

## UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO PROFESSOR: WESLLEY EMMANUEL MARTINS LIMA

## Lista de Exercícios – Funções

- 1. Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é positivo ou negativo. A função deve retornar um valor booleano.
- 2. Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é par ou ímpar. A função deve retornar um valor booleano.
- 3. Faça uma função que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume ( $v = 4/3.\pi .R^3$ ).
- 4. Escreva uma função que recebe as 3 notas de um aluno por parâmetro e uma letra. Se a letra for A a função calcula a média aritmética das notas do aluno, se for P, a sua média ponderada (pesos: 5, 3 e 2) e se for H, a sua média harmônica(número de valores dividido pela soma do inverso dos valores). A média calculada deve ser retornada pela função.
- 5. Faça uma função que recebe por parâmetro um valor inteiro e positivo e retorna o valor lógico Verdadeiro caso o valor seja primo e Falso em caso contrário.
- 6. Faça uma função que recebe por parâmetro os valores necessários para o cálculo da fórmula de baskara e retorna uma lista com as suas raízes, caso seja possível calcular.
- 7. Faça uma função que recebe por parâmetro o tempo de duração de uma fábrica expressa em horas, minutos e segundos e retorna esse tempo em segundos.
- 8. Faça uma função que recebe a idade de uma pessoa em anos, meses e dias e retorna essa idade expressa em dias.
- 9. Faça uma função que verifique se um valor é perfeito ou não. Um valor é dito perfeito quando ele é igual a soma dos seus divisores excetuando ele próprio. (Ex: 6 é perfeito, 6 = 1 + 2 + 3, que são seus divisores). A função deve retornar um valor booleano.