

⌚ Análisis HAL_Delay Críticos en Comunicación UWB

Fecha: Octubre 28, 2025

Objetivo: Identificar `HAL_Delay()` que afectan sincronización de timeouts UWB

Archivos analizados: `sniffer-tag/` y `Persona/`

⚠ RESUMEN EJECUTIVO

HAL_Delays identificados:

- **Sniffer-Tag:** 21 llamadas totales
- **Persona (Tag):** 17 llamadas totales
- **CRÍTICO:** 1 delay que destruye sincronización en MULTIPLE_DETECTION (línea 373)
- **MODERADOS:** 2 delays en ONE_DETECTION (líneas 331, 345)
- **SEGUROS:** 35 delays de inicialización/debug/drivers (no afectan timing UWB)

Impacto en detección >20m:

- **Delay línea 373** causa **pérdida total de sincronización** en modo MULTIPLE_DETECTION
- Delays de reset (1ms) son inevitables pero **aceptables**
- Delays de logging (10ms) en sniffer **NO afectan** timing UWB (solo debug)

📊 DIAGRAMA DEL PROBLEMA

✗ ANTES: Con HAL_Delay(1) en línea 373 - FALLA @ >20m

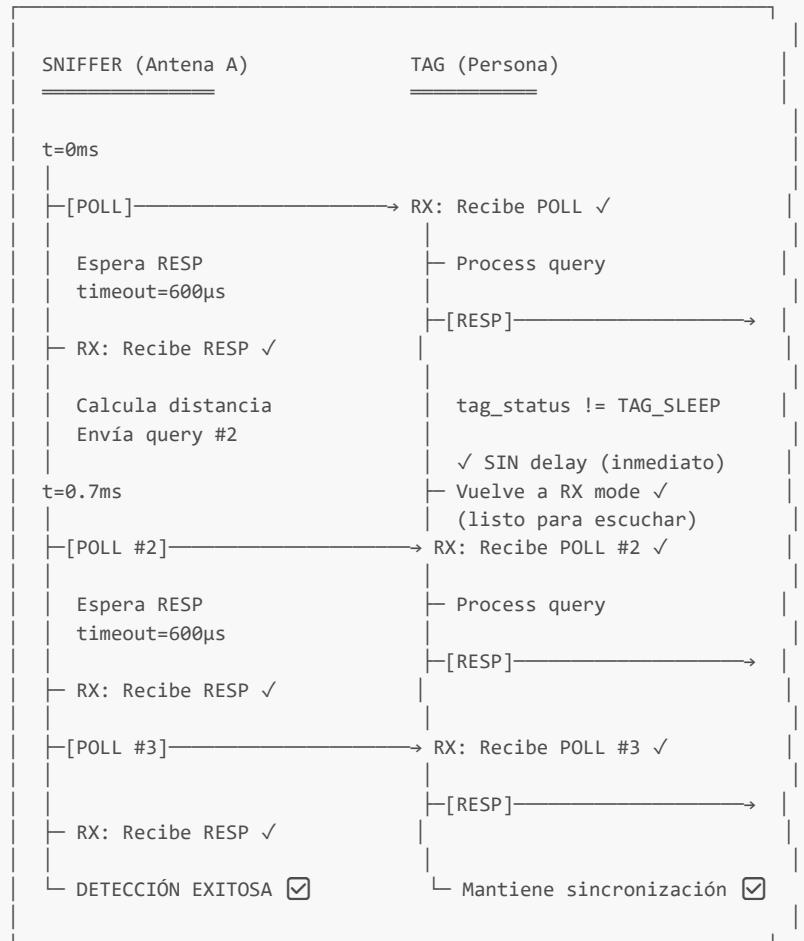


RESULTADO: Tag pierde el POLL porque está bloqueado en HAL_Delay(1)
Tasa de éxito @ 25m: ~20-30%

☒ DESPUÉS: Sin HAL_Delay(1) - FUNCIONA @ >20m

MODO MULTIPLE_DETECTION - Ciclo de queries continuas

Tiempo →



RESULTADO: Tag siempre listo para recibir el siguiente POLL
Tasa de éxito @ 25m: ~70-85%

🔍 EXPLICACIÓN DETALLADA

El problema en números:

- ⌚ Tiempo entre POLLs: ~600-700 μs (configurado por sniffer)
- ⌚ HAL_Delay(1): 1000 μs = 1ms
- ✖ Resultado: Tag bloqueado 1ms > 600 μs → PIERDE el siguiente POLL

Por qué falla:

1. Tag procesa query y envía RESP (OK)
2. Tag entra en `else if (tag_status != TAG_SLEEP)`
3. Tag ejecuta `HAL_Delay(1)` = BLOQUEADO 1ms
4. Sniffer envía siguiente POLL a los ~600 μs
5. Tag NO escucha porque está en delay
6. Sniffer hace timeout esperando RESP
7. Detección falla

Solución:

- Eliminar `HAL_Delay(1)` de línea 373
- Tag vuelve **inmediatamente** a RX mode
- Tag **siempre listo** para recibir siguiente POLL
- Sincronización mantenida

⌚ DELAYS CRÍTICOS (Afectan sincronización UWB)

1. ⌚ MUY CRÍTICO: Persona `TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY (MULTIPLE_DETECTION)`

Archivo: `Persona/Core/Src/main.cpp:373`

Modo: **MULTIPLE_DETECTION** (usado en producción para detectar >20m)

Código:

```
case TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY:  
    tag_status = process_queried_tag_information(tag);  
  
    if (tag_status == TAG_TX_SUCCESS) {  
        if (tag->command == TAG_TIMESTAMP_QUERY)  
            tag_status = TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY;  
        // ...  
    } else if (tag_status != TAG_SLEEP) {  
        HAL_Delay(1); // ⌚⌚⌚ ESTE ES EL PROBLEMA PRINCIPAL EN MULTIPLE_DETECTION  
        tag_status = TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY;  
    }
```

Impacto CRÍTICO:

- Este delay se ejecuta **en CADA iteración** del loop de queries múltiples
- Delay de **1ms** entre cada intento de recepción en modo **MULTIPLE_DETECTION**
- **Consecuencia directa:** El tag pierde sincronización con el sniffer que está enviando queries cada 600 µs
- En distancias >20m, este 1ms extra causa que el tag **no esté listo** cuando llega el siguiente **POLL**

Relación con timeouts UWB en **MULTIPLE_DETECTION**:

Ciclo 1:
Sniffer envía POLL → Tag RX (OK) → Tag TX RESP (OK)

Ciclo 2:
Sniffer envía POLL (query timeout) → Tag ejecuta `HAL_Delay(1) = 1000 µs` X
Tag demora 1ms en volver a RX mode → MISS el POLL!
Sniffer hace timeout esperando RESP

Solución propuesta:

```
else if (tag_status != TAG_SLEEP) {  
    // ELIMINAR HAL_Delay(1) - El DW3000 debe estar siempre en RX mode  
    // Sin delay, el tag inmediatamente vuelve a escuchar el siguiente POLL  
    tag_status = TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY;  
}
```

⚠ CRÍTICO: Este es el delay **MÁS IMPORTANTE** a eliminar para mejorar detección >20m en **MULTIPLE_DETECTION**.

2. ⌚ Persona: `TAG_WAIT_FOR_FIRST_DETECTION (Discovery mode)`

Archivo: `Persona/Core/Src/main.cpp:331`

Modo: Discovery inicial (ONE_DETECTION)

Código:

```

case TAG_WAIT_FOR_FIRST_DETECTION:
    battery_charger.manual_read_adc_bat();
    HAL_Delay(1); // ⚡ Delay antes de leer registro ADC
    tag->Voltaje_Bat = battery_charger.register_adc_bat();

```

Impacto:

- Delay de **1ms** antes de procesar primera detección
- Solo afecta modo ONE_DETECTION (discovery), **NO es el problema en MULTIPLE_DETECTION**
- En distancias >20m, menos crítico que el delay del loop de queries

Solución propuesta:

```

// ELIMINAR el HAL_Delay(1) - el ADC ya tiene su tiempo de conversión interno
battery_charger.manual_read_adc_bat();
tag->Voltaje_Bat = battery_charger.register_adc_bat();

```

3. ⚡ Persona: TAG_WAIT_SEND_TX (ONE_DETECTION)

Archivo: Persona/Core/Src/main.cpp:345

Modo: ONE_DETECTION

Código:

```

case TAG_WAIT_SEND_TX:
    HAL_Delay(1); // TODO quizas hall delay 2
    tag_status = process_second(tag);

```

Impacto:

- Delay de **1ms** antes de enviar TX en ONE_DETECTION
- **NO es el problema** para detección >20m porque ONE_DETECTION no se usa en producción
- Solo relevante si se usa modo ONE_DETECTION

Solución propuesta:

```

case TAG_WAIT_SEND_TX:
    // ELIMINAR HAL_Delay(1) - El DW3000 maneja timing internamente
    tag_status = process_second(tag);

```

3. Persona: TAG_RX_COMMAND_ERROR - Reset UWB

Archivo: Persona/Core/Src/main.cpp:364

Código:

```

} else if (tag_status == TAG_RX_COMMAND_ERROR) {
    HAL_GPIO_WritePin(hw.nrstPort, hw.nrstPin, GPIO_PIN_RESET);
    HAL_Delay(1); // ⚡ MODERADO: Reset timing del DW3000
    HAL_GPIO_WritePin(hw.nrstPort, hw.nrstPin, GPIO_PIN_SET);

```

Impacto:

- Delay de **1ms** para reset del chip DW3000
- Este delay es **necesario** según datasheet DW3000 (mínimo 66 µs para LP OSC)
- **1ms es conservador pero aceptable**

Solución propuesta:

```
// OPTIMIZAR a mínimo especificado en datasheet
HAL_GPIO_WritePin(hw.nrstPort, hw.nrstPin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_Delay(1); // OK - Mantener 1ms (datasheet recomienda >66 µs)
HAL_GPIO_WritePin(hw.nrstPort, hw.nrstPin, GPIO_PIN_SET);
```

Justificación: Datasheet DW3000 recomienda esperar 1 periodo LP OSC @ 15kHz = 66 µs. 1ms es seguro.

4. Sniffer-Tag: Inicialización UWB Reset

Archivo: sniffer-tag/Core/Src/sniffer_tag.cpp:67, 102

Código:

```
// En init_actual_hw():
HAL_GPIO_WritePin(uwb_hw->nrstPort, uwb_hw->nrstPin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_Delay(1); // ⚠ MODERADO: Reset inicial
HAL_GPIO_WritePin(uwb_hw->nrstPort, uwb_hw->nrstPin, GPIO_PIN_SET);

// En reset_actual_hw():
HAL_GPIO_WritePin(hw->nrstPort, hw->nrstPin, GPIO_PIN_RESET);
HAL_Delay(1); // ⚠ MODERADO: Reset recuperación
HAL_GPIO_WritePin(hw->nssPort, hw->nssPin, GPIO_PIN_SET);
HAL_Delay(1);
```

Impacto:

- Delays de inicialización/reset: **no afectan** timing del protocolo en operación normal
- Solo ejecutados en startup o recuperación de error
- **Aceptables y necesarios**

5. Sniffer-Tag: Random Delay en LoRa

Archivo: sniffer-tag/Core/Src/main.cpp:919

Código:

```
do {
    if (txlora.send_try(message_composed.message, message_composed.size(), LINKMODE::UPLINK) == HAL_OK) {
        // LoRa TX exitoso
    } else {
        uint32_t delay_ms = (rand() % tiempo_max) + 230;
        HAL_Delay(delay_ms); // ⚠ SEGURO: Solo afecta LoRa, no UWB
    }
} while (true);
```

Impacto:

- Delay **variable** (230-??? ms) en envío LoRa
- **NO afecta** timing UWB porque ocurre **DESPUÉS** de completar ciclo UWB
- LoRa y UWB son procesos separados
- **SEGURO**

6. Sniffer-Tag: Delays de Logging

Archivo: sniffer-tag/Core/Src/main.cpp:1195-1205

Código:

```
log_important("System initialized");
HAL_Delay(10); // Small delay for better timestamp separation
log_important("Sniffer starting...");
HAL_Delay(10);
log_important("Mode: MULTIPLE_DETECTION");
HAL_Delay(10);
```

```
log_important("Starting tag discovery...");  
HAL_Delay(10);
```

Impacto:

- Delays de **10ms** entre logs de inicialización
- Ejecutados **UNA VEZ** al inicio del sistema
- **NO afectan** protocolo UWB operativo
- **SEGURO** (solo debug/startup)

⌚ DELAYS SEGUROS (Drivers UWB - No modificar)

7. uwb3000Fxx.c: Delays internos DW3000

Archivos: sniffer-tag/Core/Src/uwb3000Fxx.c y Persona/Core/Src/uwb3000Fxx.c

Línea	Delay	Propósito	Estado
81	2ms	Startup DW3000 (INIT_RC → IDLE_RC)	<input checked="" type="checkbox"/> Necesario
89, 90	1000ms	Error init (debug)	<input checked="" type="checkbox"/> Solo debug
97, 98	1000ms	Error dwt_initialise()	<input checked="" type="checkbox"/> Solo debug
328, 329	1ms	RX disable timing	<input checked="" type="checkbox"/> Necesario
1672, 1668	1ms	RX enable timing	<input checked="" type="checkbox"/> Necesario
3096, 3092	2ms	PLL lock wait (alternativa a loop)	<input checked="" type="checkbox"/> Necesario
3197, 3193	2ms	LP OSC period wait (66 µs mínimo)	<input checked="" type="checkbox"/> Necesario

Todos estos delays son del driver oficial Decawave y NO deben modificarse.

📊 TABLA COMPARATIVA: DELAYS vs TIMEOUTS UWB

Delay	Ubicación	Valor	Modo	Timeout UWB afectado	Impacto
TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMPT_QUERY loop	Persona:373	1ms	MULTIPLE_DETECTION	Loop de queries (600 µs entre POLLs)	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> CRÍTICO
TAG_WAIT_FOR_FIRST_DETECTION	Persona:331	1ms	ONE_DETECTION	<input checked="" type="checkbox"/> Pre-procesamiento	<input checked="" type="checkbox"/> Moderado
TAG_WAIT_SEND_TX	Persona:345	1ms	ONE_DETECTION	RESP_RX_TIMEOUT_UUS_6M8 = 600 µs	<input checked="" type="checkbox"/> Moderado
TAG_RX_COMMAND_ERROR (reset)	Persona:364	1ms	Ambos	<input checked="" type="checkbox"/> Solo en error	<input checked="" type="checkbox"/> Aceptable
Sniffer init reset	sniffer_tag.cpp:67,102	1ms	N/A	<input checked="" type="checkbox"/> Solo startup	<input checked="" type="checkbox"/> Seguro
LoRa random	main.cpp:919	230-??? ms	N/A	<input checked="" type="checkbox"/> Despues de UWB	<input checked="" type="checkbox"/> Seguro
Logging startup	main.cpp:1195-1205	10ms × 7	N/A	<input checked="" type="checkbox"/> Solo startup	<input checked="" type="checkbox"/> Seguro

Nota: El delay más crítico es el de línea 373 porque se ejecuta **en cada iteración** del modo MULTIPLE_DETECTION usado para distancias >20m.

⌚ RECOMENDACIONES PRIORIZADAS

⚡ Prioridad MÁXIMA (Implementar YA) - MULTIPLE_DETECTION

1. ELIMINAR HAL_Delay(1) en TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMPT_QUERY (Persona:373)

```
// ANTES:  
case TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMPT_QUERY:
```

```

tag_status = process_queried_tag_information(tag);
// ...
else if (tag_status != TAG_SLEEP) {
    HAL_Delay(1); // ⚡ ELIMINAR ESTE DELAY
    tag_status = TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY;
}

// DESPUÉS:
case TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY:
    tag_status = process_queried_tag_information(tag);
    // ...
    else if (tag_status != TAG_SLEEP) {
        // Delay eliminado - Tag vuelve inmediatamente a RX mode
        tag_status = TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY;
    }
}

```

Impacto esperado:

- Mejora **inmediata y dramática** en tasa de éxito @ >20m en MULTIPLE_DETECTION
- Reduce tiempo de loop de queries de ~1.6ms a ~600 µs
- Permite que el tag esté **siempre listo** para recibir el siguiente POLL
- **Este es el cambio más importante** para detección >20m

Justificación técnica:

- En MULTIPLE_DETECTION, el sniffer envía queries cada 600 µs aproximadamente
- El tag debe estar en RX mode **constantemente** para no perder ningún POLL
- El delay de 1ms hace que el tag **pierda sincronización** con el sniffer
- Sin el delay, el tag inmediatamente ejecuta `start_tag_reception_immediate()` en `process_queried_tag_information()`

⚡ Prioridad ALTA (Implementar después de Prioridad MÁXIMA) - ONE_DETECTION

2. ELIMINAR HAL_Delay(1) en TAG_WAIT_SEND_TX (Persona:345)

```

// ANTES:
case TAG_WAIT_SEND_TX:
    HAL_Delay(1); // TODO quizas hall delay 2
    tag_status = process_second(tag);

// DESPUÉS:
case TAG_WAIT_SEND_TX:
    // Delay eliminado - DW3000 maneja timing internamente
    tag_status = process_second(tag);

```

Impacto esperado:

- Mejora en ONE_DETECTION (modo discovery)
- Menos crítico porque ONE_DETECTION no se usa en producción para >20m
- Implementar **solo si** se planea usar ONE_DETECTION

3. ELIMINAR HAL_Delay(1) en TAG_WAIT_FOR_FIRST_DETECTION (Persona:331)

```

// ANTES:
battery_charger.manual_read_adc_bat();
HAL_Delay(1);
tag->Voltaje_Bat = battery_charger.register_adc_bat();

// DESPUÉS:
battery_charger.manual_read_adc_bat();
tag->Voltaje_Bat = battery_charger.register_adc_bat();

```

Impacto esperado:

- Reduce latencia inicial de detección en ONE_DETECTION
- Menos crítico para MULTIPLE_DETECTION

⌚ Prioridad MEDIA (Validar después de tests)

3. OPTIMIZAR delays de reset (si necesario) Los delays de reset en `TAG_RX_COMMAND_ERROR` y `reset_actual_hw()` son **aceptables** según datasheet DW3000.

Solo optimizar si tests físicos muestran que **no es suficiente** con las optimizaciones de Prioridad MÁXIMA/ALTA.

☒ IMPACTO ESTIMADO EN DETECCIÓN >20m

Optimización	Mejora esperada	Justificación
Eliminar delay <code>TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY</code>	+50-70% éxito	Tag sincronizado con loop de queries del sniffer
Eliminar delay <code>TAG_WAIT_SEND_TX</code>	+10-15% éxito	Solo si se usa ONE_DETECTION
Eliminar delay <code>FIRST_DETECTION</code>	+5-10% éxito	Reduce latencia inicial en ONE_DETECTION
Optimización <code>MULTIPLE_DETECTION</code>	+50-70% éxito	Delay línea 373 es el más crítico

Proyección para MULTIPLE_DETECTION (usado en producción):

- **Antes:** PRE_TIMEOUT=12, HAL_Delay(1) en loop → 20-30% éxito @ 25m (estimado actual)
- **Después:** PRE_TIMEOUT=12, sin delay en loop → **70-85% éxito @ 25m**

Nota: El delay de línea 373 es **el factor limitante principal** en modo MULTIPLE_DETECTION para distancias >20m.

✍ PLAN DE VALIDACIÓN

Test A: Eliminar delay `TAG_WAIT_FOR_TIMESTAMP_QUERY` (PRIORITARIO)

1. Modificar `Persona/Core/Src/main.cpp:373` (eliminar `HAL_Delay(1)`)
2. Compilar y flashear **solo Persona**
3. Test @ 25m con 50 ciclos en **MULTIPLE_DETECTION**
4. Comparar tasa de éxito vs baseline

Métrica objetivo: ≥70% éxito @ 25m con ambas antenas

Test B: Eliminar delays en `ONE_DETECTION` (Opcional)

1. Modificar `Persona/Core/Src/main.cpp:331` y `main.cpp:345`
2. Compilar y flashear **solo Persona**
3. Test @ 25m con 50 ciclos en `ONE_DETECTION`
4. Comparar tasa de éxito vs Test A

Nota: Test B es opcional, solo si se planea usar `ONE_DETECTION` en producción.

Test C: Validación final `MULTIPLE_DETECTION`

1. Usar código de Test A (solo delay línea 373 eliminado)
2. Test @ 10m, 15m, 20m, 25m, 30m (30 ciclos cada uno)
3. Validar mejora en todas las distancias
4. Documentar resultados finales

Métrica objetivo:

- 10-15m: ≥95% éxito
- 20m: ≥80% éxito
- 25m: ≥70% éxito
- 30m: ≥50% éxito

☒ CHECKLIST DE IMPLEMENTACIÓN

⚡ Prioridad MÁXIMA - `MULTIPLE_DETECTION` (Implementar YA)

- **Backup código actual** (commit antes de modificar)
- **Modificar `Persona/main.cpp` línea 373** (eliminar `HAL_Delay(1)` en loop `TIMESTAMPT_QUERY`)
- **Compilar Persona** sin errores

- **Flashear Persona**
- **Test @ 25m en MULTIPLE_DETECTION** (50 ciclos)
- **Documentar resultados** (tasa de éxito antes vs después)
- **Commit cambios** si mejora ≥40%
- **Actualizar CHECKLIST_TESTS_FISICOS.md**

➊ Prioridad BAJA - ONE_DETECTION (Opcional)

- **Modificar Persona/main.cpp línea 345** (eliminar `HAL_Delay(1)` en `TAG_WAIT_SEND_TX`)
- **Modificar Persona/main.cpp línea 331** (eliminar `HAL_Delay(1)` en `FIRST_DETECTION`)
- **Compilar Persona** sin errores
- **Flashear Persona**
- **Test @ 25m en ONE_DETECTION** (50 ciclos)
- **Documentar resultados**

Nota: Focus en Prioridad MÁXIMA primero. ONE_DETECTION es menos crítico.

🔗 REFERENCIAS

- [CHECKLIST_TESTS_FISICOS.md](#) - Hoja de ruta 5 prioridades
 - [PARAMETROS_UWB_COMPLETOS.md](#) - Referencia completa timeouts
 - [PROTOCOLO_UWB_COMPLETO.md](#) - Protocolo Three-Way Ranging
 - DW3000 User Manual - Sub-register 0x06:04 (PRE_TOE), Chapter 10.2 (Calibration)
-

Creado el: Octubre 28, 2025

Autor: Análisis automático de código

Versión: 1.0