

Fakulteta za Računalništvo in Informatiko

Večna pot 113, Ljubljana

Seminarska naloga pri predmetu Elektronsko in mobilno poslovanje

Prof. dr. Rok Rupnik
as. mag. Domen Šoberl

Avtorja:

Urban Jagodic, 63140087
Simon Korošec, 63160171

Na začetni aktivnosti aplikacije "Quezy" lahko z zamahom roke preko bližinskega senzorja in uporabe glasovnih ukazov kot so "play", "play game" in "start the game" zaženemo kviz, preko ukazov "settings" pa odpremo nastavitve, ukazi kot so "info" ali "about" pa nam odprejo aktivnost na kateri vidimo podatke o aplikaciji in ukazi "exit", "close app" pa nam zaprejo aplikacijo. Pred uporabo glasovnih ukazov je potrebno to možnost vklopiti v nastavitvah.

Pred začetkom igranja kviza si lahko izberemo težavnost vprašanj, število vprašanj in tudi eno izmed številnih kategorij. Kategorije in vprašanja pridobimo z uporabo prosto dostopnega API-ja spletne strani <https://opentdb.com/>. Kategorije dobimo v obliki JSON seznama. V primeru, da kategorija ne vsebuje toliko vprašanj kot si jih je želel uporabnik ga o tem obvestimo in prosimo, da izbere drugo kategorijo oz. manj vprašanj. Ko uporabnik potrdi svojo izbero ponovno preko API-ja pridobimo naključna vprašanja, ki jih shranimo v ArrayList in nato preko svojega ArrayAdapter razreda umestimo v ListView. Uporabniku se nato pokažejo štirje možni odgovori, ki se pobarvajo glede na njegovo izbero. Ko odgovorimo na vsa vprašanja se končni rezultat zapiše v podatkovno bazo.

V nastavitvah lahko vklopimo/izklopimo zvok v aplikaciji in glasovne ukaze. Vklop nadziramo z uporabo stikala. Izbiro shranjujemo v skupnih nastavitvah, da si lahko zapomnimo odločitev tudi potem ko se je aplikacija že zaključila.

V informacijah pa si lahko ogledamo naše najboljše rezultate. Rezultate pridobimo iz podatkovne baze, jih nato uredimo po številu točk in jih prikažemo na zaslon. S klikom na rezultat se nam prikaže Toast sporočilo, ki nam pove kdaj smo odigrali igro. Prav tako si lahko ogledamo prejšnje glasovne ukaze in ponovno s klikom nanje vidimo kdaj so bile zabeležene. Če želimo jih lahko tudi izbrišemo.

Viri:

<https://opentdb.com/>

<https://developer.android.com>

GitHub repository link:

<https://github.com/urbanjagodic/Quezy>