

Pràctica Projecte ABP:
Joc basat en el CANVAS

Balagué, Oriol
Cardena, Carla
Del Hoyo, Martina

Index

Setmana 1 - 29/04/25	3
Setmana 2 - 06/05/25	5
Setmana 3 - 13/05/25	6
Setmana 4 - 20/05/25	7
Setmana 5 - 27/05/25	8
Setmana 6 - 03/06/25	9

Setmana 1:

Noms integrants del grup	Valoració 0: No he participat 1: he participat modestament 2: He participat completament
Carla Cardeña	2
Martina del Hoyo	0
Oriol Balagué	2

Tasques realitzades:

Tasca 1	Disseny menu
Tasca 2	Elecció pngs i música
Tasca 3	Modificacions html i css

Evidencia (parts modificades del html i del css):

```

index.html x # style.css 1
P200 Pong black - preprojecte > index.html > ...
2 <html lang="en">
13
14 <div class="inicial">
15   <button>Music</button>
16   <button>Cache</button>
17   <h1>ping pong</h1>
18   <br><br>
19   <p>PRESS ANY KEY TO START!</p>
20
21   <table>
22     <th>Name</th><th>Score</th>
23     <th></th><th></th>
24   </table>
25 </div>
26 <div class="popup" style="display: none;">
27   <h2>Personalitza l'escenari</h2>
28   <div class="visualitzador">
29     <canvas></canvas>
30   </div>
31
32   <div class="colorspilota">
33
34   </div>
35
36   <div class="wallpapers">
37
38   </div>
39 </div>
40 <div id="display" style="display: none;">
41   <h1 class="title">Joc del Pong</h1>
42   <div class="score" id="score-jugador1">0</div>
43   <div class="score" id="score-jugador2">0</div>
44 </div>
45 <div id="divjoc" style="display: none;">
46   <canvas id="joc" class="canvatable"></canvas>

```

```

index.html # style.css 1 x
P200 Pong black - preprojecte > css > # style.css
59
60 table{
61   border-color: white;
62 }
63
64 .inicial{
65   justify-content: center;
66   place-items: center;
67 }
68
69 .inicial h1{
70   font-family: "Press Start 2P", system-ui;
71   font-weight: 400;
72   font-style: normal;
73 }
74
75 .popup {
76   position: fixed;
77   top: 50%;
78   left: 50%;
79   transform: translate(-50%, -50%);
80   z-index: 9999;
81   width: 400px;
82   height: 600px;
83   background-color: #000;
84   border-radius: 20px;
85   padding: 20px;
86   display: flex;
87   flex-direction: column;
88   align-items: center;
89   border: 2px solid #615bdf;
90   box-shadow:
91     0 0 10px #5e19ff,
92     0 0 20px #5e19ff,
93     0 0 40px #5e19ff,
94     0 0 80px #5e19ff;

```

```

index.html # style.css 1
P200 Pong black - preprojecte > css > # style.css > ...
75 .popup {
94     0 0 80px #5e19ff;
95 }
96
97 .visualitzador{
98     width: 300px;
99     height: 100px;
100     background-color: #beige;
101     border-radius: 20px;
102 }
103
104 .colorspilota {
105     display: grid;
106     grid-template-columns: repeat(5, 1fr);
107     grid-gap: 10px;
108     margin-top: 20px;
109     padding: 10px;
110 }
111
112 .ball {
113     width: 50px;
114     height: 50px;
115     border-radius: 50%;
116     cursor: pointer;
117     border: 2px solid #white;
118     transition: border 0.2s;
119 }
120
121 .ball:hover {
122     border-color: #black;
123 }
124
125 .color-picker {
126     appearance: none;
127     border: none;

```

```

126     appearance: none;
127     border: none;
128     width: 50px;
129     height: 50px;
130     border-radius: 50%;
131     cursor: pointer;
132     background: linear-gradient(45deg, #aaa, #fff);
133 }
134
135 .wallpapers {
136     display: grid;
137     grid-template-columns: repeat(5, 1fr);
138     grid-gap: 10px;
139     margin-top: 20px;
140     padding: 10px;
141 }

```

Setmana 2:

Noms integrants del grup	Valoració 0: No he participat 1: he participat modestament 2: He participat completament
Carla Cardeña	2
Martina del Hoyo	2
Oriol Balagué	2

Tasques realitzades:

Tasca 1	Menú estés
Tasca 2	Creat repositori per pujar
Tasca 3	Començada la lògica del joc

Evidencia:

```
<div id="blur-overlay" class="blur-overlay" style="display: none;"></div>
<div id="container">
  <div id="menu">
    <div class="inicial">
      <button id="musica">
        <i class="fa-solid fa-volume-high icono-mostrar"></i>
        <i class="fa-sharp fa-solid fa-volume-xmark icono-ocultar" style="display: none;"></i>
      </button>

      <button id="esborrar">
        <i class="fa-solid fa-broom icono-mostrar"></i>
        <i class="fa-solid fa-circle-check icono-ocultar" style="display: none;"></i>
      </button>

      <button id="configuracio">
        <i class="fa-solid fa-gear fa-flip-both" style="color: ■ #ffffff;"></i>
        <!-- que abra el menú de configuracion del escenario -->
      </button>

      <button id="ajuda">
        <i class="fa-solid fa-info" style="color: ■ #ffffff;"></i>
        <!-- que abra popup con texto -->
      </button>

      <h1>ping pong</h1>
      <br><br>
      <p>¡PRESS SPACE TO START!</p>

      <table>
        <tr>
          <th>Name</th>
          <th>Score</th>
          <th>Time</th>
          <th>Level</th>
        </tr>
      </table>
    </div>
    <div class="popup" style="display: none;">
      <h2>Personalitza l'escenari</h2>
      <div class="visualitzador">
        <canvas></canvas>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

$(document).on("keyup", {joc:this}, function(e){
    /***** - FET CARLA
    * Tasca. Indetificar la tecla que ja no està premuda,
    * si és alguna de les definides com a tecla de moviment
    * Actualitzar la propietat pressed a false
    *****/
    if (e.keyCode == joc.key.RIGHT.code){
        joc.key.RIGHT.pressed = false;
    } else if (e.keyCode == joc.key.LEFT.code){
        joc.key.LEFT.pressed = false;
    } else if (e.keyCode == joc.key.DOWN.code){
        joc.key.DOWN.pressed = false;
    } else if (e.keyCode == joc.key.UP.code){
        joc.key.UP.pressed = false;
    }
});

/***** - FET CARLA
* Tasca. Dibuixar inicialment els elements del joc
* al canva: Pales, bola, etc
*****/
this.draw();
//Mètode de crida recursiva per generar l'animació dels objectes
requestAnimationFrame(animacio);
}

update(){
    /***** M
    * Tasca. Actualitzar les posicions
    * dels elements del joc
    * al canva: Pales, bola, etc
    *****/
    this.bola.actualitza();
    this.palaJugador.actualitza();
    this.palaOrdinador.actualitza();

    let segment = this.bola.getSegment();
    let xocPala = this.bola.revisaXocPales(segment, this.palaJugador, this.palaOrdinador);
    if (xocPala !== null) {
        this.bola.gestionaRebot(xocPala);
    }

    this.draw();
}
}

```

