CURRICULUM VITAE

Имя: Урмас Репинский **Дата Рождения:** 12. Марта 1981

Национальность: Русский **Гражданство:** Estonia/EU

Желаемое Место Работы: Санкт-Петербург, Россия

Contact Information:

Телефон: +372 57 825645 **E-mail:** urrimus@hotmail.com

Skype: urimus

Домашняя Страница: https://urimus.github.io/about me rus.html

Доступность: Требуется Оформление Рабочей Визы в Россию из Эстонии

Образование: 2009-2014 (не закончено) PhD Computer Science, Tallinn University of Technology, Tallinn, Estonia.

2004 - 2006 MSc Computer Science, Tallinn University of Technology, Tallinn, Estonia

1999 - 2004 BSc Computer Science, University of Tartu, Tartu, Estonia

Обо мне: Здравствуйте,

У меня есть домашняя страница на GitHub, полностью функционирующая: https://urimus.github.io/about me rus.html

В основном код страницы состоит из Html+JavaScript, немного PHP (на GitHub не работает). Для работы каждой HTML страницы используется скрипт https://urimus.github.io/scripts/pageResize.js

Для отображения Появляющегося Меню используется скрипт https://urimus.github.io/scripts/showMenu.js

Вас заинтересовать могут разделы:

- 1. Kapтa Caйтa https://urimus.github.io/index_rus.html?type=aboutme&sortby=name . JavaScript Код, который обеспечивает работу этого раздела https://urimus.github.io/scripts/showContents.js
- 2. Новости Строка Новостей Lenta.ru и BBC https://urimus.github.io/news_rus.html?type=world . Соответственный Код https://urimus.github.io/scripts/showFeed.js . Для чтения Строки используется библиотека feednami (https://toolkit.sekando.com/docs/en/feednami) которая работает



на JavaScript.

- 3. Наиболее Объёмный раздел HTML редактор, который позволяет модифицировать содержание данного сайта онлайн прямо с этого же веб-сайта. Для работы редактора (https://urimus.github.io/html_editor_rus.html?pattern=*.html&i=0) требуется поддержка PHP и, так-же, пароль, на GitHub он не функционирует, но соответственные JavaScript файлы для работы на сервере, поддерживающем PHP далее:
- a. https://urimus.github.io/scripts/processSearchAndReplace.js
- b. https://urimus.github.io/scripts/functionsAndConstants.js

Так-же хорошо знаю C++, JavaScript, PHP, HTML, Css, MySQL, изучаю Python. За Любой Личной Информацией Обратитесь к Домашней Странице.

Сводка Опыта:

 Разнорабочий – Фабричный Рабочий в Gap Personnel, Wrexham, UK, Декабрь 2015 - Февраль 2016.

Адрес: 12 Charles Street, Wrexham, Wrexham Maelor, UK, LL13 8ВТ:

Телефон: 01978 366666

Email: wrexham@gap-personnel.com –Различные Задачи Разнорабочего.

- Работа была 8 часов в день, 5-6 дней в неделю.
- -Переехал в Берлин.
- Веб Разработчик Laravel AskAlpha, Bangkok, Thailand, Июль 2015 Август 2015.

Работал как Веб Разработчик в AskAlpha, Bangkok, Thailand. Мои задачи были:

- Планирование, Разработка, Написание Кода и Документации для Веб-Сайта Аренды/Страхования Машин.
- Использованные Техники Jquery, Laravel, Bootstrap.
- К сожалению Проработал 1 Месяц Только.

Разнорабочий – Кухонный Портье в Evolve Recruitment, London, Ноябрь 2014 Январь 2015.

Адрес: 4th Floor, Greenhill House, 90-93 Cowcross Street, London, UK, EC1M 6BF

Телефон: 0207 397 1260

Email: evolvelondon@evolvehospitality.co.uk

Работал как Кухонный Портье в Evolve Recruitment, London, UK. Мои задачи были:

- Мытьё Посуды, Уборка и Помощь на Кухне.
- Работа с Частичной Занятостью.

■ Разнорабочий - Упаковщик в Staffline Recruitment, Май 2014 - Октябрь 2014.

Адрес: 21 Melford Rd, Righead Ind Est, Bellshill, Lanarkshire, UK, ML4 3LR

Телефон: 01698 748016

Email: enquiries@staffline.co.uk

Работал как Разнорабочий в Staffline Recruitment в Morrisons Warehouse, Bellshill, Schottland, UK. Мои задачи были:

Работа была 8 часов в день, 5-6 дней в неделю.

После Переехал в Лондон.

■ PHP Разработчик – Satron RD (TOP-Tronic) Май 2012 – Июль 2012

Работал как PHP Разработчик в Satron RD, Estonia

- Был Ответственным за Разработку Обьект-Ориентированных Структур для РНР ПО.
- Размер кода был более 5 тысяч строк.
- Простое и Надёжное ПО для Редактирования Языков для Jura Coffee Machines.

■ C++ Разработчик – Tallinn University of Technology Январь 2010 – Март 2012

В 2010 начал работать как разработчик для Tallinn University of Technology. Проект Был Основан на C++ Объект-Ориентированной Модели, model-based error localisation and mutation-based error correction of C designs, и проект закончен.

- Был Ответственен за Разработку Обьект-Ориентированной Структуры DIAMOND проекта.
- Ответственен за Разработку error localisation and correction back-ends разрабатываемого ΠO .
- Протестировал ПО с различными С Дизайнами.
- Размер ПО Был Более 20 тысяч строк кода и требовал более 50 C++ файлов.

■ C++ Разработчик – Information Technology N Февраль 2009 – Декабрь 2009

В 2009 Работал как c++ разработчик в Information Technology N, Итальянская Компания.

- Ответственен за Разработку Обьект-Ориентированной Структуры для проекта 3D моделлирования.
- Протестировал ПО 3D моделлирования.
- Использовал AutoCAD для Разработки.
- Размер ПО Был Более 5 тысяч строк кода и требовал более 50 C++ файлов.

Рабочий на Линии – Пищевые Фабрики в UK Январь 2008 – Март 2009

Работал как Рабочий на линии в Пищевых Фабриках, Boston, UK. Мои задачи были:

- Работа на линии.
- 40 Часов в неделю.
- После Переехал в Таллинн.

■ PHP Разработчик – Titanium Systems Ноябрь 2006 – Декабрь 2007

В 2006 работал как РНР Разработчик в Titanium Systems, Estonia.

- Был ответственен за Разработку Административного Back-End Интернет-Страницы Аренды машин.
- Протестировал Разрабатываемое ПО.

■ Обрабртка Изображений – Evotec Technologies Декабрь 2003 – Май 2006

В 2003 работал как Разработчик ПО для обработки изображений в Evotec Technologies, Немецкая Фирма.

- Был ответственен за Разработку Скриптов Обработки Изображений.
- Реализовал много статистических алгоритмов визуализаций используя Acapella Язык Программирования.
- Протестировал Разрабатываемое ПО.

Публикации:

- 1.Repinski, Urmas (2012). Model-based Verification with Error Localization and Error Correction for C Designs. Программные продукты и системы, No 100, pp. 221 229.
- 2.Репинский, Урмас (2012). Нахождение и исправление ошибок в С дизайнах. Программные продукты и системы, N 100, стр. 229 237.
- 3.Repinski, Urmas; Raik, Jaan (2013). Comparison of Model-Based Error Localization Algorithms for C Designs. East-West Design & Test Symposium, (1 4). IEEE Computer Society Press.
- 4.Bloem, Roderick; Drechsler, Rolf; Fey, Goerschwin; Finder, Alexander; Hofferek, Georg; Koenighofer, Robert; Raik, Jaan; Repinski, Urmas; Suelflow, Andre (2012). FoREnSiC An Automatic Debugging Environment for C Programs. Haifa Verification Conference (1 6). IBM Research Labs, Haifa, Israel: IBM

Языки:

- Русский родной
- Английский разговорный очень хорошо, чтение очень хорошо, письмо очень хорошо
- Эстонский разговорный очень хорошо, чтение очень хорошо, письмо очень