

Aplikace



Obsah

1. Popis aplikace	1
2. UI design.....	2
2.1. Home Page	2
2.2. Settings Page	3
2.3. Work Out Page	4
2.3.1. Working Out In Progress Page	5
2.3.2. Create New Work Out Plan Page	6
2.3.3. Edit Work Out Plan Page	7
2.4. List of Exercises Page	8
2.4.1. Create New Exercise Page	9
2.4.2. Edit Exercise Page.....	10
Zdroje – program na vytvoření UI designu	11

1. Popis aplikace

Hlavní smysl aplikace je dát uživateli možnost sestavit si individuální například obdenní fitness plán, kde si uživatel nastaví, jaké cviky si přeje v rámci plánu provozovat a jak dlouho je bude provádět. UI design by měl být definitivní, ale detaily ohledně funkcí a samotné zpracování obrazovek se může v samotné aplikaci trochu lišit.

Funkce a prvky aplikace

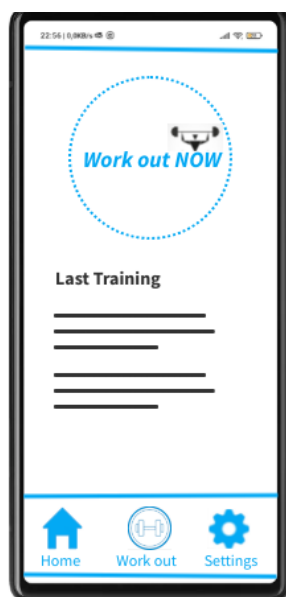
- pouze pro mobily s operačním systémem Android
- velká možnost individualizace
- Uživatel si může sestavit vlastní fitness plán (plank, zkracovačky, zvedání činek atd.) a možnost stanovit si délku cviku.
- Po spuštění plánu se uživateli zobrazí první typ cviku k provedení, po uplynutí doby se automaticky spustí další trénink a na konci se předpokládá splnění plánu.
- Uživatel by měl nastavit takový časový limit na tréninky, aby měl dostatek času na oddech.
- Použitý senzor bude akcelerometr. Pokud uživatel nebude s telefonem např. 10 minut pohybovat, aplikace určitým způsobem upozorní na nečinnost.

2. UI design

2.1. Home Page

Tato stránka je první, kterou uživatel uvidí při zapnutí aplikace. Pod logem uvidí informace o posledním tréninkovém plánu, jestli byl dokončený, nebo ne, jeho název, datum a čas. Přecházení na další obrazovky bude fungovat za pomoci tlačítek v dolní části obrazovky. Možný přechod na obrazovky: „Home“, „Work Out“, „Settings“. Tyto ikony jsou dostupné na všech obrazovkách a ikony se změní podle toho, na jaké obrazovce se uživatel nachází.

Obrázek 1 Home Page



2.2. Settings Page

Tato stránka slouží pro nastavení některých možností aplikace. Prozatím se zde bude zatím jenom nastavovat časový formát a možnost vypnout/zapnout akcelerometr.

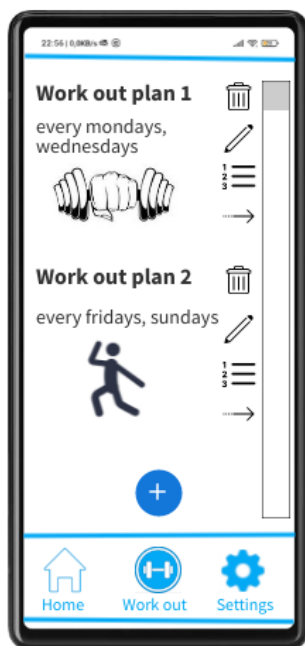
Obrázek 2 Settings Page



2.3. Work Out Page

Na této stránce si uživatel bude vytvářet, mazat a editovat tréninkové plány. Přes šipku si může tréninkový plán spustit. K plánu si bude moci připsat jakoukoliv poznámku nebo popis. Pomocí ikony seznamu se bude editovat seznam tréninků v rámci plánu. Ikona popelnice je pro smazání plánu a ikona pera pro editaci názvu plánu apod.

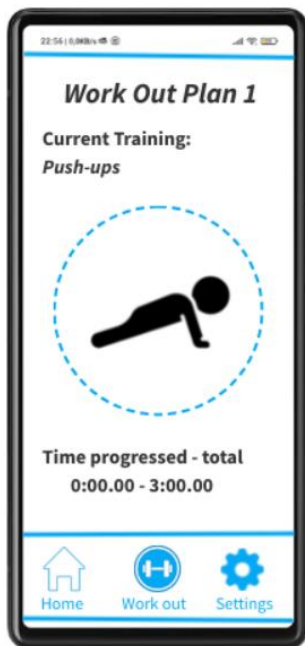
Obrázek 3 Work Out Page



2.3.1. Working Out In Progress Page

Po kliknutí šipky na stránce „Work Out Page“ se uživateli spustí první trénink/cvik z tréninkového plánu s názvem a nastaveným časovým limitem. Po dokončení tréninku se automaticky spustí příští cvik.

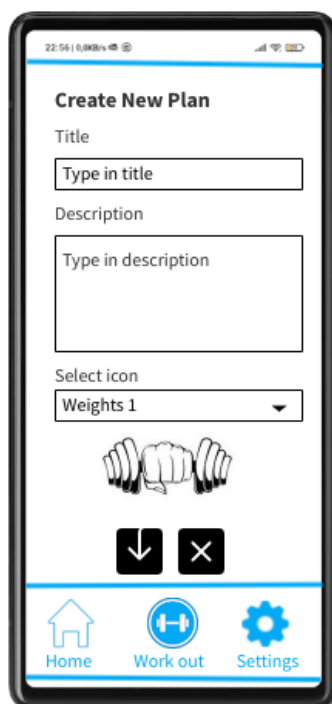
Obrázek 4 Working Out In Progress Page



2.3.2. Create New Work Out Plan Page

Jakmile uživatel klikne na ikonu plus na stránce „Work Out Page“, spustí se mu nová obrazovka, kde si může vytvořit nový tréninkový plán. Do „title“ si zadá název, do „description“ popis, kde si například může napsat trénovací dny a další detaily. Pro lepší rozeznání si z dropdown menu vybere ikonu plánu a poté si plán může uložit nebo ho zahodit.

Obrázek 5 Create New Work Out Plan Page



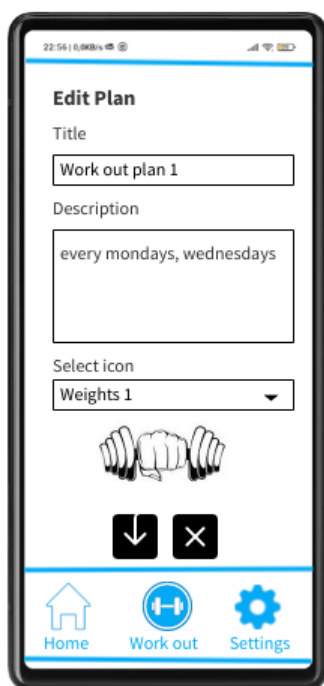
The screenshot shows a mobile application interface for creating a new workout plan. The screen is titled "Create New Plan" and features the following elements:

- Title:** A text input field with the placeholder "Type in title".
- Description:** A larger text input field with the placeholder "Type in description".
- Select icon:** A dropdown menu currently displaying "Weights 1".
- Icon:** A central icon depicting two hands clenching into fists.
- Actions:** Two buttons at the bottom: a downward arrow (save) and a close symbol (X).
- Bottom Navigation Bar:** Three icons labeled "Home" (house), "Work out" (dumbbell), and "Settings" (gear).

2.3.3. Edit Work Out Plan Page

Po kliknutí na ikonu pera na stránce „Work Out Page“ se otevře formulář úpravy tréninkového plánu, který je podobný jako formulář pro vytvoření tréninkového plánu. Defaultně obsahuje původní hodnoty plánu a uživatel si je může upravit podle potřeby.

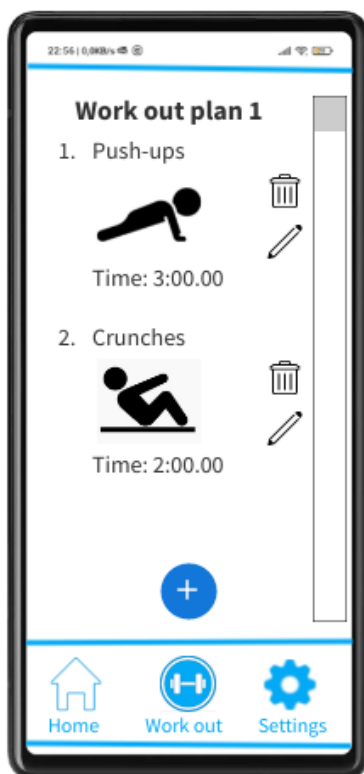
Obrázek 6 Edit Work Out Plan Page



2.4. List of Exercises Page

Pomocí ikony seznamu ze stránky „Work Out Page“ si uživatel bude schopen měnit seznam tréninků/cviků v rámci plánu. Opět přes ikonu pera si bude individuální trénink editovat a přes ikonu plus přidávat nové tréninky. Celý cvik může smazat přes ikonu popelnice.

Obrázek 7 List of Exercises Page



2.4.1. Create New Exercise Page

Po kliknutí ikony plusu na stránce „List of Exercises Page“ se uživateli otevře formulář pro přidání nového cviku, uživatel si nastaví ikonu, název a čas na provedení cviku. Vzhledem k logické správnosti by měl název tréninku korespondovat s ikonou, ale to záleží na volbě uživatele. Nakonec si může nový cvik/trénink zrušit nebo uložit.

Obrázek 8 Create New Exercise Page



The screenshot shows a mobile application interface for creating a new exercise. The page is titled "Create Exercise". It contains three input fields: "Name" with a placeholder "Type in name of exercise", "Time" with the value "3:00.00", and "Select icon" with a dropdown menu currently showing "Squats". Below the dropdown menu is a large black icon of a person in a squatting position. Underneath this icon are two small black buttons: one with a white downward arrow and one with a white 'X'. At the bottom of the screen is a navigation bar with three icons: a house icon labeled "Home", a dumbbell icon labeled "Work out", and a gear icon labeled "Settings".

2.4.2. Edit Exercise Page

Přes ikonu pera na stránce „List of Exercises Page“ se otevře formulář úpravy cviku, který je podobný jako formulář pro vytvoření cviku. Defaultně obsahuje původní hodnoty cviku a uživatel si je může upravit podle potřeby.

Obrázek 9 Edit Exercise Page



The screenshot displays the 'Edit Exercise' page on a mobile application. The page features a form with the following elements:

- Name:** A text input field containing 'Push-ups'.
- Time:** A text input field containing '3:00.00'.
- Select icon:** A dropdown menu with 'Push-ups' selected.
- Icon:** A silhouette of a person performing a push-up.
- Actions:** Two buttons below the icon: a down arrow and a close button (X).

At the bottom of the screen is a navigation bar with three icons: a house for 'Home', a dumbbell for 'Work out', and a gear for 'Settings'.

Zdroje – program na vytvoření UI designu

[1] <https://www.mockflow.com/>