LA MAISON MINIATURE

NOTICE D'ANIMATION



La maison miniature est un outil de prévention et de sensibilisation sur le thème de l'adaptation du domicile au vieillissement. Des environnements et équipements miniatures servent de point de départ à l'expression des difficultés rencontrées par les personnes âgées à leur domicile.



PRÉ-RÉQUIS POUR UNE ANIMATION

- La Maison miniature et son mobilier
- Un animateur formé : ergothérapeute, animateur, prévention-santé, assistante sociale, CESF, infirmière, etc...
- Un groupe de 4 à 6 seniors
- 15 min de montage, 15 min de démontage
- Durée de l'animation : 30 min à 1h30 selon le niveau de détail abordés

2 SCÉNARIOS D'ANIMATION

- Identifier les risques
- Meubler avec les participants

Retrouvez les deux scénarios d'animation à l'interieur de la notice.



D'autres idées d'animations ? Imaginez votre propre scénario!



SCÉNARIO 1

IDENTIFIER LES RISQUES

- Avant le début de l'atelier, organiser les pièces de la maison avec le mobilier nécessaire en créant volontairement des zones à risque : tapis plissé, fils qui traînent, manque d'éclairage, encombrement, ...
- L'environnement de la maison sert alors de point de départ à l'expression des participants.

2 possibilités :

Échange pièces par pièce :

• L'animateur part d'une pièce (la cuisine par exemple) et invite les participants à identifier les éventuels dangers ou matériels inadaptés visibles dans la maison.

Partir de situations vécues :

- L'animateur invite les participants à partager leurs expériences sur des situations problématiques qu'ils peuvent rencontrer dans leur domicile.
- Au fil de la discussion les participants et l'animateur échangent sur les solutions possibles.
- L'animateur vient enrichir le dialogue avec des solutions techniques (conseils pratiques, aides techniques, aménagement entraînant des travaux) afin de rendre le logement sûr, confortable et sécurisé
- 6 Il modélise ses propos dans la maison grâce aux « éléments adaptés », afin de pouvoir visualiser l'environnement avec les solutions d'aménagements proposées.



Avant: non adapté



Après: adapté

SCÉNARIO 2

MEUBLER AVEC LES PARTICIPANTS

- Commencer la séance avec la maison vide de tout mobilier. Mettre à disposition des participants l'ensemble du mobilier disponible.
- Demander aux participants d'aménager l'environnement comme ils le souhaitent avec le mobilier mis à disposition

Plusieurs consignes sont possibles :

- Réaliser l'aménagement le plus adapté possible
- Réaliser l'aménagement le moins adapté possible
- Représenter les problématiques qu'ils rencontrent chez eux
- 3 Le temps d'aménagement permet à l'animateur de débuter les échanges avec les participants sur les éléments qui peuvent entraîner des difficultés dans la vie quotidienne ainsi que sur les éléments facilitateurs ou adaptés.
- L'animateur vient enrichir le dialogue avec des solutions techniques (conseils pratiques, aides techniques, aménagement entraînant des travaux) afin de rendre le logement sûr, confortable et sécurisé
- L'animateur modélise ses propos dans la maison grâce aux « éléments adaptés », afin de permettre de visualiser l'environnement avec les solutions d'aménagements proposées.



Avant: pièce vide



Pendant : pièce en cours de montage

La maison miniature est un outil dont le développement a été financé par la Conférence des financeurs de la prévention de la perte d'autonomie.

Elle a été imaginée avec l'expertise d'un ergothérapeute dans le contexte du projet Bien Vivre Chez Soi à la Métropole, mené par la Métropole de Lyon et Erasme.

La maquette a été conçue et développée par Youfactory puis testée par la Métropole de Lyon et Erasme auprès de groupes de seniors.

Liens pratiques:

- https://www.grandlyon.com/
- https://www.erasme.org
- http://youfactory.co/
- https://www.cnsa.fr/
- Vidéo de présentation de l'outil : https://bit.ly/2FXnNia
- Notice de montage : https://bit.ly/2Q3kl54
- Page projet : https://www.erasme.org/La-Maison-Miniature-1
- Tous outils du projet Bien Vivre Chez Soi à La Métropole : https://www.erasme.org/#solidarite

