PRÁCTICA 1

ALUMNO: URIEL ALFREDO SÁNCHEZ MORALES

GRUPO:18

Introducción

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento.

Las TICs proporcionan tanto a profesores, alumnos abundantes beneficios que mejorarán y facilitarán sus tareas cotidianas.

Estas siglas hacen referencia a las Tecnologías de la Información y la Comunicación. Engloban aquellas herramientas, programas, prácticas y recursos tecnológicos que facilitan el acceso, la transmisión, procesamiento y gestión de la información.

Su capacidad y velocidad para distribuir información permite a los individuos ubicados en diferentes zonas geográficas establecer una comunicación. Además, podemos estar más informados y acceder a contenidos de forma rápida y sencilla.

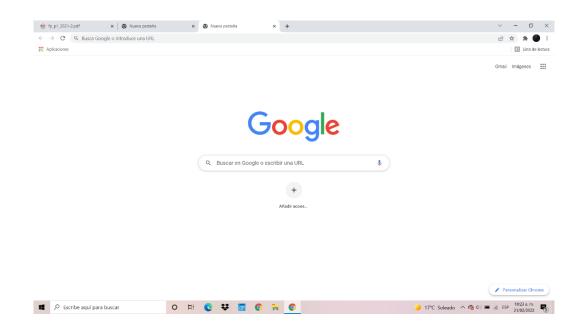
Control de Versiones

Un controlador de versiones es un sistema el cual lleva a cabo el registro de los cambios sobre uno o más archivos (sin importar el tipo de archivos) a lo largo del tiempo. Estos sistemas permiten regresar a versiones específicas de nuestros archivos, revertir y comparar cambios, revisar quién hizo ciertas modificaciones, así como proteger nuestros archivos de errores humanos o de consecuencias no previstas o no deseadas. Además, un control de versiones nos facilita el trabajo colaborativo, y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos. Actualmente esta herramienta es sumamente importante para los profesionistas del software, sin embargo, su uso se extiende a diseñadores, escritores o cualquiera que necesite llevar un control más estricto sobre los cambios en sus archivos.

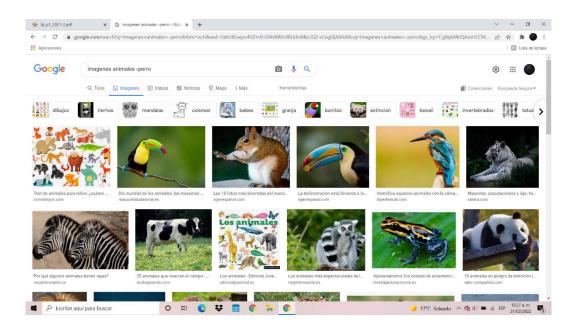
Repositorio

Es el directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, aquí se encuentran todos los archivos que integran nuestro proyecto, y en el caso de Git, todos los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones.

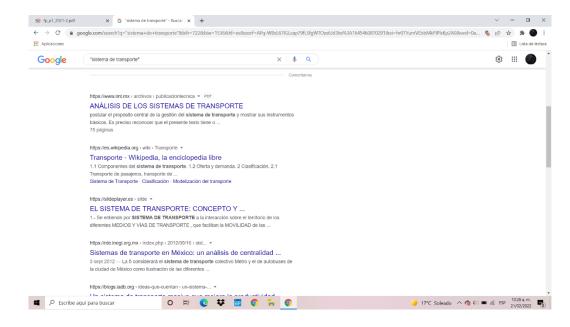
Desarrollo



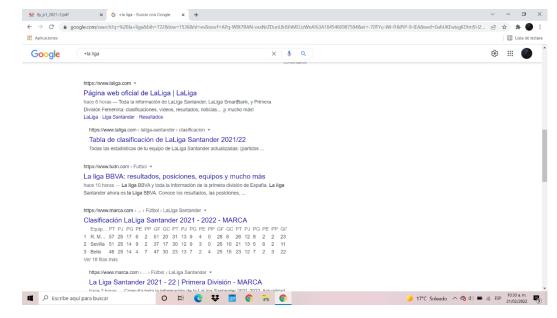
1.- Para encontrar información específica excepto algo se coloca -<palabra>



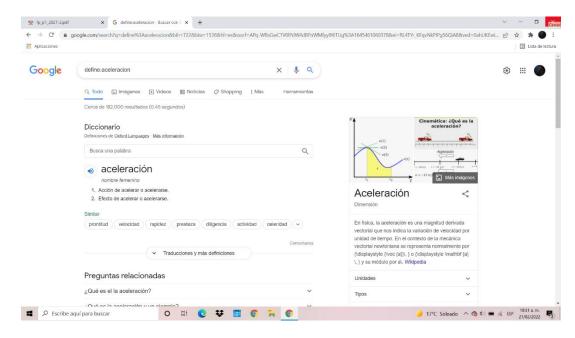
2.-Para encontrar información de algo en específico se coloca "<palabra>"



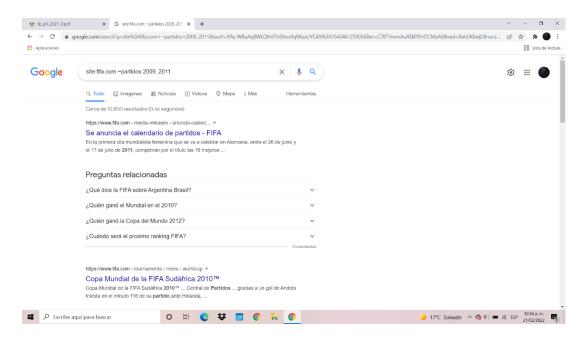
3.- El símbolo + sirve para que en la búsqueda se agregue en la palabra y encuentre páginas que la incluyan.



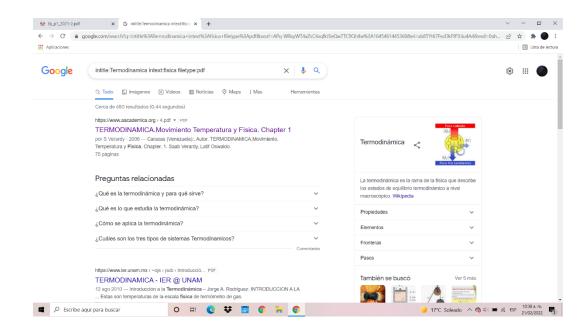
4.- Para buscar la definición específica de una palabra se escribe define:<palabra>.



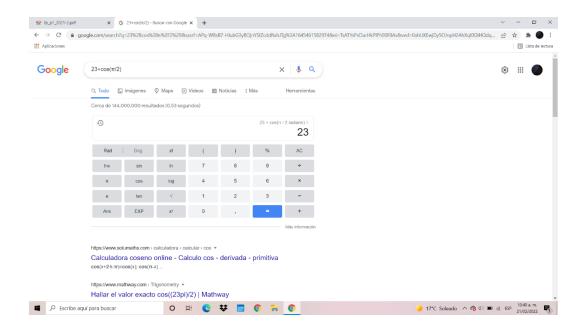
5.-Para buscar un sitio determinado se usa site:<sitio>, para buscar información que lleve una palabra se usa ~<palabra> y buscar entre una fecha en específico se usa <fecha>..<fecha>



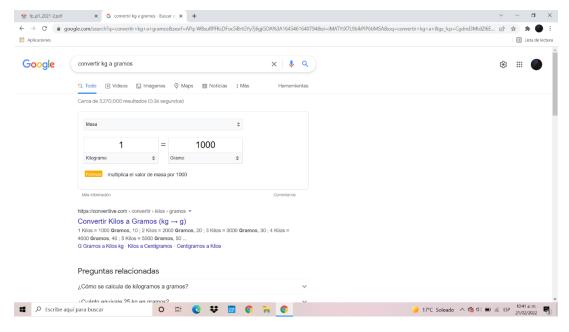
6.-Para encontrar páginas que tengan una palabra como título se usa intitle:<titulo>



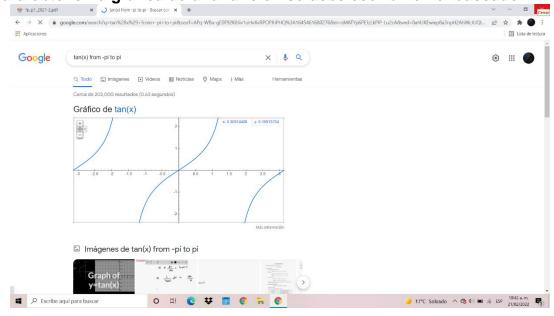
7.- Para realizar operaciones en la calculadora de google solo se escribe la ecuación en el buscador



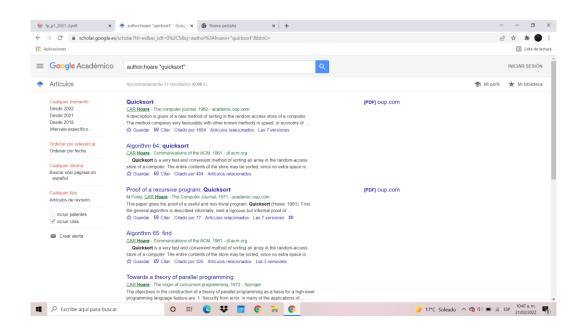
8.-Para hacer conversiones en google se escriben en el buscador



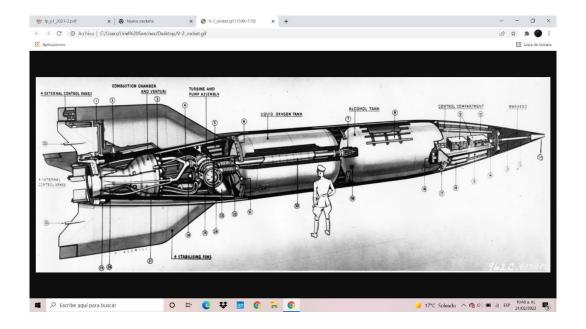
9.- Para obtener la gráfica de una función se debe escribir en el buscador



10.- Para encontrar artículos de algún autor en específico en google académico se debe usar el comando author:<nombre del autor> "nombre".

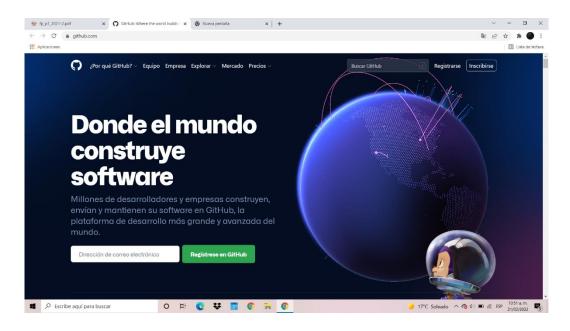


11.-Se puede buscar una imagen descargada en google arrastrando la imagen al buscador.



Actividad en casa

Se creó una cuenta en GitHub



Conclusiones

Al realizar la práctica logre utilizar correctamente softwares que permiten realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas. El uso correcto de softwares facilita la búsqueda de información

LINCK GitHub https://github.com/uriel2712/practica1_fdp.git