

1 – Pergunte ao usuário quantas vezes ele deseja que seja impresso a frase: "ESTUDE!". A frase deve ser repetida tantas vezes, quanto foi a escolha do usuário, precedida por uma numeração iniciada por 1. Exemplo: Caso o usuário escolheu a quantidade 3, deve ser impresso:

```
1 - ESTUDE!  
2 - ESTUDE!  
3 - ESTUDE!
```

2 – Faça um programa que imprima a frase “Estudou para a prova de PE? <s – sim, n – não> ” O usuário deve ser obrigado a responder “s” ou “n” e sempre que ele responder errado, a seguinte frase deve ser impressa: “Estudou ou nao estudou? ”. No final do programa, deve ser impresso “Muito bem! Continue estudando!” se a resposta do usuário for “s” e “Cuidado: muitas disciplinas dependem de PE! Ainda ha tempo, ESTUDE! ” se a resposta for “n”.

Ex.:

```
Estudou para a prova de PE? <s - sim, n - não> t  
Estudou ou nao estudou? x  
Estudou ou nao estudou? m  
Estudou ou nao estudou? s  
Muito bem! Estude sempre!
```

3 – Solicite que o usuário digite 10 números. Caso o usuário digite um valor negativo, o programa deve parar de pedir números. Para cada número não negativo digitado, o programa deve informar se o número é par ou ímpar. No final do programa, informe a quantidade de números pares e ímpares digitados, sem contar com o número negativo, caso ele tenha sido fornecido.

Ex.:

```
5  
IMPAR  
1  
IMPAR  
2  
PAR  
-4  
IMPARES: 2, PARES: 1
```

4 – Faça um programa que pergunta ao usuário um número de 1 a 10 e imprime a tabuada de multiplicação desse número. Depois da impressão, o usuário deve ser questionado se ele deseja imprimir outra tabuada (<1> - Sim, <outro valor> - Nao). Caso a resposta seja sim, tudo deve ser realizado novamente, caso contrário, o programa termina.

5 – Imprima a tabuada de multiplicação de 1 a 10.