dots, T_n\}$ ，其中每棵树 $T_i$ 只有一个带权为 $w_i$ 的根结点，其左右子树均空。

(2) 在 $F$ 中选取两棵根结点的权值最小的树作为左右子树，构造一棵新的二叉树，置新构造二叉树的根结点的权值为其左、右子树根结点的权值之和。

(3) 从 $F$ 中删除这两棵树，同时将新得到的二叉树加入到 $F$ 中。

重复(2)(3)步，直到 $F$ 中只含一棵树时为止，这棵树便是最优二叉树（哈夫曼树）。

- 最优二叉树的一个应用是对字符集中的字符进行编码和译码。



**例：**现在有一组权值 {30, 25, 15, 22, 8}，下面我们来演示利用这组权值构造最优二叉树（哈夫曼树）的过程。

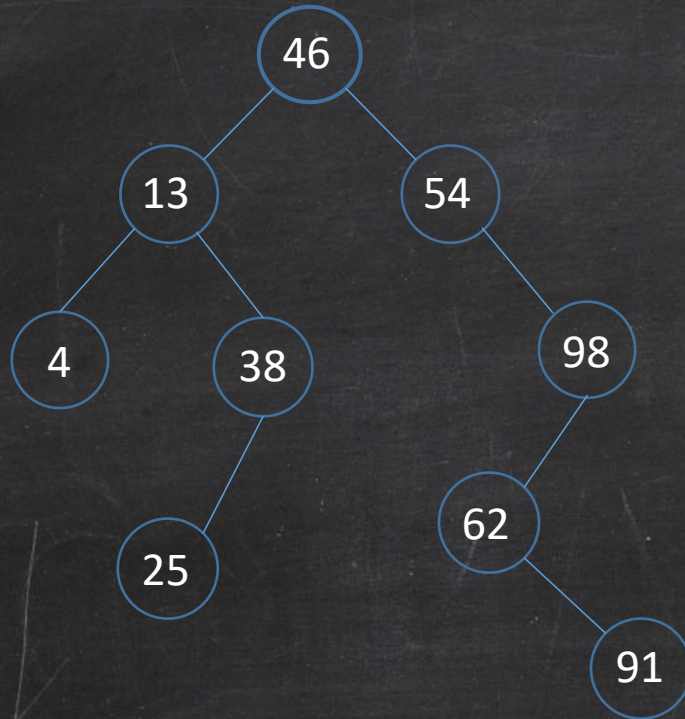


# 二叉查找树

- 二叉查找树又称为二叉排序树。它或者是一棵空树，或者是具有如下性质的二叉树：
  - (1) 若它的左子树非空，则左子树上所有结点的键码值均小于根结点的键码值。
  - (2) 若它的右子树非空，则右子树上所有结点的键码值均大于根结点的键码值。
  - (3) 左、右子树本身就是两棵二叉查找树。
- 对二叉查找树进行中序遍历，可得到一个键码递增有序的结点序列。
- 二叉查找树的作用：使用二叉查找树来查找树中的数值比普通的二叉树更为方便。

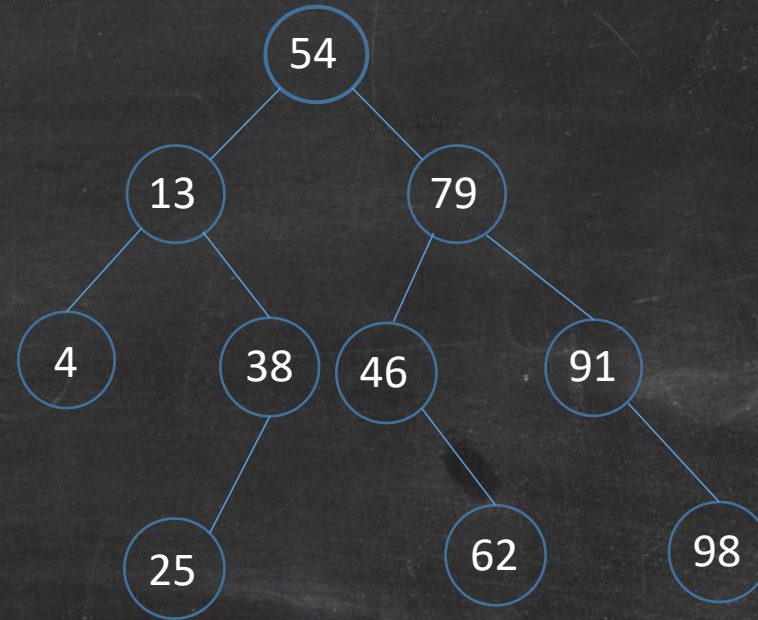


# 二叉查找树



(a) 二叉查找树

中序遍历: 4,13,25,38,46,54,62,91,98



(b) 非二叉查找树

中序遍历: 4,13,25,38,54,46,62,79,91,98