

Шаблон для выступления студентов

В финале вы презентуете получившееся решение — что вы сделали и почему так. Слайды готовить не нужно. Достаточно структурно и ёмко рассказать голосом, показать итоговый артефакт и промежуточные данные в Git (код, документацию и прочее).



На выступление у команды — не больше 5 минут с учётом времени на вопросы. Оставьте в рассказе только главное — то, что поможет слушателям понять, как вы решили задачу и почему именно так.

Ниже описана структура презентации, которой мы рекомендуем следовать:

1. Приветствие команды

- a. название (если придумывали);
- b. над какой версией задачи работали;
- c. какой результат успели получить — насколько успели сделать шаги.

2. Реализация хранилища

- a. какие слои создали и почему такие;
- b. какие модели выбрали для слоёв и почему такие;

3. Реализация пайплайна

- a. какую логику работы заложили — какие шаги есть, как реализованы, как работает ваша джоба и почему так;
- b. Как вы заложили гибкость работы, чтобы при добавлении новых данных всё не сломалось;
- c. Использовали ли оркестратор — если да, то почему и как.

4. Дашборд (показывать всё, делясь экраном)

- a. какие графики создали и как;
- b. как скомпоновали их в дашборд и почему;
- c. какие выводы для бизнеса сделали из графиков;
- d. если делали усложнённую часть: какие дополнительные графики создали и какие выводы из них получили.

5. Сложности, находки, выводы

- a. с какими сложностями столкнулись при реализации — организационными, техническими и любыми другими;
- b. что, на ваш взгляд, у команды получилось хорошо — в проектировании решения, написании кода, командной работе;
- c. что вы бы сделали по-другому в следующий раз, когда будете решать подобную задачу — в проектировании решения, написании кода, командной работе и других аспектах.