

Workflow

Олег Мохов

58

Организационное

Что будет?

- 21 лекция от специалистов Яндекса про различные аспекты веб-разработки
 - Много `node.js`, `React`, безопасность и даже дизайн
 - Будут приглашенные звёзды
- Домашки раз в неделю, принцип сдачи тот же
- Большая командная задача

k1logram

- 3 встречи в формате «Хакатон»
 - 8 часов в офисе Яндекса
 - Плюшки, wi-fi, живое общение
- Команды по 6-7 человек
- Защита проекта

Курс по тестированию

- Начинается завтра в 19:30, аудитория эта же
 - пары один раз в неделю
 - ручное и автоматизированное тестирование
 - лекции не пересекаются, и дополняют наш курс
- Студенты курса по тестированию будут тестировать k1logram
- Это отдельный курс и за него ставится зачёт

А теперь, лекция

Цель

СКОЛЬКО ЧЕЛОВЕК
НУЖНО, ЧТОБЫ...?

```
var min = (a, b) => {  
  if (a < b) return a;  
  return b;  
}
```

- Нет проверки типов
- Вместо `var` можно использовать `const` или `let`
- Не нужны фигурные скобки
- Нет проверки что аргументы были переданы
- Такая функция уже есть

```
let min = (a, b) => {  
  if (isNaN(a) || isNaN(b)) {  
    throw new Error(...);  
  }  
  
  if (a < b) return a;  
  return b;  
}
```

- А что вообще нужно было сделать?

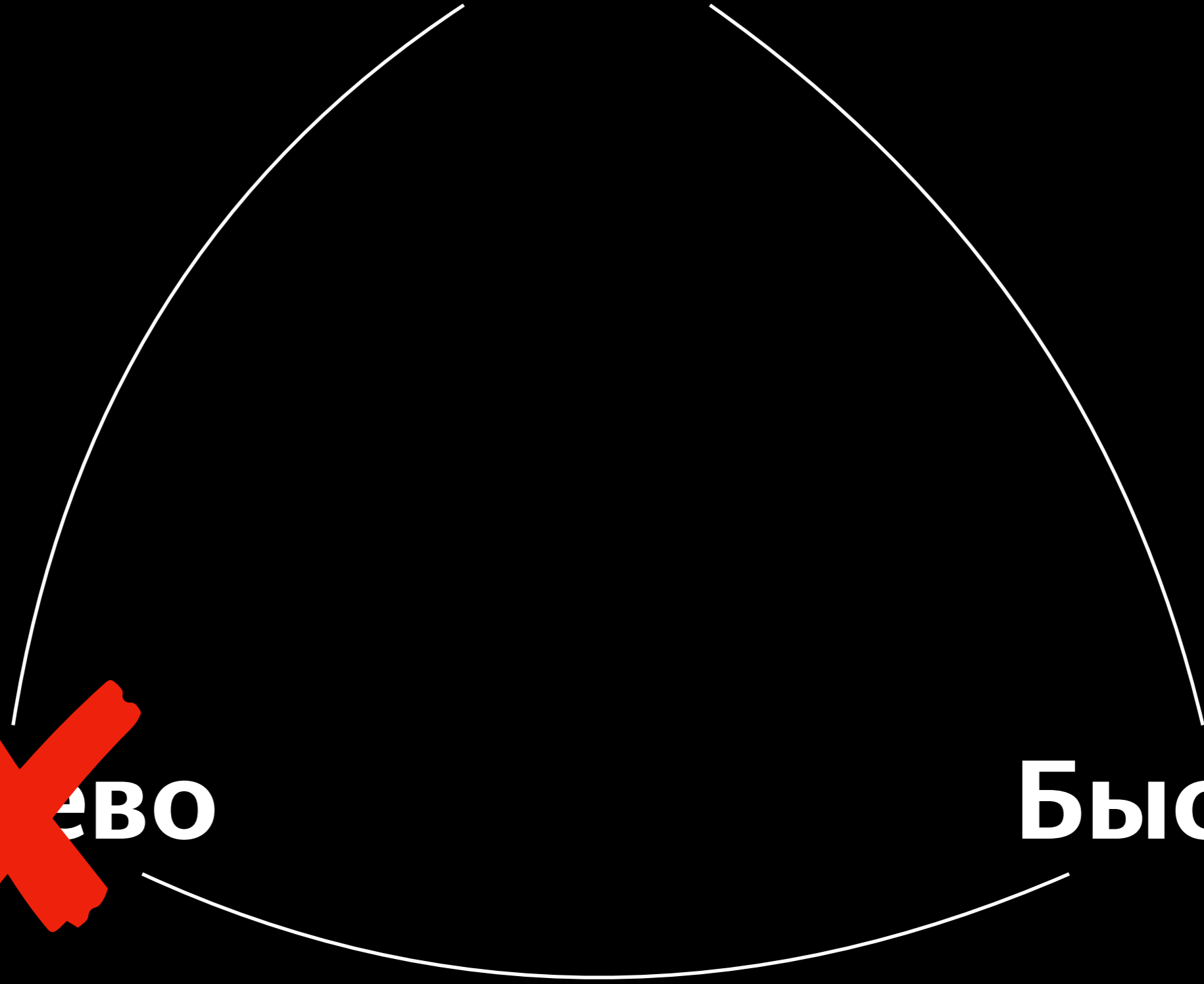
Задача

Вынести все парты из
аудитории

Качественно

Дешево

Быстро





Как объяснил клиент



Что понял менеджер проекта



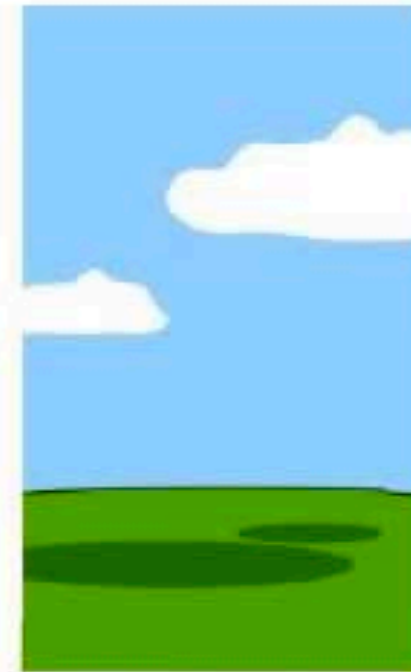
Как спроектировал дизайнер



Что написал программист



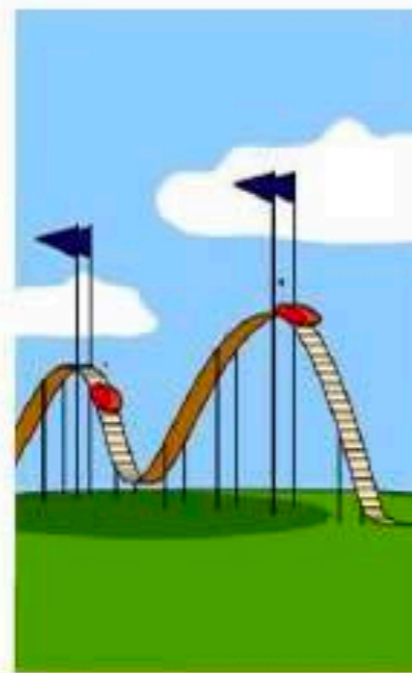
Что делали тестеры



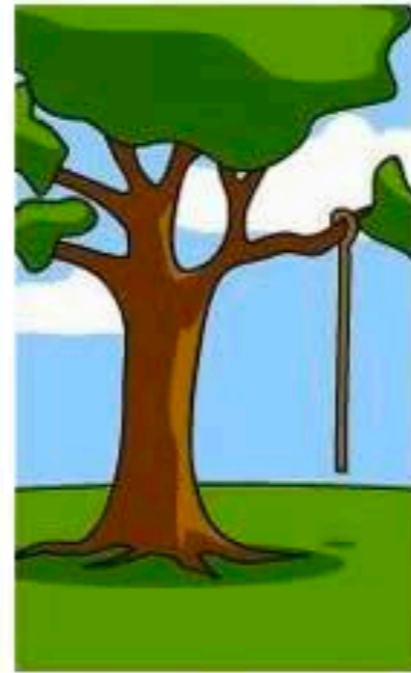
Как документировался проект



Что говорили при сдаче проекта



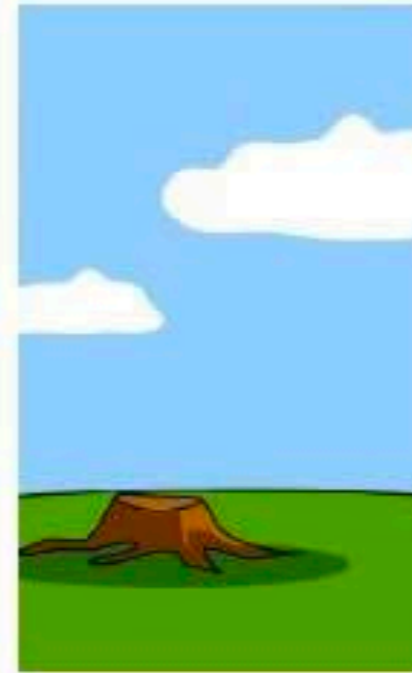
За что было заплачено



Что получил клиент



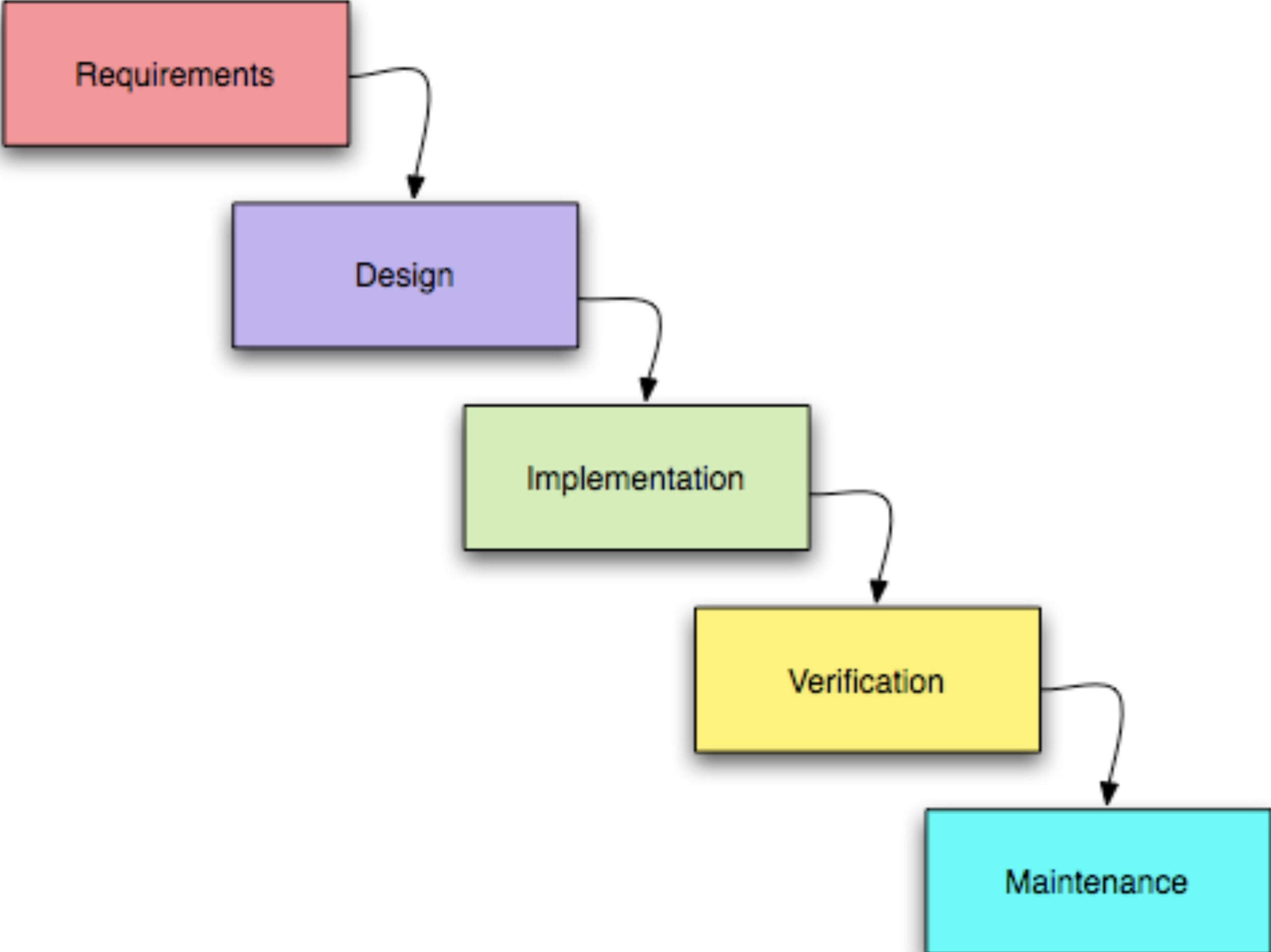
Как выдерживались сроки



Как сопровождался проект



Что в действительности было нужно клиенту



Waterfall

Гибкая методология разработки

“серия подходов к разработке программного обеспечения, ориентированных на использование итеративной разработки, динамическое формирование требований и обеспечение их реализации в результате постоянного взаимодействия внутри самоорганизующихся рабочих групп, состоящих из специалистов различного профиля” © [Википедия](#)

Agile Manifesto

- люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов;
- работающий продукт важнее исчерпывающей документации;
- сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта;
- ГОТОВНОСТЬ К ИЗМЕНЕНИЯМ важнее следования первоначальному плану.

Гибкие методологии

- Экстремальное программирование (XP)
- DSDM
- FDD
- Scrum

Экстремальное программирование



Авторы XP



Говард Каннингем



Кент Бек



Мартин Фаулер

Принципы ХР

Короткий цикл обратной связи

- Разработка через тестирование (Test-driven development)
- Игра в планирование (Planning game)
- Заказчик всегда рядом (Whole team, Onsite customer)
- Парное программирование (Pair programming)

Экстремальное программирование

WE'RE GOING TO TRY SOMETHING CALLED EXTREME PROGRAMMING.



www.dilbert.com scottadams@aol.com

FIRST, PICK A PARTNER. THE TWO OF YOU WILL WORK AT ONE COMPUTER FOR FORTY HOURS A WEEK.



THE NEW SYSTEM IS A MINUTE OLD AND I ALREADY HATE EVERYONE.



1/9/03 © 2002 United Feature Syndicate, Inc.

Непрерывный прогресс

- Непрерывная интеграция (Continuous integration)
- Рефакторинг (Design improvement, Refactoring)
- Частые небольшие релизы (Small releases)

Понимание, разделяемое всеми

- Простота проектирования (Simple design)
- Метафора системы
- Коллективное владение кодом (Collective code ownership) или выбранными шаблонами проектирования (Collective patterns ownership)
- Стандарт оформления кода (Coding standard or Coding conventions)

Социальная защищённость программиста 40-часовая рабочая неделя

DSDM

Dynamic Systems Development Method

Принципы

- Вовлечение пользователя
- Команда уполномочена принимать важные для проекта решения без согласования с начальством.
- Частая поставка версий результата
- Как можно более быстрая поставка ПО
- Итеративная и инкрементная разработка
- Любые изменения во время разработки - обратимы.
- Требования устанавливаются на высоком уровне прежде, чем начнётся проект.
- Тестирование интегрировано в жизненный цикл разработки.
- Взаимодействие и сотрудничество между всеми участниками

MoSCoW

Метод MoSCoW

- **MUST** – требование **ДОЛЖНО** удовлетворять экономическим нуждам.
- **SHOULD** – **СЛЕДУЕТ** ли выполнять это требование, если от него не зависит успех проекта.
- **COULD** – **НУЖНО** ли оставить это требование, если оно не действует на деловую потребность проекта.
- **WON'T** – **МОЖНО** ли отложить выполнение требования, если ещё есть время.

FDD

Feature driven development

Принципы FDD

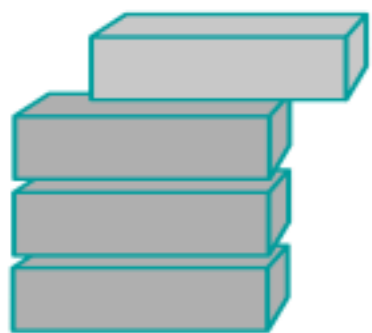
- разработка общей модели;
- составление списка необходимых функций системы;
- планирование работы над каждой функцией;
- проектирование функции;
- реализация функции.

Команда по разработке
функций (свойств).

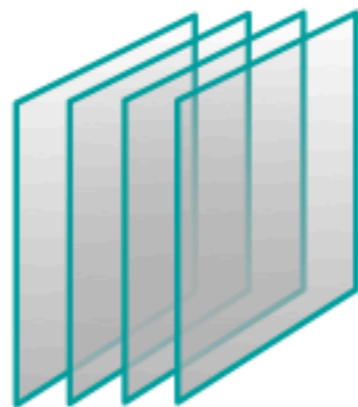
Регулярная сборка

Scrum

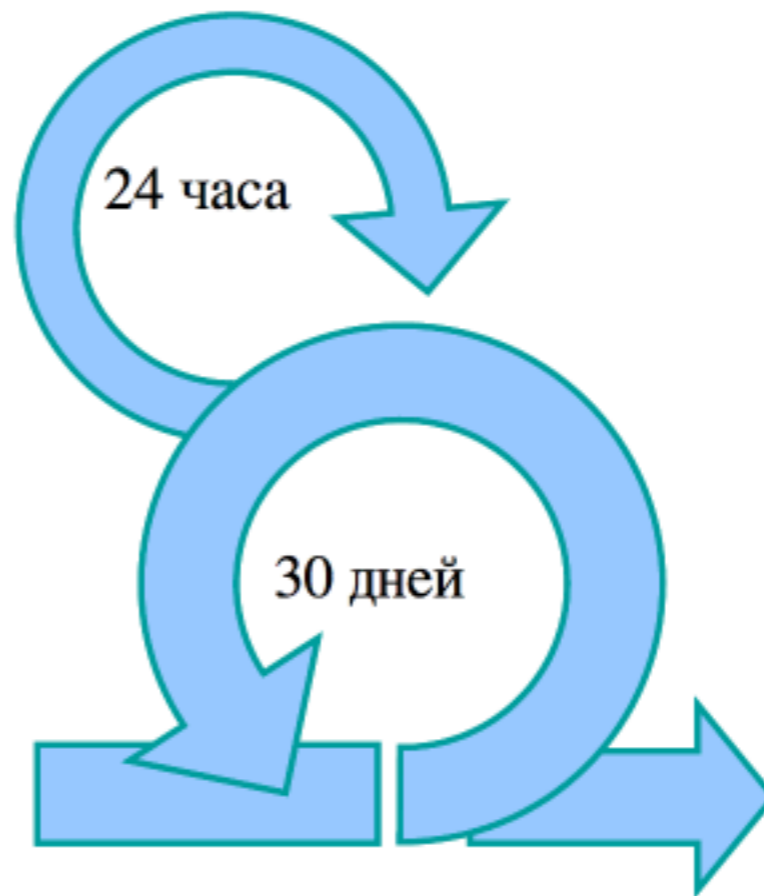
“это набор принципов, на которых строится процесс разработки, позволяющий в жёстко фиксированные и небольшие по времени итерации, называемые спринтами (sprints), предоставлять конечному пользователю работающее ПО с новыми возможностями” © Википедия



Резерв Проекта



Резерв Спринта



Спринт



Работающее ПО
с новыми
возможностями

Терминология

- Спринт — итерация в скраме, в ходе которой создаётся функциональный рост программного обеспечения
- Журнал пожеланий проекта (англ. Project backlog) — это список требований к функциональности, упорядоченный по их степени важности, подлежащих реализации
- Журнал пожеланий спринта (англ. Sprint backlog) — содержит функциональность, выбранную владельцем проекта из журнала пожеланий проекта
- Burndown chart

Терминология

- User Story – будучи пользователем <тип пользователя> я хочу сделать <действие>, чтобы получить <результат>
- Definition of Done – критерии, определяющие степень готовности элемента из журнала пожеланий пользователя
- Velocity, Planning poker и Story point

Что у нас есть?

люди, время, задачи

Планирование

- Сколько времени займёт разработать «Продукт А»?
 - Из каких функций состоит «Продукт А»
 - Какие приоритеты разработки
- Сколько времени займёт разработать «Функцию Б в продукте А»
 - Что потребуется сделать?
 - Какие части разработки затрагивает?
- Сколько времени займёт выполнить задачу?

переключился на задачу

«Вася, помоги!»

code review

стендапы

встречи

Story point

идеальный человекодень – день, который занят только написанием кода

просто отвлёкся

не шло

Story point

- Привязан к реальным дням
- Меняется
- Никогда не говорится менеджеру

Planning Poker

- В мире всё хорошо
- Нет, всё правда хорошо
- Патриарх Кирилл предупредил о приближении конца света
- ПФР предупредил о мошенничестве со СНИЛС и паспортными данными
- Госдума решила запретить хоккеистам выступать на Олимпиадах

USD ЦБ 59,27 -0,36 EUR ЦБ 69,67 -0,69 НЕФТЬ 61,74 -1,59%

сделать ссылками



объединить иконку и текст

Совершенно новый Яндекс.Диск


Поделитесь своими файлами с высшим разумом


Видео Картинки Новости Карты Маркет Переводчик Музыка ещё

Яндекс

Найти

Найдётся всё. Например, как сдать экзамен по вёрстке

 **Проще — говоря**
Знакомьтесь, Алиса — ваш голосовой помощник



Установить

© Яндекс

Посещаемое

- Маркет** — смартфоны Sony
- Авто.ru** — Lamborghini Gallardo
- Недвижимость** — снять комнату в администрации
- Работа** — фронтендером
- Здоровье** — врач на связи
- Коллекции** — как пользоваться CSS Grid
- Авиабилеты** — подальше отсюда

Анекдоты

Раздел: [Баяны](#)

Физику, математику и инженеру дали задание найти объём красного резинового мячика. Физик погрузил мяч в стакан с водой и измерил объём вытесненной жидкости. Математик измерил диаметр мяча и рассчитал тройной интеграл. Инженер достал из стола свою таблицу объёмов красных резиновых мячей и нашёл нужное значение.

[Показать ещё](#)

Телепрограмма

- 10:00 Трансформеры **СТС**
- 10:20 Тайна третьей планеты **ТВ-3**
- 10:30 Что-то про рептилоидов **REN TV**
- 11:00 Смешной фильм **TNT**
- 10:00 Время **Первый канал**
- 10:20 Бандитский петербург-34 **НТВ**

Автомобильные новости

- В Московской области придумали новый дорожный знак — скоро на парковках 10:00
- Лондон переведет автобусы на кофе 10:10
- Volkswagen сделает кроссовер для России. Судьба Polo под вопросом 10:27
- Немец потерял на парковке машину и спустя 20 лет нашёл! 10:43
- Geely открыла завод, который будет работать на Россию 11:11
- Губернаторам и мэрам не разрешат ездить по выделенкам 11:18

Погода  -2 °C

Ночь -273,15, утром +4500000

Пробки  10/10

Бегите, глупцы!

[Карта Екатеринбурга](#)

[Такси Расписания](#)

[Междугородные автобусы](#)

Афиша

- Лекция по вёрстке **преьера во вт**
- JavaScript **приключения**
- Ассемблер **фэнтези**
- Теоретико-численные методы криптографии **драма**
- Теория вероятностей **ужасы**
- Концерты — ДММ**

А если всё ещё
не понятно?

Перерыв

Исследование

оценивается не задача, а время на ресерч

Трекер

<https://yandex.ru/tracker/>

Фронтенд Индекс.Блогов /

Поменять домик на новую страницу авторизации

BLOGOFRONT-1713 Закрыт Создано 3 авг 2017 Обновлено 7 фев

Доступ: Не только Яндекс

- Пересмотреть
- В работу
- Pull Request
- Выкатить в тестинг
- Протестировано
- Действия

Ссылка на задачу

Связанные 1

Ключ	Задача	Исполнитель	Статус	Обновлено	Дедлайн
yablogs/yablogs-www#1...	BLOGOFRONT-1713: Поменять домик на новую страницу авторизации	Не назначен	Closed	28 сен 2017	—

Комментарии Файлы История Коммиты 3

B I U S A
☰ ☰ ☰ ☰
☞ 🔗 📁 🔍 🔧 ? 📄

Выберите файлы или перетащите сюда

Предпросмотр Отправить

Выбрать поля

- Тип: [Задача](#)
- Приоритет: [Средний](#)
- Дедлайн: —
- Статус: [Закрыт / Решен](#)
- Автор: [Наталья Акбисва](#)
- Исполнитель: [Сергей Гробов](#) [Назначить на меня](#)
- Наблюдатели: [Сергей Жигалов](#), [Олег Мохов](#) X, [Сергей Гробов](#)
- Проект: —
- Цели: [Блоги: поддержка сервиса в Q4 2017](#)
- Теги: —
- Компоненты: [Поддержка](#)
- Исправить в версиях: —
- Учёт Времени: —
- Agile:
 - Story Points: 0.5
 - Спринт: [BLISS: спринт №40 \(с Олегом\)](#) (9.10.2017-27.10.2017)
- Количество итераций: —
- Оценка задач: —
- Тестирование: —

Доска

Wait

In progress

PR

Testing

EXPERTDEV-375
Сертификация по
Маршруту: автоматическая
подпись нового поста в архиве

A
Рана
15.08
1/2

MEDIA/DAMS-142
Инициализация структуры
данных: создание и
заполнение структуры данных

B
Фиксация
1/2

EXPERTDEV-376
Сертификация по АПИ
автоматическая подпись нового
поста в архиве

A
Рана
29.08

COMPANYDEV-192
Добавить ссылку на утилиту
создания на Бэкенд

H
2

DEP-25
Добавить блок с
информацией на
страницу: управление
филами

I
1

MEDIA/DAMS-143
Выявление ошибок: тесты
Добавить структуру

O
1/2

EXPERTDEV-377
Сертификация по PCB
автоматическая подпись нового
поста в архиве

A
1

COMPANYDEV-205
Инициализация структуры
данных: проверка на корректность

H
1/2

ADVDEV-81
Новый экран: layout

A
1/2

COMPANYDEV-172
Добавить возможность в
данных: база

H
1/2

ADVDEV-87
Справка: сборка

S
1/2

MEDIA/DAMS-144
Инициализация структуры
данных: проверка на корректность

B
1/2

COMPANYDEV-204
Добавить возможность
создания структуры на
серверном уровне

H
1/2

COMP-10
Инициализация структуры
данных: проверка на корректность

COMP-11
Инициализация структуры
данных: проверка на корректность

Trello

Заявки

Add a card...

Предварительные прогоны

Add a card...

Пригласили

Add a card...

Переделяет доклад

Add a card...

Подтвердили участие

Add a card...

Отказываем

Add a card...

Стендапы



Чат в слаке #standups

Что я сделал вчера?

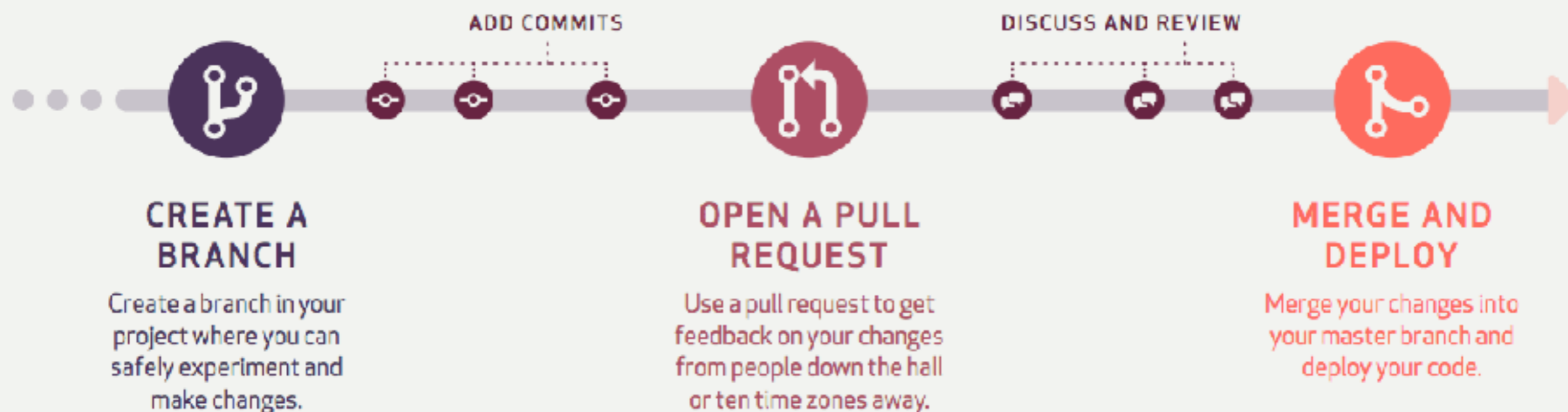
Что я буду делать сегодня?

Какие есть проблемы?

Github Flow

WORK FAST WORK SMART THE GITHUB FLOW

The GitHub Flow is a lightweight, branch-based workflow that's great for teams and projects with regular deployments. Find this and other guides at <http://guides.github.com/>.



GitHub is the best way to build software together.

GitHub provides tools for easier collaboration and code sharing from any device. Start collaborating with millions of developers today!

<https://learngitbranching.js.org/>

Форк

- Каждый разработчик имеет свою «локальную» копию проекта
- В своём пространстве делает что хочет
- Коммиты в общее пространство должны быть согласованные

second first version

 committed on 23 Oct 2017 ✓


 **bdf3415** 

Общие правила

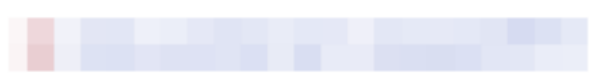
- Задача = один коммит
- Коммит – название + описание задачи
- **Плохо**: поменял домик в рамках задачи 1713
- **Хорошо**: BLOGOFRONT-1713: Поменять домик на новую страницу авторизации

Фронтенд Яндекс.Блогов /

Поменять домик на новую страницу авторизации


• BLOGOFRONT-1713  Закрыт Создано 3 авг 2017 Обновлено 7 фев

- Переоткрыть
- В работу
- Pull Request
- Выкатить в тестинг
- Протестировано
- Действия ▾

















Связанные 1

Свернуть всё ⤴


Ключ	Задача	Исполнитель	Статус	Обновлено	Дедлайн
 yablogs/yablogs-www#1...	BLOGOFRONT-1713: Поменять домик на новую страницу авторизации	Не назначен	Closed <small>Closed</small>	28 сен 2017	—

- Комментарии
- Файлы
- История
- Коммиты 3



 **B** **I** **U** **S** **A**             

Выберите файлы или перетащите сюда

Предпросмотр Отправить

Скопировать:
BLOGOFRONT-1713: Поменять дом 

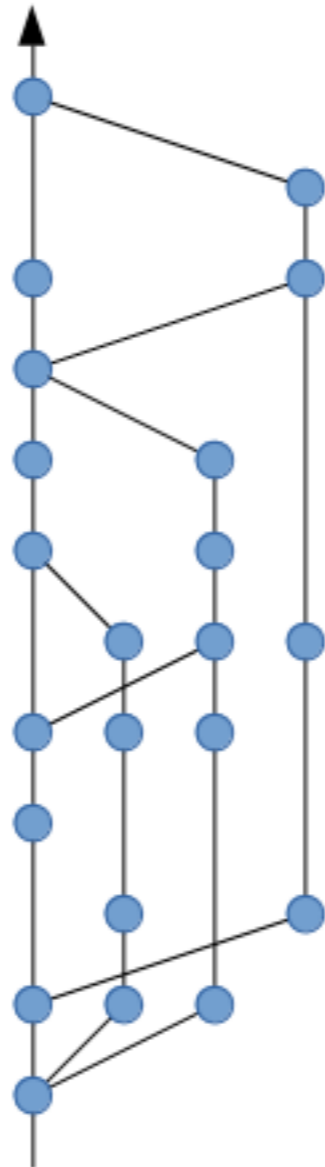
Выбрать поля

Тип	Задача
—	Средний
Статус	Закрыт / Решен
Автор	Наталья Аксёнова
Исполнитель	Сергей Гробов Назначить на меня
Наблюдатели	Сергей Жигалов, Олег Мохов  , Сергей Гробов
Проект	—
Цели	 Блоги: поддержка сервиса в Q4 2017
Теги	—
Компоненты	Поддержка
Исправить в версиях	—
Учёт Времени	—
Agile	—
Story Points	0.5
Спринт	BLISS: спринт №40 (с Олегом) (9.10.2017-27.10.2017)
Количество итераций	—
Оценка задач	—
Тестирование	—

Общие правила

- Задача = один коммит
- Коммит – название + описание задачи
 - **Плохо**: поменял домик в рамках задачи 1713
 - **Хорошо**: BLOGOFRONT-1713: Поменять домик на новую страницу авторизации
- «Плоская» история

Non-linear history



Linear history



Плоская история

- Понятно
- Удобно посмотреть что за чем было
- Использование `git bisect`
- Откат изменений

Создаём новую ветку

```
git checkout -b BLOGOFRONT-1713
```

Добавляем исходный репозиторий

```
git remote add upstream git://..
```

Забираем последние правки

```
git pull --rebase upstream master
```

Сквошим последние 5 коммитов

```
git rebase -i HEAD~5
```

Пушим

```
git push -f origin BLOGOFRONT-1713
```


Зачем так сложно, можно
же пушить в мастер?

Code Review

Demo

Ретроспектива

Правила

- Делимся на команды 5 человек
- Каждая команда пишет что было хорошо на **зеленых** стикера, что было **плохо** на красных и предложения на **синих**
- Один тезис – один стикер
- На всё 10 минут

То что не было на лекции

- В нашей ретроспективе мы нашли что плохо, что хорошо, выделили предложения. В реальности нужно для всего того что плохо придумать решения и выработать план действий.
- Так же за каждое действие закрепляется ответственный и с него спросят

Зачем?

Однажды Лебедь, Рак да Щука
Везти с поклажей воз взяли,
И вместе трое все в него впряглись;
Из кожи лезут вон, а возу все нет ходу!
Поклажа бы для них казалась и легка:
Да Лебедь рвется в облака,
Рак пятится назад, а Щука тянет в воду.
Кто виноват из них, кто прав, - судить не нам;
Да только воз и ныне там.



Всё это бюджет!

Смещение акцентов

- Планирование
- Демо в начале и «штрафы»
- Ретроспектива после демо
- Онлайн и оффлайн стендапы
- Код ревью

Конец