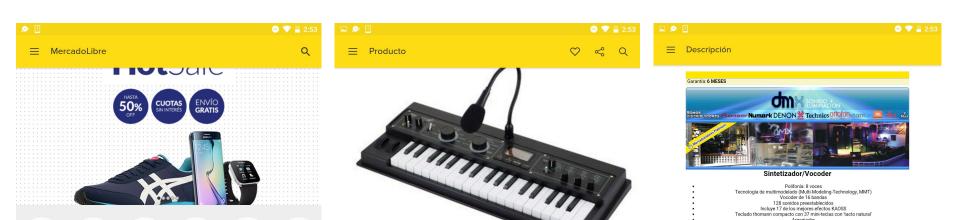


## App Bar

La AppBar (también conocido como Action Bar) es la barra que se muestra en la parte superior de nuestras aplicaciones.





### **Estructura**





# ¿Cómo lo uso?

1) Definir en el manifest algún tema que diga "NoActionBar":

Ejemplo

android:theme="@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar">

2) Agregar el AppBar al layout del activity. Al elemento AppBar android lo conoce como ToolBar.

```
<android.support.v7.widget.Toolbar
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   android:id="@+id/my_toolbar"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="60dp"
   android:background="algun color"
   app:titleTextColor="#ffffff"
/>
```



## ¿Cómo lo uso?

3) En el onCreate se le indica al activity que setee su toolbar.

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
...
   Toolbar myToolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.my_toolbar);
   setSupportActionBar(myToolbar);
...
}
```



## Modificar título por defecto



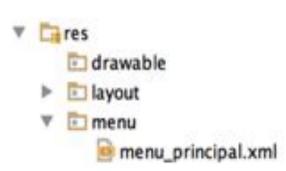
En el manifest podemos definir una etiqueta para el título de nuestro tool bar

```
<activity
android:name="com.digitalhouse.listview.ListViewActivity"
android:label="@string/app_bar_movie_list_activity_title">
```

# ¿Cómo agregar acciones?

1) Creo un xml en la carpeta menú, dentro de res

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
 >
 <item
   android:id="@+id/action_search"
   android:icon="@android:drawable/ic_menu_search"
   android:title="@string/action_search"
   app:showAsAction="ifRoom"/>
 <item android:id="@+id/action_plus"
   android:icon="@android:drawable/btn_plus"
   android:title="@string/action_plus"
   app:showAsAction="never"/>
 <item android:id="@+id/action_settings"
   android:title="@string/action_settings"
   android:orderInCategory="100"
   app:showAsAction="never" />
```





# ¿Cómo agregar acciones?

2) Se sobreescribe el método on Create Options Menu del correspondiente activity

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
   getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_principal, menu);
   return true;
}
```



# ¿Cómo se responde a las acciones?

1) Se sobreescribe el método on Options Item Selected

```
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    switch (item.getItemId()) {
        case R.id.action_plus:
            return true;
        case R.id.action_search:
            return true;
        case R.id.action_settings:
            return true;
        default:
            return super.onOptionsItemSelected(item);
      }
}
```



## Actions bajo la lupa

#### OrderInCategory

Es el orden de izquierda a derecha que van a aparecer. El 1 tiene precedencia del 2.

#### showAsAction

- withText: Muestra el icono más el texto.
- never: Lo muestra siempre dentro del menu overflow.
- always: Trata de mostrarlo siempre
- ifRoom: Lo muestra si es que hay suficiente espacio.
- collapseActionView: algo mas avanzado que vamos a ver más adelante

#### <item

android:id="@+id/action\_search" android:icon="@android:drawable/ic\_menu\_search" android:title="@string/action\_search" app:showAsAction="ifRoom"/>



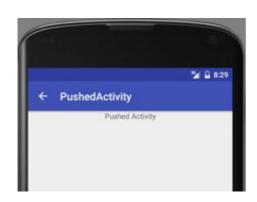
# Usar el App bar como navegación

La aplicación de uno debería de hacerle fácil al usuario volver a la acción anterior a la que estaba realizando. Como buena práctica se suele agregar un Up button en el App Bar para que el usuario pueda retornar a lo anterior que estaba haciendo.

Si agregamos otro activity, PushedActivity, le seteamos el título en el manifest y lo llamamos, nosotros querríamos que aparezca el UpButton. Sin embargo cuando llamamos a un nuevo activity pasa lo siguiente.



Y nosotros queríamos esto--->



Directamente no aparece el App Bar...Porque?



# Usar el App bar como navegación

Porque el AppBar como dijimos está relacionado con cada activity, por lo cual, si queremos que esté activity tenga un App Bar, vamos a tener que agregarlo en su layout y desde el activity debemos decirle que lo use, así como hicimos la primera vez.

Entonces cómo seguimos? Copiamos y pegamos el app bar?.



#### **Módulo 5:** MATERIAL DESIGN

<LinearLayout

xmlns:android="http://schema xmlns:tools="http://schemas. android:layout\_width="match\_ android:layout\_height="match android:orientation="vertical" tools:context="com.example.d <android.support.v7.widget.To android:id="@+id/my\_ android:layout\_width= android:layout\_height android:background= android:elevation="40

android:theme="@style/Them <Button android:layout\_width android:layout\_height android:text="Hello W android:onClick="pus

</LinearLayout>



oding="utf-8"?>

"http://schemas.android.com/apk/res/android" tp://schemas.android.com/tools" width="match\_parent" height="match\_parent" tion="vertical" com.example.digitalhouse.toolbar.PushedActivity"> rt.v7.widget.Toolbar :id="@+id/my\_toolbar" d:layout\_width="match\_parent" 1:layout\_height="?attr/actionBarSize" d:background="?attr/colorPrimary" 1:elevation="4dp"

"@style/ThemeOverlay.AppCompat.Dark.ActionBar"

#### **Módulo 5: MATERIAL DESIGN**



Vamos a incluir el mismo App bar, por lo cual vamos a aprender a cómo rehusar un layout. Para hacer esto hay que crear un xml en el layout que solo incluya lo que queremos reusar, en este caso el AppBar.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.v7.widget.Toolbar xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:id="@+id/my_toolbar"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="?attr/actionBarSize"
   android:background="?attr/colorPrimary"
   android:elevation="4dp"
   android:theme="@style/ThemeOverlay.AppCompat.Dark.ActionBar" />
```

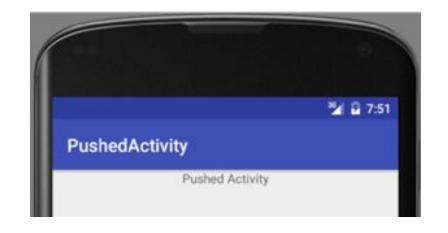
Y Ahora? cómo llamamos el layout? cómo lo usamos?

<include layout="@layout/app\_bar"/>



#### Y el BackButton?.





Primero, aunque no parezca lógico, tenemos que indicarle a un Activity, cual es su padre activity. Donde puede ser que tengamos que ponerlo?



#### En el manifest.

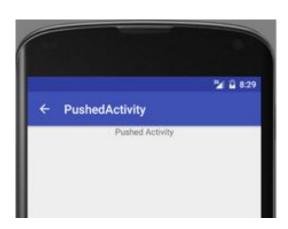
Se le agrega el siguiente atributo al activity a ser instanciado:

Segundo

Decirle al supportActionBar que lo muestre

 ${\bf and roid:} parent Activity Name = ``com. example. digital house. to olbar. Main Activity''$ 

ActionBar ab = getSupportActionBar(); ab.setDisplayHomeAsUpEnabled(**true**);



Hace falta hacer el método onClick de la flechita?.