L'arène:	Les personnages:
La Mission	
Objectif:	Type d'objectif
Elément déclencheur :	> Evasion (Sortir) > Enquête (Trouver le coupable) > Trésor (Collecter) > Sauver le monde (Désamorcer)
Sous-objectifs :	Détails du scénario :
Vérité à découvrir (en option) :	
Enjeux:	
Timing:	
	Votre
	Game
Votre	Master
Immersion	