1 Xbox手柄控制cam 动作app

1.1试验阶段

1.1.1 关于命令的测试

* 阅读关于命令的网页
* 设计测试的case
* 在教会的电脑上进行测试，对比输出的结果

1.1.2 关于app的测试

* 建立一个可以工作的C#.net项目
  + 可以显示一定的信息
  + 可以生成下拉菜单
  + 可以产生对话框
  + 可以修改UI中的一部分文字的内容
  + 可以存储文件，包括设置和内容
* 尝试.net的Xbox手柄输入
* 建立一个项目，可以根据手柄的输入，计算出需要的指令，并显示在app里

1.1.3 找到调试串口的方法

最好的方法是使用串口将两台计算机连起来，一端用自己写的app发送和接受，另外一端使用串口调试助手

1.2 试制阶段

* 将上述所有的技术合在一起，完成一个可以控制摄像头的app，并在教会的电脑上测试。
* 增加存储位置的功能

1.3完善阶段

* 将app重写，可以打包的东西打包
* 留出空间为之后的视频功能
* 上传GIT HUB，做一定小推广

2 全景图选景app

之前的基础上增加用鼠标在全景图上选择取景框的功能。

因为涉及的技术太多，所以就之后再说吧。