



Estilos

Tipografía



Tipografía ROBOTO

Para idiomas no cubiertos se utiliza Noto



Tipografía NOTO

Tipografía

Roboto ha sido inmensamente refinada para que funcione en la cantidad de plataformas que soporta.

Es ligeramente más ancha y redondeada, lo que le da una mayor claridad.

Soporta los caracteres latinos, griegos y cirílicos.

ROBOTO

6 variables tipográficas

Noto ha sido la tipografía estándar para todos los idiomas no cubiertos por Roboto.

NOTO

7 variables tipográficas

Thin, Light, DemiLight, Regular, Medium, Bold, y Black.

Roboto Thin

Roboto Light

Roboto Regular

Roboto Medium

Roboto Bold

Roboto Black

Roboto Thin Italic

Roboto Light Italic

Roboto Italic

Roboto Medium Italic

Roboto Bold Italic

Roboto Black Italic

Tipografía

Estilo: Usar demasiados tamaños y estilos para las fuentes puede arruinar cualquier diseño.

ESCALA TIPOGRÁFICA

Conjunto limitado de tamaños que funcionan bien en la grilla de diseño.

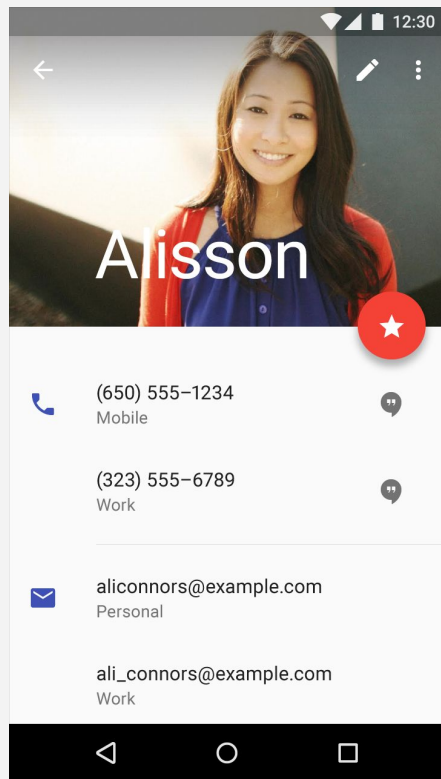
SP (píxeles escalables)

Es la unidad de medida utilizada para especificar el tamaño de fuentes. Este permite el uso de caracteres de gran tamaño, cumpliendo con las normas de accesibilidad.

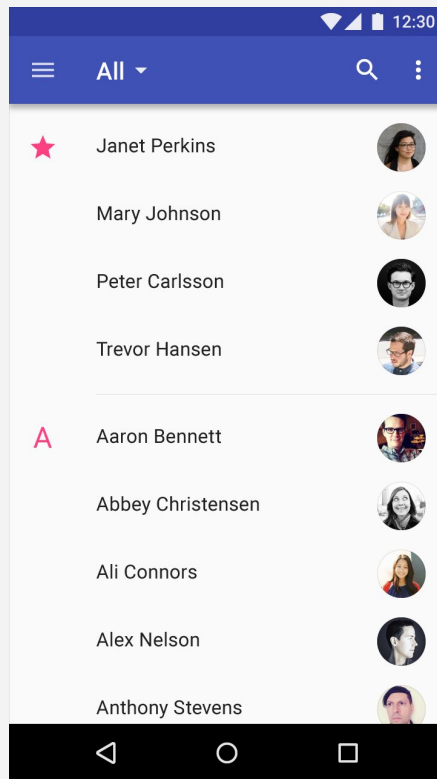
Display 4	Light 112sp
Display 3	Regular 56sp
Display 2	Regular 45sp
Display 1	Regular 34sp
Headline	Regular 24sp
Title	Medium 20sp
Subheading	Regular 16sp (Device), Regular 15sp (Desktop)
Body 2	Medium 14sp (Device), Medium 13sp (Desktop)
Body 1	Regular 14sp (Device), Regular 13sp (Desktop)
Caption	Regular 12sp
Button	MEDIUM (ALL CAPS) 14sp

Tipografía

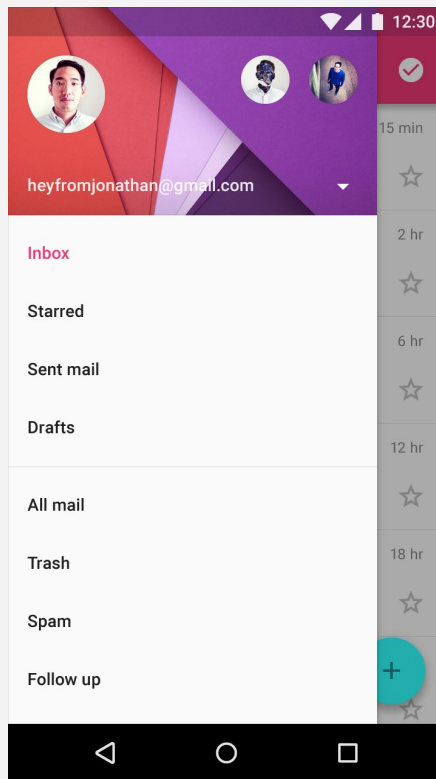
Estilos y Escalas



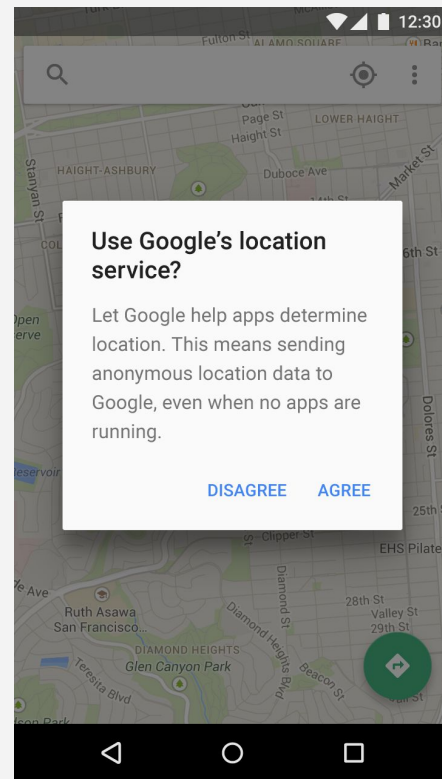
Display, Regular 34sp



Title, Medium 20sp



Body, Medium 14sp



Button, MEDIUM 14sp

Colores

Tonos fuertes sobre entornos tenues, sombras profundas, y reflejos brillantes.

COMBINACIÓN

- Color Primario
- Color Secundario
- Color de Acento (Accent Color)
- Colores de Texto y Fondo



Colores

Paletas

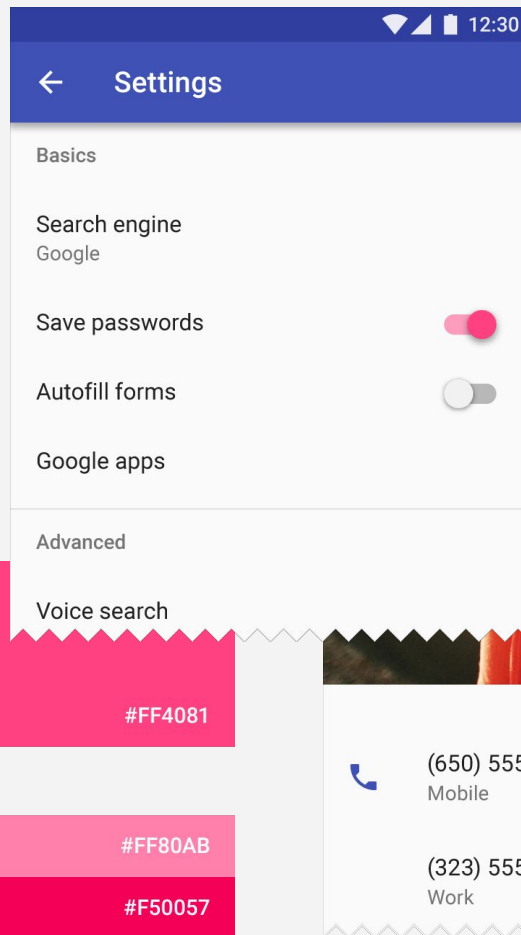
APLICACIÓN DE UNA PALETA DE COLORES

Limitar la selección de colores a 3 tonos de la paleta primaria, y 1 color de contraste de la paleta secundaria.

Primary — Indigo	
500	#3F51B5
100	#C5CAE9
500	#3F51B5
700	#303F9F

Accent — Pink	
A200	#FF4081
Fallback	
A100	#FF80AB
A400	#F50057

Será el más utilizado a lo largo de la aplicación.



Iconografía

Iconos de Sistema

ICONOS DE SISTEMA

- Iconos de la interfaz
- Iconos de acciones comunes

El diseño de los íconos de sistema es simple, moderno, amigable.

Cada ícono se reduce a su forma mínima, ajustando cada idea a su esencia. Los diseños aseguran la legibilidad y claridad, aún en tamaños pequeños.



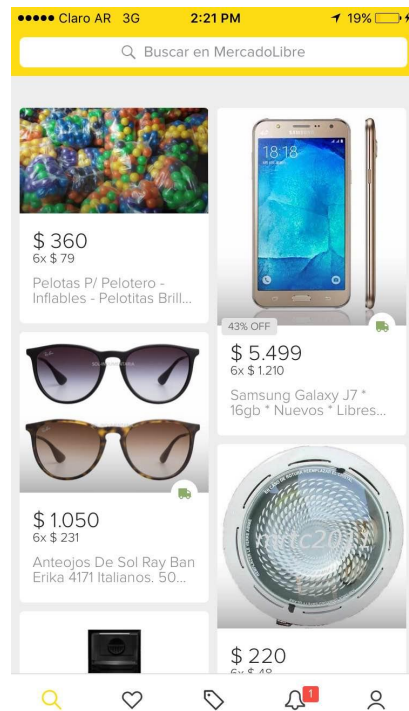


Estilos - Práctica

Styles & Themes

Look and feel consistente

Conjunto de propiedades y características que le dan una **identidad visual** única.



Styles & Themes

La mayoría de los componentes que utilizamos dentro de una app, tienen las **mismas propiedades gráficas...**



Styles & Themes

¿Cómo lo harían con lo visto hasta el momento?



```
<Button
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Buy!"
  android:background="#0277bd"
  android:textColor="#FFFFFF"
  android:fontFamily="sans-serif-medium"
  android:textStyle="italic"
/>
```



```
<Button
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Reserv"
  android:background="#0277bd"
  android:textColor="#FFFFFF"
  android:fontFamily="sans-serif-medium"
  android:textStyle="italic"
/>
```

Styles & Themes

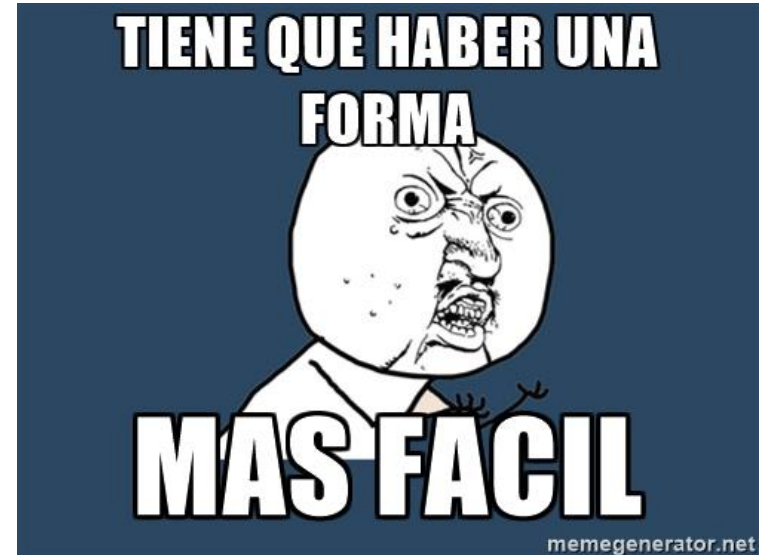
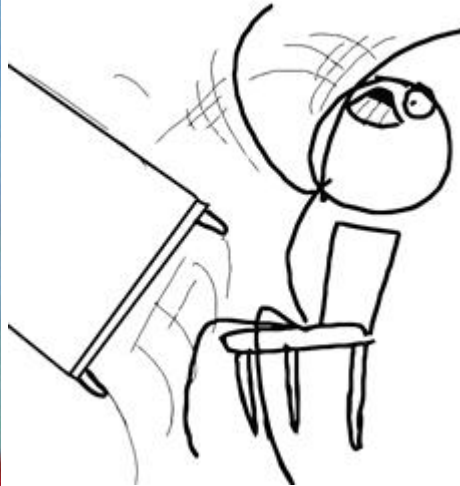
¿Qué **problema** tiene esta solución?

```
<Button  
  android:layout_width="wrap_content"  
  android:layout_height="wrap_content"  
  android:text="Buy!"  
  android:background="#0277bd"  
  android:textColor="#FFFFFF"  
  android:fontFamily="sans-serif-medium"  
  android:textStyle="italic"  
>
```



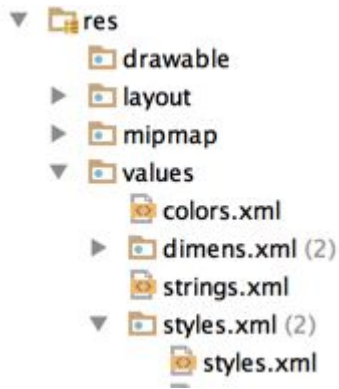
Styles & Themes

Un día no muy lejano... contratamos un diseñador...



Styles

Es un archivo que se encuentra dentro de la carpeta res y nos permite **definir estilos**.



```
<resources>
  <style name="AppTheme" parent="Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">
    <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>
    <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>
    <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>
  </style>
</resources>
```

Styles - Estructura de un Style

¿Cómo se define?

```
<resources>
  <style name="UnEstilo">
    <item name="unaPropiedad">unValor</item>
    <item name="android:background">#0277bd</item>
  </style>
  <style name="OtroEstilo">
    <item name="unaPropiedad">unValor</item>
    <item name="android:background">#FFFFFF</item>
  </style>
</resources>
```


Styles - Estructura de un Style

¿Cómo se usa dentro de un componente?

```
<Button  
  style="@style/UnEstilo"  
  android:layout_width="wrap_content"  
  android:layout_height="wrap_content"  
  android:text="Buy!"  
>
```

Styles - Estructura de un Style

¿Cómo se usa dentro de toda la aplicación o de un Activity?

```
<application
....
    android:theme="@style/MiEstilo">
    <activity android:name=".MainActivity"
        android:theme="@style/MiOtroEstilo">
    </activity>
</application>
```

Styles - Herencia de estilos

Cada estilo puede tener un **estilo padre**, hereda todos los atributos



```
<style name="EstiloPadre">
  <item name="android:background">#0277bd</item>
  <item name="android:textColor">#FFFFFF</item>
  <item name="android:fontFamily">sans-serif-medium</item>
  <item name="android:textStyle">italic</item>
</style>

<style name="EstiloHijo" parent="EstiloPadre">
  <item name="android:background">#78909c</item>
</style>
```

Styles - Versionado de estilos

Podemos definir estilos según la versión:

- Versiones < v21: Nuestro estilo
- Versiones >= v21: Material Design

Creamos una carpeta values-v21 dentro de la carpeta res

```
<resources>
  <resources>
    <style name="AppTheme" parent="android:Theme.Material.Light">
    </resources>
  </resources>
```

