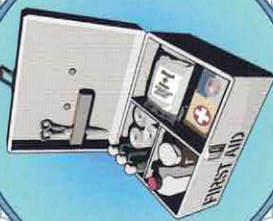


PREMIERS SECOURS



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Placez le marqueur de Blessures du joueur de votre choix (y compris vous) sur le 7.

TOGE SAINTE



ÉQUIPEMENT

Vos attaques infligent 1 Blessure de moins et les Blessures que vous subissez sont réduites de 1.

MIROIR DIVIN



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Si vous êtes un Shadow autre que Métamorphe, vous devez révéler votre identité.

AMULETTE



ÉQUIPEMENT

Vous ne subissez aucune Blessure causée par les cartes Ténébres : *Araignée sanguinaire*, *Dynamite* ou *Chauve-souris vampire*.

ÉCLAIR PURIFICATEUR



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Chaque personnage, à l'exception de vous-même, subit 2 Blessures.

CRUCIFIX EN ARGENT



ÉQUIPEMENT

Si vous attaquez et tuez un autre personnage, vous récupérez toutes ses cartes équipement.

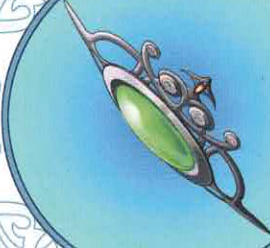
AVÈNEMENT SUPRÊME



A JOUER IMMÉDIATEMENT.

Si vous êtes un Hunter, vous pouvez révéler votre identité. Si vous le faites, ou si vous êtes déjà révélé, vous soignez toutes vos Blessures.

BROCHE DE CHANCE



ÉQUIPEMENT

Un joueur dans la Forêt hantée ne peut pas utiliser le pouvoir du Lieu pour vous infliger des Blessures (mais il peut toujours vous guérir).