

Urh Primožič — CV

Sem študent matematike na Fakulteti za matematiko in fiziko. Navdušujem se nad znanostjo, računalništvom in tehniko.

Kontakt

Urh Primožič
Tržič
urh.primozic (at) gmail (dot)com

Znanje

- **Programski jeziki:** Python, C++, Ocaml, Java, JavaScript
- **Tehnologije:** Matlab, Mathematica, GameMaker, Latex, HTML, Excel, Linux

Raziskovanje

- Tvorjenje enačb z verjetnostnimi gramatikami - v izdelavi
- FRANe - algoritem za rangiranje značilk
Članek: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26
Repozitorij: <https://github.com/FRANe-team/FRANe>

Projekti

- 2022: $P(\text{expression} \mid \text{grammar})$ - v izdelavi
Algoritem za izračun verjetnosti besed, formalna definicija izraza pri simbolni regresiji, neizračunljivost verjetnosti izraza,
- 2021: Unsupervised Feature Ranking via Attribute Networks
Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26
- 2021: Igra Backgammon
Link: <https://github.com/urhprimozic/Backgammon>
- 2020: Analiza plezalnih vzponov v Sloveniji.
Link: <https://github.com/urhprimozic/plezalni-vzponi-v-sloveniji>
Jupyter.
- 2020: Glasbenik - spletni predvajalnik glasbe
Link: <https://github.com/urhprimozic/glasbenik>
Spletna storitev, ki predvaja glasbo iz youtubea. Python in JavaScript.
- 2020: Matematične aktivnosti za osnovne šole
Link: <https://github.com/ul-fmf/matematicne-aktivnosti>
Projekt na FMF v sodelovanju z Erasmus, mentorja prof. Andrej Bauer in Tina Klopčič Dobrič.

- 2019: Smart sheep - strojno učenje v videoigrah
Link: <https://github.com/urhprimozic/smart-sheep>
Projekt za maturitetno nalogo, ki s strojnim učenjem razvija inteligenco za igranje video igre. Python.
- 2019: Deserter - spletna igra
Link: <https://github.com/urhprimozic/deserter>
Spletna igra za *js13b*-tekmovalje spletnih iger. JavaScript.
- 2018: Bunny mayhem - računalniška igra
Link: http://www.mediafire.com/file/4jj9l0miqip444/bunny_mayhem_BETA_v0.1_TEST_EDITION.exe/file
2D strelski računalniški platformer. GameMaker.

Delovne izkušnje

- 2022-: Inštitut za matematiko, fiziko in mehaniko
- 2020-: Inštitut Jožef Stefa, oddelek za tehnologije znanja
- 2019: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2018: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2017: Martin Belhar s.p. (gozdarske storitve in delo na višini)
- 2016: Bakti Miha Doles s.p. (delo na višini)

Izobrazba

- 2022-: Študij matematike na FMF - druga stopnja
- 2019-2022: Študij matematike na FMF - prva stopnja (povprečje 9.5)

Programiranje

- 2017-2019: Priprave na IOI in ostale olimpijade

Znanje izven stroke

- Višinska dela in gozdarstvo
- Vrvna tehnika
- Plezanje
- Adobe Premiere

-