# Webtechnológiák 2. Fegyver nyilvántartó webalkalmazás

Név: Urbán Olivér

Szak: Mérnökinformatikus BSc nappali

Neptun kód: HEPMIU

Dátum: 2024.06.17.

#### 1. Feladat leírása

Az általam készített webalkalmazás egy egyszerű fegyver nyilvántartó rendszer szimulálása.

A felhasználónak be kell jelentkeznie, hogy műveleteket tudjon végrehajtani.

A felhasználó képes: - a fegyverek listázására

- fegyverek keresésére
- fegyverek módosítására
- fegyverek törlésére
- fegyverek létrehozására

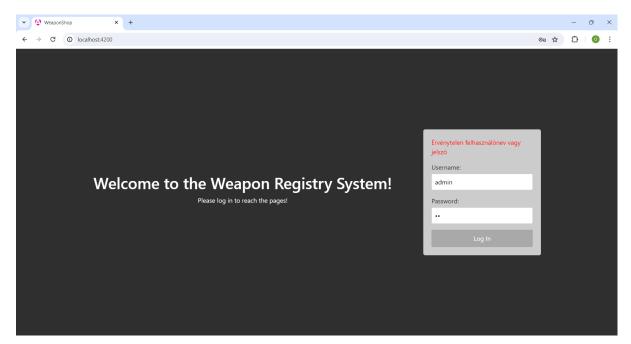
A műveletek után a felhasználó kijelentkezhet.

Az alkalmazás nézetét, forráskódjait, működését komponensenként fogom bemutatni.

## 2. LogIn felület

Ahogy korábban említettem, a felhasználónak be kell jelentkeznie, hogy műveleteket hajtson végre.

A komponens ellenőrzi, a megadott felhasználó név és jelszó helyességét.

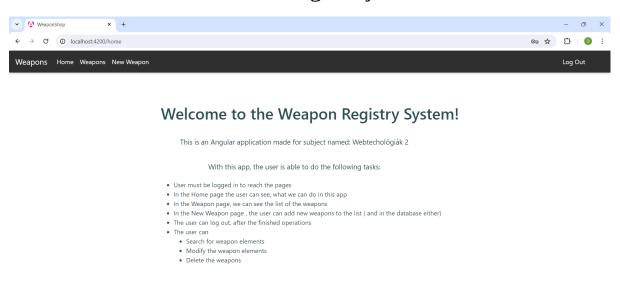


```
🗘 login.component.html 🗙
src > app > login > ↔ login.component.html > � body
      <body>
       <div class="welcome-message">
         <h1>Welcome to the Weapon Registry System!</h1>
         Please log in to reach the pages!
        <div class="login-container">
 6
7
8
         <div *ngIf="errorMessage" class="error-message">{{ errorMessage }}</div>
         <form (ngSubmit)="login()</pre>
           10
             <input type="text" id="username" name="username" [(ngModel)]="username" required>
           <div class="form-group">
             <label for="password">Password:</label>
 14
             <input type="password" id="password" name="password" [(ngModel)]="password" required>
 16
 17
            <button type="submit">Log In</button>
 18
          </form>
 19
```

Sikeres bejelentkezés után tovább lépünk a Home page-re.

#### 3. Home page

A Home page a felületen a webalkalmazás leírása, bemutatása valamint a felhasználó lehetőségeit írja le.



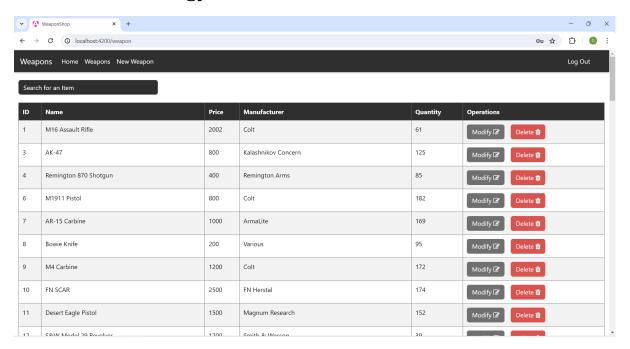
A Navigation component minden oldal számára biztosítja, hogy a felhasználó közlekedni tudjon az oldalak között.

```
| src > app > common > navigation > O navigation > O navigation.component.html > @ nav.navbar.navbar.expand | g > @ div#navbarNav.collapse.navbar.collapse > @ ul.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.navbar.expand | g > @ div#navbarNav.collapse.navbar.collapse > @ ul.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.expand | g > @ div#navbarNav.collapse.navbar.collapse > @ ul.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.expand | g > @ div#navbarNav.collapse.navbar.collapse > @ ul.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.expand | g > @ div#navbarNav.collapse.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.collapse.navbar.nav > @ nav.navbar.collapse.navbar.nav > @ li.nav-item-logout > @ nav.navbar.collapse.navbar.nav > @ li.navbarNav.collapse.navbar.nav > @ li.navbarNav.collapse.navbar.navbar.navbar.nav = navbar.navbar.navbar.nav = navbar.navbar.navbar.navbar.nav = navbar.nav = navbar.n
```

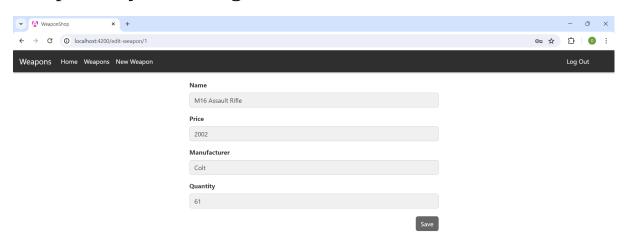
## 4. Weapon page

Ezen az oldalon láthatjuk a kilistázott fegyvereket.

Mindegyik fegyvert a sorában lévő gombok szerint módosíthatunk vagy törölhetünk.

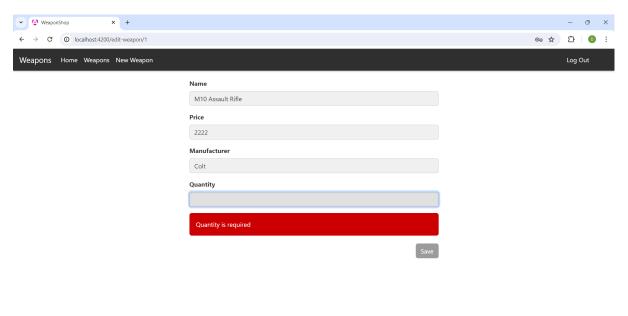


A módosítás gomb lenyomásával a következő Form komponens jelenik meg:



Megjeleninek a Form-ban az adott sor adatai és itt van lehetőségünk módosítani őket.

A Form ellenőrzi, hogy a helyes adattípus van beírva valamint, hogy nem üres-e.



A Save gombra való kattintás után visszaírányít a Weapon page-re, ahol látható a módosított sor.

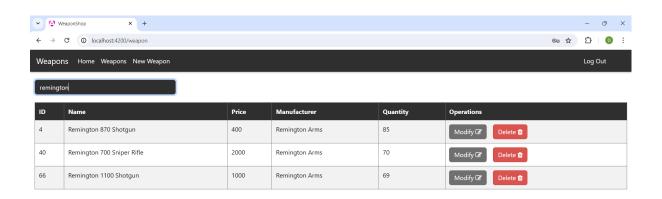


Save gomb hatására az saveWeapon metódus hívódik meg, ami ellenőrzi, hogy az adott fegyver létezik-e már.

```
isNewWeapon = true;
saveWeapon() {
  const weapon = this.weaponForm.value as WeaponDTO;
  if(this.isNewWeapon){
   this.weaponService.create(weapon).subscribe({
      next: (weaponCreated) => {
         // TODO notification
         this.router.navigateByUrl('/weapon');
      error: (err) => {
        // TODO notification
        console.error(err);
 else {
   this.weaponService.update(weapon).subscribe({
      next: (weaponCreated) => {
          TODO notification
          this.router.navigateByUrl('/weapon');
      error: (err) => {
        //TODO notification
        console.error(err);
```

A Delete gomb megnyomásával egyszerűen törlődik az adott sor.

A Home page még tartalmaz egy kereső mezőt, amit kiszortírozza az adott lista elemeit. Ezt pipe-okkal valósítottam meg



Pipe megvalósítása:

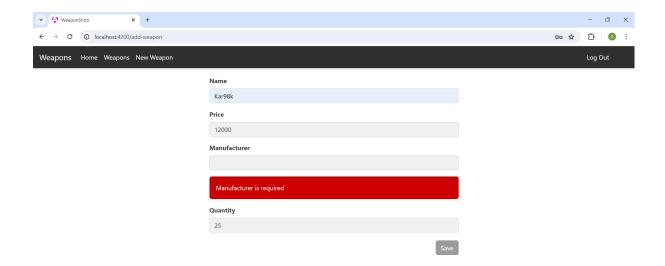
```
TS search.pipe.ts X
src > app > pipe > ™ search.pipe.ts > 😭 SearchPipe > 🕀 transform
       import { Pipe, PipeTransform } from '@angular/core';
       @Pipe({
         name: 'search',
  4
  5
         standalone: true
  6
       export class SearchPipe<T> implements PipeTransform {
  8
          transform(value: T, phrase: string): unknown {
  9
 10
 11
            if(!Array.isArray(value) || !phrase){
 12
             return value;
 13
 14
          phrase = phrase.toLowerCase();
 16
            return value.filter( el => Object.values(el)
 17
            .join(' ')
 18
 19
            .toLowerCase()
 20
            .includes(phrase)
 21
            );
 22
 23
 24
♦ weapon-list.component.html ×
src \gt app \gt weapon-list \gt \Leftrightarrow weapon-list.component.html \gt ..
       Go to component
       <app-navigation></app-navigation>
       <div class="row">
            <div class="col-3">
   3
                <input
  4
   5
                #filterInput
                [value] = "filterText()"
   6
                (input)="filterText.set(filterInput.value)"
                type="text" class="form-control" placeholder="Search for an Item">
```

## 5. New Weapon page

</div>

8 9

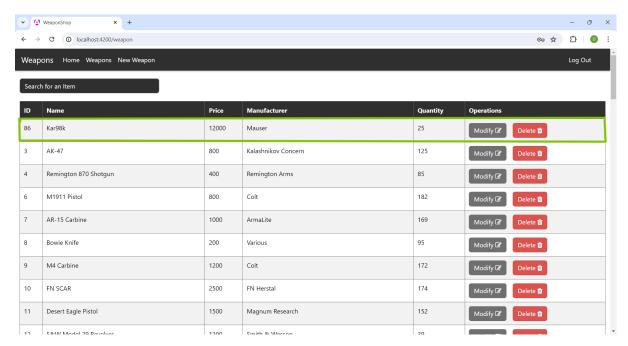
Ezen az oldalon tudunk új fegyvert hozzáadni a táblához.



Amint a módosítás Formnál itt is ki kell tölteni az összes mezőt helyesen, különben a Save gomb nem lesz aktív.

```
export class AddWeaponComponent implements OnInit {
22
23
       @Input({ required: true, transform: numberAttribute})
24
25
26
       weaponService = inject(WeaponService);
27
       weapon$: Observable<Weapon> = of(new Weapon());
28
29
       router = inject(Router);
30
31
       ngOnInit(): void {
32
33
34
35
36
       onCreate(weapon: Weapon): void{
37
38
39
         this.weaponService.create(weapon).subscribe(
40
           (response) => {
             console.log('Weapon created successfully:', response);
41
42
43
             this.router.navigateByUrl('/home');
44
            (error) => {
45
             console.error('Error creating weapon:', error);
46
47
48
49
```

A sikeres kitöltés után, mentjük és visszadob a Weapon pagere, ahol láthatjuk az új sort.



Végül a műveletek befejeztével a Navbar-on szereplő LogOut -ra kattintva kilépünka rendszer LogIn page-ére.

## 6. Routing

```
import { Routes } from '@angular/router';
import { WeaponFormComponent } from './weapon-form/weapon-form.component';
import { WeaponListComponent } from './weapon-list/weapon-list.component';
import { HomeComponent } from './home/home.component';
import { LoginComponent } from './login/login.component';
 2
         export const routes: Routes = [
 8
 9
                      path: '',
component: LoginComponent
10
12
13
14
15
16
                      path: 'home',
17
                      component: HomeComponent
18
20
21
                      path: 'weapon',
22
                      component: WeaponListComponent
23
24
25
                      path:'add-weapon',
26
27
                      component: WeaponFormComponent
28
29
30
                      path:'edit-weapon/:id',
31
                      component: WeaponFormComponent
32
33
34
```

#### 7. Controller

```
export abstract class Controller{
40
         create = async (req, res) => {
43
                 const entity = this.repository.create(req.body as object);
44
45
46
                 delete entity.id;
47
                 const saveEntity = await this.repository.save(entity);
48
49
                 res.json(saveEntity);
50
51
52
             }catch (err){
53
                 this.handleError(res,err);
54
55
      · };
57
         update = async (req, res) => {
58
59
             try{
60
                 const entity = this.repository.create(req.body as object);
61
                 const currentEntity = await this.repository.findOneBy({ id: entity.id });
62
63
                 if(!currentEntity){
64
                     return this.handleError(res, null, 404, 'Entity not found');
65
66
67
68
                 await this.repository.save(entity);
69
                 res.json(entity);
70
71
72
             }catch (err){
73
                 this.handleError(res,err);
74
75
76
```