

PERSONNAGE

PERSONNAGE

PERSONNAGE

PERSONNAGE

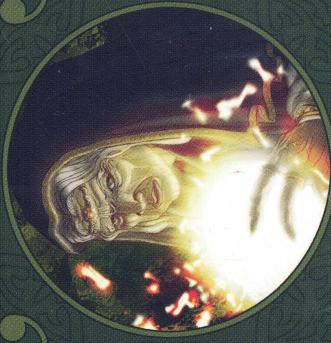
PERSONNAGE

PERSONNAGE

PERSONNAGE

PERSONNAGE

### VISION ENVIRANTE



Je pense que tu es **NEUTRE** ou **HUNTER**

Si c'est le cas, tu dois:  
soit me donner une carte équipement.  
soit subir 1 Blessure.

### VISION Foudroyante



Je pense que tu es **SHADOW**

Si c'est le cas, subis 1 Blessure !

### VISION DESTRUCTRICE



Je pense que tu es un personnage  
de 12 Points de Vie ou plus :

**D** **P** **G** **B** **V**

Si c'est le cas, subis 2 Blessures !

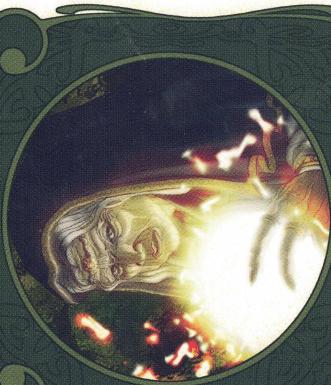
### VISION PURIFICATRICE



Je pense que tu es **SHADOW**

Si c'est le cas, subis 2 Blessures !

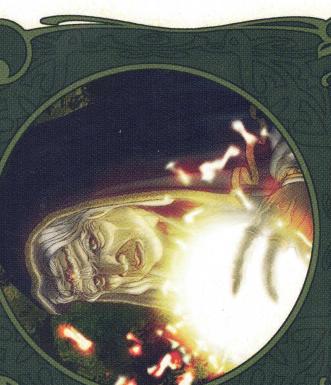
### VISION CUPIDE



Je pense que tu es **NEUTRE** ou **SHADOW**

Si c'est le cas, tu dois:  
soit me donner une carte équipement.  
soit subir 1 Blessure.

### VISION CUPIDE



Je pense que tu es **NEUTRE** ou **SHADOW**

Si c'est le cas, tu dois:  
soit me donner une carte équipement.  
soit subir 1 Blessure.

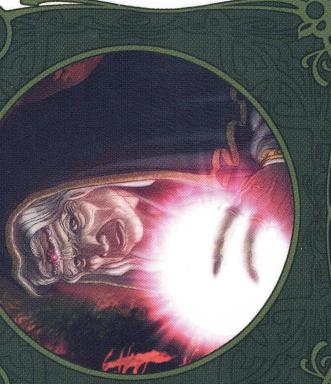
### VISION FURTIVE



Je pense que tu es **HUNTER** ou **SHADOW**

Si c'est le cas, tu dois:  
soit me donner une carte équipement.  
soit subir 1 Blessure.

### VISION LUIGUBRE



Je pense que tu es **SHADOW**

Si c'est le cas, soigne 1 Blessure.  
(Toutefois, si tu n'avais aucune  
blessure, subis 1 Blessure !)



## LANCE DE LONGINUS



### ÉQUIPEMENT

Si vous êtes un Hünter et que votre identité est révélée, chaque fois qu'une de vos attaques inflige des Blessures vous infligez 2 Blessures supplémentaires.

## BÉNÉDITION



### A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Choisissez un joueur autre que vous et lancez le dé à 6 faces. Ce joueur guérit d'autant de Blessures que le résultat du dé.

## BARRE DE CHOCOLAT



### A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Si vous êtes Allie, Agnès, Emi, Ellén, Mornie ou Métamorphe et que vous choisissez de révéler (ou avez déjà révélé) votre identité, vous soignez toutes vos Blessures.

## ANGE GARDIEN



### A JOUER IMMÉDIATEMENT.

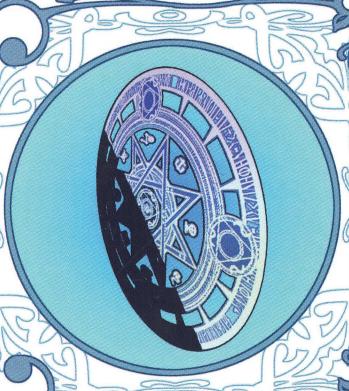
Les attaques ne vous infligent aucune Blessure jusqu'à votre prochain tour (défaussez alors cette carte).

## BARRE DE CHOCOLAT



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Si vous êtes Allie, Emi ou Métamorphe et que vous choisissez de révéler (ou avez déjà révélé) votre identité, vous soignez toutes vos Blessures.

## SAVOIR ANCESTRAL



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Lorsque votre tour est terminé, jouez immédiatement un nouveau tour.

## EAU BÉNITE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Vous êtes soigné de 2 Blessures.

## EAU BÉNITE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Vous êtes soigné de 2 Blessures.

## BOUSSOLE MYSTIQUE



### ÉQUIPEMENT

Quand vous vous déplacez,  
vous pouvez lancer 2 fois les dés  
et choisir quel résultat utiliser.

## BROCHE DE CHANCE



### ÉQUIPEMENT

Un joueur dans la Forêt hantée  
ne peut pas utiliser le pouvoir du Lieu  
pour vous infliger des Blessures  
(mais il peut toujours vous guérir).

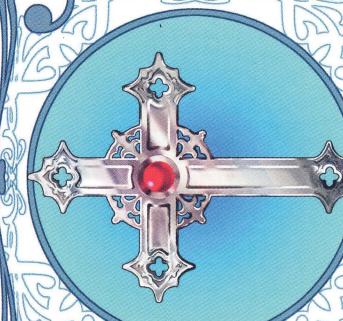
## TOGE SAINTE



### ÉQUIPEMENT

Vos attaques infligent 1 Blessure  
de moins et les Blessures que vous  
subissez sont réduites de 1.

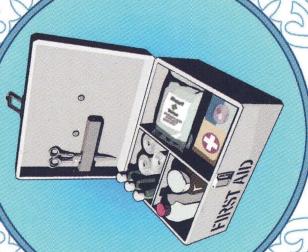
## CRUCIFIX EN ARGENT



### ÉQUIPEMENT

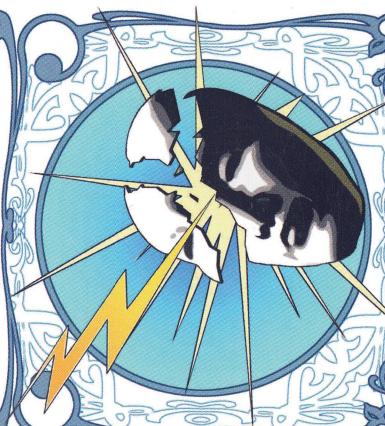
Si vous attaquez et tuez un autre  
personnage, vous récupérez toutes ses  
cartes équipement.

## PREMIERS SECOURS



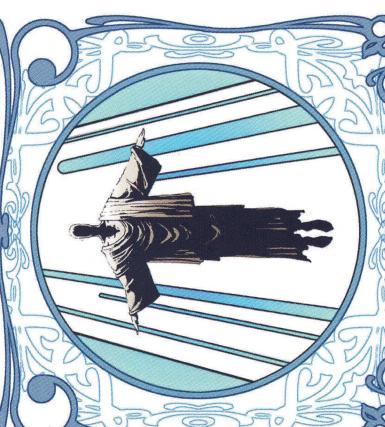
A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Placez le marqueur de Blessures  
du joueur de votre choix  
(y compris vous) sur le 7.

## ÉCLAIR PURIFICATEUR



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Chaque personnage, à l'exception  
de vous-même, subit 2 Blessures.

## AVÈNEMENT SUPRÊME



A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Si vous êtes un Hunter, vous pouvez révéler  
votre identité. Si vous le faites, ou si vous  
êtes déjà révélé, vous soignez toutes  
vos Blessures.

## AMULETTE



### ÉQUIPEMENT

Vous ne subissez aucune Blessure  
causée par les cartes Ténèbres :  
Araignée sanguinaire, Dynamite  
ou Chauve-souris rampante.

**MIROIR DIVIN**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Si vous êtes un Shadow autre  
que Métamorphe, vous devez  
révéler votre identité.

**POUPÉE DÉMONIAQUE**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Désignez un joueur et lancez le dé à 6 faces.  
1 à 4 : infligez-lui 3 Blessures.  
5 ou 6 : subissez 3 Blessures.

**CHAUVE-SOURIS VAMPIRE**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Infligez 2 Blessures au joueur de votre  
choix puis soignez une de vos Blessures.

**MITRAILLEUSE FUNESTE**

**ÉQUIPEMENT**  
Votre attaque affecte tous les personnages  
qui sont à votre portée. Effectuez  
un seul jet de Blessures pour tous  
les joueurs concernés.

**SUCCUBE TENTATRICE**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Volez une carte équipement  
au joueur de votre choix.

**SUCCUBE TENTATRICE**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Volez une carte équipement  
au joueur de votre choix.

**ARAIÑE SANGUINAIRE**

A JOUER IMMÉDIATEMENT.  
Vous infligez 2 Blessures au personnage  
de votre choix, puis vous subissez  
vous-même 2 Blessures.

**TRONCONNEUSE DU MAL**

**ÉQUIPEMENT**  
Si votre attaque inflige des Blessures,  
la victime subit 1 Blessure en plus.

