

Teoria współbieżności

Współbieżna eliminacja Gaussa

Łukasz Stępień

1. Temat ćwiczenia.

Zaprojektowanie i zaimplementowanie równoległego algorytmu eliminacji Gaussa bazującego na informacji uzyskanej z grafu zależności. Program ma działać dla zadanych rozmiarów macierzy N oraz macierzy na wejściu/wyjściu w formacie zadanym przez prowadzącego.

2. Implementacja.

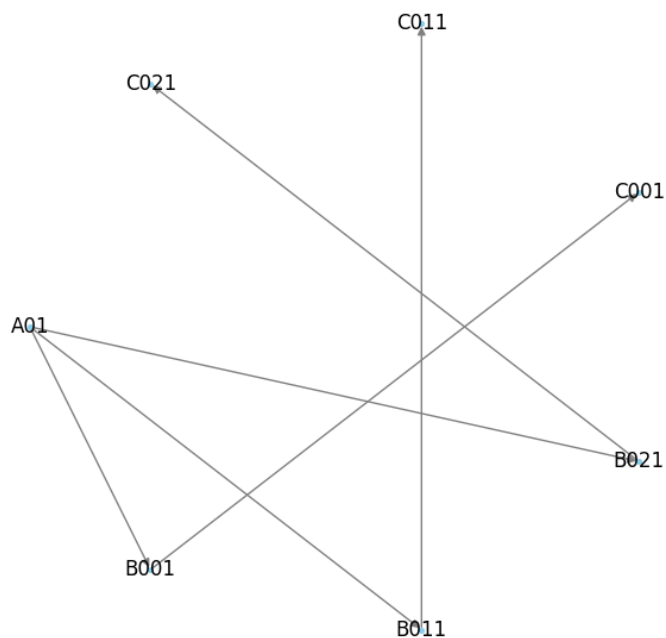
Implementacja zadania obejmuje stworzenie równoległego algorytmu eliminacji Gaussa, który korzysta z informacji uzyskanych z grafu zależności. Poniżej przedstawiam opis poszczególnych części implementacji:

- **Generowanie losowej macierzy:** Funkcja `generate_random_matrix(n)` generuje losową macierz o rozmiarze $n \times n + 1$, gdzie elementy macierzy są losowe liczby całkowite z zakresu od 1 do 10.
- **Tworzenie grafu zależności:** Funkcja `f(k, n)` generuje alfabet oraz zbiór zależności D w zależności od rozmiaru macierzy. Otrzymane zbiory σ i D reprezentują etykiety wierzchołków grafu i zależności między nimi.
- **Zmodyfikowany BFS:** Funkcja `bfs(G, s)` implementuje zmodyfikowany algorytm BFS (Breadth-First Search), który etykietuje wierzchołki grafu na podstawie zależności.
- **Główna funkcja testująca:** Funkcja `test(n)` jest główną funkcją, rozwiązującą zadanie dla zadanych rozmiarów macierzy. Generuje graf zależności i przekształca go w graf zależności fnf. Wykorzystuje modyfikowany BFS do etykietowania wierzchołków grafu. Przeprowadza eliminację Gaussa, a wyniki zapisuje do pliku "outputN.txt". Tworzy graf zależności w postaci graficznej i zapisuje go do pliku "graphN.png".
- **Przetwarzanie równoległe klas:** funkcja `process_classes(class_set)` przetwarza klasy FNF równoległe. Dla każdej grupy klas uruchamiane są osobne wątki, które wykonują funkcję `worker` dla poszczególnych klas.
- **Wątki przetwarzające klasy:** funkcja `worker(class_name)` implementuje operacje dla poszczególnych klas, uwzględniając operacje typu "A", "B", i "C".
- **Uruchomienie dla różnych rozmiarów macierzy:** W bloku `if __name__ == "__main__":` program jest uruchamiany dla macierzy o rozmiarach od 2 do 4. Dla rozmiaru 3 macierzy A jest zdefiniowana ręcznie, dla innych rozmiarów generowane są losowe macierze.

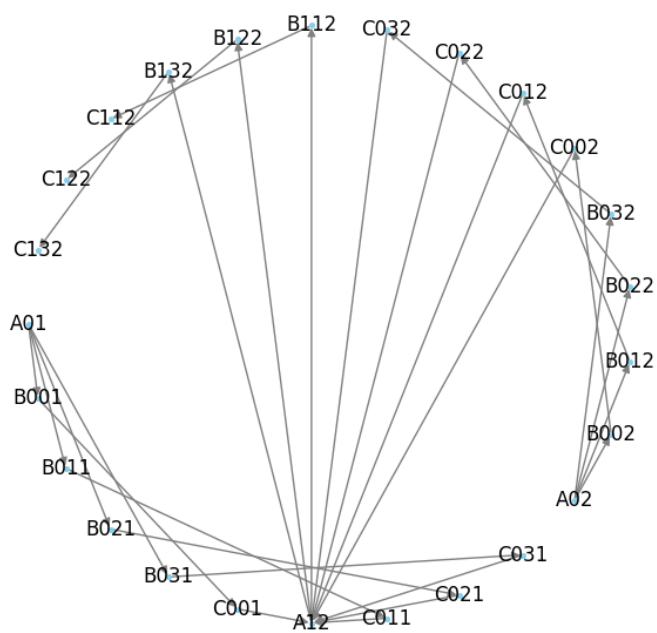
3. Wyniki.

Wykresy przedstawiają poszczególne grafy Diekerta dla różnych rozmiarów macierzy:

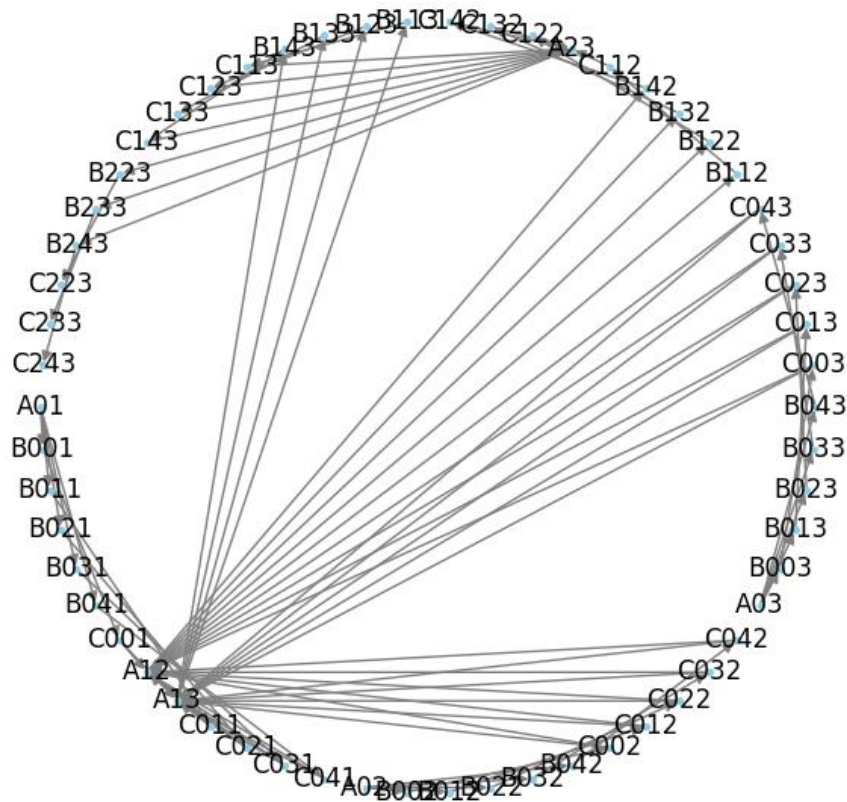
Graf Diekerta dla $n = 2$



Graf Diekerta dla $n = 3$



Graf Diekerta dla $n = 4$



W załączonych plikach outputN.txt dla poszczególnych rozmiarów zostały wygenerowane wyniki algorytmu: macierz po współbieżnej eliminacji Gaussa, alfabet w sensie teorii śladów, zaprezentowany w postaci ciągu w postaci algorytmu eliminacji Gaussa, relacja zależności D, postać normalna Foaty oraz wygenerowany graf zależności Diekerta.

4. Podsumowanie

Opracowano program realizujący równoległy algorytm eliminacji Gaussa, oparty na informacjach z grafu zależności. Program generuje losowe macierze, tworzy grafy zależności, a następnie stosuje zmodyfikowany algorytm BFS do etykietowania wierzchołków. Wykorzystując otrzymane informacje, przeprowadza eliminację Gaussa i generuje wyniki w postaci plików tekstowych oraz graficznych, przedstawiających strukturę zależności między elementami macierzy. Zastosowanie wątków przyspiesza przetwarzanie klas równolegle. Implementacja umożliwia testowanie dla różnych rozmiarów macierzy, a wyniki są zapisywane w odpowiednich plikach.