



Activities

Activities

Es una **única cosa definida** que puede realizar usuario.

En **Android**, un activity, define un conjunto de acciones que nos permitirán llevar a cabo esa actividad.

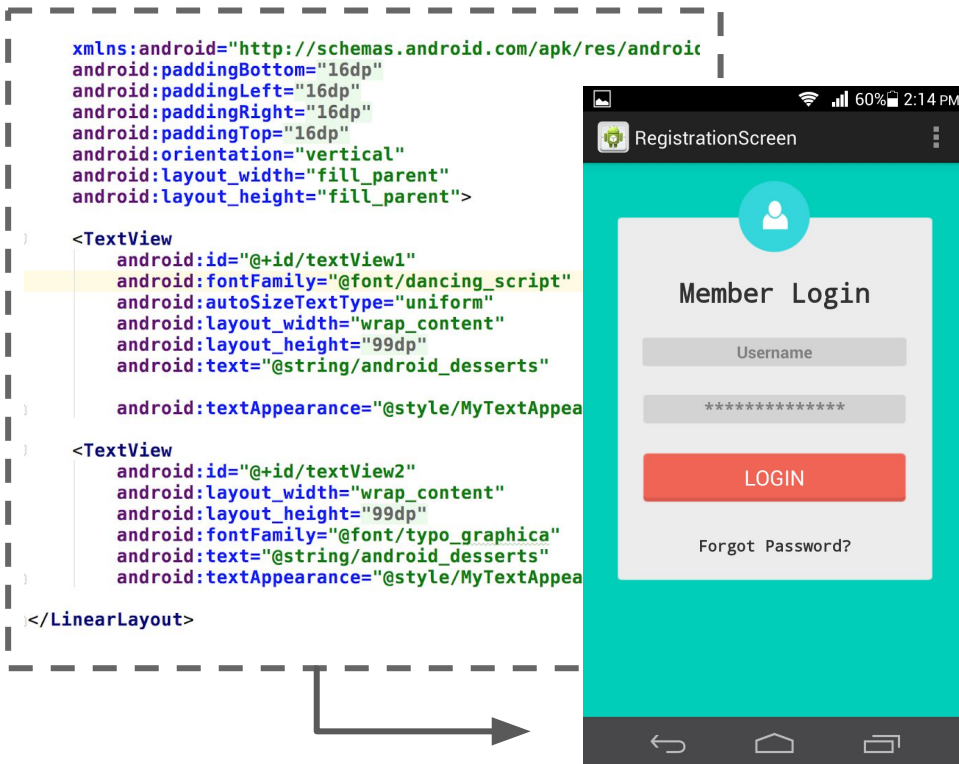
Ejemplos:

- Login
- Buscar productos

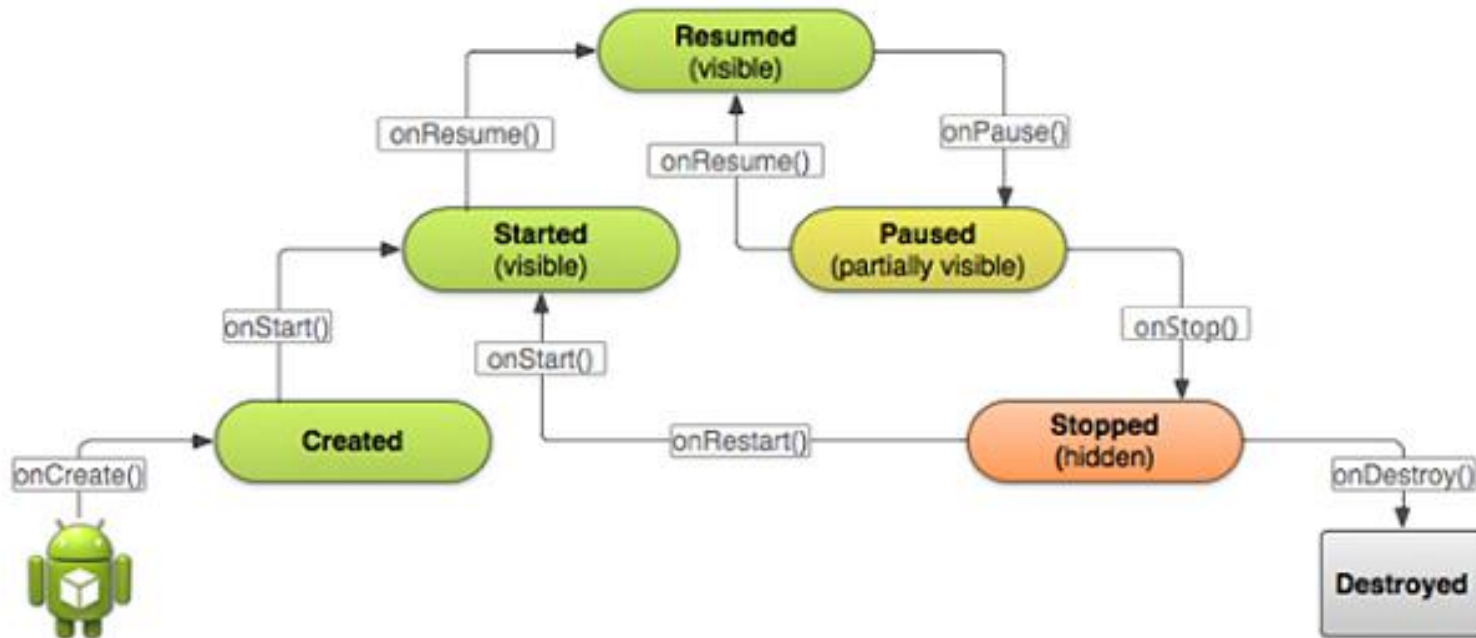
Layouts

Un **layout** describe la **apariciencia** de una pantalla.

Los layouts están escritos en **XML** y le indican a Android como se **ordenan los diferentes elementos**.



Ciclo de vida



Ciclo de vida

- **onCreate():** se llama cuando se crea el activity por primera vez.
- **onStart():** se llama cuando un activity está visible para el usuario.
- **onResume():** se llama cuando un activity esta preparada para interactuar con el usuario
- **onRestart():** se llama después de que la aplicación fue detenida y antes del método onStart()

Ciclo de vida

- **onPause()**: se llama cuando se va a resumir un activity.
- **onStop()**: se llama cuando el activity ya no es visible para el usuario.
- **onDestroy()**: es el último método a ser llamado cuando un activity se destruye.