**Предназначение**

Виджет предназначен для контроля количества выпитой воды в сутки.

**Внешний вид**

Виджет оформлен в виде стакана. Уровень выпитой воды отображается в виде наполненности стакана водой, а также строкой посредине стакана x/y, где x – количество выпитых стаканов, y – необходимое количество

Виджет состоит из:

- стакан без/с водой

- кнопка «Выпить»

- кнопка закрытия – крестик

- строка посредине стакана x/y

**Запуск**

Виджет запускается автоматически вместе с запуском операционной системы.

Также виджет можно запустить из списка программ.

**Закрытие**

Закрыть виджет можно с помощью крестика в правом верхнем углу.

**Состояние по умолчанию**

*По умолчанию* виджет отображается в виде пустого стакана с кнопкой «Выпить» и с крестиком вверху.

Состояние по умолчанию инициализируется в случаях:

- первого запуска виджета в сутки

- сброса состояния в 24.00 раз в сутки

**Кнопка «Выпить»**

Кнопка активна в состоянии по умолчанию.

Кнопка неактивна, если стакан полон.

Одно нажатие кнопки приравнивается к 200 мл воды.

По нажатию на кнопку уровень воды в стакане повышается соответственно.

**Напоминания**

Прием воды должен происходить в следующие временные точки (в будущем настраиваемые значения):

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 8.00 | 10.00 | 11.30 | 13.00 | 14.00 | 15.00 | 17.00 | 18.30 | 21.30 | 22.30 |

Если в данное время не была нажата кнопка «Выпить», виджет переходит в состояние напоминания.

*Состояние напоминания*: виджет отображается *поверх всех окон* и мигает красным цветом.

Состояние напоминания выключается путем нажатия на кнопку «Выпить».

**Полный стакан**

Полный стакан отображается со звездочками/блестками. Строка вверху стакана отображает y/y, где y – необходимое количество стаканов.

Полный стакан отображается *под всеми окнами* в приглушенном виде.

Состояние Полный стакан наступает по нажатию на кнопку «Выпить» 10 раз в одни и те же сутки.