

Urh Primožič — CV

Sem študent matematike na Fakulteti za matematiko in fiziko. Navdušujem se nad znanostjo, računalništvom in tehniko.

Kontakt

Urh Primožič
Žiganja vas 64, 4294 Križe
040 786 199
urh.primozic (at) student.fmf.uni-lj.si

Znanje

- **Programski jeziki:** Python, C++, Ocaml, Java, JavaScript
- **Tehnologije:** Matlab, Mathematica, GameMaker, Latex, HTML, Excel, Linux

Raziskovanje

- FRANe - algoritem za rangiranje značilk
Članek: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26
Repozitorij: <https://github.com/FRANe-team/FRANe>

Projekti

- 2021: Unsupervised Feature Ranking via Attribute Networks
Link: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26
- 2021: Igra Backgammon
Link: <https://github.com/urhprimozic/Backgammon>
- 2020: Analiza plezalnih vzponov v Sloveniji.
Link: <https://github.com/urhprimozic/plezalni-vzponi-v-sloveniji>
Jupyter.
- 2020: Glasbenik - spletni predvajalnik glasbe
Link: <https://github.com/urhprimozic/glasbenik>
Spletna storitev, ki predvaja glasbo iz youtube. Python in JavaScript.
- 2020: Matematične aktivnosti za osnovne šole
Link: <https://github.com/ul-fmf/matematicne-aktivnosti>
Projekt na FMF v sodelovanju z Erasmus, mentorja prof. Andrej Bauer in Tina Klopčič Dobrič.
- 2019: Smart sheep - strojno učenje v videoigrah
Link: <https://github.com/urhprimozic/smart-sheep>
Projekt za maturitetno nalogo, ki s strojnim učenjem razvija inteligenco za igranje video igre. Python.

- 2019: Deserter - spletna igra
Link: <https://github.com/urhprimozic/deserter>
Spletna igra za *js13b*-tekmovanje spletnih iger. JavaScript.
- 2018: Bunny mayhem - računalniška igra
Link: http://www.mediafire.com/file/4jj9l0miqip444/bunny_mayhem_BETA_v0.1_TEST_EDITION.exe/file
2D strelski računalniški platformer. GameMaker.

Delovne izkušnje

- 2020-: Inštitut Jožef Stefan - oddelek za tehnologije znanja
- 2019: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2018: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2017: Martin Belhar s.p. (gozdarske storitve in delo na višini)
- 2016: Bakti Miha Doles s.p. (delo na višini)

Izobrazba

- 2019-: Študij matematike na FMF (povprečje 9.5)

Programiranje

- 2017-2019: Priprave na IOI in ostale olimpijade
- 2015-2016: Programerski krožek na Škofijski klasični gimnaziji

Srednješolska tekmovanja

- 2018: 3. mesto programiranje ZOTKS
- 2015: Zlato logika ZOTKS

Znanje izven stroke

- Višinska dela in gozdarstvo
- Vrvna tehnika
- Plezanje
- Adobe Premiere

-