

Generation

BRASIL

1. Uma **array** é um tipo de dado que armazena vários valores!

☐ A

Verdadeiro

☐ B

Falso

1-(A)

2. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **unidimensional** é chamada de:

☐ A

Matriz

☐ B

Vetor

2-(B)

☐ C

Fila

☐ D

Lista

3. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **bidimensional** é chamada de

☐ A

Tupla

☐ B

Lista

☐ C

Vetor

☐ D

Matriz

3-(D)

4. **inteiro** variavel[L][C] , pode se dizer que é uma:

☐ A

Variavel matriz do tipo inteiro

☐ B

Variavel vetor do tipo inteiro

☐ C

Variavel matriz do tipo real

4-(A)

5. **real** variavel[L] , pode se dizer que é uma:

☐ A

Variavel matriz do tipo real

☐ B

Variavel matriz do tipo inteiro

☐ C

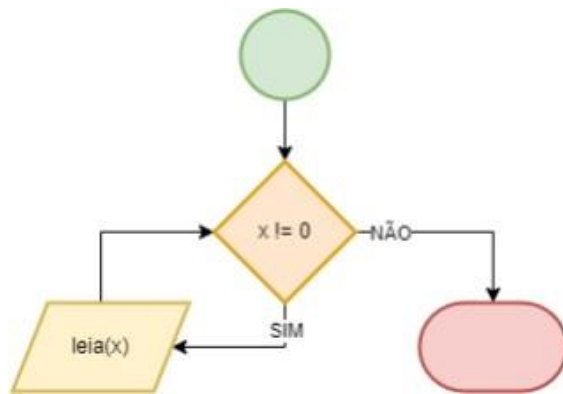
Variavel vetor do tipo real

5-(C)

6. Cada elemento de uma array é diferenciado dos outros por um?

6-(indice)

7.



O código que representa o fluxograma é?

A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

B

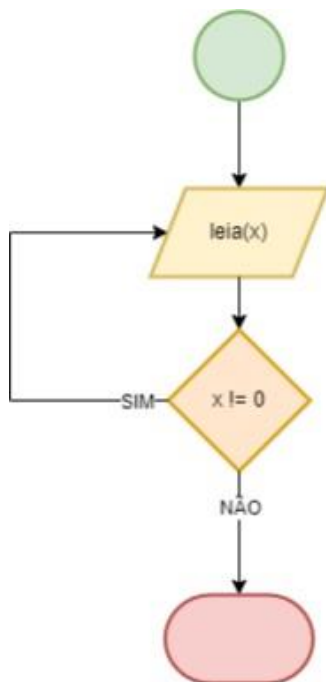
```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

7-(C)

C

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

8.



8-(A)

O código que representa o fluxograma é?

A

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

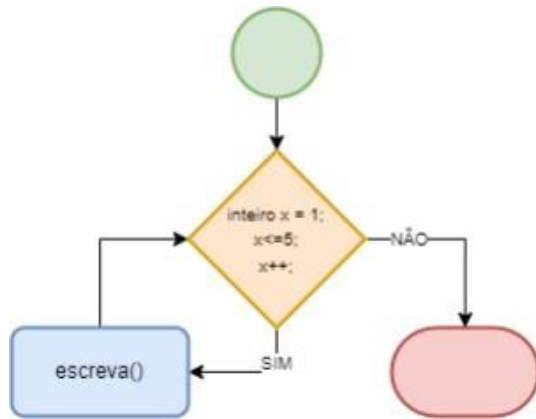
B

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

C

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

9.



O código que representa o fluxograma é?

9-(A)

A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

B

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

C

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

10. Para **parar** a execução de um **loop**, em Portugol, utilizamos qual palavra reservada?

A

pare

B

break

10-(A)

C

parar

11. Um **algoritmo de classificação** é utilizado para ordenar um array!

A

Falso

B

Verdadeiro

11-(A)

12. O que é um **Teste de mesa**?

A

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feito no computador

B

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita na calculadora.

12-(C)

C

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita no papel.

13. **enquanto**, **faca - enquanto**, **para**, são exemplos de:

A

Estrutura de texto

B

Estrutura de código

C

Estruturas de repetição

13-(C)