



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ
CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA E ESTATÍSTICA
DISCIPLINA: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO
PROFESSOR: WESLEY EMMANUEL MARTINS LIMA

Lista de Exercícios - Arquivos

1. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
2. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais e quantas são consoantes.
3. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
4. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas vezes cada letra do alfabeto aparece dentro do arquivo.
5. Faça um programa que receba o nome de dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
6. Faça um programa que solicite o nome de um arquivo de entrada e outro de saída. Em seguida, solicite ao usuário uma lista de nomes de cidades e o número de habitantes de cada cidade e armazene em cada linha do arquivo de entrada. Ao digitar o nome da cidade Fim, a leitura de cidades deve ser encerrada. A seguir, o programa deve ler o arquivo de entrada e gerar o arquivo de saída onde aparece o nome da cidade mais populosa seguida pelo seu número de habitantes.