

RecyclerView con Listener - Paso a paso

Adapter

1. **Definir una interface** que vamos a utilizar para poder comunicarnos con la Activity o Fragment.
2. Dentro de la interface **crear el método que tenga la responsabilidad de enviar lo que se desea** desde el adapter.[Por ejemplo]
 - a. **public void** informarSeleccion(PersonajeDeSerie personajeDeSerie);
3. Agregar un atributo del tipo de la **Interface** en el Adapter.
4. En el constructor del adapter, recibir por parámetro un objeto del tipo de la interfaz para poder almacenarlo en el atributo creado anteriormente.
5. En el constructor del ViewHolder pedimos la vista (itemview). A esta vista le seteamos un OnClickListener nuevo.
6. En el método onClick del listener le pedimos a la interface el método informarSeleccion y le pasamos la información necesaria (pedir la posición del ítem al adapter con el método getAdapterPosition()).

Vista

1. **En la Activity o Fragment implementar la interface** que creamos en el Adapter, esto nos obligará a **sobreescribir el método** en el cual vamos a **programar las acciones necesarias cuando se seleccione algo**.