



Desarrollo de videojuegos con pilas-engine

pilas engine es una herramienta para hacer videojuegos orientada a futuros programadores.



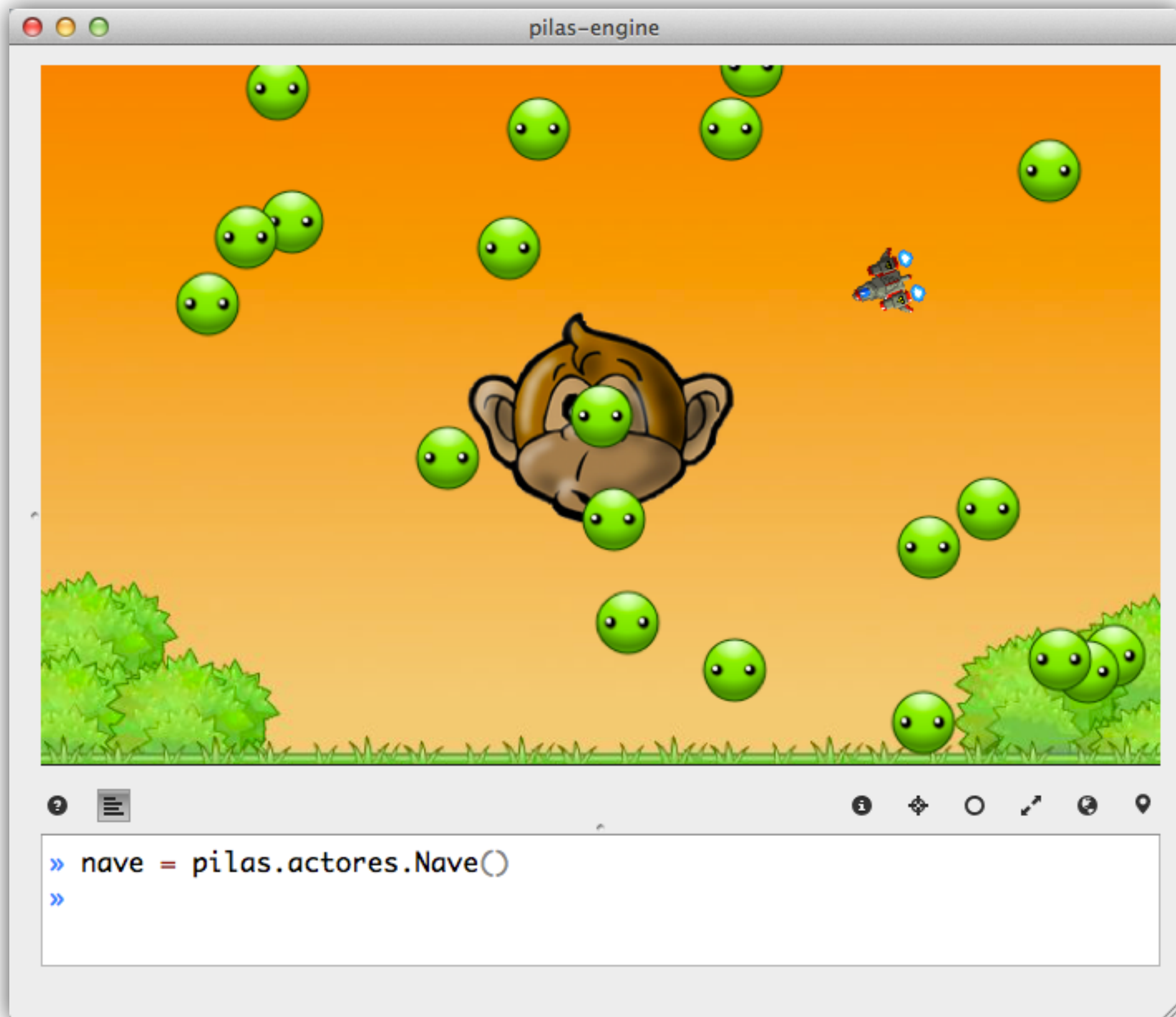
Demostración

Sumarizando

1

Programar es divertido

interactivo, significativo, constructivo y mas fácil.



2

Actores

Personajes para crear, modificar y compartir.



```
actor = pilas.actores.Zanahoria()
```



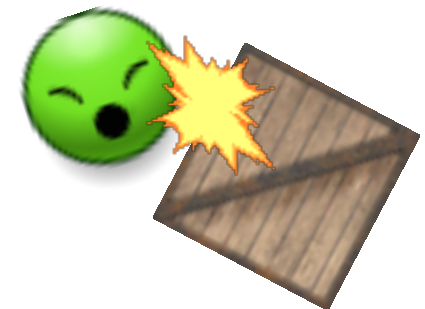

mono = pilas.actores.Mono()
nave = pilas.actores.Nave()
actor = pilas.actores.Actor()
etc ...

3

Habilidades

Interactividad para tus actores

```
habilidad = RebotarComoPelota  
aceituna.aprender(habilidad)
```



Acerca del proyecto

- Orientado a principiantes.
- Es software libre y comunitario.
- Multiplataforma: GNU/Linux, Mac y Windows.
- Completamente en español.
- 4 años de desarrollo.
- Se incluye en Huayra GNU/Linux, en el marco del programa conectar igualdad.

¿Cómo empezar?



www.pilas-engine.com.ar

¿Cómo empezar?



Apuntes rápidos y minitutoriales

¿Cómo empezar?



<http://program.ar>

¡ Muchas gracias !

www.pilas-engine.com.ar

 @ hugoruscitti