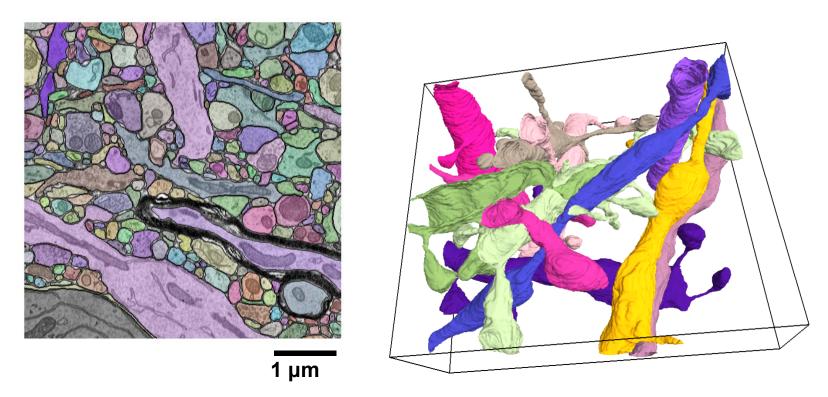
Flood filling networksによる神経細胞膜セグメンテーション

窪田芳之¹、浦久保秀俊² ¹自然科学研究機構 生理学研究所 ²京都大学大学院 情報学研究科

2018年生体ボリュームイメージング研究会第3回研究会 (2019/2/22久留米大学福岡サテライト) http://www.sssem.info/registration-18-3.html

今回はISBI2013コンテスト用のATUM/SEM像を題材にflood filling networks (FFN)にチャレンジします。



Somatosensory cortex; ATUM/SEM像;1024 x 1024 pixel (4 x 4 nm); 30 nm/slice100枚

http://brainiac2.mit.edu/SNEMI3D/

必要条件:

- 1. **ハイパフォーマンスデスクトップPC**(30万円~) OS: Linux (Ubuntu推奨), Windows 10 GPU:NVIDIA GTX1080ti以上
- 2. Python3.6, Cuda9.0, Cudnn7.X
- 3. 教師セグメンテーションの作成にかける時間:1~2週間
- 4. FFNのトレーニングにかかる時間:2~3週間

必要条件:

PythonがインストールされたPCの適当なディレクトリにて:

> git clone https://github.com/google/ffn FFN (Linuxand macOS)を ダウンロードしてください。

Clone or download ▼

> git clone https://github.com/urakubo/ffn_windows Windows版FFN, EM画像, 教師セグメンテーション, 前処理用プログラム, [200,400,700万回]トレーニング済モデル, 後処理用プログラム、今回のpptを ダウンロードしてください。

必要条件:

Python3.6が動く環境にて FFN をダウンロードしたディレクトリに行き:

> pip install requirements.txt

と実行してください。 FFNに必要なモジュールがインストールされます。 requirements.txt 中の "tensorflow" は

"tensorflow-gpu" にしてください!

作業手順:

注意!:FFNを用いた神経細胞膜のセグメンテーションは大掛かりな仕事です。<u>一か月</u>を見込んでください。

- 1. 教師セグメンテーションの作成
- 2. 前処理
- 3. FFNトレーニング
- 4. インファレンス (推論)
- 5. 後処理
- 6. 視覚化

:1~2週間

:30分~1時間

:2~3週間

:10分~1時間

:5分

: さまざま

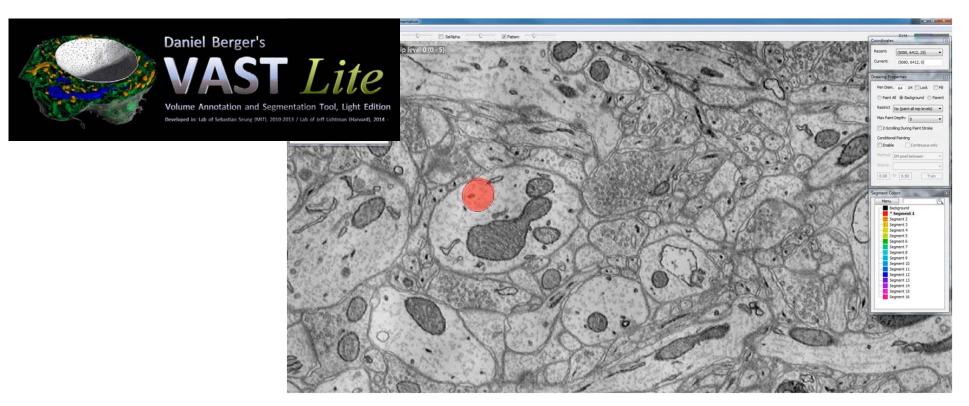
ここから、具体的な手続きの話を始めます。

教師画像

前処理 トレーニング 推論

> 後処理 視覚化

1. 教師セグメンテーションの作成 おすすめ: Vast lite

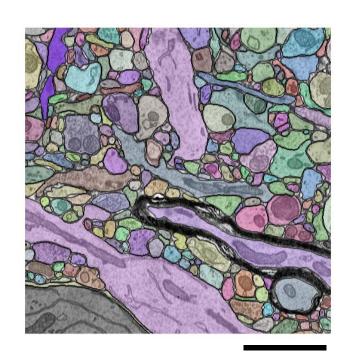


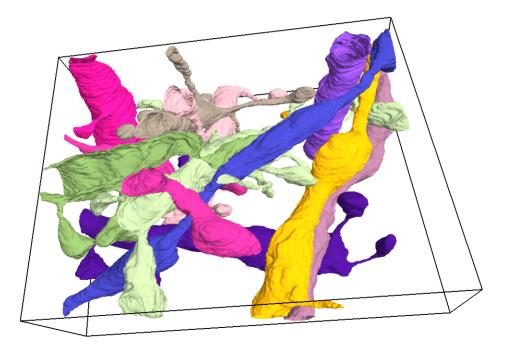
512 x 512 pixel (4 x 4 nm/pixel), Z: 50枚程度必要 Daniel Berger et al.: https://software.rc.fas.harvard.edu/lichtman/vast/

1. 今回はISBI2013コンテスト用に 用意された教師セグメンテーションを 用います。

教師画像

前処理 トレーニング 推論 後処理 視覚化





1 µm

1024 x 1024 pixel (4 x 4 nm); 30 nm/slice100枚(#こんなに要りません) http://brainiac2.mit.edu/SNEMI3D/

2. FFNによるセグメンテーション:

前処理1

- 1. EM画像ファイル0001.png, …, 0099.png を image.h5ファイル(hdf5形式)へ変換します。
- > cp [FFN]/utils/png_to_h5.py [image]/
- > cd [image]
- > python png_to_h5.py image.h5
- > python png_mean_std.py
- 2. hdf5形式の教師セグメンテーションファイル 0001.png, …, 0099.png をground_truth.h5 ファイル (hdf5形式) へ変換します。
- > cp [FFN]/utils/png_to_h5.py [segment]/
- > cd [segment]
- > python png_to_h5.py ground_truth.h5と実行します。

2. FFNによるセグメンテーション: 前処理2

- 3. ground_truth.h5 から、さらに中間形式ファイルaf.h5を作成します。
- > python compute_partitions.py ¥
 - --input_volume [image]/ground_truth.h5:raw ¥
 - --output_volume preprocessed_files/af.h5:af ¥
 - --thresholds $0.025, 0.05, 0.075, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9 <math>\pm$
 - --lom_radius 24,24,24 ¥
 - --min_size 10000

5-30分程度かかります。

compute_partitions.py transforms the label volume into an intermediate volume where the value of every voxel A corresponds to the quantized fraction of voxels labeled identically to A within a subvolume of radius lom_radius centered at A.

後処理 視覚化

2. FFNによるセグメンテーション: 前処理2

- 3. ground_truth.h5 から、さらに中間形式ファイルaf.h5を作成します。(Windows)
- > python compute_partitions.py ^
 - --input_volume [image]/ground_truth.h5@raw ^
 - --output_volume preprocessed_files/af.h5@af ^
 - --thresholds 0.025,0.05,0.075,0.1,0.2,0.3,0.4,0.5,0.6,0.7,0.8,0.9 ^
 - --lom_radius 24,24,24 ^
 - --min_size 10000

5-30分程度かかります。

compute_partitions.py transforms the label volume into an intermediate volume where the value of every voxel A corresponds to the quantized fraction of voxels labeled identically to A within a subvolume of radius lom_radius centered at A.

教師画像 前処理 シレーニング 推論 後処理 視覚化

2. FFNによるセグメンテーション: 前処理3

- 4. af.h5から、さらに中間形式ファイルその2 tf_record_file を作成します。
- > Python build_coordinates.py ¥
 - --partition_volumes validation1:preprocessed_files/af.h5:af \(\frac{4}{2}\)
 - --coordinate_output preprocessed_files/tf_record_file \(\)
 - --margin 24,24,24

5-30分程度かかります。

compute_partitions.py produces a TFRecord file of coordinates in which every partition is represented approximately equally frequently.

後処理 視覚化

2. FFNによるセグメンテーション: 前処理3

- 4. af.h5から、さらに中間形式ファイルその 2 tf_record_file を作成します。(Windows版)
- > Python build_coordinates.py ^
 - --partition_volumes validation1@preprocessed_files/af.h5@af ^
 - --coordinate_output preprocessed_files/tf_record_file ^
 - --margin 24,24,24

5-30分程度かかります。

compute_partitions.py produces a TFRecord file of coordinates in which every partition is represented approximately equally frequently.

視覚化

3. FFNによるセグメンテーション: トレーニング (2-3週間)

- > python train.py ¥
 - --train_coords preprocessed_files/tf_record_file \(\)
 - --data_volumes validation1:[image]/image.h5:raw ¥
 - --label_volumes validation1:[segment]/ground_truth.h5:raw \times
 - --model_name convstack_3d.ConvStack3DFFNModel ¥
 - --model_args "{\text{\tin}\text{\tin}\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\texi\text{\text{\text{\ti}\tilit{\titex{\text{\texit{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\texit{\tet
 - --image_mean 131 ¥
 - --image_stddev 62 ¥
 - --train_dir training_results ¥
 - --max_steps 1000000

image_mean, image_stddevに画像の平均強度を記入します。

max_step は最大トレーニングステップです。最低数百万ステップのトレーニングを行う必要があります。

視覚化

3. FFNによるセグメンテーション: トレーニング (2-3週間) (Windows)

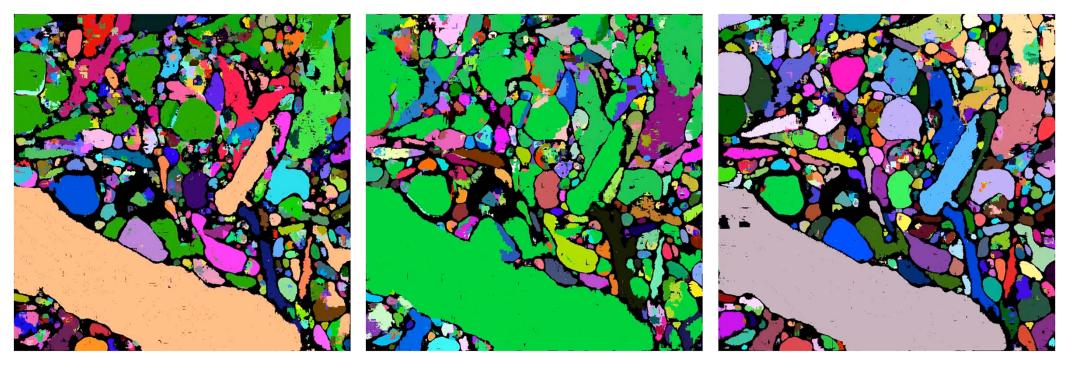
```
> python train.py ^
--train_coords preprocessed_files/tf_record_file ^
--data_volumes validation1@[image]/image.h5@raw ^
--label_volumes validation1@[segment]/ground_truth.h5@raw ^
--model_name convstack_3d.ConvStack3DFFNModel ^
--model_args "{\fov_size\fov_size\fov_": [33, 33, 17], \footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\footnote{\f
```

image_mean, image_stddevに画像の平均強度を記入します。

max_step は最大トレーニングステップです。最低数百万ステップのトレーニングを行う必要があります。

3. FFNによるセグメンテーション: トレーニング (2-3週間) 教師画像 前処理 トレーニング 推論 後処理

視覚化



200万回(1週間) 400万回(2週間) 700万回(3週間)

3. FFNによるセグメンテーション: トレーニング (2-3週間)

実行中

- > INFO:tensorflow:global_step/sec: 3.80672
- > I0215 15:00:32.707586 2520 tf_logging.py:115] global_step/sec: 3.80672
- > INFO:tensorflow:global_step/sec: 3.79602
- > 10215 15:00:59.050953 2520 tf_logging.py:115] global_step/sec: 3.79602
- > INFO:tensorflow:Saving checkpoints for 1137 into training results\(\)\(\)
- > I0215 15:01:08.571619 2520 tf_logging.py:115] Saving checkpoints for 1137 into training_results\(\frac{4}{2}\)model.ckpt.
- > INFO:tensorflow:global_step/sec: 3.76007
- > 10215 15:01:25.647177 2520 tf_logging.py:115] global_step/sec: 3.76007

モデルファイルの生成の確認

> Is training_results

. . .

model.ckpt-XXXXX.data-00000-of-00001 model.ckpt-XXXXX.index model.ckpt-XXXXX.meta

model.ckpt-XXXXX が生成されたモデル、XXXXXがトレーニング回数です。

教師画像 前処理 ィーニング 推論 後処理

視覚化

3. FFNによるセグメンテーション: トレーニング (2-3週間)

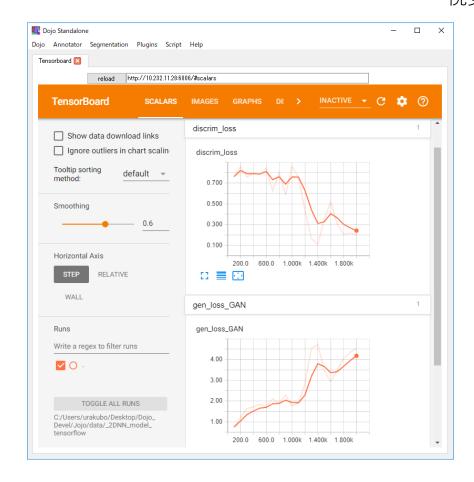
教師画像 前処理 トレーニング 推論

推論 後処理 視覚化

> tensorboard --logdir=training_results Webブラウザを起動して

http://localhost:6006

にアクセスすると視覚的に進捗を確認できます。



4. FFNによるセグメンテーション: インファレンス (推論) 0.1~1時間

```
教師画像
前処理
レーニン<mark>推</mark>
後
覚
視覚化
```

```
> python run_inference.py \u20a4
  --inference_request="\u20a4(cat configs/inference.pbtxt)" \u20a4
  --bounding_box 'start \u20a4 x:0 y:0 z:0 \u20a4 size \u20a4 x:512 y:512 z:100 \u20a4'
```

赤字に推定する画像の範囲を記入してください。

4. FFNによるセグメンテーション: インファレンス (推論) 0.1~1時間

```
教師画像
前処理
レーニン
推論
後処理
視覚化
```

Windows版

```
> python run_inference_win.py ^
```

```
--image size x 512 ^
```

--image_size_y 512 ^

--image_size_z 100 ^

--parameter_file configs/inference.pbtxt

赤字に推定する画像の範囲を記入してください。

4. FFNによるセグメンテーション: インファレンス (推論) 0.1~1時間

設定ファイル configs/inference.pbtxt を次の様に編集します。

```
image
                                                                                                                                                                    推定したいEM画像ファイル
    hdf5: "[image]/image.h5:raw"
image mean: 131
image stddev: 62
checkpoint interval: 1800
seed policy: "PolicyPeaks"
model checkpoint path: "training results/model.ckpt-10000"
model name: "convstack 3d.ConvStack3DFFNModel"
model args: "{\pmodel args: "{
segmentation output dir: "inference results"
inference options {
    init activation: 0.95
     pad value: 0.05
     move threshold: 0.9
     min_boundary_dist { x: 1 y: 1 z: 1}
     segment threshold: 0.6
     min segment size: 1000
```

教師画像 前処理 トレーニング 推論 後処理 視覚化

4. FFNによるセグメンテーション: インファレンス (推論) 0.1~1時間

設定ファイル configs/inference.pbtxt を次のように編集します。(Windows版)

```
image-
                                                                                                                                                                   推定したいEM画像ファイル
    hdf5: "[image]/image.h5@raw"
image mean: 131
image stddev: 62
checkpoint interval: 1800
seed policy: "PolicyPeaks"
model checkpoint path: "training results/model.ckpt-10000"
model name: "convstack 3d.ConvStack3DFFNModel"
model args: "{\pmodel args: "{
segmentation output dir: "inference results"
inference options {
    init activation: 0.95
     pad value: 0.05
     move threshold: 0.9
     min_boundary_dist { x: 1 y: 1 z: 1}
     segment threshold: 0.6
     min segment size: 1000
```