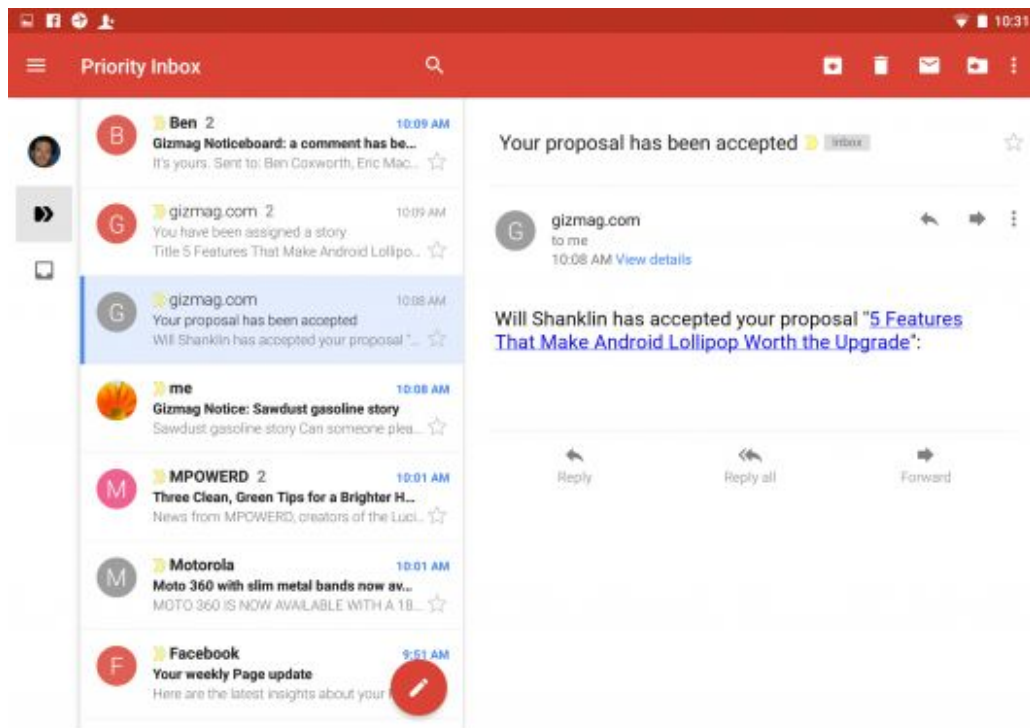




## Fragments

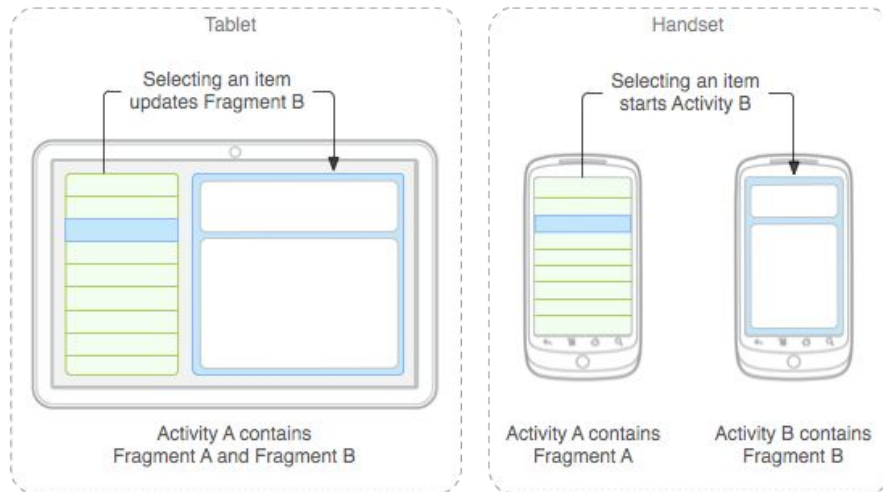
# y más fragments



### Fragments

Un Fragment es un componente que representa a una parte de la interfaz de usuario en una Activity.

Se puede pensar como una sección de una actividad.



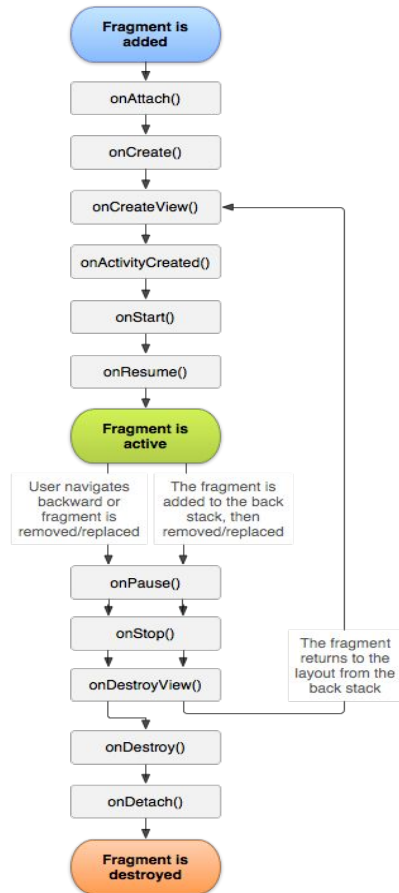
### Ventajas

- Permite la reutilización de pantallas, sin la necesidad de duplicar el código.
- Permite modularizar una Activity.
- Android introduce los fragmentos para admitir diseños dinámicos y flexibles en pantallas grandes, como las de las tablets.



### Ciclo de vida

- Su ciclo de vida depende del ciclo de vida de la actividad.
- Su ciclo de vida comienza cuando la actividad está activa.
- Todas las aplicaciones deben al menos implementar `onCreateView`, pues es llamado por el sistema cuando el fragmento debe diseñar su layout por primera vez.



### ¿Qué necesito?



**Layout del Fragment**



**Contenedor dentro del Activity  
(Puede ser un LinearLayout)**



**Código dentro del Activity, que lo  
posicione en pantalla.**



**FragmentManager**

**FragmentTransaction**

# Práctica Guiada