

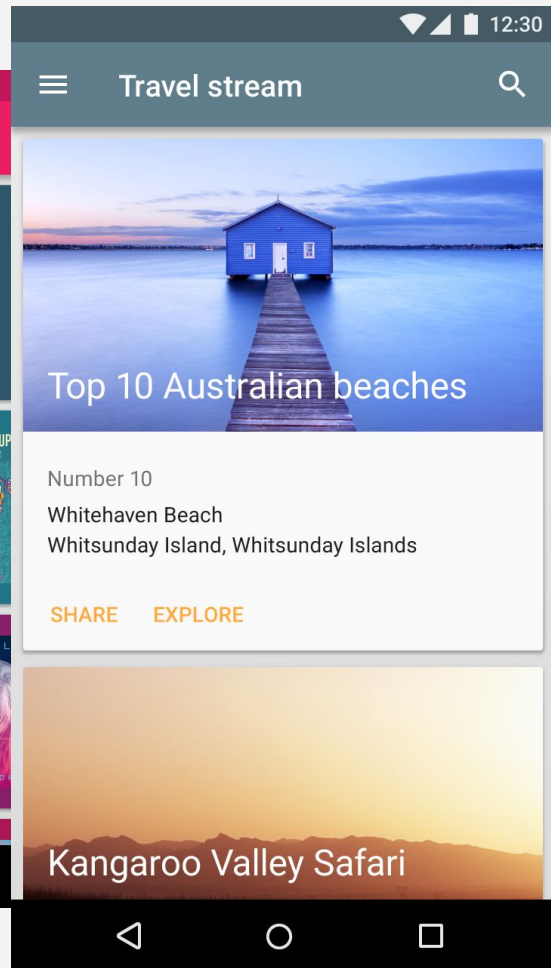
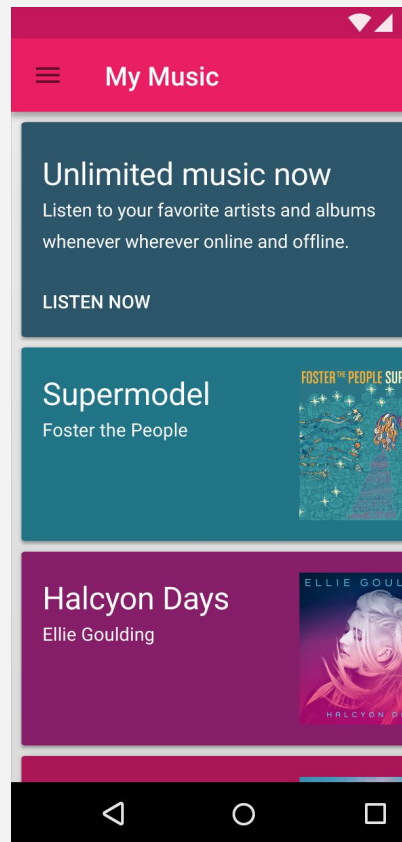
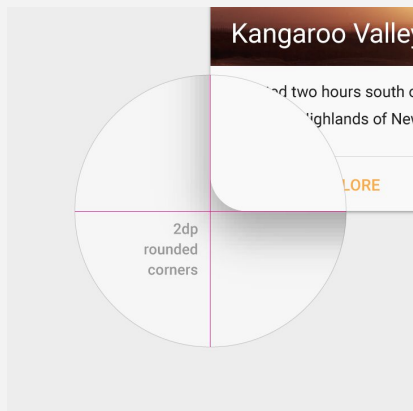
# Cards

## Tarjetas

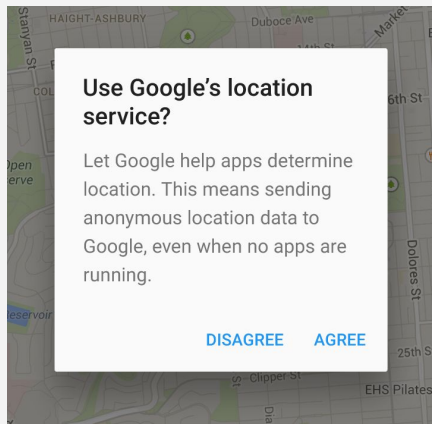
Una tarjeta es una hoja de material que sirve como punto de entrada a información más detallada y con la cual el usuario puede interactuar.

Puede contener una foto, texto, y un enlace hacia un objeto.

Ancho constante y altura variable.

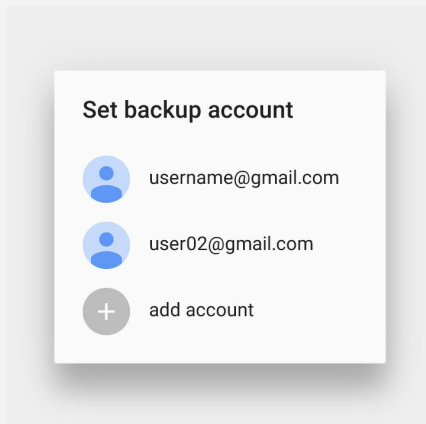


# Diálogos



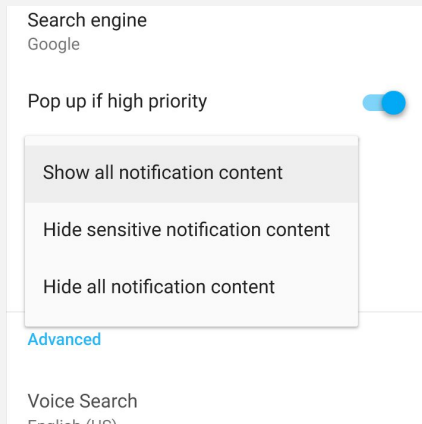
## Alertas

Pueden o no tener título. En caso de usarlo sería solo para situaciones de alto riesgo. El usuario debe ser capaz de entender las opciones en base al título y al texto del botón.



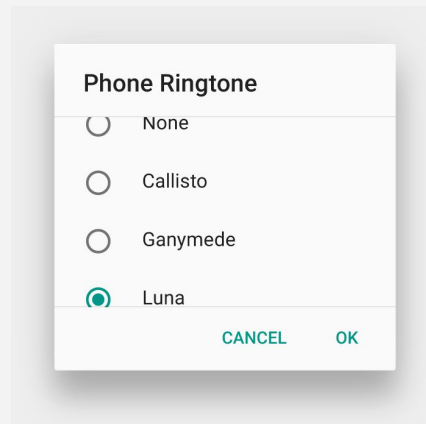
## Diálogos Simples

Los cuadros de diálogo simples pueden mostrar el mismo contenido que los menús simples. Sin embargo, es preferible usar un menú simple, ya que causa menor interrupción al contexto actual del usuario.



## Menús Simples

Los menús simples muestran las opciones que contienen los ítems de lista, y ejecutan inmediatamente las opciones seleccionadas.



## Diálogos de Confirmación

Requieren que el usuario confirme explícitamente la alternativa para que se ejecute una opción.