





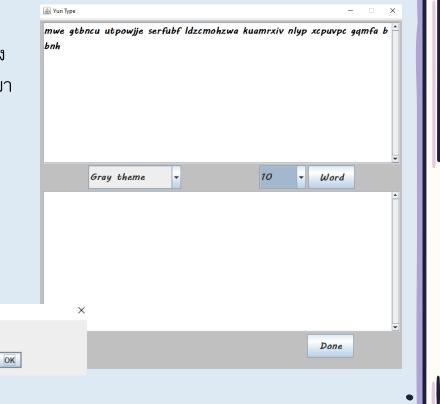


INTRO

โปรเจคนี้จัดทำขึ้นเพื่อนำความรู้ที่ได้เรียนมา นำมาสร้าง โปรแกรม โปรแกรมนี้คล้ายพิมพ์ดีด แต่คำที่จะสุ่มออกมา จะเป็นคำแบบสุ่ม เพื่อให้ผู้ใช้ได้ฝึกพิมพ์และจดจำ ตำแหน่งของตัวอักษรได้แทนที่จะจำเป็นคำ

Message

OK





Message

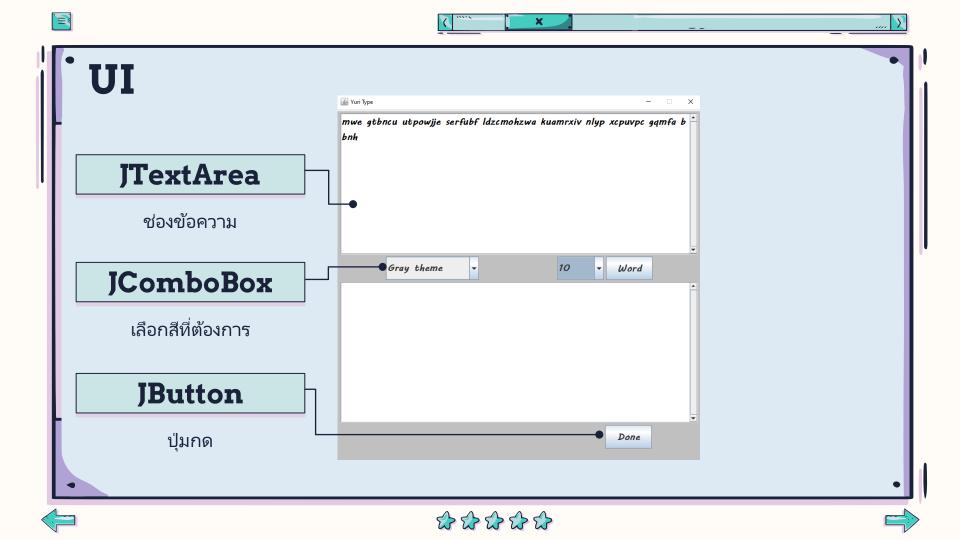
Please create text

OK



excellent

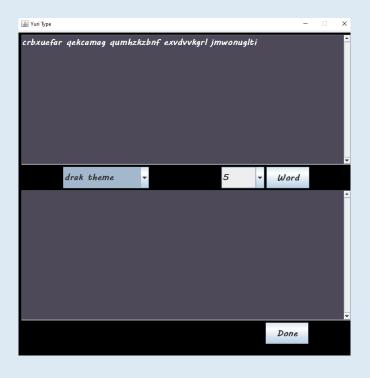


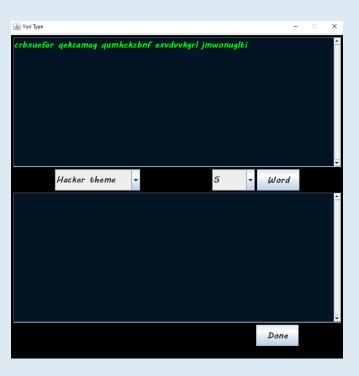






UI















DIAGRAM



Create Word



Gui

จำนวนที่ใส**่**ไป



ใช้สร้างหน้าต่างที่ติดต่อกัน ผู้ใช้งานโปรแกรม

main

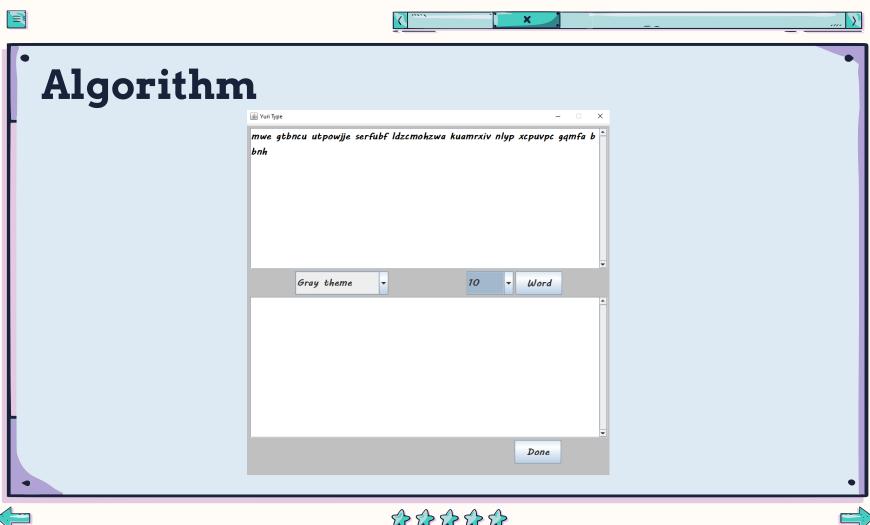


เรียกใช้ Gui



















Algorithm



```
public void generateRandomWords(int numberOfWords){
    arrRef = new String[numberOfWords];
    Random random = new Random();
    for(int i = 0; i < numberOfWords; i++){
        char[] word = new char[random.nextInt(bound:8)+3];
        for(int j = 0; j < word.length; j++){
            word[j] = (char)('a' + random.nextInt(bound:26));
        }
        arrRef[i] = new String(word);
    }
}</pre>
```

```
public String arrToString(){
    builder = new StringBuilder();
    for(String s : arrRef) {
        builder.append(s +" ");
    }
    copyString = builder.toString();
    return copyString;
}
```











Algorithm



```
panel8G = new JPanel();
panel8G.setPreferredSize(new Dimension(800,800));
textAreal.setEditable(false)
comboBox2.setSelectedIndex(0);
comboBox2.setPreferredSize(new Dimension(200,50));
comboBox2.addActionListener(this);
panelBG.add(new 3Label("
comboBox.setPreferredSize(new Dimension(100,50));
comboBox.addActionListener(this);
panelBG.add(comboBox):
textArea2.setPreferredSize(new Dimension(750,300));
panelBG.add(scrollPane2);
btn2.setFont(font1);
btn2.setPreferredSize(new Dimension(100,50));
btn2.addActionListener(this);
panelBG.add(new 3Label('
panel8G.add(btn2);
this.setLayout(new FlowLayout());
this.setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
```



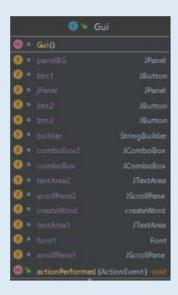








Algorithm



```
lic void actionPerformed(ActionEvent e) {
  if(e.getSource()==btn1){
      createWord.generateRandomWords((int)comboBox.getSelectedItem());
      textArea1.setText(createWord.arrToString());
  }else if(e.getSource()==btn2){
      StringBuilder builder =new StringBuilder();
      builder.append(textArea2.getText());
      if(createWord.arrToString().equals(builder.toString())){
          textArea1.setText(t:"");
          textArea2.setText(t:"");
          btn1.setVisible(aFlag:true);
          JOptionPane.showMessageDialog(this, message:"excellent");
          JOptionPane.showMessageDialog(this, message:"word mismatch");
  }else if(comboBox2.getSelectedIndex()==0){
      panelBG.setBackground(Color.LIGHT GRAY);
      textArea1.setForeground(Color.BLACK);
      textArea1.setBackground(Color.WHITE);
      textArea2.setForeground(Color.BLACK);
      textArea2.setBackground(Color.WHITE);
   }else if(comboBox2.getSelectedIndex()==1){
      panelBG.setBackground(Color.black);
      textArea1.setForeground(Color.green);
      textArea1.setBackground(new Color(rgb:202020));
      textArea2.setForeground(Color.green);
      textArea2.setBackground(new Color(rgb:202020));
   }else if(comboBox2.getSelectedIndex()==2){
      panelBG.setBackground(Color.black);
      panelBG.setBackground(Color.black);
      textArea1.setForeground(Color.white);
      textArea1.setBackground(new Color(r:77,g:73,b:89));
      textArea2.setForeground(Color.white):
      textArea2.setBackground(new Color(r:77,g:73,b:89));
catch(Exception ullPointerException){
   JOptionPane.showMessageDialog(this, message: "Please create text");
```

```
📤 Yuri Type
mwe gtbncu utpowjje serfubf ldzcmohzwa kuamrxiv nlyp xcpuvpc gqmfa b 🖺
         Gray theme
                                            10
                                                        Word
                                                         Done
```











ขั้นตอนการติดตั้ง

1.กดที่ลิ้ง Github ด้านล่าง แล้วโหลด src

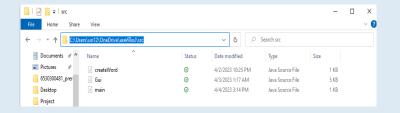
2.โหลดเสร็จทำการแตกไฟล์

3.คลุมตามภาพ แล้วทำการพิมพ์ cmd

4.พิมพ์ javac main.java

5.พิมพ์ java main

6.จากนั้นหน้าโปรแกรมจะขึ้นมา



C:\Users\uri12\OneDrive\@@@@@@@@\src>javac main.java

C:\Users\uri12\OneDrive\@@@@@@@\src>java main











ขั้นตอนการติดตั้ง

- 1.กดที่ลิ้ง Github ด้านล่าง แล้วโหลด src
- 2.โหลดเสร็จทำการแตกไฟล์
- 3.เมื่อแตกไฟล์เสร็จ
- 4.นำไฟล์ src ไปวางใน project ที่ตั้งใหม่ของโปรแกรม intellij
- 5.กด replace เนื่องจากมีชื่อโฟเดอร์ซ้ำกัน
- 6.เข้าโปรแกรม intellij แล้วกดไปที่ Main.java แล้วกด run











ขั้นตอนการติดตั้ง

- 1.กดที่ลิ้ง Github ด้านล่าง แล้วโหลด src
- 2.โหลดเสร็จทำการแตกไฟล์
- 3.เมื่อแตกไฟล์เสร็จ
- 4.นำไฟล์ src ไปวางบน ไอคอนของ vs code
- 6.เข้าโปรแกรม Vs code แล้วกดไปที่ Main.java แล้วกด run

