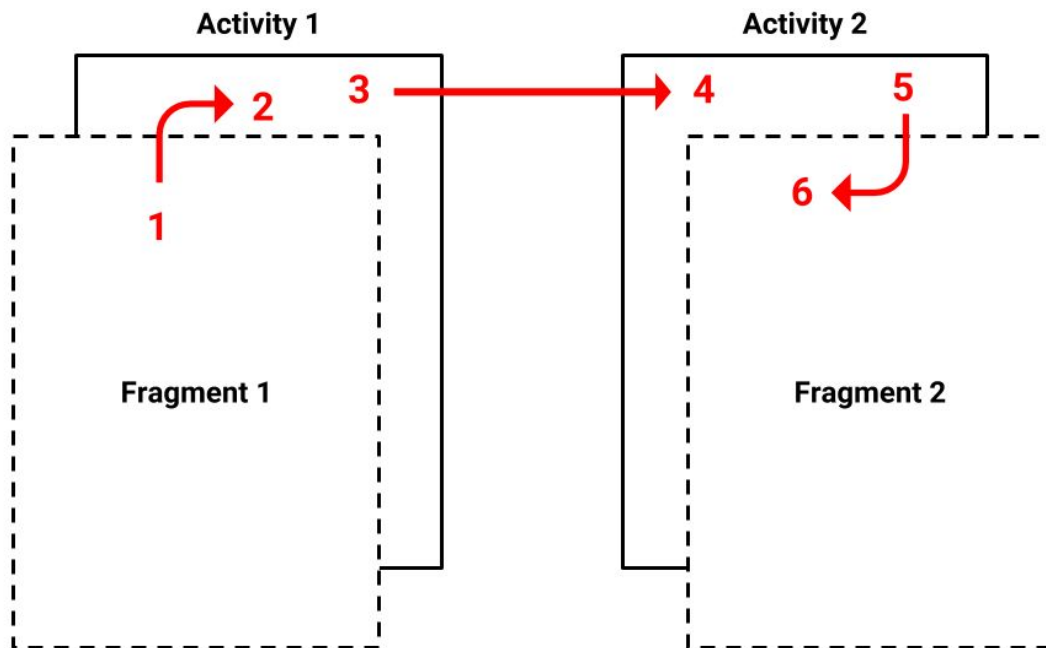


Comunicación entre Fragments - Paso a Paso



Paso 1 - Comunicación del Fragment con Activity

- **Crear una interface:** La interface se crea para poder comunicar al fragment con la activity que lo esté usando. Con esta interface el fragment puede ser reutilizado en cualquier activity. La activity que use este fragment deberá implementar esta interface. El método de la interface es el que permitirá enviarle mensajes a la activity.

```
public interface NotificadorActivities{  
    public void recibirMensaje(String mensaje);  
}
```

- **Agregar la interface como atributo del fragment:** Esta interface me va a permitir almacenar los datos de la activity que me invocó y mandarle el mensaje correspondiente.

```
private NotificadorActivities notificador;
```

- **Sobreescribir el método onAttach:** Este método me permite conocer quién es la activity que está usando el fragment.

```
public void onAttach(Context context) {  
    super.onAttach(context);  
    this.notificador = (NotificadorActivities) context;  
}
```

- **Ejecutar la acción:** llamar al método de la interface en el evento que requiera y cargarle la información.

```
notificador.recibirMensaje(mensaje);
```

Paso 2 - Recepción del mensaje en la Actividad

- **Implementar la interface en la Activity y sobrescribir el método:**

```
//Implemento la interface
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
Fragment1.NotificadorActivities { ...

//Sobreescribir el método
public void recibirMensaje(String mensaje){
}
```

Paso 3 - Envío de la información y pasaje a la Segunda Actividad

- **Intent, Bundle y StartActivity:** En el método que sobrescribimos crear el intent, el bundle, cargar los datos necesarios y pasar a la segunda actividad.

Paso 4 - Recepción de la información en la Segunda Actividad

- **Recibir Intent y Bundle:** En la segunda actividad recibir el intent y el bundle normalmente.

Paso 5 - Envío de información al Segundo Fragment

- **Envío de bundle al Segundo Fragment:** Antes de cargar el fragment en la segunda actividad le seteo el bundle que recibí en el paso anterior.

```
fragment2.setArguments(unBundle);
```

Paso 6 - Recepción de información en el Segundo Fragment

- **Recibo el bundle:**

```
Bundle bundle = getArguments();
```