



8
CIMETIÈRE

Vous pouvez piocher
une carte Ténébres.



45
**PORTE DE
L'OUTREMONDE**

Vous pouvez piocher une
carte de la pile de votre choix.



9
FORÊT HANTÉE

Le joueur de votre choix
peut subir 2 Blessures.
Ou soigner 1 Blessure.



6
MONASTÈRE

Vous pouvez piocher
une carte Lumière.



10
SANCTUAIRE ANCIEN

Vous pouvez voler une carte
équipement à un autre joueur.



23
ANIRE DE L'ERMITE

Vous pouvez piocher
une carte Vision.