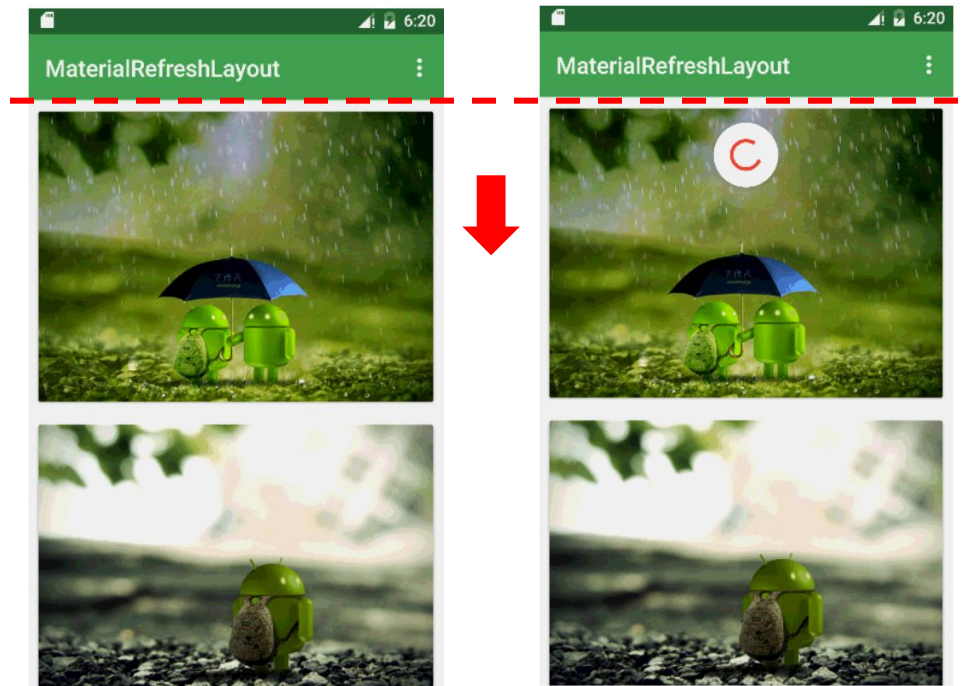


SwipeRefreshLayout



Es un layout que nos permite hacer un pull to refresh.

SwipeRefreshLayout - Paso a paso

1. Ya que es un elemento retrocompatible puede ser que tengamos que agregar al gradle la siguiente librería.

```
dependencies {  
    ...  
    compile 'com.android.support:support-v4:27.0.1'  
    ...  
}
```

SwipeRefreshLayout - Paso a paso

2. Agregar el componente al layout. Este va a tener un elemento hijo que normalmente va a ser un recyclerview.

```
<android.support.v4.widget.SwipeRefreshLayout  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent">  
    <android.support.v7.widget.RecyclerView  
        android:layout_width="match_parent"  
        android:layout_height="wrap_content">  
    </android.support.v7.widget.RecyclerView>  
</android.support.v4.widget.SwipeRefreshLayout>
```

SwipeRefreshLayout - Paso a paso

3. Agregar un listener al SwipeRefreshLayout que se va a llamar cuando el usuario realiza el pull to refresh.

```
SwipeRefreshLayout swipeContainer;  
swipeContainer = (SwipeRefreshLayout) findViewById(R.id.swipeContainer);  
swipeContainer.setOnRefreshListener(new  
SwipeRefreshLayout.OnRefreshListener() {  
    @Override  
    public void onRefresh() {  
        //Codigo a ejecutarse cuando se reconoce el pull to refresh  
    }  
});
```

SwipeRefreshLayout - Paso a paso

4. Cuando termina el pull to refresh para terminar la animación hay que llamar al siguiente método:

```
swipeContainer.setRefreshing(false);
```