







ou 3 personnages Neutres sont morts. 3 Blessures à un joueur présent dans

Être la première à mourir OU être l'un des deux seuls personnages en vie. CAPACITÉ SPÉCIALE: STIGMATES

Guérissez de 1 Blessure au début de votre tour.

CONDITIONS DE VICTORE

Au début de votre tour, vous pouvez infliger le Lieu Porte de l'Outremonde. 🎅



Au début de votre tour, placez le marqueur

Tous les personnages Shadow sont morts. de Blessures d'un joueur sur 7.

Utilisation unique.



