

### RITUEL DIABOLIQUE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Si vous êtes un Shadow et si vous décidez de révéler (ou avez déjà révélé) votre identité, soignez toutes vos Blessures.

### HACHOIR MAUDIT



ÉQUIPEMENT

Si votre attaque inflige des Blessures, la victime subit 1 Blessure en plus.

### DYNAMITE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Lancez les 2 dés et infligez 3 Blessures à tous les joueurs (vous compris) se trouvant dans le secteur désigné par le total des 2 dés. Il ne se passe rien si ce total est 7.

### SABRE HANTÉ MASAMUNE



ÉQUIPEMENT

Vous êtes obligé d'attaquer durant votre tour. Lancez uniquement le dé à 4 faces. Le résultat indique les Blessures que vous infligez.

### PEAU DE BANANE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Donnez une de vos cartes équipement à un autre personnage. Si vous n'en possédez aucune, vous encaissez 1 Blessure.

### CHAUVESOURIS VAMPIRE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Infligez 2 Blessures au joueur de votre choix puis soignez une de vos Blessures.

### REVOLVER DES TÉNÉBRÉS



ÉQUIPEMENT

Vous pouvez attaquer un joueur présent sur l'un des 4 lieux hors de votre secteur, mais vous ne pouvez plus attaquer un joueur situé dans le même secteur que vous.

### CHAUVESOURIS VAMPIRE



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Infligez 2 Blessures au joueur de votre choix puis soignez une de vos Blessures.