

Urh Primožič — CV

Sem študent druge stopnje matematike na Fakulteti za matematiko in fiziko.
Navdušujem se nad znanostjo, računalništvom, tehniko in športom.

Kontakt

Urh Primožič
urh.primozic (at) gmail (.) com

Znanje

- **Programski jeziki:** Python, C++, Ocaml, Java, JavaScript
- **Tehnologije:** Matlab, Mathematica, GameMaker, Latex, HTML, Excel, Linux

Raziskovanje

- Tvorjenje enačb z verjetnostnimi gramatikami
Algoritem za izračun verjetnosti besed, formalna definicija izraza pri simbolni regresiji, neizračunljivost verjetnosti tvorbe izraza, algoritem za izračun verjetnosti tvorbe izraza pri linearni gramatiki. Diplomsko delo, spisano na podlagi rezultatov, je prejelo Prešernovo nagrado.
Članek: <https://arxiv.org/pdf/2212.00751.pdf>
- FRANe - algoritem za rangiranje značilk
Članek: https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26
Implementacija: <https://github.com/FRANe-team/FRANe>

Ostali projekti

- 2021: Igra Backgammon
Link: <https://github.com/urhprimozic/Backgammon>
Igra Backgammon z grafičnim vmesnikom in umetno inteligenco. Java.
- 2020: Analiza plezalnih vzponov v Sloveniji.
Link: <https://github.com/urhprimozic/plezalni-vzponi-v-sloveniji>
Jupyter notebook.
- 2020: Spletni predvajalnik glasbe
Link: <https://github.com/urhprimozic/glasbenik>
Spletna storitev, ki predvaja glasbo iz youtubea. Python in JavaScript.
- 2019: Računalnippka igra z umetno inteligenco Smart sheep
Link: <https://github.com/urhprimozic/smart-sheep>
Projekt za maturitetno nalogo, ki s strojnim učenjem razvija inteligenco za optimalno igranje. Python.
- 2019: Računalniška igra Deserter
Link: <https://github.com/urhprimozic/deserter>
Spletna igra za tekmovanje *js13b*. JavaScript.

- 2018: Računalniška igra Bunny mayhem
Link: http://www.mediafire.com/file/4jj9l0miqip444/bunny_mayhem_BETA_v0.1_TEST_EDITION.exe/file
2D strelski računalniški platformer. GameMaker.

Delovne izkušnje

- 2022-: Inštitut za matematiko, fiziko in mehaniko (raziskovanje)
- 2020-: Inštitut Jožef Stefa, oddelek za tehnologije znanja (razvoj algoritmov)
- 2019: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2018: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2017: Martin Belhar s.p. (gozdarske storitve in delo na višini)
- 2016: Bakti Miha Doles s.p. (delo na višini)

Izobrazba

- 2022-: Študij matematike na FMF - druga stopnja
- 2019-2022: Študij matematike na FMF - prva stopnja (povprečje 9.5)

Znanje izven stroke

- Višinska dela in gozdarstvo
- Vrvna tehnika
- Plezanje
- Adobe Premiere