

# Urh Primožič — CV

Sem študent druge stopnje matematike na Fakulteti za matematiko in fiziko. Navdušujem se nad znanostjo, računalništvom, tehniko in športom.

## Kontakt

Urh Primožič  
urh.primozic (at) gmail (.) com

## Znanje

- **Programski jeziki:** Python, C++, Ocaml, Java, JavaScript
- **Tehnologije:** Matlab, Mathematica, GameMaker, Latex, HTML, Excel, Linux

## Raziskovanje

- Tvorjenje enačb z verjetnostnimi gramatikami  
Algoritem za izračun verjetnosti besed, formalna definicija izraza pri simbolni regresiji, neizračunljivost verjetnosti tvorbe izraza, algoritem za izračun verjetnosti tvorbe izraza pri linearni gramatiki. Diplomsko delo nominirano za Prešernovo nagrado (*rezultati še niso znani*). Članek in implementacija v izdelavi.
- FRANe - algoritem za rangiranje značilk  
Članek: [https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5\\_26](https://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-030-88942-5_26)  
Implementacija: <https://github.com/FRANe-team/FRANe>

## Ostali projekti

- 2021: Igra Backgammon  
Link: <https://github.com/urhprimozic/Backgammon>  
Igra Backgammon z grafičnim vmesnikom in umetno inteligenco. Java.
- 2020: Analiza plezalnih vzponov v Sloveniji.  
Link: <https://github.com/urhprimozic/plezalni-vzponi-v-sloveniji>  
Jupyter notebook.
- 2020: Spletni predvajalnik glasbe  
Link: <https://github.com/urhprimozic/glasbenik>  
Spletna storitev, ki predvaja glasbo iz youtubea. Python in JavaScript.
- 2019: Računalnippka igra z umetno inteligenco Smart sheep  
Link: <https://github.com/urhprimozic/smart-sheep>  
Projekt za maturitetno nalogo, ki s strojnim učenjem razvija inteligenco za optimalno igranje. Python.
- 2019: Računalniška igra Deserter  
Link: <https://github.com/urhprimozic/deserter>  
Spletna igra za tekmovanje *js13b*. JavaScript.

- 2018: Računalniška igra Bunny mayhem  
Link: [http://www.mediafire.com/file/4jj9l0miqip444/bunny\\_mayhem\\_BETA\\_v0.1\\_TEST\\_EDITION.exe/file](http://www.mediafire.com/file/4jj9l0miqip444/bunny_mayhem_BETA_v0.1_TEST_EDITION.exe/file)  
2D strelski računalniški platformer. GameMaker.

### **Delovne izkušnje**

- 2022-: Inštitut za matematiko, fiziko in mehaniko (raziskovanje)
- 2020-: Inštitut Jožef Stefa, oddelek za tehnologije znanja (razvoj algoritmov)
- 2019: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2018: Feniks d.o.o. (delo na višini)
- 2017: Martin Belhar s.p. (gozdarske storitve in delo na višini)
- 2016: Bakti Miha Doles s.p. (delo na višini)

### **Izobrazba**

- 2022-: Študij matematike na FMF - druga stopnja
- 2019-2022: Študij matematike na FMF - prva stopnja (povprečje 9.5)

### **Znanje izven stroke**

- Višinska dela in gozdarstvo
- Vrvna tehnika
- Plezanje
- Adobe Premiere

-