大前端 高薪训练营

「课程大纲」v2.2

5 大核心优势,一站式解决前端进阶难题



主流前端技术知识全覆盖

覆盖 200+ 主流技术点,提供晋升阿里 P7 的完整路径,体系化夯实技术实力



20+ 完整实战项目剖析

100% 还原多个公司的真前端项目,快速 累积 web、小程序、App 等泛客户端领域 实战经验



系统化进阶体系设计

夯实语言底层基础,8大阶段逐步打造前 端核心竞争力,告别野路子



解决方案式教学

提供 20+ 商业级前端技术解决方案,轻松 应对更多更难的业务问题,学来即用



面试模拟 + 大厂内推

直击面试重点难点,优秀学员可享每月大 厂内推机会,升职加薪不是梦

课程设计深度对标阿里 P7 前端开发技能



商业项目实战带你挑战热门业务类型

•【在线教育】拉勾教育课堂

项目介绍:

拉勾教育课堂是一个类似腾讯课程的在线教育平台,用户可以在线选课,购买课程,在线交流。项目整体基于 React 技术架构,学习基本能掌握 React 核心技术架构体系。

技能提升:

架构:基于 AJAX 的前后端分离,前端基于 React.js 技术栈独立开发单页面应用程序 + 服务端 SSR 技术点: React.js、Next.js、Chakra-Ul、React Router、Redux、Axios、AJAX、Immutable、GraphQL



•【电商门户】拉勾心选电商门户系统

项目介绍:

拉勾心选属于 B2C 电商平台,类似于京东、天猫。课程会带你制造完整的在线购物流程,完成注册、登录到搜索商品、查看商品明细,再到加入购物车、提交订单、订单支付等功能点。

技能提升:

架构: 微服务调用 + Node.js Midway + Handlebars + Vue.js

技术点: Midway、MVC、Express、Axios、Multer、Nodemailer、Handlebars、SVG 验证码、第三方支付、jQuery、AJAX、jQuery 插件、Lazyload、XZoom、Git、Standard 代码风格检查



•【B端系统】拉勾心选电商管理平台

项目介绍:

这是一个整体电商项目的后台管理系统,项目整体技术选型和开发模式贴合主流技术方案,开发流程贴合实际 的工作模式,包括项目开发、优化、打包,部署上线完整流程。

技能提升:

架构:基于 AJAX 的前后端分离,前端基于 Vue.js 技术栈独立开发,服务端 Mock 模拟数据 技术点: Vue.js、Vue CLI、Vue Router、Vuex、Webpack、AJAX、Axios、JWT、Element UI、 Lodash、Echarts、地图 API、物流 API



— 针对常见业务和技术问题提供全套解决方案,轻松应对技术难题

技术解决方案

前后端分离解决方案 无服务端解决方案 多端统一开发解决方案 多端统一开发解决方案 跨平台桌面应用开发解决方案 混合式 App 开发解决方案 模块化开发解决方案 工程化开发解决方案 微服务 Mock 解决方案 数据可视化解决方案

.....

行业解决方案

视频直播点播解决方案 购物车解决方案 商品 SKU 解决方案 商品参数管理解决方案 订单商品跟踪解决方案 物流跟踪解决方案 鬼BAC 权限管理解决方案 验证码解决方案 短信解决方案

拉勾教育凭什么让你更优秀?

拉勾求职绿色通道,直通一线互联网公司面试官



大厂定向直推、猎头直推 (Top 20% 毕业学员)



70万+名企招聘专场 (Top 50% 毕业学员)



求职指导、模拟面试 (100% 毕业学员)

优秀学员,可享每月内推!!!

复合场景学习方式,全方位辅助学习

线上学习

8大阶段 6 个月的科学训练

独家资料

独家资料随堂提供 深入回顾和拓展

大咖直播面对面 开拓思维方式和眼界

源码开放

全套上线标准的 项目代码免费赠送

陪伴学习

全程伴读式学习 每周作业点评 + 答疑解惑

面试模拟

直击面试重点 专项突击式训练

定期测评

每周一个学习结点 把知识沉淀成能力

大厂内推

优秀学员直推大厂 HR 保证就业率

提供保障协议



Part 1 · JavaScript 深度剖析

		/18000h
ECMAScript 新特性	JavaScript vs. ECMAScript 块级作用域、模板字符串 对象与数组的解构、rest 操作符 函数进阶(箭头函数、默认参数) 对象和数组的扩展用法 Proxy、Reflect、Map、Set、Symbol forof、迭代器模式、生成器函数 ES Modules 模块系统 ES2016 - ES2020 (ES7 - ES11) 特性一览 新特性编译工具 (Babel) 的使用 新特性的 Polyfill: CoreJS 标准库	ALCOMP.
JavaScript 异步编程	JavaScript 的单线程设计 同步模式和异步模式的调用差异 回调函数的执行原理 Promise 异步方案的使用进阶与剖析 处理异步任务的任务队列和事件循环 JavaScript 内部的宏任务与微任务 ES 6 Generator 迭代器的异步应用 使用 Async / Await 语法糖编写扁平的异步代码	
TypeScript 高级编程	编程语言的几种不同类型系统 JavaScript 自有类型系统的问题 Flow 静态类型检查方案 Flow 工具的配置及相关插件的使用 TypeScript 基本语法 TypeScript 高级特性(泛型、接口) TypeScript 内置对象标准库 TypeScript 的类型声明	
函数式编程范式	函数式编程的本质以及应用场景如何以函数式编程风格创建应用程序用简单的代码构建复杂的应用程序纯函数的定义以及为什么使用纯函数为什么消除和控制副作用如此重要柯里化、compose、高阶函数的优点不可变的数据结构常见库(Lodash、Ramda.js)	45 TO MAN
JavaScript 性能优化	JavaScript 中的垃圾收集 JavaScript 内存管理 V8 垃圾回收机制分类 引用计数、标记清除、标记整理和增量标记 Performance 工具的使用及注意事项 20 个代码层面的优化细节	A CONTRACTOR

Part 2·前端工程化实战

自动化构建 自动化构建(CI / CD) 自动化格理(CI / CD) 自动化形度(CI / CD) 持续集成与技术等) 使为自动化用度(CI / CD) 模块化开发与 Webpack 的配置详解 Webpack 的通性和制制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的通性和制制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的通性和制制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的通性和制制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的循性和制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的指性和制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的指性和制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的指性和制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 的指性和制,开发一个 Webpack 插件 Webpack 可以结果的结化 深度制作(CI / CD) 常规论化标准(CI / CT ettier / CT et	脚手架工具	脚手架设计思想与目标 脚手架工具的本质作用 常用的脚手架工具一览 Yeoman 的基本使用以及自定义 Generator Yeoman Sub Generator 特性 基于 Yeoman 创建适合自己的脚手架工具 Plop 生成器的基本使用 使用 Plop 提高项目创建同类文件的效率 脚手架工作原理剖析 手写一个自己的脚手架工具
自动化测试	自动化构建	常用的自动化构建任务执行器 npm scripts & script hooks Grunt 工具的使用及扩展开发 相比于 Grunt , Gulp 的优势体现 Gulp 的使用以及任务结构 基于 Gulp 创建自动化构建工作流 封装独立的自动化构建工具
基于 GitHub / GitLab 的自动化工作流搭建常见的 CI 实践: Jenkins、GitLab CI、Travis CI、Circle CI 开源项目的新选择: GitHub Actions 基于常用 CI 系统实现静态 Node 类型的项目自动部署 模块化标准与规范、ES Modules 标准的支持情况 Webpack 打包工具的基本使用 Webpack 的配置详解 Webpack 打包过程和打包结果分析 Webpack 打包过程和打包结果分析 Webpack 中资源模块的加载(Loader)如何开发一个 Webpack 的 Loader Webpack 的插件机制、开发一个 Webpack 插件 Webpack 周边生态(Dev Server、HMR、Proxy) Webpack 高级特性(Tree-shaking、sideEffects) Webpack 打包过程及打包结果的优化 深度剖析 Webpack 实现原理(AST 语法树) 其他常见的打包工具(Rollup、Parcel) 常见的代码 Lint 工具(ESLint、Stylelint)创建项目或者团队专属的 Lint 规则 / 风格通用型代码格式化工具 Prettier 结合自动化工具或者 Webpack 的使用配合 Git Hook 确保源代码仓库中代码的质量	自动化测试	高性能应用开发所必要的性能测试与压力测试 常见的自动化测试框架与自动化测试的实现原理 Mocha、Jest、Enzyme、Cypress、Nightmare、Puppeteer
Webpack 打包工具的基本使用 Webpack 的配置详解 Webpack 打包过程和打包结果分析 Webpack 中资源模块的加载(Loader) 如何开发一个 Webpack 的 Loader Webpack 的插件机制、开发一个 Webpack 插件 Webpack 周边生态(Dev Server、HMR、Proxy) Webpack 高级特性(Tree-shaking、sideEffects) Webpack 打包过程及打包结果的优化 深度剖析 Webpack 实现原理(AST 语法树) 其他常见的打包工具(Rollup、Parcel) 常见的代码 Lint 工具(ESLint、Stylelint) 创建项目或者团队专属的 Lint 规则/风格 通用型代码格式化工具 Prettier 结合自动化工具或者 Webpack 的使用 配合 Git Hook 确保源代码仓库中代码的质量	自动化部署(CI / CD)	基于 GitHub / GitLab 的自动化工作流搭建 常见的 CI 实践: Jenkins、GitLab CI、Travis CI、Circle CI 开源项目的新选择: GitHub Actions 基于常用 CI 系统实现静态
创建项目或者团队专属的 Lint 规则 / 风格 通用型代码格式化工具 Prettier 结合自动化工具或者 Webpack 的使用 配合 Git Hook 确保源代码仓库中代码的质量	模块化开发与 Webpack	Webpack 打包工具的基本使用 Webpack 的配置详解 Webpack 打包过程和打包结果分析 Webpack 中资源模块的加载(Loader) 如何开发一个 Webpack 的 Loader Webpack 的插件机制、开发一个 Webpack 插件 Webpack 周边生态(Dev Server、HMR、Proxy) Webpack 高级特性(Tree-shaking、sideEffects) Webpack 打包过程及打包结果的优化 深度剖析 Webpack 实现原理(AST 语法树)
	规范化标准	常见的代码 Lint 工具(ESLint、Stylelint)创建项目或者团队专属的 Lint 规则 / 风格通用型代码格式化工具 Prettier结合自动化工具或者 Webpack 的使用配合 Git Hook 确保源代码仓库中代码的质量

Part 3·核心框架原理与进阶

Vue.js 框架基础回顾 Vue CLI 基础设施深度解剖 数据响应式实现原理分析 Snabbdom 库以及 Snabbdom 源码解读 虚拟 DOM 和 Diff 算法的实现 模板编译模块的实现原理 Vue Router 源码剖析 手写 Vue Router 实现
封装自己的 Vue 组件库 Vue 项目性能优化 Vuex 数据流管理方案 使用 TypeScript 开发 Vue.js 应用 原生服务端渲染(SSR)的实现、同构开发 Nuxt.js 集成式 SSR 框架 静态站点生成(SSG)方案及 Gridsome Vue.js 3.0 设计和用法的变化以及优势 Vue.js 3.0 Composition APIs Vue.js + Vue Router + Vuex + TypeScript 实战项目开发
React 框架基础回顾、JSX 语法 分析 Virtual-DOM 目的及实现原理 React 核心算法:Fiber React 框架的设计哲学 React 框架核心源码解读
封装 React 自定义组件库 React 组件的性能优化 受控和非受控组件的选用标准 React 组件的自动化测试 React 16.8 Hooks 特性的使用以及实现原理分析 CSS-in-JS 方案以及 emotion 库 现代化 React 应用 UI 框架 Chakra-UI 使用 TypeScript 开发 React 应用 React 数据流方案: Redux、Mobx Redux 常用中间件以及中间件的开发 原生服务端渲染(SSR)的实现、同构开发 Next.js 集成式 SSR 框架 静态站点生成(SSG)方案及 Gatsby 框架 React + React Router + Redux + Ant Design + TypeScript 实战
Angular 9 基础 Angular 数据绑定及实现原理 Angular 组件封装及父子组件通信 Angular 服务模块及服务注入 Angular 路由模块 RxJS 响应式编程的库 NgRx 状态管理工具

Part 4 · Node.js 全栈开发

JU/25c	- X/2 X/2 X/2
Node.js 高级编程	非堵塞 IO、EventLoop、事件队列 CommonJS 原理解析 核心模块、自定义模块、第三方模块 文件系统、Buffer 对象、字符编码 压缩和解压缩、加密和签名算法 网络编程、TCP/IP、HTTP 服务 cookie 和 session 原理 多进程和集群搭建 搭建反向代理服务器
NoSQL 数据库	NoSQL 数据库特性及优势介绍 MongoDB 的安装、连接、操作 mongoose 模块以及常用的操作 API Redis 快速上手以及它所适合的场景 使用 Node.js 操作 Redis
N. T. W.	Express 完成基本的服务端应用开发 Express 路由、模板引擎、错误处理 Express 中间件机制的设计思想 Express 中间件使用以及自定义中间件 Express 应用程序的进程管理器
Web 开发框架	Express 安全与性能的最佳实践 Express + Handlebars + Mongoose 实战 Koa 应用与实践、AOP 面向切面编程 Koa 中间件实现、源码深度剖析 Koa 的中间件模型与 Express 的差异 PM2 宿主部署 Node.js 应用
GraphQL API 开发	基于 Koa 开发 RESTful API 应用层最佳接口实践:GraphQL GraphQL 规格标准与设计优势 GraphQL 快速开发库:Apollo API 鉴权标准、jsonwebtoken 模块及其相关 API Docker Compose + GitLab CI 自动化部署 Node.js 应用
企业级框架	Egg.js 项目架构与脚手架工具 Egg.js 中间件机制、洋葱圈模型 Egg.js 路由、控制器、服务 Egg.js 插件机制以及插件开发 Egg.js 定时任务调度 Egg.js 定时任务调度 Egg.js + Mongoose + Nunjucks + TypeScript 项目实战 Nest.js 框架的基本概念和内部组成 使用 Nest.js 框架构建高效且可伸缩的服务端应用 Nest.js 面向切面编程、依赖注入的实践 Adonis.js 框架介绍

Part 5·泛客户端开发

10,34	微信小程序 MINA 框架原生开发回顾
小程序与快应用	其他小程序平台及其相关介绍 京东 Taro 多端统一开发方案 uni-app 多端统一开发方案
to.	基于 uni-app 的多端电商小程序项目开发 小程序打包快应用和 H5
Hybrid App 开发	基于 WebView UI 的基础方案 Cordova / Ionic 通用型混合 App 开发框架 Cordova 的实现原理分析以及它的常用插件 H5 配合原生 WebView 开发混合式 App 通过 JSBridge 完成 H5 与 Native 的双向通讯 原生 App 开发相关知识
React Native	React Native 开发环境搭建 初始环节搭建以及相关基础配置 热更新的开发体验 使用 Flexbox 实现界面布局 常见界面布局和长列表呈现 接入第三方 Native 组件 (Objective-C / Swift / Java) React Native 架构的实现原理
Flutter 原生 App 开发	Flutter 概述以及 Windows / macOS 环境搭建 Dart 语言快速上手、包管理工具 Flutter 快速上手、开发体验、路由和导航 UI 开发: 内置 Material Design 和 Cupertino (iOS风格) Widget 常用 Widget、表单组件、布局方式 数据响应: 界面状态管理 网络编程以及相关第三方包 Native 功能和 SDK 的调用 Flutter 在线课堂项目实战案例
Electron 桌面应用开发	Electron 运行时的基本结构分析 快速上手、常用 API、基础案例 主进程与渲染进程之间的差异以及相互通信 常见桌面应用程序功能的实现 Electron 结合 React / Vue.js 之类的前端框架 Electron 应用的调试(主进程与渲染进程)以及相关工具(Spectron / Devtron) 集成式打包工具(electron-builder / electron-packager / electron-forge) 实战案例:模仿 Microsoft To Do

Part 6·商业级技术解决方案

Serverless 无服务端方案	BaaS / FaaS / PaaS 服务 Serverless 架构与实现原理 Serverless 应用场景与局限性 国外常见的 Serverless 服务 (ZEIT Now、Netlify) 国内常见的 Serverless 服务 (阿里云、腾讯云)	ALOMA CO
中途岛 / 中间层方案	BFF 架构的优势及常见方式 基于 Node.js 的中间层架构 实现更合理的前后端分离架构 中间层的目标与职责 后端细粒度接口聚合 服务端模板渲染 前端路由设计	
首屏性能提升方案	白屏加载和首屏加载时间的区别 骨架屏:渲染一些简单元素进行占位 使用 PWA 开发可离线化应用 客户端缓存策略 利用 script 的 async 和 defer 异步加载 前端资源的分块/按需加载	
数据埋点方案	数据埋点的原理分析 页面访问量统计 功能点击量统计 埋点系统的实现	
长列表无限滚动方案	触底加载更多功能的实现 长列表渲染卡顿问题的原因 高性能长列表渲染的思路:虚拟列表 不同框架下长列表无限滚动的实现方法 高性能滚动及页面渲染优化	***
API 接口鉴权方案	JSON Web Token 方案介绍 jsonwebtoken 模块及其相关 API JWT 创建与签发、解码与验证 Node.js 鉴权中间件的实现 Axios 统一鉴权模块 React / Vue.js 框架下客户端路由鉴权	
更多常见方案	渐进式加载方案 RBAC 权限管理解决方案 接口 Mock 方案 OSS 云存储方案 H5 直播方案 多语言化方案 防盗链方案 CDN 加速方案 更多商业级技术解决方案请咨询。。。	A TO MATE

Part 7·高阶技术专题

	微前端诞生的背景和解决的问题	
微前端架构与实践	微前端下的工程化实践	
	如何同时支持 React / Vue.js / Angular 等不同的框架	
	开发一个简单的微前端框架	
	PWA 使用场景分析	
	服务端 / 客户端离线缓存技术	
	浏览器多线程环境	
PWA 渐进式 Web 应用	通过 Service workers 让 PWA 离线工作	
	ServiceWorkers 的生命周期	
	基于 PWA 的消息推送、应用更新	
	渐进式加载	
	相关知识储备:Canvas、SVG	
*/	数据可视化的目标	
数据可视化	实现数据可视化的常用方式	
	相关库:D3.js、AntV、ECharts.js	
	Web 应用主流架构概览	
	域名、DNS、负载均衡等相关概念的普及	
现代化 Web 101 架构剖析	Web 应用服务端、数据库服务器	
	缓存服务、任务队列服务	
	云存储、CDN	
	Custom Elements	
	Shadow DOM	
Web Components	HTML Templates	
	Web Components 案例	
	Vue 组件转换成原生组件	
	CSS 预 / 后处理器 (Sass、PostCSS)	
	CSS 架构(BEM、CSS-in-JS、emotion、styled-compo	nents)
	移动端真机调试	
更多技术专题	Web 安全专题(HTTPS、XSS / CSRF、CSP)	
	前端应用性能专题	
	Web Assembly	
	更多高新技术专题请咨询	
人物产	人物产 人物产	A310

Part 8·大厂面试指导

1000	10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1	16 ³ %-
***	常用数据结构介绍	
LeetCode 精选题	常见算法题解析	
	常见数据结构题解析	
.16/0		20/00
	一线大厂高频原理题解析	
大厂高频面试真题	一线大厂高频应用题解析	
	一面:编程基础能力考察	
	二面:项目经验考察	
面试专项能力突击	7.(b),,	
3/27	三面:方案设计综合能力考察	
	四面:HR综合软素质考察	
4	4 4	
315	学会表达:如何把硬实力表达出来	
Z/2,	扬长避短:如何表现出自己的闪光点	
面试过程发挥	洞悉套路:面试考察点与答题套路指导	
应有水平	模拟训练:大厂面试官1v1模拟面试	
314	模拟面试复盘 & 总结	
X/23/1		X/\(\rightarrow\)
22,	高分简历模板分析	
打造一份让人		
无法拒绝的简历	打造一份高分简历的方法	
NATO.	模拟训练: 重写简历1v1指导服务	
(10)	第一 第一	- 100)

拉勾教育

一 互 联 网 人 实 战 大 学 一