

Explicação sobre Branch e Merge

Branch é um local separado do código que permite desenvolver funcionalidades, correções ou testes sem afetar o código principal. É como ter vários saves em um jogo, cada save evolui de forma independente. Assim, se um "save" tiver erro, isso não impacta o principal. Em termos de desenvolvimento, é como criar uma linha do tempo paralela onde o código pode ser modificado sem interferir na linha principal.

Merge é o processo de unir essas linhas do tempo. Depois de fazer alterações em uma branch separada, você realiza o merge para incorporar essas mudanças ao código principal. Ou seja, você mescla o conteúdo do "save" alternativo com o principal.