

EAU BÉNITE



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Vous êtes soigné
de 2 Blessures.

BARRE DE CHOCOLAT



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Si vous êtes Allié, Emi ou Métamorphe
et que vous choisissez de révéler (ou avez
déjà révélé) votre identité, vous soignez
toutes vos Blessures.

BOUSSOLE MYSTIQUE



ÉQUIPEMENT

Quand vous vous déplacez,
vous pouvez lancer 2 fois les dés
et choisir quel résultat utiliser.

SAVOIR ANCESTRAL



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Lorsque votre tour est terminé, jouez
immédiatement un nouveau tour.

EAU BÉNITE



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Vous êtes soigné
de 2 Blessures.

ANGE GARDIEN



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Les attaques ne vous infligent aucune
Blessure jusqu'à votre prochain tour
(défaussez alors cette carte)

BÉNÉDICTION



À JOUER IMMÉDIATEMENT.

Choisissez un joueur autre que vous
et lancez le dé à 6 faces. Ce joueur guérit
d'autant de Blessures que le résultat du dé.